ENTREGA PRUEBA DE INGRESO

Lenguaje: Kotlin – Android Studio

Arquitectura: VIPER

Dependencias:

Consumo servicios REST: Retrofit + Okhttp3

Inyección de dependencias: Dagger2

Room

Mockito

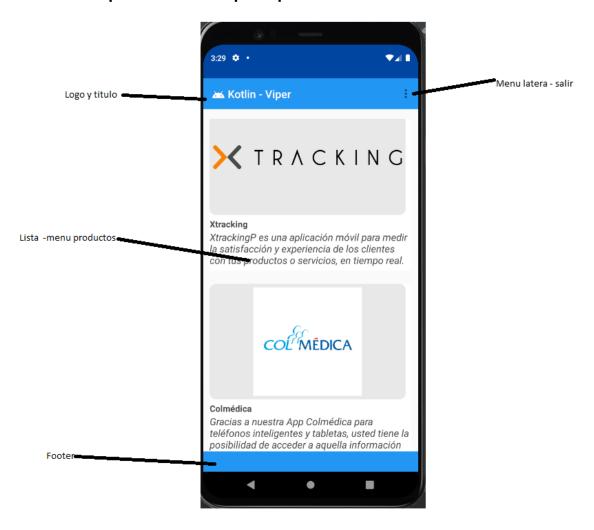
Glide

Json

1. Desarrollo de pantalla de login (las credenciales son almacenadas en local y son borradas al salir de la sesión)



2. Primera pantalla - menú principal



3. Segunda pantalla – detalle producto

