Лабораторная работа №9

Понятие подпрограммы. Отладчик.

Турсунбоев Сардорбек

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	27

Список иллюстраций

5.1	код программы lab9-1.asm	ŏ
3.2	Тестирование программы lab9-1.asm	8
3.3	Код программы lab9-1.asm	9
3.4		10
3.5		11
3.6		12
3.7	Дизассемблированный код	13
3.8		13
3.9		14
3.10	Изменение регистров	15
3.11	Изменение регистров	16
3.12	Изменение значения переменной	17
3.13	Вывод значения регистра	18
3.14	Вывод значения регистра	19
		20
3.16		21
3.17		22
		23
3.19	Отладка	24
		25
		26

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Задание

- 1. Изучить использование подпрограмм
- 2. Изучить работу с отладчиком
- 3. Рассмотреть примеры программ
- 4. Рассмотреть пример передачи аргументов
- 5. Выполнить самостоятельное задание
- 6. Найти ошибку в программе

3 Выполнение лабораторной работы

Я создал каталог для выполнения лабораторной работы № 9 и перешел в него. Затем я создал файл lab9-1.asm.

В качестве примера рассмотрим программу вычисления арифметического выражения f(x)=2x+7 с помощью подпрограммы calcul. В данном примере x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме.

```
lab9-1.asm
              \oplus
                                                Стр. 1, Поз. 1 😱 🗏
Открыть 🔻
                                ~/work/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 msg: DB 'Введите <u>х</u>: ',0
 4 result: DB '2x+7=',0
 5 SECTION .bss
 6 x: RESB 80
 7 rez: RESB 80
9 SECTION .text
10 GLOBAL _start
11 _start:
                                                   I
12 mov eax, msg
13 call sprint
14 mov ecx, x
15 mov edx, 80
16 call sread
17 mov eax,x
18 call atoi
19 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
20 mov eax, result
21 call sprint
22 mov eax,[rez]
23 call iprintLF
24 call quit
25 _calcul:
26 mov ebx,2
27 mul ebx
28 add eax,7
29 mov [rez],eax
30 ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 3.1: Код программы lab9-1.asm

```
[sktursunboev@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[sktursunboev@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[sktursunboev@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 3
2x+7=13
[sktursunboev@fedora lab09]$
```

Рис. 3.2: Тестирование программы lab9-1.asm

Изменил текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения f(g(x)), где x вводится с клавиатуры, f(x)=2x+7, g(x)=3x-1.

```
lab9-1.asm
 Открыть 🔻
             \oplus
                                              Стр. 39, Поз. 4
                               ~/work/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
3 msg: DB 'Введите <u>х</u>: ',0
 4 result: DB '2(3x-1)+7=',0
6 SECTION .bss
 7 x: RESB 80
8 rez: RESB 80
10 SECTION .text
11 GLOBAL _start
12 _start:
13 mov eax, msg
14 call sprint
15 mov ecx, x
16 mov edx, 80
17 call sread
18 mov eax,x
19 call atoi
20 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
21 mov eax, result
22 call sprint
23 mov eax,[rez]
24 call iprintLF
25 call quit
                                    I
26
27 _calcul:
28 call _subcalcul
29 mov ebx,2
30 mul ebx
31 add eax,7
32 mov [rez],eax
33 ret ; выход из подпрограммы
34
35 _subcalcul:
36 mov ebx,3
37 mul ebx
38 sub eax,1
39 ret
```

Рис. 3.3: Код программы lab9-1.asm

```
[sktursunboev@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[sktursunboev@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[sktursunboev@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 3
2x+7=13
[sktursunboev@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[sktursunboev@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[sktursunboev@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 3
2(3x-1)+7=23
[sktursunboev@fedora lab09]$
```

Рис. 3.4: Тестирование программы lab9-1.asm

Создал файл lab9-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!).

```
lab9-2.asm
<u>О</u>ткрыть ▼
              \oplus
                                                 Стр. 1, Поз. 1
                                 ~/work/lab09
 1 SECTION .data
 2 msg1: db "Hello, ",0x0
 3 msglLen: equ $ - msgl
 4 msg2: db "world!",0xa
 5 msg2Len: equ $ - msg2
 6
 7 SECTION .text
 8 global _start
9
10 _start:
                                               I
11 mov eax, 4
12 mov ebx, 1
13 mov ecx, msgl
14 mov edx, msglLen
15 int 0x80
16 mov eax, 4
17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
19 mov edx, msg2Len
20 int 0x80
21 mov eax, 1
22 mov ebx, 0
23 int 0x80
```

Рис. 3.5: Код программы lab9-2.asm

Получил исполняемый файл и добавил отладочную информацию с помощью ключа '-g' для работы с GDB.

Загрузил исполняемый файл в отладчик GDB и проверил работу программы, запустив ее с помощью команды 'run' (сокращенно 'r').

```
[sktursunboev@fedora lab09]$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
[sktursunboev@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
[sktursunboev@fedora lab09]$ gdb lab9-2
GNU gdb (GDB) Fedora 12.1-2.fc36
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) run
Starting program: /home/sktursunboev/work/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 6380) exited normally]
```

Рис. 3.6: Тестирование программы lab9-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы, установил точку остановки на метке 'start', с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустил ее. Затем просмотрел дизассемблированный код программы.

```
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
(gdb) r
Starting program: /home/sktursunboev/work/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
11 mov eax, 4
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
0x08049005 <+5>: mov $0x1,%ebx
0x0804900a <+10>: mov $0x804a000,%ecx
0x0804900f <+15>: mov $0x8,%edx
0x08049014 <+20>: int $0x80
   0x08049016 <+22>: mov $0x4,%eax
   0x0804901b <+27>: mov $0x1,%ebx
   0x08049020 <+32>: mov $0x804a008,%ecx
   0x08049025 <+37>: mov $0x7,%edx
   0x0804902a <+42>:
                         int $0x80
   0x0804902c <+44>: mov $0x1,%eax
   0x08049031 <+49>: mov $0x0,%ebx
    0x08049036 <+54>:
                          int $0x80
                                                         I
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 3.7: Дизассемблированный код

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start

Dump of assembler code for function _start:

=> 0x08049000 <+0>: mov eax,0x4
0x08049005 <+5>: mov ebx,0x1
0x08049000 <+10>: mov ecx,0x804a000
0x0804900f <+15>: mov edx,0x8
0x08049014 <+20>: int 0x80
0x0804901] <+22>: mov eax,0x4
0x0804901] <+27>: mov ebx,0x1
0x08049020 <+32>: mov ecx,0x804a008
0x08049020 <+32>: mov ecx,0x804a008
0x08049020 <+32>: mov edx,0x7
0x08049020 <+42>: int 0x80
0x08049020 <+44>: mov eax,0x1
0x08049020 <+44>: mov eax,0x1
0x08049031 <+49>: mov ebx,0x0
0x08049031 <+49>: mov ebx,0x0
0x08049031 <+54>: int 0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 3.8: Дизассемблированный код в режиме интел

Для проверки точки остановки по имени метки ' start', использовал команду

'info breakpoints' (сокращенно 'i b'). Затем установил еще одну точку остановки по адресу инструкции, определив адрес предпоследней инструкции 'mov ebx, 0x0'.

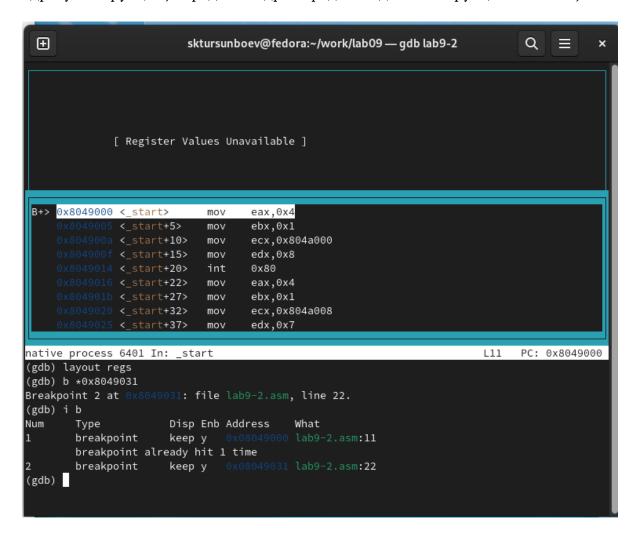


Рис. 3.9: Точка остановки

В отладчике GDB можно просматривать содержимое ячеек памяти и регистров, а также изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды 'stepi' (сокращенно 'si') и отследил изменение значений регистров.

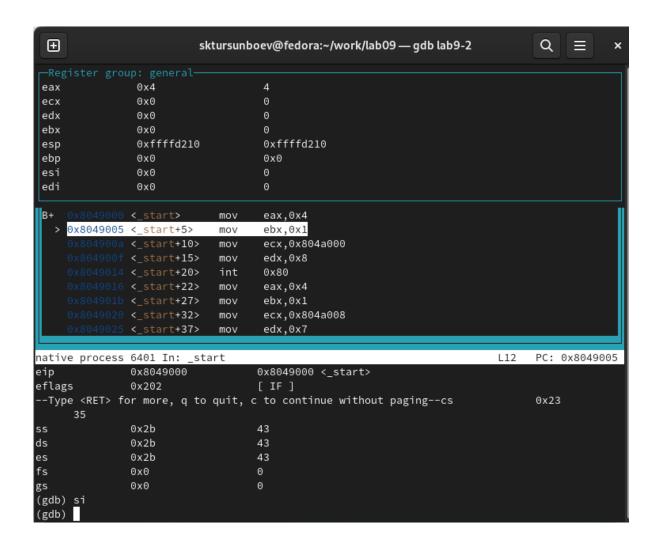


Рис. 3.10: Изменение регистров

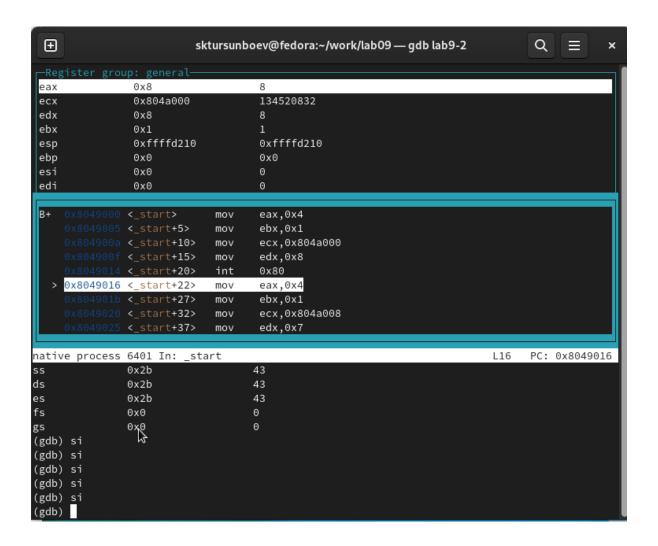


Рис. 3.11: Изменение регистров

Просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные. Просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные. Для изменения значения регистра или ячейки памяти использовал команду set, указав имя регистра или адрес в качестве аргумента. Изменил первый символ переменной msg1.

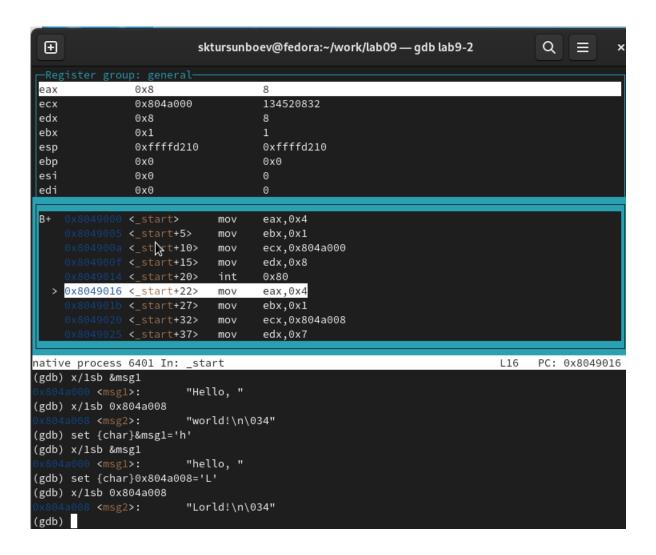


Рис. 3.12: Изменение значения переменной

Для изменения значения регистра или ячейки памяти использовал команду set, указав имя регистра или адрес в качестве аргумента. Изменил первый символ переменной msg1.

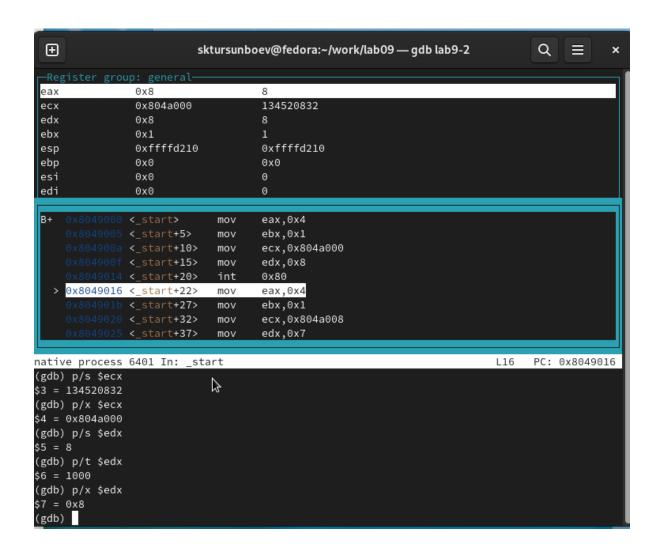


Рис. 3.13: Вывод значения регистра

С помощью команды set изменил значение регистра ebx на нужное значение.

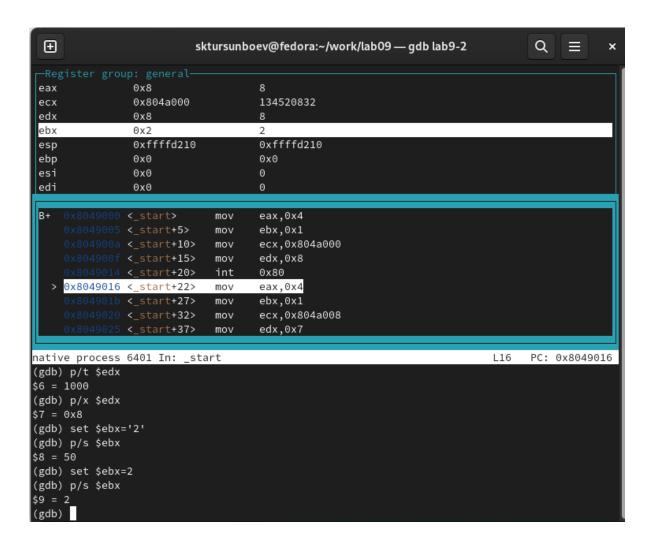


Рис. 3.14: Вывод значения регистра

Скопировал файл lab8-2.asm, созданный во время выполнения лабораторной работы №8, который содержит программу для вывода аргументов командной строки. Создал исполняемый файл из скопированного файла.

Для загрузки программы с аргументами в gdb использовал ключ – args и загрузил исполняемый файл в отладчик с указанными аргументами.

Установил точку останова перед первой инструкцией программы и запустил ее.

Адрес вершины стека, содержащий количество аргументов командной строки (включая имя программы), хранится в регистре esp. По этому адресу находится

число, указывающее количество аргументов. В данном случае видно, что количество аргументов равно 5, включая имя программы lab9-3 и сами аргументы: аргумент1, аргумент2 и 'аргумент 3'.

Просмотрел остальные позиции стека. По адресу [esp+4] находится адрес в памяти, где располагается имя программы. По адресу [esp+8] хранится адрес первого аргумента, по адресу [esp+12] - второго и так далее.

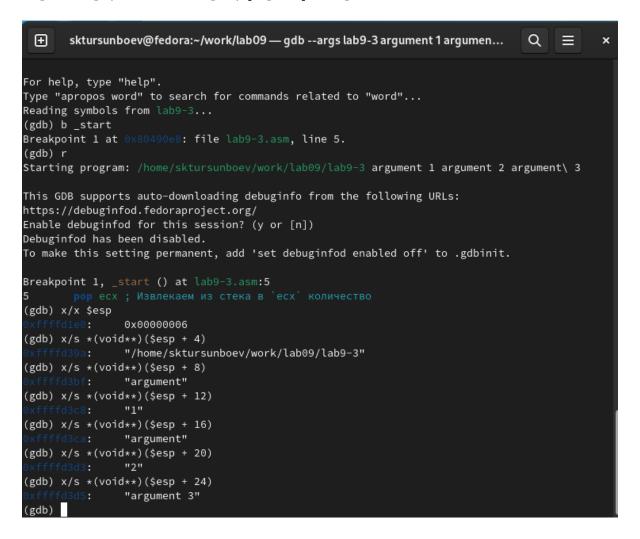


Рис. 3.15: Вывод значения регистра

Шаг изменения адреса равен 4, так как каждый следующий адрес на стеке находится на расстоянии 4 байт от предыдущего ([esp+4], [esp+8], [esp+12]).

Преобразовал программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для само-

стоятельной работы), реализовав вычисление значения функции f(x) как подпрограмму.

```
lab9-4.asm
 Открыть ▼
                                                Стр. 37, Поз. 4
                                                              હ
             \oplus
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 fx: db 'f(\underline{x})= 2(\underline{x} - 10)',0
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 mov eax, fx
10 call sprintLF
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 call _funk I
22 add esi,eax
23
24 loop next
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprint
29 mov eax, esi
30 call iprintLF
31 call quit
32
33 _funk:
34 sub eax,10
35 mov ebx,2
36 mul ebx
37 ret
```

Рис. 3.16: Код программы lab9-4.asm

```
[sktursunboev@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-4.asm
[sktursunboev@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-4 lab9-4.o
[sktursunboev@fedora lab09]$ ./lab9-4

f(x) = 2(x - 10)

Pезультат: 0
[sktursunboev@fedora lab09]$ ./lab9-4 10

f(x) = 2(x - 10)

Pезультат: 0
[sktursunboev@fedora lab09]$ ./lab9-4 11

f(x) = 2(x - 10)

Pезультат: 2
[sktursunboev@fedora lab09]$ ./lab9-4 11 12 13 14 15

f(x) = 2(x - 10)

Pезультат: 30
[sktursunboev@fedora lab09]$
```

Рис. 3.17: Тестирование программы lab9-4.asm

В листинге приведена программа вычисления выражения (3+2)*4+5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверил это, анализируя изменения значений регистров с помощью отладчика GDB.

Определил ошибку - перепутан порядок аргументов у инструкции add. Также обнаружил, что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax.(рис. [3.18])

```
lab9-5.asm
Открыть ▼ +
                                                                  Ξ
                                               Стр. 1, Поз. 1
                                ~/work/lab09
1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 _start:
7 ; ---- Вычисление выражения (3+2) *4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add ebx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add ebx,5
14 mov edi,ebx
15 ; ---- Вывод результата на экран
                                                   ľ
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax, edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 3.18: Код с ошибкой

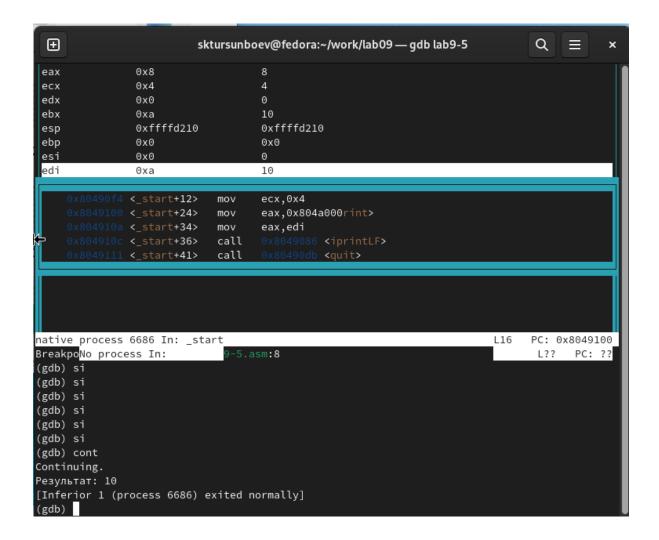


Рис. 3.19: Отладка

Отмечу, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax

Исправленный код программы

```
lab9-5.asm
Открыть ▼ +
                                             Стр. 22, Поз. 1
                                                          ⊋ ×
                               ~/work/lab09
1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
5 GLOBAL _start
 6 _start:
7 ; --- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add eax,ebx
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add eax,5
14 mov edi,eax
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax,edi
                          I
19 call iprintLF
20 call quit
21
```

Рис. 3.20: Код исправлен

```
\oplus
                                                                                    Q
                                                                                          \equiv
                           sktursunboev@fedora:~/work/lab09 — gdb lab9-5
                                                                                                 ×
 eax
                 0x19
                 0x4
 edx
                 0x0
 ebx
                 0x3
                 0xffffd210
                                      0xffffd210
 esp
 ebp
                 0x0
                                      0x0
                 0x0
 esi
 edi
                 0x19
                                      25
                                      ecx,0x4
     0x8049100 <_start+24>
                                      eax,0x804a000rint>
                              mov
     0x804910a <_start+34>
                              mov
                                      eax,edi
     0x804910c <_start+36>
                              call
        8049111 <_start+41>
                              call
                                                                                    PC: 0x8049100
native process 6742 In: _start
                                                                              L16
Breakpo<mark>No process In:</mark>
                               9-5.asm:8
                                                                                     L?? PC: ??
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
                                  B
(gdb) cont
Continuing.
Результат: 25
[Inferior 1 (process 6742) exited normally]
```

Рис. 3.21: Проверка работы

4 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.