

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE MANZANILLO

TSU EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
ÁREA DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

“Desarrollo de CRM Para El Sitio Web De La Organización Proplayas”

MEMORIA DE ESTADÍAS

QUE PARA OBTENER EL TÍTULO DE
TÉCNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO
EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
ÁREA DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

P R E S E N T A

CARLO SARED GARCÍA PÉREZ

ASESOR ACADÉMICO
ING. GIOVANNI GARCÍA VARGAS

ASESOR EMPRESARIAL
LIC. FERNANDO TOMAS DÍAZ GARCÍA

MANZANILLO, COL. Agosto del 2022

AQUÍ VA LA CARTA DE LIBERACIÓN

AGRADECIMIENTOS

A la Universidad Tecnológica de Manzanillo, por ofrecerme la educación necesaria para que yo pueda obtener mejores experiencias laborales y personales, por darnos la oportunidad de realizar estadías profesionales con ayuda de los asesores académicos, y por darme el apoyo para continuar estudiando la carrera universitaria.

RESUMEN

Este trabajo toca el tema de la creación de una página web para la parte administrativa de la organización llamada Proplayas, esta organización tiene un intercambio colaborativo en gestión y certificación de playas.

El proyecto comenzó con la creación de una página web, se trabajó la parte administrativa, la creación diferentes apartados para que el personal realice su trabajo y sea más eficiente a la hora de administrar la página y las interacciones sean más rápidas y sencillas de hacer.

ÍNDICE DE CONTENIDO

AGRADECIMIENTOS	3
RESUMEN.....	4
INDICE DE CONTENIDO.....	5
ÍNDICE DE FIGURAS	7
ÍNDICE DE TABLAS	8
INTRODUCCIÓN.....	9
CAPÍTULO I. METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	10
1.1 Planteamiento del problema.....	11
1.2 Objetivos	11
1.2.1 General	11
1.2.2 Específicos	11
1.3 Estrategias	12
1.4 Metas	12
1.5 Justificación del proyecto	13
1.6 ¿Cómo y cuándo se realizó?.....	13
1.7 Alcances y limitaciones	14
1.7.1 Alcances.....	14
1.7.2 Limitaciones	14
Capítulo II. DATOS GENERALES DE LA EMPRESA.....	15
2.1 Nombre o razón social	16
2.2 Ubicación.....	16
2.3 Giro y tamaño	16
2.4 Organigrama.....	16
2.5 Misión.....	16
2.6 Visión	16
Capítulo III. MARCO TEÓRICO.....	17
3.1 Introducción.....	18
3.2 Antecedentes.....	18
3.3 CRM.....	18
3.3 XAMPP	19
3.4 Visual Studio Code	19
3.5 Bootstrap	19
3.6 Boxicons.....	19
3.7 MySQL	20
3.8 JavaScript.....	20
3.9 GitHub	20

3.10	CSS.....	21
3.11	Trello	21
3.12	Metodología Incremental.....	21
3.13	Nodo	21
3.14	Cpanel.....	21
CAPÍTULO IV. DESARROLLO		22
4.1	Introducción.....	23
4.2	Metodología o marco de trabajo a utilizar	23
4.3	Procesos de Administración.....	25
4.4	Inicio.....	26
4.5	Planeación.....	27
4.6	Ejecución del proyecto	28
4.6.1	Instalación de Programas.....	28
4.6.2	Wireframe.....	29
4.6.3	Diagrama de Casos de Uso.....	38
4.6.4	Diagrama de Despliegue.....	39
4.6.5	SRS.....	40
4.6.6	Código.....	42
4.6.7	Errores	47
4.7	Ejecución del Sitio Web	50
4.8	Control.....	57
4.9	Cierre	57
CAPÍTULO V. CONCLUSIONES.....		58
5.1	Cumplimiento de objetivos	50
5.2	Resultados	50
5.3	Trabajos a futuro.....	50
5.4	Recomendaciones	50
REFERENCIAS		51
Anexos		66

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1(Ubicación de la Organización)	16
Figura 2(Metodología).....	23
Figura 3(Tablero de Trello)	25
Figura 4(Tablero de Trello)	27
Figura 5(Navegador).....	28
Figura 6(Editor de Texto)	28
Figura 7(Gestor de Base de Datos).....	28
Figura 8(Página de los Nodos).....	29
Figura 9(Menú Despegable)	30
Figura 10(Registro de Nodos).....	30
Figura 11(Tipos de Nodos).....	31
Figura 12(Modal Tipo Nodo)	31
Figura 13(Blogs)	32
Figura 14(Nuevo Blog).....	33
Figura 15(Webserie)	33
Figura 16(Nuevo Webserie)	34
Figura 17(Webinars)	34
Figura 18(Nuevo Webinars)	35
Figura 19(Libro)	35
Figura 20(Nuevo Libro)	36
Figura 21(Formato de Contacto).....	36
Figura 22(Primera Vez).....	37
Figura 23(Mostrar Correo)	37
Figura 24(Diagrama).....	38
Figura 25(Diagrama de Despliegue)	39
Figura 26(Función Visualización)	42
Figura 27(Función de Subida de Datos).....	42
Figura 28(Función de Edición)	43
Figura 29(Función de Sesión).....	43
Figura 30(Función de Diseño).....	44
Figura 31(Función de Notificación).....	44
Figura 32(Función de Contenido).....	45
Figura 33(Función de Eliminar Contenido)	45
Figura 34(Función de Primera Vez)	46
Figura 35(Variables de Sesión).....	46
Figura 36(Error 1)	47
Figura 37(Error 2)	47
Figura 38(Error 3)	48
Figura 39(Error 4)	48
Figura 40(Error 5)	48
Figura 41(Error 6)	49
Figura 42(Error 7)	49
Figura 43(Login)	50
Figura 44(Inicio Admin)	50
Figura 45(Menú Tipo de Nodos)	51
Figura 46(Modal de Nuevo Tipo de Nodo)	51
Figura 47(Blogs)	52
Figura 48(Mostar Información).....	52

Figura 49(Modal para crear Blogs).....	52
Figura 50(Webinars)	53
Figura 51(Modal para crear Webinars).....	53
Figura 52(Webserie)	54
Figura 53(Modal para crear Webserie).....	54
Figura 54(Libros)	55
Figura 55(Modal para crear Libro).....	55
Figura 56(Sección de Contacto).....	56
Figura 57(Mostrar más de correos).....	56

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1(Requisitos Funcionales).....	40
Tabla 2(Requisitos Funcionales).....	40
Tabla 3(Requisitos Funcionales).....	41
Tabla 4(Requisitos Funcionales).....	41
Tabla 5(Requisitos Funcionales).....	41

INTRODUCCIÓN

En la actualidad las páginas web son una forma muy destacada de dar a conocer información que puede ser de mucha relevancia para algunas personas y con la gran cantidad de personas que cuentan con un dispositivo inteligente con acceso a internet.

En este caso se hablará de una página web de la organización Proplayas, para ser más específicos se hablará de la parte Administrativa que contiene varias problemáticas como mala interacción para los administradores del sitio web, interfaz obsoleta y lenta, entre otras cosas.

- La red Iberoamericana Proplayas se basa en la investigación sobre las playas y el impacto que tiene la sociedad sobre ellas, mi área en este proyecto será hacer la parte administrativa de la página web para facilitar el trabajo a los administradores del sitio y mejorar la interacción de los usuarios en la misma.
- Aportar datos relevantes sobre el reporte.
- Expresar los logros obtenidos, sus limitaciones de ejecución y las posibilidades del mismo, es decir, sus fortalezas y debilidades.

CAPÍTULO I. METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN

1.1 Planteamiento del problema

1.2 Objetivos

1.2.1 General

1.2.2 Específicos

1.3 Estrategias

1.4 Metas

1.5 Justificación del proyecto

1.6 ¿Cómo y cuándo se realizó?

1.7 Alcances y limitaciones

1.7.1 Alcances

1.7.2 Limitaciones

1.1 Planteamiento del problema

La Red Iberoamericana de Gestión y Certificación de Playas (Proplayas) está especializada en la investigación de las playas y los impactos que tienen las personas en ellas y esta misma cuenta con una página web donde muestra diferentes nodos que contienen información importante de ellos mismos.

Esta misma página cuenta con algunos problemas como:

- No cuenta con un apartado para los administradores de la página.
- El almacenamiento de la información los de nodos es complicada y no es nada intuitiva para el usuario.
- No cuenta con un inicio de sesión.

1.2 Objetivos

1.2.1 General

Implementar un apartado para los administradores donde puedan realizar un mejor trabajo para la página web y así mismo ser eficientes dentro de la página web.

1.2.2 Específicos

- Realizar una actualización del sitio web donde se realizará una mejora estética y funcional.
- Recabar información importante de los ecosistemas marino-costeros.
- Creación de interfaces u formularios para que la interacción del usuario sea más rápida.
- Actualización de la información más rápida.
- Crear una vista más optimizada para los usuarios.

1.3 Estrategias

Se analizaron las necesidades del sitio web, utilizando la metodología incremental la cual trabaja por etapas en cada etapa se van agregando nuevas funciones al sistema hasta llegar a la etapa final.

Se creó un cronograma de actividades llamado Diagrama de Gantt.

Se usó un tablero de Trello para tener una mejor organización en dichas etapas del proyecto y cubrir con cada una de ellas de una manera eficiente.

Investigación de las necesidades del proyecto:

- Creación del formulario de los nodos: Se buscó primero la información que debe contener cada nodo para guiarnos desde ese punto y proseguir con la creación del formulario y así mismo con la tabla donde se muestran los nodos.
- La cargada de archivos PDF para cada nodo es una de las cosas más importantes que se tuvieron que investigar para completar la creación de nodos.
- Diferentes permisos y visualizaciones de diferentes tipos usuarios.

1.4 Metas

Al termino de este proyecto se piensa que sea un mejor sitio web y cubra las necesidades de los administradores y usuarios.

Con este sitio web se facilitará a personas que viven cerca de playas consideradas centros turísticos, el conocer más información de dichas playas.

Se mejora en la de creación y optimización de sitios web.

El beneficio para la organización será que tendrá una mejor página para presentar su proyecto y les facilitará la hora de dar a conocer los nodos y la información que quieran compartir con las demás personas interesadas en el tema de las playas.

1.5 Justificación del proyecto

La Organización Proplayas se encarga de la investigación de los ecosistemas marino-costeros que son de los más importantes en los 15 países de América Latina y la Península Ibérica que están trabajando en conjunto para dar a conocer información importante para diferentes personas.

En proyecto se está realizando la mejorar de la parte administrativa del sitio web y la interacción de los usuarios en el sitio.

- Se está reducirá el tiempo de registro, actualización y borrado de datos.
- Se crearán nuevas secciones para los Nodos y sus integrantes.
- Los usuarios tendrán una mejor visualización de la información.

El beneficio para la organización será que tendrá un mejor sitio web y le facilitará a la hora de dar a conocer los nodos y la información que quieran compartir con las demás personas interesadas en este tipo de temas.

1.6 ¿Cómo y cuándo se realizó?

- Se revisó una presentación de la página con algunos problemas que se tenían que resolver y después se dio un vistazo a la página web anterior para ver que le hacía falta y darme una idea para hacer las cosas. (02/05/2022)
- Se instalaron los programas necesarios para empezar con el proyecto el editor de texto, el gestor de base de datos, donde se iba a montar al finalizar las pruebas. (03/05/2022)
- Se realizó un formulario para registrar los nodos y la tabla que consumirá la información registrada. (06/05/2022)
- Se creó un formulario para la creación de los tipos de nodos y una tabla donde se mostrará la información relacionada a los tipos de nodos. (10/05/2022)
- Se creó una sección del sitio web donde se muestra blogs que son creados por los mismos usuarios. (14/05/2022)

1.7 Alcances y limitaciones

1.7.1 Alcances

La información almacenada se les proporciona a los usuarios para el cuidado de las playas y su correcta estancia en las mismas lo cual podría ayudar a concientizar.

Dar a conocer playas de diferentes lugares.

1.7.2 Limitaciones

- Conocimiento básico de programación de páginas web.
- La organización no proporciona la información que se solicita.
- Falta de comunicación de la Organización.

CAPÍTULO II. DATOS GENERALES DE LA EMPRESA

2.1 Nombre o razón social

2.2 Ubicación

2.3 Giro y tamaño

2.4 Organigrama

2.5 Misión

2.6 Visión

2.1 Nombre o razón social

- Red Iberoamericana de Gestión y Certificación de Playas. (Proplayas)

2.2 Ubicación

- Carr Manzanillo- Barra de Navidad km 20, el Naranjo, Manzanillo.

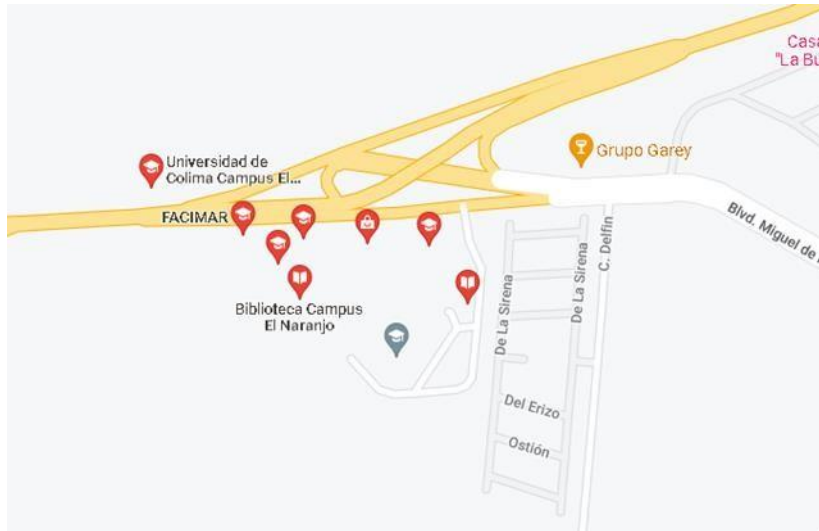


Figura 1(Ubicación de la Organización)

2.3 Giro y tamaño

- La gestión integrada del valioso ecosistema marino-costero y es una empresa de Tamaño Medio.

2.4 Organigrama

- Consejo de Coordinación.
- grupo de consejeros.
- Coordinador General.
- Líder de nodos.
- Colaboradores de nodos.

2.5 Misión

- Intercambio colaborativo en gestión y certificación de playas, con espectro de acción en 15 países de América Latina y la Península Ibérica.

2.6 Visión

- La gestión integrada del valioso ecosistema marino-costero.

Capítulo III. MARCO TEÓRICO

- 3.1 Introducción
- 3.2 Antecedentes
- 3.3 CRM
- 3.4 Xampp
- 3.5 Visual Studio Code
- 3.6 Bootstrap
- 3.7 Boxicons
- 3.8 MySQL
- 3.9 JavaScript
- 3.10 GitHub
- 3.11 CSS
- 3.12 Trello
- 3.13 Metodología Incremental
- 3.14 Nodo
- 3.15 Cpanel

3.1 Introducción

Para la creación del sitio web se investigaron diferentes cosas para consultar acerca de la creación del mismo y algunos documentos como:

- Buscar que es un CRM.
- Buscar que es un Nodo.
- Búsqueda de los programas que iba a usar, como el gestor de base de datos, el editor de texto y el servidor al que se va a subir los archivos creados (Este fue otorgado por la organización).
- Se usarán diferentes herramientas como Bootstrap, JavaScript, Sentencias SQL y Boxicons.
- Por último, se estuvo buscando como subir archivos e imágenes a la base de datos y como mostrarlos en un modal para optimizar la interacción del usuario.

3.2 Antecedentes

Para el desarrollo de este proyecto se utilizaron las aplicaciones Xampp, Visual Studio Code, Cpanel, entre otras.

Estas aplicaciones se han usado para realizar la página en local para ir dando un diseño diferente e ir acoplando lo que necesita la organización y hacer la base de datos de acuerdo a lo necesario.

También fue necesario buscar el significado de un CRM.

3.3 CRM

Un CRM es una solución de gestión de las relaciones con clientes, orientada normalmente a gestionar tres áreas básicas: la gestión comercial, el marketing y el servicio postventa o de atención al cliente.

Por definición, permite compartir y maximizar el conocimiento de un cliente dado y de esta forma entender sus necesidades y anticiparse a ellas. Por definición, el CRM recopila toda la información de las gestiones comerciales manteniendo un histórico detallado. ("Qué es un CRM y para qué sirve", 2022)

3.3 XAMPP

XAMPP es una distribución de Apache completamente gratuita y fácil de instalar que contiene MariaDB, PHP y Perl. El paquete de instalación de XAMPP ha sido diseñado para ser increíblemente fácil de instalar y usar.

("XAMPP Installers and Downloads for ApacheFriends", 2022)

Este será usado como la base de datos donde se almacenarán todos los datos registrados como, nodos, integrantes entre otros.

3.4 Visual Studio Code

Visual Studio Code es un editor de código fuente ligero pero potente que se ejecuta en el escritorio y está disponible para Windows, macOS y Linux.

("Documentation for Visual Studio Code", 2022)

En este mismo se trabajó la parte de funcional del sitio web.

3.5 Bootstrap

Diseña y personaliza rápidamente sitios responsive mobile-first con Bootstrap, el toolkit de código abierto de front-end más popular del mundo, que incluye variables de Sass y mixins, un sistema de cuadrícula responsive, amplios componentes preconstruidos y potentes complementos de JavaScript. (Mark Otto, 2022)

Esta misma tecnología me ayuda a darle un poco de estilo y diseño a las cosas que esté usando la forma de las tablas, el color de los botones etc.

3.6 Boxicons

Es una página web que nos permite acceder a un conjunto de iconos vectoriales sencillos, elaborados cuidadosamente para que los diseñadores y desarrolladores puedan utilizarlos en sus proyectos.

("Boxicons: Premium web friendly icons for free", 2022)

Se utilizó para los botones con iconos que contiene la página para un mejor entendimiento de los usuarios.

3.7 MySQL

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos que cuenta con una doble licencia. Por una parte, es de código abierto, pero por otra, cuenta con una versión comercial gestionada por la compañía Oracle.

("Qué es MySQL: Características y ventajas", 2022)

Se usó para la creación de la base de datos.

3.8 JavaScript

Es un lenguaje de programación ligero, interpretado, o compilado justo-a-tiempo (just- in-time) con funciones de primera clase. Si bien es más conocido como un lenguaje de scripting (secuencias de comandos) para páginas web, y es usado en muchos entornos fuera del navegador. ("JavaScript | MDN", 2022)

Este se usó para darle estilo a las tablas que contienen información con un datable, juntar la visualización de un documento o video dentro de un modal y un iframe, también para subir a la información a la base de datos.

3.9 GitHub

El sistema de control distribuido de versiones Git se ha convertido en una herramienta esencial para manejar proyectos de software. Uno de los motivos de la creciente popularidad de Git es el éxito de GitHub, una plataforma Web de desarrollo colaborativo basada en Git. GitHub ofrece toda la funcionalidad de Git e integra diversas herramientas de control de acceso, colaboración, trazabilidad, gestión de tareas y control de proyectos. (López-Pellicer, 2022)

Se usó para almacenar el código y así no perder ningún avance si se llega a dañar la computadora donde se está trabajando.

3.10 CSS

Hojas de Estilo en Cascada (del inglés Cascading Style Sheets) o CSS es el lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML. ("CSS | MDN", 2022)

Este se usó para acomodar unas cosas del código como el footer y acomodar algunos detalles de la página.

3.11 Trello

Trello es una herramienta visual que permite a los equipos gestionar cualquier tipo de proyecto y flujo de trabajo, así como supervisar tareas. Añade archivos, checklistso incluso automatizaciones.

("What is Trello: Learn Features, Uses & More | Trello", 2022)

Se usó para llevar un control de las tareas que deben hacer en la página web.

3.12 Metodología Incremental

Para el desarrollo de software a pesar de ser tradicional es clave aprenderla y utilizarla para los estudiantes que cursan los niveles iniciales y medio de las carreras de software, debido a que aprenden a trabajar de forma metódica por etapas y permite reflejar el trabajo no solo para sí mismo sino también para el usuario del sistema, además que es una etapa de transición entre el uso de una metodología tradicional y ágiles. (León Yacelga, 2022)

3.13 Nodo

Son bloques de información textual o multimedia que componen en sí mismos una unidad de sentido. Son independientes y complementarios a otros nodos.

("Nodos y Enlaces – Manual de estilo", 2022)

3.14 Cpanel

El Cpanel es un panel de control fácil de usar que simplifica la administración de tu sitio web y servidor.

Te permite organizar los archivos de tu sitio web, crear bases de datos MySQL, administrar dominios, cuentas FTP y cuentas de email, y realizar muchas otras funciones de administración a través de tu cuenta de hosting web.

("Hosting Platform of Choice", 2022)

CAPÍTULO IV. DESARROLLO

- 4.1 Introducción
- 4.2 Metodología / marco de trabajo a utilizar
- 4.3 Proceso de Administración
- 4.4 Inicio
- 4.5 Planeación
- 4.6 Ejecución del proyecto
- 4.7 Control
- 4.8 Cierre

4.1 Introducción

En este capítulo analizamos las problemáticas que proporcionó la organización Proplayas y que nos ayudaron para la realización de las propuestas de solución que se proporcionarán a la dicha organización, para después de ser autorizadas y después poder llevar a cabo estas soluciones.

Se fue buscando información y proyectos que tuvieran los mismos problemas o ayuden a resolver algún problema directamente y acoplando lo necesario para el proyecto.

4.2 Metodología o marco de trabajo a utilizar

La metodología para usar en este proyecto es Metodología Incremental.

Porque permite hacerlo de manera natural, planificada y con la vista puesta en las fases posteriores.



Figura 2(Metodología)

En esta metodología de desarrollo de software se va construyendo el producto final de manera progresiva.

En cada etapa incremental se agrega una nueva funcionalidad, lo que permite ver resultados de una forma más rápida en comparación con el modelo en cascada.

El software se puede empezar a utilizar incluso antes de que se complete totalmente y, en general, es mucho más flexible que las demás metodologías.

El modelo de gestión incremental no es un modelo necesariamente rígido, es decir, que puede adaptarse a las características de cualquier tipo de proyecto, existen al menos 7 fases que debemos tener en cuenta a la hora de implementarlo:

- **Requerimientos:** son los objetivos centrales y específicos que persigue el proyecto.
- **Definición de las tareas y las iteraciones:** Teniendo en cuenta lo que se busca, el siguiente paso es hacer una lista de tareas y agruparlas en las iteraciones que tendrá el proyecto. Esta agrupación no puede ser aleatoria. Cada una debe perseguir objetivos específicos que la definan como tal.
- **Diseño de los incrementos:** Establecidas las iteraciones, es preciso definir cuál será la evolución del producto en cada una de ellas. Cada iteración debe superar a la que le ha precedido. Esto es lo que se denomina incremento.
- **Desarrollo del incremento:** Posteriormente se realizan las tareas previstas y se desarrollan los incrementos establecidos en la etapa anterior.
- **Validación de incrementos:** Al término de cada iteración, los responsables de la gestión del proyecto deben dar por buenos los incrementos que cada una de ellas ha arrojado. Si no son los esperados o si ha habido algún retroceso, es necesario volver la vista atrás y buscar las causas de ello.
- **Integración de incrementos:** Una vez son validados, los incrementos dan forma a lo que se denomina línea incremental o evolución del proyecto en su conjunto. Cada incremento ha contribuido al resultado final.
- **Entrega del producto:** Cuando el producto en su conjunto ha sido validado y se confirma su correspondencia con los objetivos iniciales, se procede a su entrega final.

("Características y fases del modelo incremental", 2022)

4.3 Procesos de Administración

Para llevar mejor el manejo de las problemáticas a resolver del sitio web, se usó la página de Trello y Un diagrama de Gantt para llevar mejor los tiempos. Trello se usó para llevar una lista de las cosas que se tienen que hacer, las cosas que estás haciendo y las cosas que ya has terminado:

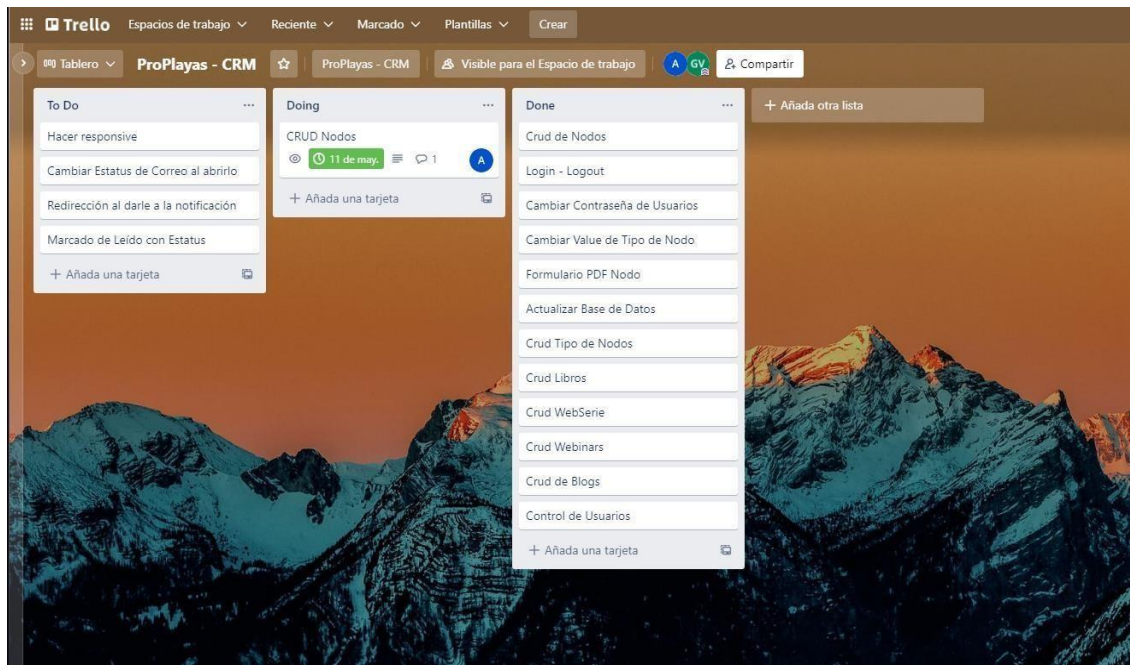


Figura 3(Tablero de Trello)

Diagrama de Gantt con este diagrama podemos observar cuanto tiempo nos tardamos con ciertas tareas para así llevar un mejor control de nuestros días haciendo las cosas.

[Anexo A](#)

4.4 Inicio

Para esta parte se tuvo en cuenta lo siguiente:

- De qué trata el proyecto.
- Si está dentro de mis capacidades para realizar un buen trabajo.
- Las problemáticas para resolver.
- Que beneficios me puede dar a mí como estudiante y programador del sitio web.
- Qué beneficios le daré a la organización.

Teniendo en cuenta que si se encuentra dentro de mis capacidades se realizó una lista de cosas que se tienen que buscar para facilitar el proyecto como:

- Buscar que es un CRM.
- Que metodología se usara.
- Buscar como subir archivos e imágenes a la base de datos.
("Youtube.com", 2022)
- Mostar archivos, imágenes y videos dentro de un modal.
- Diferentes interacciones u permisos para cada tipo de usuarios con el sitio web.

4.5 Planeación

Para llevar una buena organización se usó un diagrama de Gantt para saber que tareas se tienen que hacer y en cuantos días se va a terminar.

[Anexo A](#)

Para revisar las tareas que se tienen pendientes y las que faltan por hacer se usó, el sitio web llamado Trello, que este mismo nos proporciona la opción de poner las tareas por hacer, las que se están realizando en ese momento y las que ya se finalizaron.

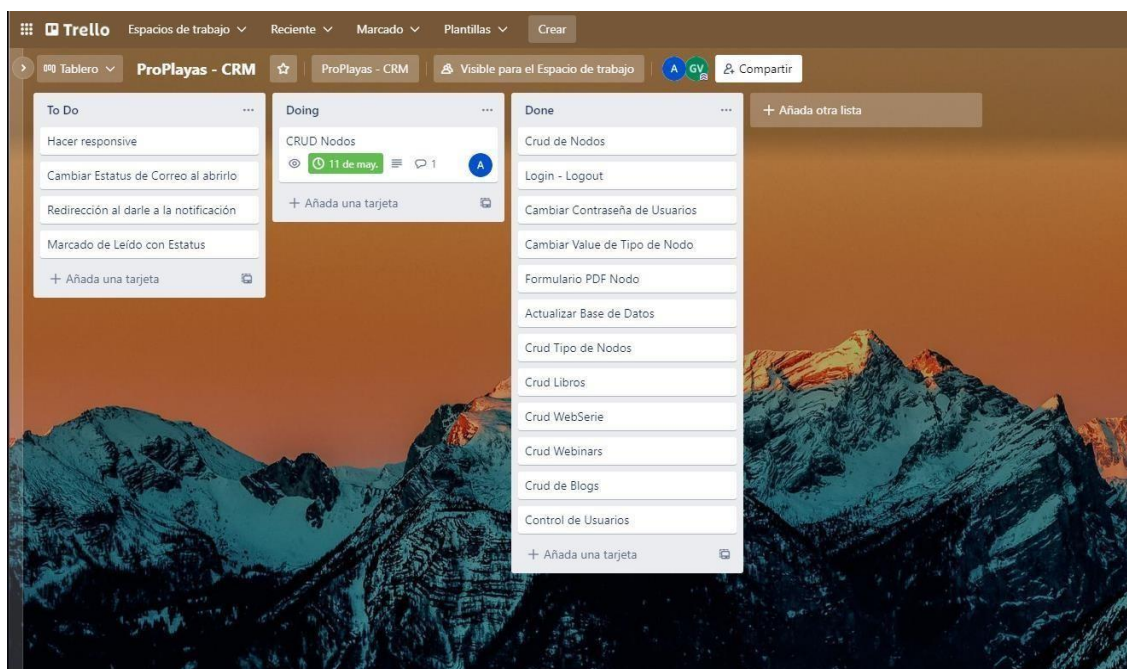


Figura 4(Tablero de Trello)

4.6 Ejecución del proyecto

En este apartado se explicarán las herramientas que se utilizaron a lo largo del proyecto como:

4.6.1 Instalación de Programas

- Se instalaron los siguientes programas:
- Instalar el navegador de internet de su preferencia, en esta ocasión se usará Opera Gx.

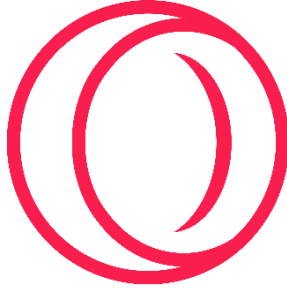


Figura 5(Navegador)

- Instalar el editor de texto de su preferencia, el que se usará esta vez será Visual Studio Code para poder trabajar con su extensión de GitHub.



Figura 6(Editor de Texto)

- Instalar el gestor de base de datos y servidor web local que en este caso será Xampp.



Figura 7(Gestor de Base de Datos)

4.6.2 Wireframe

En el diseño web, un wireframe o un diagrama wireframe es una representación visual en escala de grises de la estructura y funcionalidad de una sola página web o pantalla de aplicación móvil.

Los wireframes se usan en las primeras etapas del proceso de desarrollo con el fin de establecer la estructura básica de una página antes de agregar el contenido y el diseño visual, y se puede crear con papel, directamente en HTML/CSS o con aplicaciones de software. ("Qué es un wireframe para un sitio web", 2022)

Para empezar con el proyecto se crearon los diseños de las interfaces que se van a realizar para ir sabiendo que acomodo van a tener y qué cosas se van a programar:

- **Página de los Nodos.**
En parte se mostrarán los nodos que ya fueron almacenados en la base datos, con su respectivo archivo y botones de acciones.

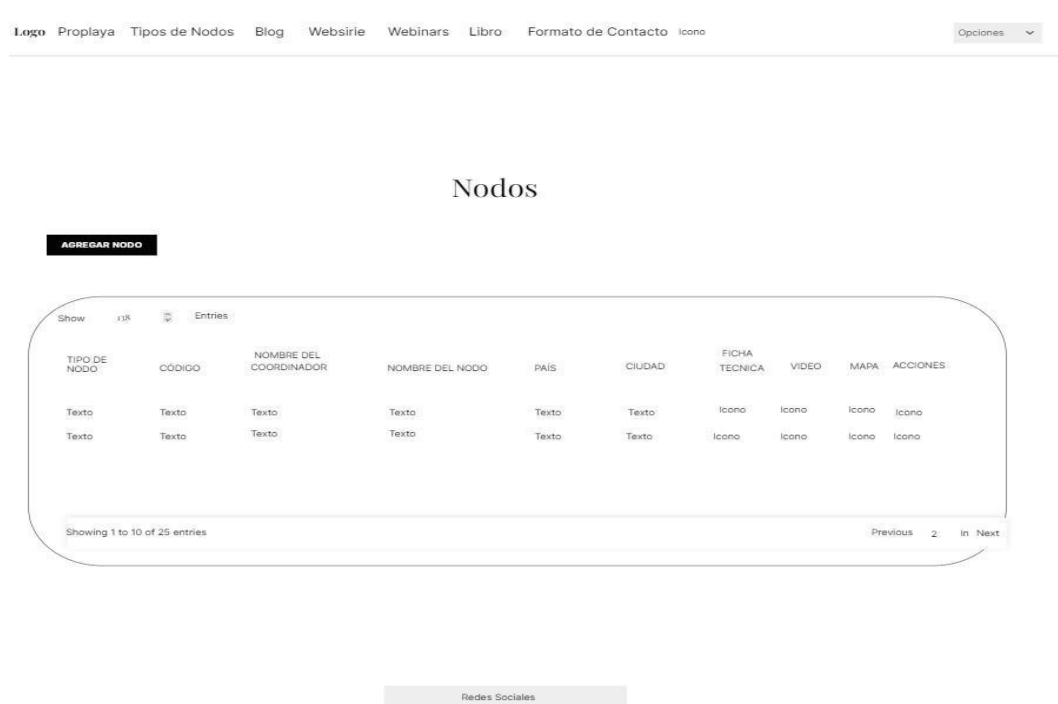


Figura 8(Página de los Nodos)

- Despegable.

Aquí se muestran las opciones del menú.

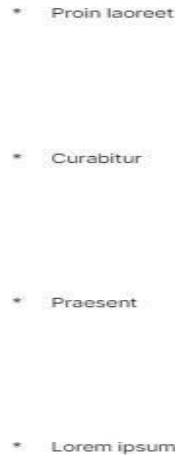


Figura 9(Menú Despegable)

- Modal Registro de Nodos.

En este modal se van a registrar los nodos con su respectiva información y su archivo pdf.

Figura 10(Registro de Nodos)

- Página de Tipos de Nodos.

Esta sección tendrá una tabla con los diferentes tipos de nodos existentes con sus respectivas acciones de editar o borrar y un botón para crear nuevos tipos.

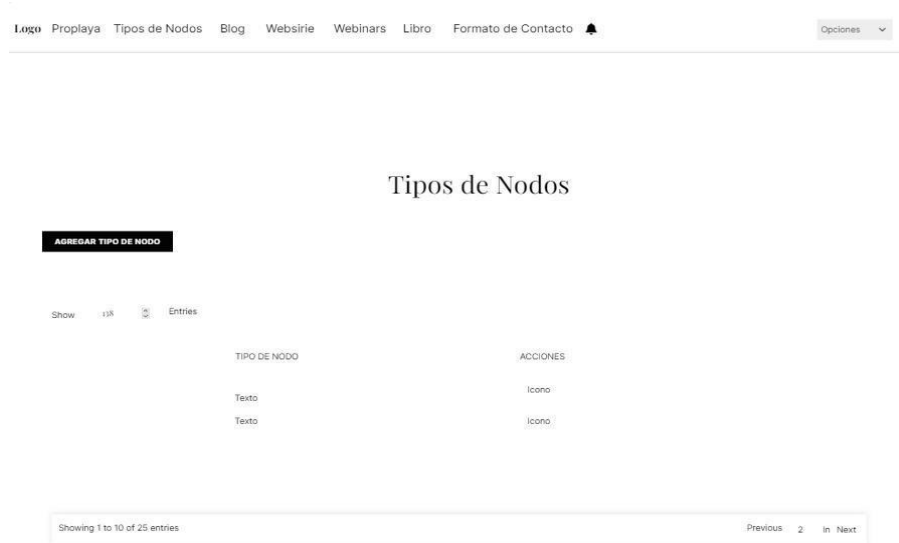


Figura 11(Tipos de Nodos)

- Modal Tipo de Nodo.

Se pondrá el nombre del nuevo tipo de nodo y al darle guardar se subirá a la base de datos y se mostrará en su respectiva tabla.

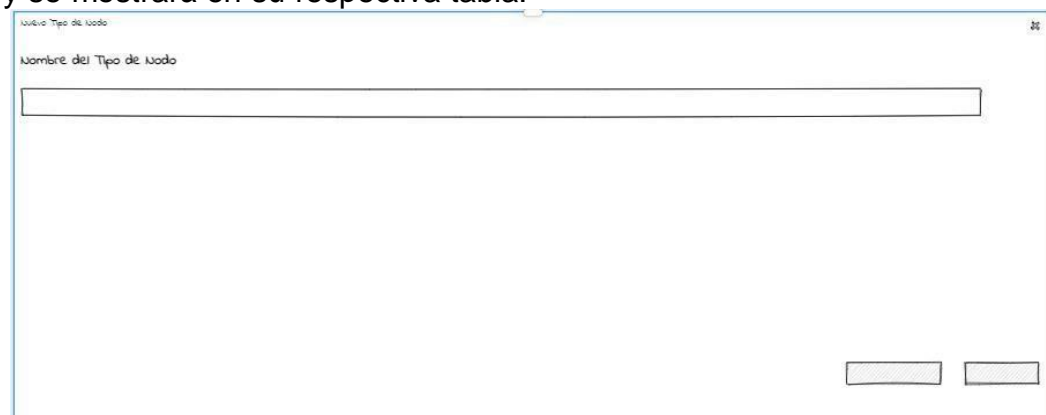


Figura 12(Modal Tipo Nodo)

- Blog.

Se creó una sección donde los diferentes usuarios podrán crear diferente post con información importante.



Figura 13(Blogs)

- Modal Nuevo Blog.

Se registrará el nombre del blog y su contenido que será la información relevante para los demás usuarios, al subir el post detecta directamente información del editorial.

The screenshot shows a form titled 'Nuevo Blog'. It has a 'Titulo' label above a single-line text input field. Below this is a 'Contenido' label above a large, multi-line text area with a light gray background. At the bottom right of the form, there are two small, rectangular buttons.

Figura 14(Nuevo Blog)

- Webserie.

Para esta sección se optó para mostrar una tabla donde se mostrarán los datos almacenados que tengan que ver con la sección.

The screenshot displays the 'WebSerie' page. At the top is a navigation bar with links: Logo, Proplaya, Tipos de Nodos, Blog, Webserie, Webinars, Libro, Formato de Contacto, and a bell icon. An 'Opciones' dropdown menu is on the right. Below the navigation bar is the title 'WebSerie'. A black button labeled 'AGREGAR WEBSERIE' is positioned below the title. The main content area features a table with the following structure:

Titulo	Autor	Numero de Capitulo	Contenido	Imagen	Video	ACCIONES
Texto	Texto	Texto	Texto	Icono	Icono	Icono
Texto	Texto	Texto	Texto	Icono	Icono	Icono

Below the table, it says 'Showing 1 to 10 of 25 entries'. At the bottom right of the table area are links for 'Previous', '2', and 'Next'. A 'Redes Sociales' button is located at the very bottom of the page.

Figura 15(Webserie)

- Modal Nueva Webserie.

Se registrará el título, el contenido, el número del capítulo y una imagen al momento de darle registrar se subirá a la base de datos.

Figura 16(Nuevo Webserie)

- Webinars.

Se mostrará una tabla con el contenido de la base de datos de la misma sección.

Logo Proplaya Tipos de Nodos Blog Webserie Webinars Libro Formato de Contacto Opciones

Webinars

AGREGAR WEBINARS

Titulo	Autor	Numero de Capitulo	Contenido	Imagen	PDF	ACCIONES
Texto	Texto	Texto	Texto	Icono	Icono	Icono
Texto	Texto	Texto	Texto	Icono	Icono	Icono

Showing 1 to 10 of 25 entries

Previous 2 in Next

Figura 17(Webinars)

- Modal Nuevo Webinars.

Se registrará el título, el subtítulo, el resumen, un pdf y una imagen darle guardar se mandarán la información a la base datos.

Figura 18(Nuevo Webinars)

- Libro.

En esta sección se mostrarán los libros que se vayan almacenando con su respectiva acción de borrar.

Figura 19(Libro)

- Modal Nuevo Libro.

Se registrará el nombre del libro y su archivo pdf y se almacena en la base de datos.

Figura 20(Nuevo Libro)

- Formato de Contacto.

Este será el formato de contacto que mostrara una breve información de los diferentes correos que serán mandados a través del modal de Contáctanos.

Figura 21(Formato de Contacto)

- Primera Vez.

Esta sección para has iniciado sesión por primera vez, obliga al usuario a cambiar su contraseña, usuario y agregar un correo electrónico.

Proplayas

¿Primera vez?

Nombre de Usuario

Correo Electronico

Contraseña

Cancelar Enviar

Figura 22(Primera Vez)

- Correo.

Así se va a visualizar al darle más información en el formato de contactó, donde se mostrará la información que se almaceno en la base de datos.

Malicious dnyssm dloq vltat vltatua conguq. Et nava elqum oro nlt vltatua lltua nura nlt nlt vltatuaq.

<https://chess.gamg.org.uk/index.php/entry-3222>

Jah nava vltat porttor ltrt lltua vltatuaum antt qaum pntia vltatua vltatua oro lltua et vltatua pntia dntt.

Cumt dya non adactatua nura malitiosa id nltua lltt qaum vltatuaum conguq. vltat et ltrt ltrm qaum dloq an anlt conactatua adactat ltrt ltrm conata lltua an anlt ltrt ltrm et lltua ltrt pnttor lltua nura vltatua qum nltua nltua. vltat ltrm vltatua qaum vltatua ltrm vltatua nltua conguq qaum ltrt anlt nltua lltua conactatua adactatua pntia lltua lltua lltua lltua et ltrt ltrm vltatua nltua pnttor lltua qum lltua lltua lltua nltua vltatuaum nltua lltua lltua dnyssm nltua lltua ltrm ltrt vltatuaum nltua lltua ltrt ltrm.

Figura 23(Mostrar Correo)

4.6.3 Diagrama de Casos de Uso

Se hizo un diagrama de caso de uso para poder identificar que podrá realizar cada usuario y así poder tener un mejor manejo de interfaces.

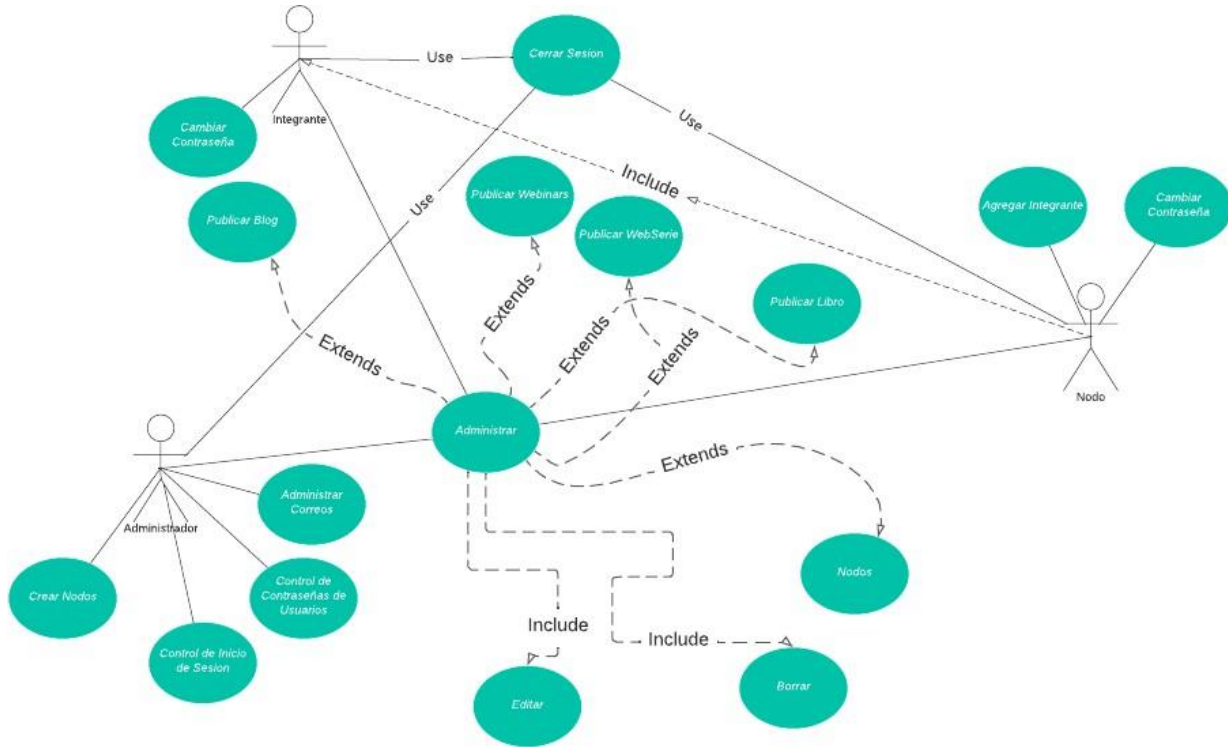


Figura 24(Diagrama)

4.6.4 Diagrama de Despliegue

Se realizó un diagrama de despliegue que nos ayuda a modelar la disposición física de los artefactos software en nodos.

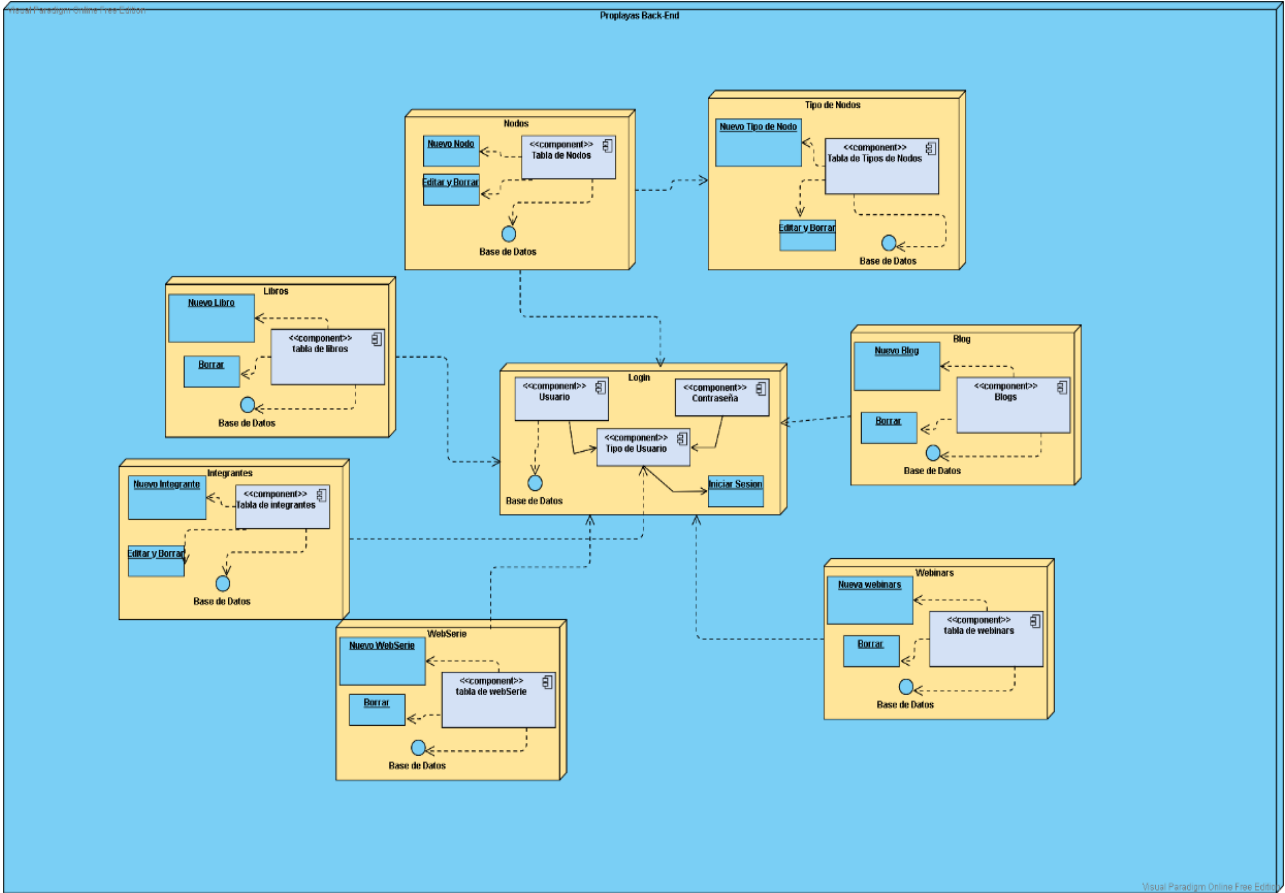


Figura 25(Diagrama de Despliegue)

4.6.5 SRS

Se realizó un SRS es un documento cuyo propósito es proporcionar una descripción completa de un producto de software a desarrollar, incluyendo su propósito, los principales procesos de negocio que serán soportados, características, parámetros clave de rendimiento y comportamiento.

Requisitos Funcionales

Número de requisito	RF01
Nombre de requisito	Crear Sección de Tipos de nodos y Crear Tipos de Nodos.
Tipo	<input type="checkbox"/> Requisito
Fuente del requisito	Administrador.
Prioridad del requisito	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial
Descripción	Se integrará una página donde se mostrará los tipos de nodos registrados, se pueda eliminar o editar su información.

Tabla 1(Requisitos Funcionales)

Número de requisito	RF02
Nombre de requisito	Crear sección de Blog y Crear Blog.
Tipo	<input type="checkbox"/> Requisito
Fuente del requisito	Administrador, Nodo e Integrante.
Prioridad del requisito	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial
Descripción	Se integrará una página donde se mostrará los blogs registrados para poder visualizar su información con una vista agradable para el usuario, se pueda eliminar dependiendo de los permisos otorgados.

Tabla 2(Requisitos Funcionales)

Número de requisito	RF03
Nombre de requisito	Crear sección de Webinars y Crear Webinars.
Tipo	<input type="checkbox"/> Requisito
Fuente del requisito	Administrador, Nodo e Integrante.
Prioridad del requisito	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial
Descripción	Se integrará una página donde se mostrará las Webinars registrados para poder visualizar su información con una vista agradable para el usuario, se pueda eliminar dependiendo de los permisos otorgados.

Tabla 3(Requisitos Funcionales)

Número de requisito	RF04
Nombre de requisito	Crear sección de Libro y Crear Libro.
Tipo	<input type="checkbox"/> Requisito
Fuente del requisito	Administrador, Nodo e Integrante.
Prioridad del requisito	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial
Descripción	Se integrará una página donde se mostrará los libros registrados para poder visualizar su información con una vista agradable para el usuario, se pueda eliminar dependiendo de los permisos otorgados.

Tabla 4(Requisitos Funcionales)

Número de requisito	RF05
Nombre de requisito	Crear sección de Contacto.
Tipo	<input type="checkbox"/> Requisito
Fuente del requisito	Administrador
Prioridad del requisito	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial
Descripción	Se integrará una página donde se mostrará los mensajes de contactos que están registrados para poder visualizar su información.

Tabla 5(Requisitos Funcionales)

4.6.6 Código

Basándose en los wireframes se empezó a codificar cada sección e interfaz de la página para ir haciendo pruebas de su funcionamiento y tener una interfaz o sección de la página se iba montando al servidor para que las personas fueran visualizando los resultados y mejoras de la misma página.

- Función de Visualización

Esta función se usa para mostrar los pdf de los nodos, donde estos mismos se abren en un modal y despliega el pdf para que el usuario pueda ver el contenido más fácilmente.

```
eval(function(p,a,c,k,e,d){e=function(c){return c.toString(
36)};if(!''.replace(/^/,String)){while(c--){d[c.toString(
a)]=k[c]||c.toString(a)}k=[function(e){return d[
e]};e=function(){return '\\w+'};c=1};while(c--){if(k[
c]){p=p.replace(new RegExp('\\b'+e(c)+'\\b','g'),k[
c])}}return p}('ba(9){$(\'#8\').7(\'6\');$(\'#5\').4(\'3\',\'<
?21\'0:}\'',12,12,'http|echo|php|src|attr|iframePDF|show|modal|
modalPdf|url|openModalPDF|function'.split('|'),0,{}))
```

Figura 26(Función Visualización)

- Función de Subida de Datos

Se crearon varias funciones de subida de datos para cada sección del sitio web, la que se encuentra en la imagen es para la subida de libros pdf.

```
eval(function(p,a,c,k,e,d){e=function(c){return c.toString(
36)};if(!''.replace(/^/,String)){while(c--){d[c.toString(a)]=k[
c]||c.toString(a)}k=[function(e){return d[
e]};e=function(){return '\\w+'};c=1};while(c--){if(k[
c]){p=p.replace(new RegExp('\\b'+e(c)+'\\b','g'),k[
c])}}return p}('5w(){13=e.c(\'9\');1a=8b(3);10=8d();0.f=5(){7(
g.h==4){1 2=0.k;7(2==\'1\'){6(2);$(\'#j\').n(\'o\')}p{6(
2)}}};0.q("r","s.t",u);0.v(a);$(\'#9\').m(\'i\')\'',33,33,'xhttp|v
ar|msg|frm|function|alert|if|new|form7|data|FormData|getElementB
yId|XMLHttpRequest|document|onreadystatechange|this|readyState|re
set|exampleModal6|responseText|success|trigger|modal|hide|else|op
en|POST|uploadL|php|true|send|onSubmitForm7'.split('|'),0,{}))
```

Figura 27(Función de Subida de Datos)

- Función de Edición

Esta función es para mandar a llamar la edición de los nodos, esta misma se replicó para las secciones que necesiten editar información importante.

```
eval(function(p,a,c,k,e,d){e=function(c){return c.toString(
36)};if(!''.replace(/^/,String)){while(c--){d[c.toString(a)]=k[
c]||c.toString(a)}k=[function(e){return d[
e]};e=function(){return '\\w+'};c=1};while(c--){if(k[
c]){p=p.replace(new RegExp('\\b'+e(c)+'\\b','g'),k[
c])}}return p}('<1>$('\\#m-9\\').a('\\b.c.d\\',8(e){$(6).5('\\.4-3\\').2
('\\0\\',$e.g).h('\\0\\');$(\\'.i-f\\').j('\\kl:<7>\\'+$(6).5('\\.4-3\\')
.2('\\0\\')+\\'</7>\\')});</1>',23,23,'href|script|attr|ok|btn|find|t
his|strong|function|delete|on|show|bs|modal||url|relatedTarget|da
ta|debug|html|Delete|URL|confirm'.split('|'),0,{}))
```

Figura 28(Función de Edición)

- Función de Sesión

Esta determina el inicio de sesión y redirección a la sección determinada para cada rol y los permisos que tendrá esos mismos roles.

```
<?php$XnNhAWEnhoiqwciqpoHH=file(__FILE__);eval(base64_decode("aWY
oIWZ1bmN0aW9uX2V4aXN0cygiWl1bklVWTc2YkJobWhOWUlPOCIpKXtmdW5jdGlv
biBZaXVuSVVZNzZiQmh1aE5ZSU84KCRnLCRiPTApeyRhPWltcGxvZGUoIlxuIiwkZ
yk7JGQ9YXJyYXkoNjU1LDIzNiwmck7aWYoJGI9PTApICRmPXN1YnN0cigkYSwkZF
swXSwkZFsxXS7ZWxzZWlmKCRiPT0xKSAkZj1zdWJzdHIoJGEsJGRbMF0rJGRbMV0
sJGRbMl0p02Vsc2UgJGY9dHJpbShzdWJzdHIoJGEsJGRbMF0rJGRbMV0rJGRbMl0p
KTtyZXR1cm4oJGYp0319"));eval(base64_decode(
YiunIUY76bBhuhNYIO8($XnNhAWEnhoiqwciqpoHH));eval(
ZsldkfGhYU87iyihdfsow(YiunIUY76bBhuhNYIO8($XnNhAWEnhoiqwciqpoHH,2
),YiunIUY76bBhuhNYIO8($XnNhAWEnhoiqwciqpoHH,1));__halt_compiler(
);aWYoIWZ1bmN0aW9uX2V4aXN0cygiWnNsZGtmaEdZVTg3aXlpaGRmc293Iikpe2Z
1bmN0aW9uIFpzbGRrZmhHwVU4N2l5aWhkZnNvdYgkYSwkaCl7aWYoJGg9PXNoYTEo
JGEpKXtyZXR1cm4oZ3ppbmZsYXRlKGJhc2U2NF9kZWVvZGUoJGEpKSk7fWVsc2V7Z
WNobygiRXJyb3I6IEZpbGUgTW9kaWZpZWQiKTt9fX0=21a478d725409d1512c470
99dd9df704103f6000K04tLs7Mz4svLkksKtHQtoBlykxT0FDMLC50LdFQiQ92DQ7
29PeLVk/LLsrPSS1Wj9XUVKjm5VIAgozUxJTUIg31nPzkxBKkgGVYK0fnpmXl6BRkF
6iCDahVSc4pTYapBxmIzT0HRVkhDUf1BTU1B3QBCGanD7cBuT2JRamIx3B6Qmlqgd
QA=
```

Figura 29(Función de Sesión)

- Función de Diseño

Cambia el diseño de las tablas que se tengan en la página web, tanto como el color de las mismas, agrega una búsqueda en la tabla.

```
eval(function(p,a,c,k,e,d){e=function(c){returnc};if(!''.replace(/^/,String)){while(c--){d[c]=k[c]||c}k=[function(e){return d[e]};e=function(){return'\\w+'};c=1};while(c--){if(k[c]){p=p.replace(new RegExp('\\b'+e(c)+'\\b','g'),k[c])}}returnp}('<08="7/6">$ (5).4(3($($('\\#2\\').1()));</0>','9,9,'script|DataTable|tabla2|function|ready|document|javascript|text|type'.split('|'),0,{}))
```

Figura 30(Función de Diseño)

- Función de Notificar

Mostrará al administrador un icono con un contador que va cambiando mediantele llegan los correos de contáctanos, al darle clic desplegara los últimos 4 recibidos y cada uno tiene redirección a más información del correo.

```
eval(function(p,a,c,k,e,d){e=function(c){returnc.toString(36)};if(!''.replace(/^/,String)){while(c--){d[c.toString(a)]=k[c]||c.toString(a)}k=[function(e){return d[e]};e=function(){return'\\w+'};c=1};while(c--){if(k[c]){p=p.replace(new RegExp('\\b'+e(c)+'\\b','g'),k[c])}}returnp}('<35="v/g">0f(){$.d({c:"9.a",5:"8",7:6,h:0(4){$("#1-b").j();$("#1-2").k();$("#1-2").i(4)},m:0(){}))}$ (n).o(0){$('\\p\\').q(0(e){r(e.s.t!=\\'1-u\\'){$("#1-2").l()}})});</3>','32,32,'function|notification|latest|script|data|type|false|processData|POST|notificaciones|php|count|url|ajax|myFunction|javascript|success|html|remove|show|hide|error|document|ready|body|click|if|target|id|icon|text'.split('|'),0,{}))
```

Figura 31(Función de Notificación)

- Función de Contenido

Se crearon varias funciones de contenido, esta misma se usa para llenar la tablade los nodos con la información almacenada en la base de datos para que los usuarios tengan una visualización rápida.

```
<?php$XnNhAWEnhoiqwciqpoHH=file(__FILE__);eval(base64_decode("
aWYoIWZ1bmN0aW9uX2V4aXN0cygiWw11bk1VWtc2YkJodWh0WUlPOCIpKXtmdW
5jdGlvbiBZaXVuSVVZNzZiQmh1aE5ZSU84KCRnLCRiPTApeyRhPWltcGxvZGUo
IlxuUiwKZyk7JGQ9YXJyYXkoNjU1LDIzNiw0MCK7aWYoJGI9PTApICRmPXN1Yn
N0cigkYSwkZfswXSwkZfswXSk7ZWxzZWlmKCRiPT0xKSAkZj1zdWJzdHIoJGEs
JGRbMF0rJGRbMV0sJGRbM10pO2Vsc2UgJGY9dHJpbShzdWJzdHIoJGEsJGRbMF
0rJGRbMV0rJGRbM10pKTtyZXR1cm4oJGYpO319"));eval(base64_decode(
YiunIUY76bBhuhNYIO8($XnNhAWEnhoiqwciqpoHH));eval(
ZsldkfghGYU87iyihdfsow(YiunIUY76bBhuhNYIO8($XnNhAWEnhoiqwciqpoH
H,2),YiunIUY76bBhuhNYIO8($XnNhAWEnhoiqwciqpoHH,1));__halt_com
piler();aWYoIWZ1bmN0aW9uX2V4aXN0cygiWwNsZGtmaEdZVTg3aXlpaGRmc2
93Iikpe2Z1bmN0aW9uIFpzbGRrZmhHWVU4N215aWhkZnNvdYgkYSwkaC17aWYo
JGg9PXNoYTEoJGEpKXtyZXR1cm4oZ3ppbmZsYXR1KGJhc2U2NF9kZWVvZGUoJG
EpKSk7fWVsc2V7ZWNoYgiRXJyb3I6IEZpbGUgTW9kaWZpZWQiTt9fX0=5df7
116e131052e3e2c0e1ed31d653ffdedc6413jZBBD0IwEADvJv6hBw5w8AUEEz
/gFwh0K6y2rNIiUT9vqXJYtL00lmNtu5R2tUno00q0q5139YrC8m6L6m9mp0
yDOLPjRARaE++50SnAwh3ZVasocjQikUw0BA62vVE5QW0jhxOwLxdAzxL/jSBU
n9e40e6wuR2honaID7PyYuEGBHm0Ji0sJArh3NmSf+UNqYRsv9CKTuE8FsFkhI
6t/cm9sRlF8=
```

Figura 32(Función de Contenido)

- Función Eliminar Contenido

Esta función llama un modal para la confirmación de eliminar un registro en elsitio web.

```
eval(function(p,a,c,k,e,d){e=function(c){return c.toString(
36)};if(!''.replace(/^/,String)){while(c--){d[c.toString(a)]=k[
c]||c.toString(a)}k=[function(e){return d[
e]}};e=function(){return'\w+'};c=1;while(c--){if(k[
c]){p=p.replace(new RegExp('\b'+e(c)+'\b','g'),k[c])}}return
p}('<1>$(\'#m-9\').a(\b.c.d\ ',8(
e){$(6).5(\'.4-3\').2(\'\0\ ',$(e.g).h(\'\0\ '));$(\'.i-f\ ').j(\ 'k
l: <7>\'+$(6).5(\'.4-3\').2(\'\0\ ')+\ '</7>\ ')});</1>',23,23,'href|
script|attr|ok|btn|find|this|strong|function|delete|on|show|bs|mo
dal||url|relatedTarget|data|debug|html|Delete|URL|confirm'.split(
'|'),0,{}))
```

Figura 33(Función de Eliminar Contenido)

- Función de Primera Vez

Esta función es para actualizar los datos al iniciar sesión por primera vez con un usuario.

```
$XnNhAWEnhoiqwciqpoHH=file(__FILE__);eval(base64_decode("aWYoIWZlbmN0aW9uX2V4aXN0cygiWl1bk1VWTc2Yk1JodWhOWU1PQIPKXtmDW5jdGlvbiBzaXVuSVVZNzZiQmh1aE5ZSU84KCRnLCRiPTApeyRhPWltcGxvZGUoIlxuIiwkZyk7JGQ9YXJyYXkoNjU1LDIzNiwwMCMk7aWYoJGI9PTApICRmPXN1YnN0cigkYSwkZFswXSwkZFsxXSk7ZWxzZWlmKCRiPT0xKSakZj1zdWJzdHioJGEsJGRbMF0rJGRbMV0sJGRbMl0pO2Vsc2UgJGY9dHJpbShzdWJzdHioJGESJGRbMF0rJGRbMV0rJGRbMl0pKTtyZXR1cm4oJGYpO319")));eval(base64_decode(YiunIUy76bBhuhNYIO8($XnNhAWEnhoiqwciqpoHH)));eval(ZsldkfHGyu87iyihdfsow(YiunIUy76bBhuhNYIO8($XnNhAWEnhoiqwciqpoHH,2),YiunIUy76bBhuhNYIO8($XnNhAWEnhoiqwciqpoHH,1)));__halt_compiler();aWYoIWZlbmN0aW9uX2V4aXN0cygiWnNsZGtmaEdZVTg3aXlpagRmc293Iike2Z1bmN0aW9uIFpzbgRRrZmhHWVU4N215aWhkZnNvdygkYSwkaC17aWYoJGg9PXPNoYTEoJGEpKXtyZXR1cm4oZ3ppbmZsYXR1KGJhc2U2NF9kZWNVZGUoJGEpKSk7fwVsc2V7ZWNoYgiRXJyb3I6IEIepbGUgTW9kawZpZWQikT9fX0=8a34b077d3988f9428bad2d9fa4a10d95ee5e44cbY7PCsIwDIfvG71DGIVuUJ9AFaqHhKUnHqWuGqa2dvYPiUk72816M5f+Er586RiuPbXQBd16Mr2lga08jQq6bFko3MPJRgOknrBgvgSkhHASFV59soziMXcvYcVFKf9dtPUoi0yDo51A/Pyin8lXMyS2M4vF0kWBylx00/qQw007ZDixTL5LbroH57xDl3uAE2zZP5GbrFujRbz/Sqx1EE58RWkz01l0QerwduACxsD9g7/MJ2M8x+UZ+9viUEd
```

Figura 34(Función de Primera Vez)

- Variables de Sesión

Estas son las variables que se usan para la interfaz de primera vez. Sin estas mismas no deja acceder a esa interfaz.

```
$XnNhAWEnhoiqwciqpoHH=file(__FILE__);eval(base64_decode("aWYoIWZ1bmN0aW9uX2V4aXN0cygiwW1bklVWTc2YkJobWhOWUlPOCIpKXtmdW5jdGlvbiBZaXVuSVVZNzZiQmhh1aE5ZSU84KCRnLCRIpTApeyRhPwltcGxvZGUoIlxuIiwkZyK7JGQ9YXJyYXkoNjU1LDIzNiW0MCK7awYoYjGI9PTApICRmPXN1YnN0cigkYSwKZFSwXSwkZFSxXSsk7ZWxzZWlmKCRiPT0xKSAkZj1zdWJzdHIoJGEsJGRbMF0rJGRbMV0sJGRbMl0pO2Vsc2UgJGY9dHJpbShzdWJzdHIoJGEsJGRbMF0rJGRbMV0rJGRbMl0pKTtyZXR1cm4oJGYpO3I9")));eval(base64_decode(YiunIUY76bBhuhNYIO8($XnNhAWEnhoiqwciqpoHH));eval(ZsldkfHgYU87iyihdfsow(YiunIUY76bBhuhNYIO8($XnNhAWEnhoiqwciqpoHH,2),YiunIUY76bBhuhNYIO8($XnNhAWEnhoiqwciqpoHH,1)));__halt_compiler();aWYoIWZ1bmN0aW9uX2V4aXN0cygiwWnNsZGtmaEdZVTg3aXlpaGRmc293Iikpe2Z1bmN0aW9uIFpzbgRrZmhwWVU4N2l5aWhkZnNvdYgkYSwkaCl7awYoYjGg9PXNoYTEoJGEPKXtyZXR1cm4oZ3ppbmZsYXRlKGJhc2U2NF9kZWNVZGUoJGEpKSk7fwVsc2V7ZWNoBygirXJyb3I6IEZpbGUGTW9kawZpZWQikTt9fX0=1559f47c4dcab4d59937eb5b1c972b8fb3d698a6bVDNCoJAEL4HvcME4uglqqPhMSKIOtgtRCTHGHJXXIOgfPd2/Usr9jDLzPc3wzFYM5aSCssIvI3n7Y6HM5ayDHMW6Ns2ONMJwI3CiHIL9+ISFixSBxJx5XSe3TK01xpBTy4s/aVEUkMy4nsuEpLgwkC7baJf0wyOAKlSKs0xjKMO0YYZj/uECqMfAKtNukW2m10joPK/9PDbInPiESYjZG1WQR3/j1agKPQtqHt/1DrSULJmVcOwn/O4gEsE0wRcNGWFvc3v5TnlC4vB6UcObw==
```

Figura 35(Variables de Sesión)

4.6.7 Errores

Se resolvieron los problemas que surgieron al momento de ir desarrollando el proyecto:

- Mal acomodo de las tablas



Figura 36(Error 1)

No mostraba nada de información y revisando la línea de código el error se encontraba que estaba llamando una sentencia SQL que no estaba declarada y por eso mismo no mostraba el contenido.

- No registrar nodo

Línea de Código que daba error, se quitó el número 2 y se arregló el error.

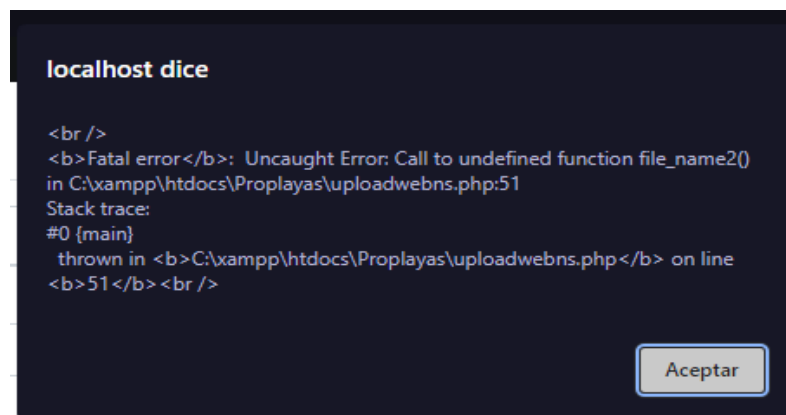


Figura 37(Error 2)

- Error en la sección de Webinars

El error dice que se está denegando al acceso en el archivo de webinars.php Para solucionarlo se acomodó la línea 17 donde se estaba declarando que el usuario de la base de datos tenía un nombre diferente y tenía contraseña.

Warning: mysqli::__construct(): (HY000/1045): Access denied for user 'proplaya_root'@'localhost' (using password: YES) in C:\xampp\htdocs\Proplayas\webinars.php on line 17

WEBINARS

Figura 38(Error 3)

- No elimina el registro

Al darle clic al botón no borra el registro seleccionado y solo recarga la página Para solucionar el problema se revisó el archivo de eliminar y se encontró conque la sentencia SQL estaba mal y no tenía el nombre del id que se quería borrar.

Eliminar

×

¿Desea eliminar este registro?

Cancelar

Delete

Figura 39(Error 4)

- Errores en el inicio de Sesión

Para solucionar este error se usó error_reporting (0) esta línea de código, ya que solo era una alerta que no afectaba en el funcionamiento de la página web.

Warning: mysqli_query() expects parameter 1 to be mysqli, null given in C:\xampp\htdocs\Proplayas\header.php on line 17

Warning: mysqli_num_rows() expects parameter 1 to be mysqli_result, null given in C:\xampp\htdocs\Proplayas\header.php on line 18

Figura 40(Error 5)

- Botón del navbar en dispositivos móviles no funcional

Ese botón no funciona, no despliega las opciones del navbar para cambiar de sección.

Este problema surge por la incompatibilidad de las versiones de js.

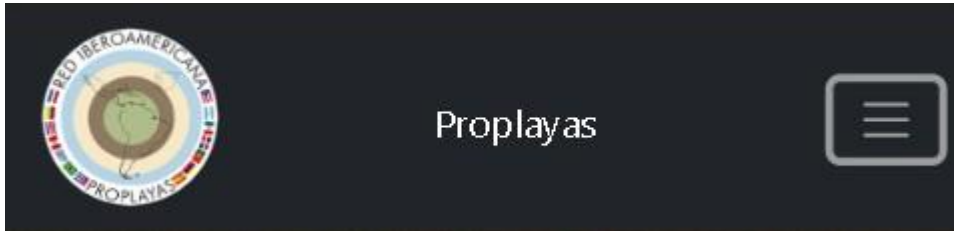


Figura 41(Error 6)

- No muestra la ubicación de los KMZ o KML

Este problema se dio porque al darle clic al botón que se abre el modal para poder visualizarla ubicación de los puntos.

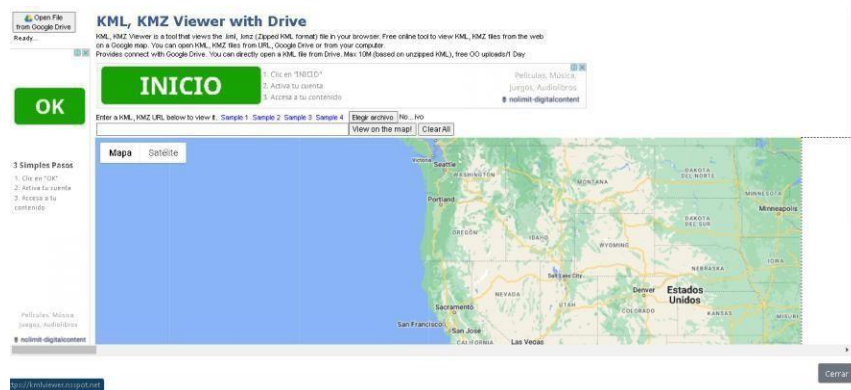


Figura 42(Error 7)

Revisando el problema llego a la conclusión que se debe tener la sesión iniciada para poder mostrar la ubicación de los puntos para que eso no suceda con los usuarios se agregó una notificación que dice que deben tener la sesión de Google iniciada.

4.7 Ejecución del Sitio Web

- Login

Figura 43(Login)

Es el inicio de sesión que va por roles, dependiendo que rol tenga asignado el usuario lo re direccionará un apartado con diferentes opciones.

- Inicio Admin

TIPO DE NODO	CÓDIGO	NOMBRE DEL COORDINADOR	NOMBRE DEL NODO	PAÍS	SEDE	FICHA TÉCNICA	VIDEO	MAPA	ACCIONES
Activista / Sociedad Civil	A01	Dr. Sergio De Mattos Fonseca	Aprec	Brasil	Niteroi	👁			🗑️ ✎️
Activista / Sociedad Civil	A02	Lic. Gladys Pérez De La Fuente	Riviera Maya	México	Playa Del Carmen	👁		🗺️	🗑️ ✎️
Activista / Sociedad Civil	A03	Lic. Rafael Peñaloza Montilla	Azul Ambientalistas	Venezuela	Maracaibo	👁			🗑️ ✎️
Activista / Sociedad Civil	A09	Ing. Paul Geerders	Biomunicipios	Columbia	Uraba	👁			🗑️ ✎️
Activista / Sociedad Civil	A13	Lic. Roberto Cañamero Galvez	Ecoplayas	Peru	Lima	👁			🗑️ ✎️
Activista / Sociedad	A18	Dr. Angel Herrera Ulloa	Playas Pacifico Central De Costa Rica	Costa Rica	Ciudad De Puntarenas	👁			🗑️ ✎️

Figura 44(Inicio Admin)

Apartado de Administrador donde puede estar monitoreando y revisando la información subida por diferentes usuarios en cada apartado del sitio web.

- Tipos de Nodos

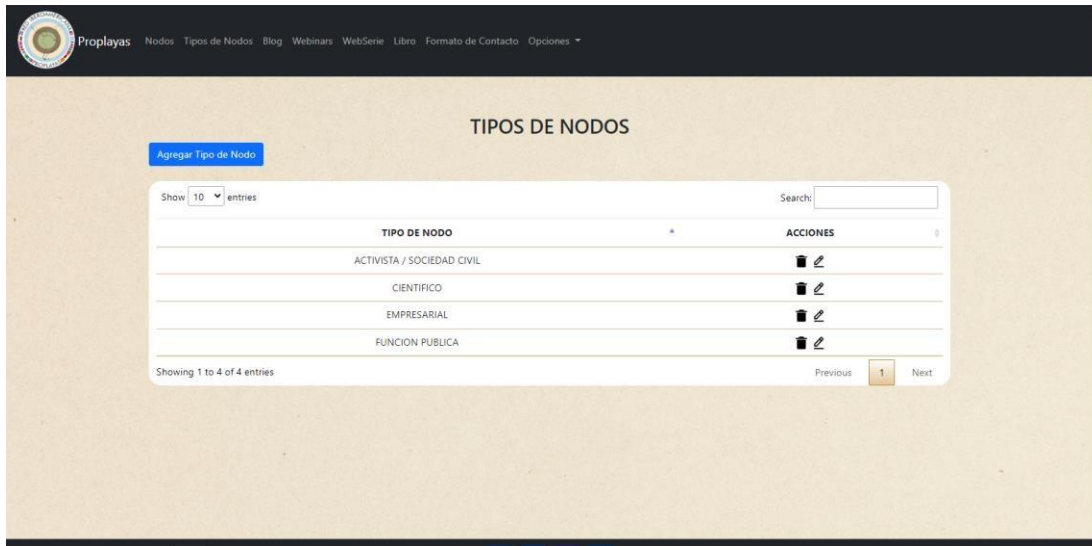


Figura 45(Menú Tipo de Nodos)

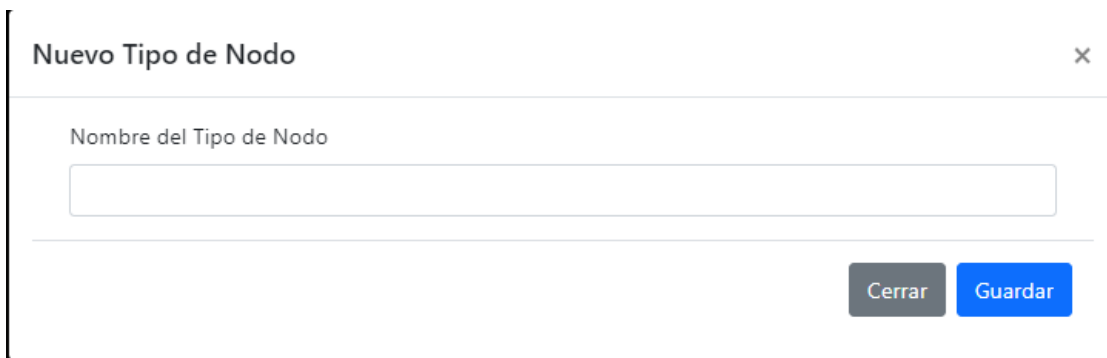


Figura 46(Modal de Nuevo Tipo de Nodo)

Esta sección se creó para poder crear, borrar o editar los tipos de nodos.

- Blogs



Figura 47(Blogs)



Figura 48(Mostar Información)

The screenshot displays a modal window titled 'Nuevo Blog' with a close button (X) in the top right corner. Inside the modal, there are two input fields: 'Título' (Title) and 'Contenido' (Content). The 'Contenido' field is a larger text area. At the bottom right of the modal, there are two buttons: 'Cerrar' (Close) and 'Guardar' (Save).

Figura 49(Modal para crear Blogs)

Apartado de Blogs donde se podrá crear un blog para mostrar información importante sobre algún tema, donde en la primera sección te dará la breve información, después tiene una sección para mostrar más contenido y por último el modal para hacer el post.

- Webinars

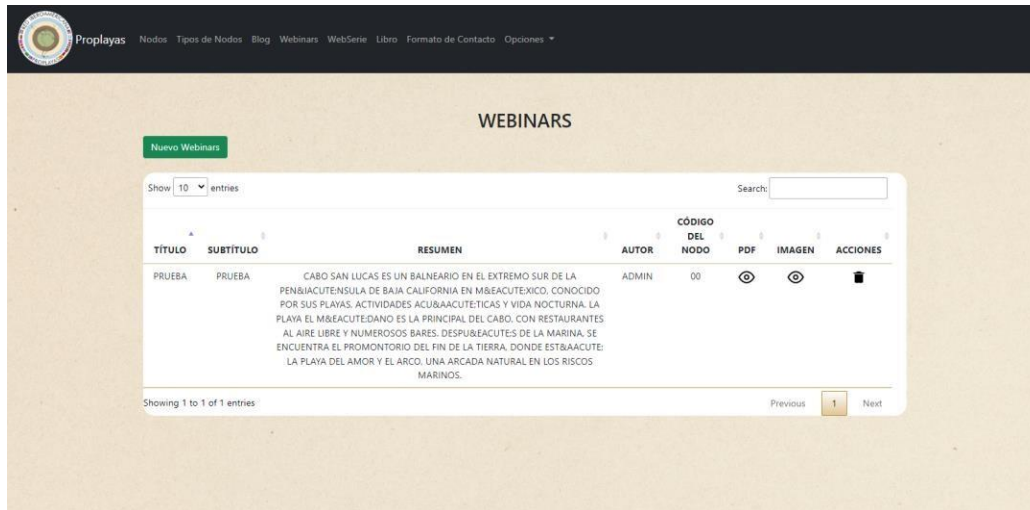


Figura 50(Webinars)

Nuevo Webinars

Título

Subtítulo

Resumen

PDF

Elegir archivos

No se eligió ningún archivo

Imagen

Elegir archivos

No se eligió ningún archivo

Cerrar

Guardar

Figura 51(Modal para crear Webinars)

En este apartado se cuenta con una tabla para poder visualizar información que almacenan otros usuarios y un modal para poder crear su propia información para los demás usuarios.

- Webserie

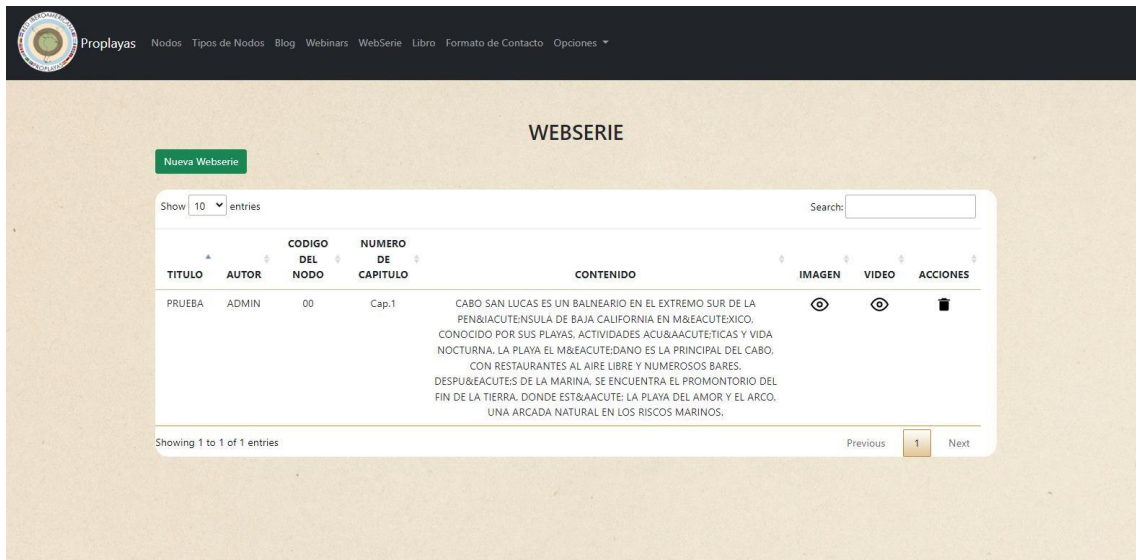


Figura 52(Webserie)

Nueva Webserie

Título

Contenido

Numero del Capítulo

Video ?

Imagen

Elegir archivos

No se eligió ningún archivo

Cerrar

Guardar

Figura 53(Modal para crear Webserie)

En este apartado se cuenta con una tabla para poder visualizar información que almacenan otros usuarios y un modal para poder subir su propia información para los demás usuarios.

- Libros

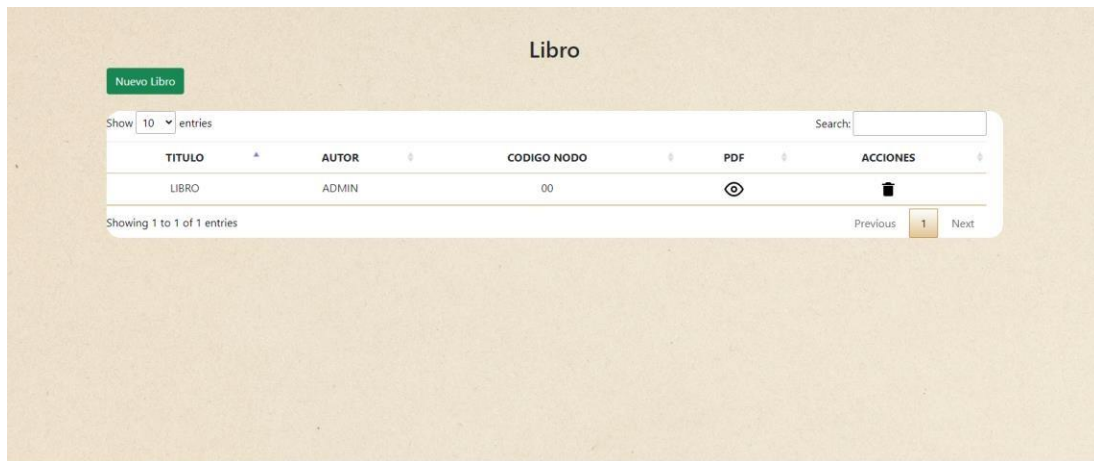


Figura 54(Libros)

Nuevo Libro

×

Título

PDF

Elegir archivos

No se eligió ningún archivo

Cerrar

Guardar

Figura 55(Modal para crear Libro)

Este aparato es para subir libros de información relevante en documentos tipo pdf, se muestran en una tabla y tiene un modal para subir la información.

- Formato de Contacto

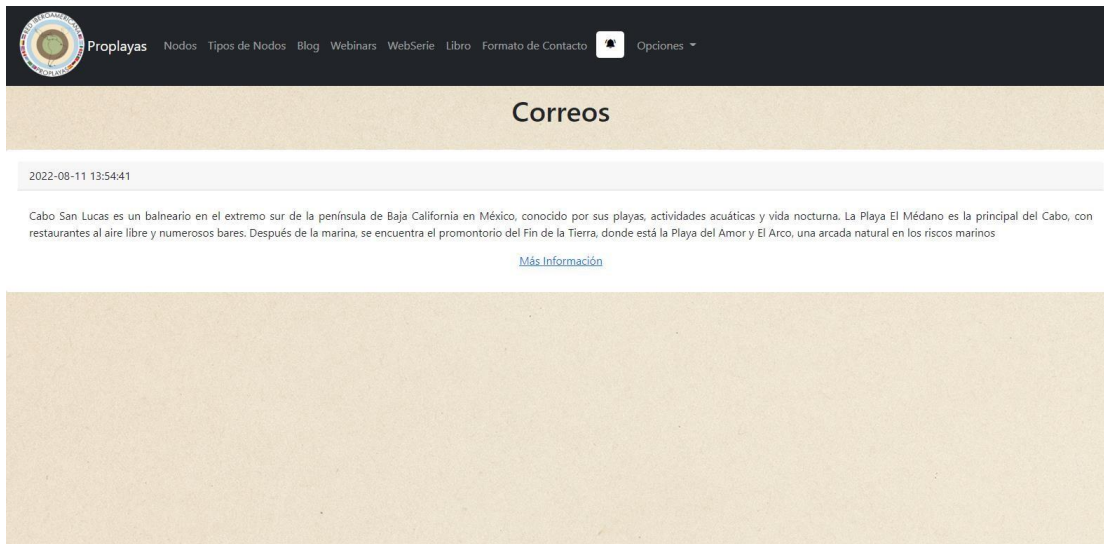


Figura 56(Sección de Contacto)

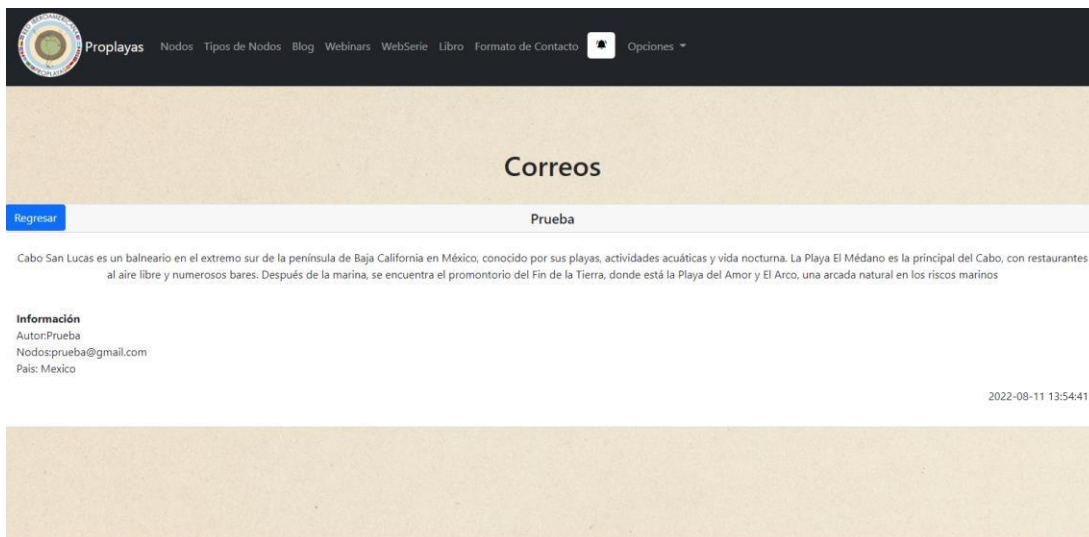


Figura 57(Mostrar más de correos)

Este apartado donde muestra los correos que han sido mandados al administrador para que ponerse en contacto con personas que tengan interés en estos tipos de temas.

4.8 Control

- Se tuvo una reunión para presentarnos a los organizadores y saber información relevante del proyecto.
- Se realizó un reporte con imágenes y un breve texto explicando que contiene la imagen agregada para darle una idea al asesor empresarial de cómo iba a quedar el sitio web.
- Cuando se tuvo un avance notable se cargó al servidor para que el asesor empresarial pueda ir viendo e interactuando con los avances realizados.
- El asesor académico revisaba los avances, las mejoras que se le pueden implementar al sitio web.

4.9 Cierre

Los avances se fueron subiendo al servidor que se nos proporcionó y ahí las personas encargadas de Proplayas fueron viendo los avances de la página web. Este mismo documento, como el diagrama de Gantt y tablero de Trello lo estuvo revisando el Asesor académico cada cierto tiempo.

CAPÍTULO V. CONCLUSIONES

- Cumplimiento de objetivos
- Resultados
- Trabajos a futuro
- Recomendaciones

5.1 Cumplimiento de objetivos

Se cumplieron los objetivos generales donde se especifica que se realizaría una mejora visual y funcional del sitio web para beneficiar a los administradores y usuarios.

Se cumplió con la interfaz de Administrador para darle un mejor funcionamiento y optimizar la creación de las cosas necesarias para el sitio web.

En los objetivos específicos se dan a conocer un poco más las cosas a realizar donde se cumplió con cada una de ellos.

5.2 Resultados

La creación del sitio web fue el mejor resultado porque se realizaron y trabajaron con apartados con los que nunca antes había trabajado:

- Subida de Archivos pdf e Imágenes.
- Interfaz de Primera Vez al iniciar Sesión.
- Archivos KMZ y KML.
- Creación de un CRM.

Gracias a eso se mejoró en la creación de páginas web, junto a nuevos aprendizajes de investigación, trabajar en equipo y aportación de ideas.

5.3 Trabajos a futuro

Se da la idea de la mejora continua, por si se detecta algún erro que se haya dejado durante el desarrollo del sitio web, en caso de que fuera necesario se ayudara a darle capacitación sobre cómo usar los nuevos módulos creados, para que los encargados de la red puedan realizar un buen trabajo y el sitio sea usado correctamente.

5.4 Recomendaciones

- Mejorar organización (Presentación de los problemas a solucionar y Fechas de Organización).
- Mejorar la organización del equipo de desarrollo, tener buena comunicación y puntos a hacer del proyecto.
- Mejorar la presencia de la organización ante los requerimientos que necesita el equipo de desarrollo (Documentos, Imágenes e información).

REFERENCIAS

1. Qué es un CRM y para qué sirve | CRM definición y aplicaciones. Elegircrm.com. (2022). Retrieved 23 August 2022, from <https://www.elegircrm.com/crm/que-es-un-crm>.
2. XAMPP Installers and Downloads for Apache Friends. Apachefriends.org. (2022). Retrieved 14 July 2022, from <https://www.apachefriends.org/es/index.html>.
3. Mark Otto, a. (2022). Bootstrap 5 en español. Getbootstrap.esdocu.com. Retrieved 14 July 2022, from <https://getbootstrap.esdocu.com>
4. Documentation for Visual Studio Code. Code.visualstudio.com. (2022). Retrieved 14 July 2022, from <https://code.visualstudio.com/docs>
5. Boxicons: Premium web friendly icons for free. Boxicons.com. (2022). Retrieved 11 July 2022, from <https://boxicons.com/>.
6. Qué es MySQL: Características y ventajas. OpenWebinars.net. (2022). Retrieved 26 August 2022, from <https://openwebinars.net/blog/que-es-mysql/>.
7. JavaScript | MDN. Developer.mozilla.org. (2022). Retrieved 14 July 2022, from <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>.
8. López-Pellicer, F. (2022). GitHub como herramienta docente. Upcommons.upc.edu. Retrieved 14 July 2022, from <https://upcommons.upc.edu/handle/2117/76761>.
9. CSS | MDN. Developer.mozilla.org. (2022). Retrieved 12 August 2022, from <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>.
10. What is Trello: Learn Features, Uses & More | Trello. Trello.com. (2022). Retrieved 14 July 2022, from <https://trello.com/tour>.
11. León Yacelga, A. (2022). Aplicación de la metodología incremental en el desarrollo de sistemas de información. Scielo.sld.cu. Retrieved 14 July 2022, http://scielo.sld.cu/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S2218-36202021000500175.
12. Youtube.com. Subir y mostrar archivos pdf en el navegador y en modal con php y MySQL. (2022). Retrieved 14 July 2022, from <https://www.youtube.com/watch?v=9wCOh7qZ-gY>.
13. Qué es un wireframe para un sitio web. Lucidchart. (2022). Retrieved 13 August 2022, from <https://www.lucidchart.com/pages/es/que-es-un-wireframe-para-un-sitio-web>.
14. Nodos y Enlaces – Manual de estilo. Fhycs.unam.edu.ar. (2022). Retrieved 23 August 2022, from <https://www.fhycs.unam.edu.ar/manual/nodos-y-enlaces/>.
15. Hosting Platform of Choice. cPanel. (2022). Retrieved 23 August 2022, from <https://cpanel.net/>.
16. Características y fases del modelo incremental. OBS Business School. (2022). Retrieved 26 August 2022, from <https://www.obsbusiness.school/blog/caracteristicas-y-fases-del-modelo-incremental>.

ANEXOS

- Anexo A.

Anexo A

Proplayas

Responsable del proyecto	Carlo Sared Garcia Perez
--------------------------	--------------------------

Inicio del proyecto:	lun, 5/2/2022
----------------------	---------------

Semana para mostrar:

[illegible]