Промышленное программирование на Java. Семинары (2023)

Intro

Преподаватель: Гималетдинова Альбина (можно просто Альбина)

- HSE'17 (ФКН ПИ), HSE'20 (Менеджмент, Управление проектами)
- Разработчик в Яндекс Маркете 🖊
- Tg: @albina_astr
- Автор курса Николай Амеличев, Яндекс Облако







https://t.me/+xH72UVvIIZ1iNTli

Важные объявления (пин), Вопросы и ответы, Обратная связь https://github.com/albina-astr/hsejava-spring-2023

> Материалы (презентации, код), Прогресс всех команд, Всё о требованиях, дедлайнах.

Расписание

- Вторник, 18:10 19:30, дружно-вместе начинаем в **18:15**
- 3 и 4 модуль, 20 семинаров, до 20.06. см. график учебного процесса
 - **24.01** вводный семинар
 - Схема: семинары + демо-дни

Январь	24.01,	31.01			
Февраль	07.02,	14.02,	21.02,	28.02	
Март	07.03,	14.03	21.03		
Cec	сия 28.0303	.04	-		
Апрель	04.04,	11.04×,	18.04,	25.04	
Кан	икулы: 01.05,	08.05, 09.05			
Май	02.05,	16.05,	23.05🙀,	30.05	
Июнь	06.06,	13.06 * ,	20.06		Пример

- Планируем закончить все проекты к 13.06
- 13.06 подводим итоги, выставляем оценки
- 20.06 последний семинар, свободная тема:)

Примерное распределение работ: Сбор требований

Проектирование
Разработка и тестирование
Сборка и деплой

Коммуникация

- <u>Чатик</u> курса в Telegram. Не стесняемся там задавать вопросы :)
- Ассистенты курса:
 - Аюбджон <u>@starboy369</u>
 - Тимур <u>@team_mur</u>, проходил этот курс ранее :)
- Читаю личку в tg: @albina_astr, но лучше пишите в чат курса. Ваши вопросы могут совпадать.
- Работаем в GitHub.
 - Смотрю ваши проекты несколько раз в неделю (ср, пт). Ассистенты будут помогать с Pull Requests (PR) (ревью).
 - Issues
 - Вы: заводите Issues, чтобы не забыть что и кому надо сделать.
 - Я: буду заводить Issues по результатам демо-дней (чек-лист).
 - Pull Requests (PR): по крупным этапам проекта буду смотреть и комментировать + ассистенты
 - Документация (Wiki/*.md файлы в Source) буду смотреть:
 - требования (Product Vision, User Stories/Use Cases, DoD Definition of Done)
 - высокоуровневое описание архитектуры (результаты ОО-дизайна)
 - Исходный код (Source): буду бегло просматривать на первых этапах разработки, потом если попросите/если у меня возникнут вопросы к архитектуре, тестам, сборке и т.п.
- Включите нотификации в GitHub, чтобы не пропустить мои комменты и Issues.

Команды и проекты

Уже взятые проекты из списка идей вычёркиваются

Команда	Проект	Ближайший дедлайн	GitHub
	5. Статистика по исходному коду на C-like языках программирования	Четвёртый релиз до 21.05 : https://github.com/	
	10. Карточки-запоминалки (Flash Cards)	Четвёртый релиз до 21.05 : https://github.com/	

^{* —} повышенный уровень сложности

Дедлайны

Прошедшие

Предстоящие:

- Четвёртый, финальный релиз: deadline 21.05, hard deadline 28.05. Критерии оценки:
 - Исправлены все проблемы, обнаруженные в предыдущих релизах.
 - Проект упакован любым из следующих способов: Docker-oбраз, GraalVM native-image, ilink.
 - В системе непрерывной интеграции, интегрированной с GitHub (Github Actions, Travis CI, ...), успешно настроен запуск тестов на каждый коммит в ветке main и в пул-реквестах.
 - ∘ [необязательно] Если в СI дополнительно настроена сборка проекта из main в исполняемый артефакт (докер-образ, nativeimage, jlink), это будет преимуществом.»

Третий релиз #10

nvamelichev commented on

✓ Сборка с помощью jlink или Docker

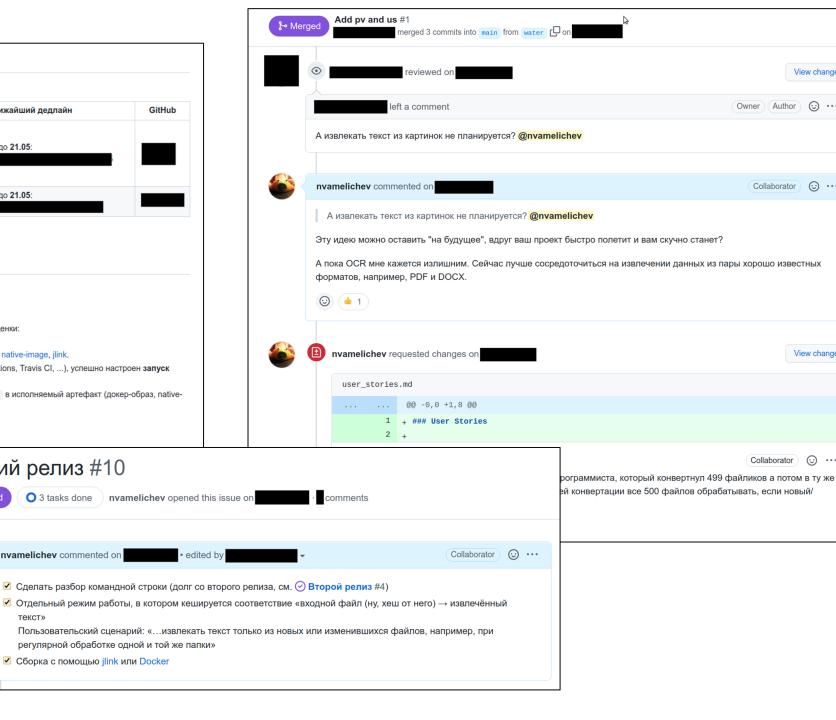
Общие требования

Цель проекта - создать простой, но законченный продукт вида

Продукт должен:

- делать одно дело/один класс дел, но хорошо (Unix way);
- быть нетривиальным не просто обёрткой над известной Ја
- быть достаточно гибким, чтобы можно было опробовать в нём логгирования/сериализации/организации Command-Line Interf

Будем практиковать итеративную, гибкую (Agile) разработку. І который:



View changes

Owner Author 🖸 · · ·

Collaborator 🖸 · · ·

View changes

Collaborator 😧 · · ·

Структура семинара

«Режим лекция + практика»

50-60 мин.

Лекция + демо, возможен **интерактив с аудиторией**:)

20-30 мин. Обсуждение демо. Вопросы и ответы по теме демо Демо-день

50-60 мин.

Выступление всех команд: демо проектов + вопрос-ответ

~7-10 мин./проект

20-30 мин.

Мини-демо или короткая презентация

Без интерактива, вопросов-ответов

Структура оценки

```
Оценка за курс = min(
      1.0,
      round(оценка за проект [0.4 .. 0.8] +
            оценка за д/з [0.0 .. 0.4], 1)
(суммируем баллы за домашку и проект, округляем до десятых.
больше 1.0 получить нельзя.)
Оценка за проект = 0.6 (базовый балл) -
                   суммарный штраф [-0.2 .. 0.0] +
                   суммарный бонус [0.0 .. 0.2]
```

Командный проект (1)

- Команда из 2-4 человек (оптимально 3 человека)
 - Если не договоритесь, члены команды будут выбраны с помощью random.org :)
- Цель сделать простой, но законченный продукт вида «Java-библиотека + CLI к ней»
 - Не мобильное и не веб-приложение
 - Идеи проектов (можно взять свою): https://github.com/albina-astr/hse-java-spring-2023/blob/master/project-ideas.md.
- Итеративная, гибкая (Agile) разработка + Deadline Driven Development
 - Преподаватель в роли **Product Owner** («владельца продукта») и заказчика
 - Утверждает вашу идею, смотрит демки, задаёт вопросы, предлагает варианты развития проекта
 - Может (и будет!) менять требования во время разработки :(
 - Взаимодействует с командой через GitHub и Telegram (но в основном GitHub)
 - Первая фаза сбор требований (до 14.02):
 - Выбрать тему проекта до 07.02 (выбор можно изменить до 12.02 простым большинством голосов в команде)
 - Сформулировать **Product Vision**, «в**И**дение продукта» до 14.02
 - @see https://intuit.ru/studies/courses/2188/174/lecture/4724?page=2
 - Описать пользовательские истории (**User Stories**)/сценарии использования (**Use Cases**) до 14.02
 - @see https://ru.wikipedia.org/wiki/Пользовательские_истории,
 - @see https://pmclub.pro/articles/user-story-pora-primenyat-pravilno
- На каждом демо-дне
 от каждой команды мини-демо проекта на 5-7 мин.

Командный проект (2)

• Обязательно:

- Стандартная система сборки (Maven или Gradle)
- Юнит-тесты обязательно со 2-го демо-дня, желательно с 1-го
- Исполняемый артефакт (Docker, GraalVM native-image, jlink image) обязательно с 3-го демо-дня. До этого, **можно** исполняемый JAR-файл + запускать руками/скриптом (java -jar ...)
- Сборка и деплой в системе непрерывной интеграции (GitHub Actions) к 4-му демо-дню

Можно:

- Библиотеки, напр. Google Guava
 - Можно даже библиотеку, которую сделает соседняя команда, но преподаватель должен об этом знать заранее
- Паттерны, абстракции (без фанатизма :-))

• <u>Нельзя</u>:

- Тривиальная «обёртка» над готовой внешней библиотекой, программой, веб-сервисом...
- Любая форма плагиата, в т.ч. креативно переработать студенческие проекты прошлого года

Темы семинаров (примерные)

- 1. **Intro**: 24.01
- 2. **Build**: Maven, fundamentals, advanced topics & demo 31.01
- 3. **OOD** 1: Object-Oriented Design. Class-Responsibility-Collaborators (CRC) Cards. Basic UML Diagrams (Class, Sequence, Activity/Statechart). SOLID, DRY, YAGNI, KISS
- 4. **OOD** 2: GoF Patterns and how to read the GoF book. Strategy, Decorator, Proxy. Iterator, Visitor, Observer. Singeton, Abstract Factory, Builder, Static Factory

(maybe) DDD?

- 5. **Testing**: xUnit (JUnit5-vintage). Testing fundamentals (Fowler's test type diagram). AssertJ/GoogleTruth/Hamcrest. Mockito. TDD. (maybe) BDD?
- 6. **Logging**: slf4j, Logback/Log4j2
- 7. **(maybe) Java Debugging**: Basic debugging concepts, basic debugger features w/demo. Old-style Profilers (JVisualVM) w/demo (maybe) async-profiler and flame graphs? (maybe) Remote debugging?
- 8. (maybe) Annotations and How to Use Them: @Override, @Nonnull, @Nullable, @Json...: Validation, Static Analysis, (de)serialization, ORMs, etc.

Но возможно, про аннотации будет лекция и всё

- 9. Dependency Injection: Inversion of Control. Service Locator vs Dependency Injection. Roll-your-own DI. @Inject. Demo: Google Dagger
- 10. Packaging Java for VMs: 1: Uberjar (aka fat jar). maven-assembly-plugin. The Dark Art of Shading (and why you mostly do not need it)
- 11. **Packaging Java for Containers 2**: Docker Containers, Images and Registries (+ basic container implementation details, e.g. chroot and namespaces). Manual Dockerfile. Fabric8 docker-maven-plugin. Google Jib (Java Image Builder). (maybe) Docker Compose and k8s concepts
- 12. (maybe) Packaging & Containerization 3: GraalVM native-image. Static Java Problems & Perspectives (Excelsior JET, Project Leyden)
- 13. Continuous Integration/Continuous Deployment: Live Demo using GitHub Actions
- 14. (maybe) Code Quality: Sun Code Style guidelines. JavaDoc. Test Coverage (via IntelliJ). Checkstyle. maven-enforcer-plugin. Sonar, Coverity...
- 15. (maybe) Methodology: Elements of Agile (Scrum, XP, Kanban). Pair programming (risks, advantages). Agile WaterfallTM and other management atrocities