

MANUAL DE USUARIO

Para nuevos jugadores

¿COMO JUGAR TRIQUI?

HECHO POR

David Santiago Buitrago
Santiago Reyes Gomez



¿CUAL ES EL OBJETIVO?

El objetivo del juego es que el primer jugador que logre juntar una línea con 3 de sus fichas, gana

¿COMO SE JUEGA?

1. Primero introduce tu nombre

```
Ingresa un nombre
Patico
```

2. Para comenzar el juego primero debes introducir la palabra "start"

```
Escribe 'start' para lanzar el dado
start
```

3. Luego el sistema va a tirar un dado para determinar que jugador comienza. El jugador que saque mas puntaje iniciara

```
Dado de Patico: 4
Dado de juan_gamer123: 1

Inicia: Patico
```

4. Para introducir la ficha en la casilla que quieres, deberás ingresar el numero de una casilla del 1 hasta 9

```
Inicia: Patico
```

```
Turno de: Patico
Elije una casilla (1 - 9)
1
```

```
| X |   |   |
-----
|   |   |   |
-----
|   |   |   |
```

```
Turno de: juan_gamer123
Casilla = 3
```

1	2	3
4	5	6
7	8	9

5. Luego pasara al siguiente turno, o sea el pc (bot), el cual elegirá una casilla, después volverá a ser tu turno y así sucesivamente hasta que gane alguien.

```
Turno de: juan_gamer123
Casilla = 3

| X |   | 0 |
-----
|   |   |   |
-----
|   |   |   |

Turno de: Patico
Elije una casilla (1 - 9)
5

| X |   | 0 |
-----
|   | X |   |
-----
|   |   |   |
```

6. Si alguno junta sus tres fichas en línea habrá ganado, pero si luego de que se jueguen todos los turnos el tablero se llena y nadie gano, se declara un empate.

```
Turno de: Patico
Elije una casilla (1 - 9)
9

| X |   | 0 |
-----
|   | X |   |
-----
|   | 0 | X |

EL GANADOR ES: Patico
```

```
| X | X | 0 |
-----
| 0 | X | X |
-----
| X | 0 | 0 |

HAY UN EMPATE
```

7. A demás, luego de terminar el juego habrá la posibilidad de volver a jugar, deberás elegir 1 si deseas continuas, si no, elige 2.

```
Desea volver a jugar? 1 = SI / 2 = NO
1

SIGUIENTE RONDA

Escribe 'start' para lanzar el dado
█
```

Eso es todo, ¡DIVIERTETE!