EDIÇÃO VIRTUAL 2020



# VISÃ0

# COMPUTACIONAL

INSPEÇÃO DE DEFEITOS SUPERFICIAIS EM PEÇAS METÁLICAS

Fernando Caro Menardi – Eng. Controle e Automação - Bolsista PIBIFSP Muriell de Rodrigues e Freire – Prof. Engenharia de Controle e Automação.

## MOTIVAÇÃO

- O bom desempenho do setor de controle de qualidade é fundamental para qualquer empresa.
- A inspeção visual é utilizada para buscar e eliminar os produtos com defeitos superficiais, evitando que os mesmos cheguem ao consumidor final.



A qualidade da inspeção visual humana decresce com o tempo e sofre de instabilidade por diversos motivos:

- 1. Cansaço
- 2. Emoções
- 3. Concentração
- 4. Velocidade
- 5. Qualidades físicas

 Diante da importância do controle de qualidade, e ciente das deficiências e limites da inspeção via visual humana, o objetivo deste trabalho é desenvolver um protótipo de sistema de inspeção visual.

# OBJETIVOS | EXPECTATIVAS

### Especificações do Projeto:

- ✓ Baseado em código aberto
- ✓ Baixo custo de implementação
- ✓ Velocidade e Modularidade
- ✓ Resultado semelhante ou superior

### Metodologia:

- Etapas típicas de um sistema de visão artificial:
  - 1. Aquisição da Imagem
  - 2. Pré-Processamento
  - 3. Detecção e Segmentação





### MATERIAL E METODOLOGIA

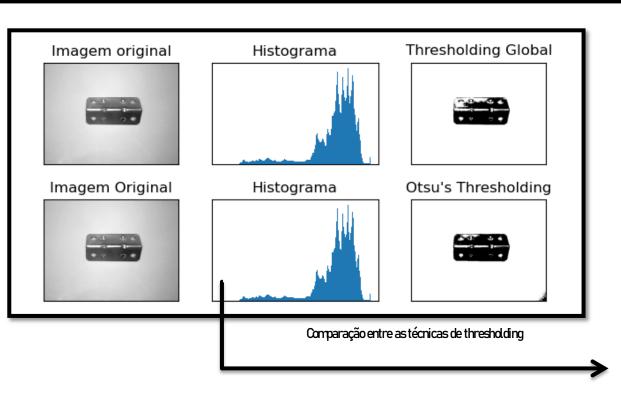


Peça modelo

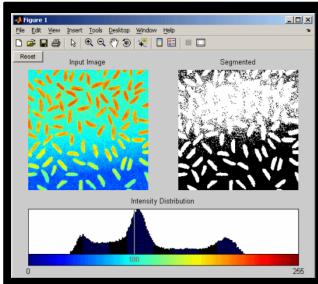
- O objetivo é ser capaz de comparar a imagem de uma peça modelo, sem defeitos, com uma peça arbitrária e evidenciar as diferenças.
- As diferenças encontradas podem então ser avaliadas como defeitos em potencial.
  - Fazer a captura da imagem.
  - 2. Encontrar a peça na imagem.
  - 3. Avaliar a orientação.
  - 4. Corrigir a orientação.
  - Separar a região de interesse minima.
  - 6. Comparar imagem modelo e imagem processada.
  - 7. Marcar resultados (diferenças).

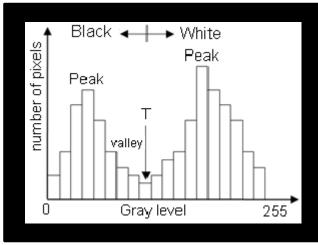
Webcamutilzada

## THRESHOLDING | REGIÃO DE INTERESSE



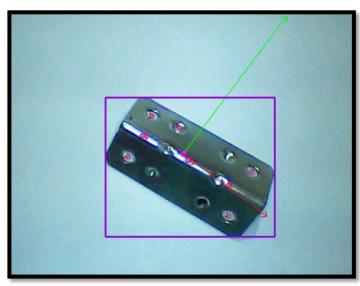
Para identificar a peça na imagem aplica-se a técnica de *thresholding*, um algoritmo responsável por "binarizar" à imagem baseando-se na intensidade de cada pixel.



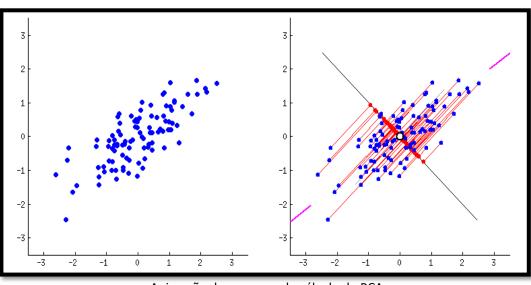


Identificação dos elementos presentes em um histograma de thresholding

### PCH | ALINHAMENTO



Resultado do PCA, evidenciando os autovetores calculados e a Bounding Box



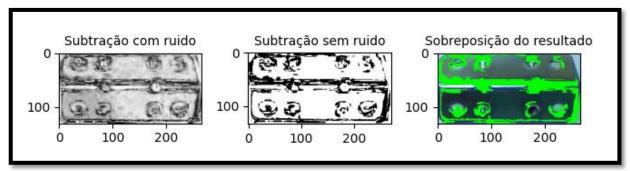
Animação do processo do cálculo do PCA

- PCA é um processo estatístico que extrai os recursos mais importantes de um conjunto de dados.
- O tamanho de cada autovetor é codificado no autovalor correspondente e indica o quanto os dados variam ao longo do componente principal
- A partir dos vetores, calcula-se a orientação da peça, obtendo-se então, o ângulo da rotação necessária para que a imagem exiba a peça conforme é necessário.

### RESULTADO



Resultado do alinhamento utilizando PCA.



Resultado da subtração e eliminação do ruido.

Tempo de resposta médio: 0.49 segundos

### CONCLUSÃO

#### **RESULTADOS:**

- A detecção de defeitos superficiais utilizando visão computacional é viável.
- O resultado é rápido e preciso.
- Baixo custo de implementação.

#### **MELHORIAS:**

- Melhorar algoritmo de subtração para eliminar ruidos provocados pelo ambiente.
- Aplicar machine learning para detecção dos defeitos.
- Implementar interface gráfica ("user friendly")

#### POSSIBILIDADES:

- É possível aplicar os algoritmos em sistemas embarcados.
- Implementar avaliação dimensional.

### FIM, OBRIGADO!

#### **ACRADED MENTOS**

 Ao Programa Institucional de Bolsas de Iniciação Científica do IFSP, à Pro Reitoria de Pesquisa (PRE) do IFSP e também à Coordenação de Pesquisa e Inovação (CPI) do Campus SBV.

### REFERÊNCIAS

- KAEHLER, A.; BRADSKI, G. Learning OpenCV 3: Computer Vision in C++ with the OpenCV Library. O'Reilly Media, Inc., 2016.
- PRINCE, SIMON J.D. Computer Vision: Models, Learning, and Inference. Cambridge University Press, 2012.

#### **AUTORES**



- Fernando Caro Menardi Eng. Controle e Automação Bolsista PIBIFSP
- Muriell de Rodrigues e Freire Prof. Eng. Controle e Automação.