# **PC-Konfigurator**

## **PROJEKTDOKUMENATION**

GRUPPE 2 – NADEEM SARHAN, MAX DRESSEL, HENRIK DIETSCH, PHILIPP MÜLLER

# Inhalt

| 1. | Plan | ung                          | 1    |
|----|------|------------------------------|------|
|    | 1.1  | Zielsetzung                  | 1    |
|    | 1.2  | Github/Kanban-Board          | 1    |
|    | 1.3  | Klassendiagramm              | 2    |
|    | 1.4  | Vorläufiges Layout           | 3    |
|    | 1.5  | Ablaufdiagramme              | 5    |
|    | 1.6  | Use-Case-Diagramm            | 8    |
| 2. | Real | isierungsphase               | 9    |
|    | 2.1  | Umsetzung                    | 9    |
|    | 2.2  | Use-Case-Diagramm            | 10   |
|    | 2.3  | Klassendiagramm              | . 11 |
|    | 2.4  | Problembehandlung            | . 12 |
|    | 2.5  | Verwendung von GitHub/Kanban | . 12 |
| 3. | Layo | out-Gegenüberstellung        | 13   |

## 1. Planung

#### 1.1 Zielsetzung

Es soll ein Konfigurationsprogramm für einen PC umgesetzt werden. Dabei soll der Nutzer entscheiden können, welche Bauteile er in seinen individuellen PC einbauen möchte. Dazu soll dem Benutzer eine Oberfläche zur Verfügung stehen, auf der er zwischen den Listen der verfügbaren Bauteile hin- und herspringen, den Gesamtpreis der ausgewählten Konfiguration, sowie die ausgewählten Bauteile einsehen kann.

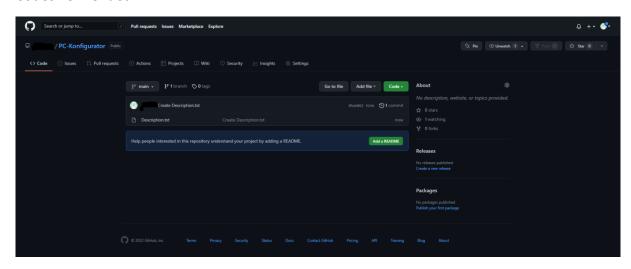
Wenn der Benutzer auf der Oberfläche ein Bauteil auswählt, welches er konfigurieren möchte, wird ihm eine Liste aller Möglichkeiten zur Auswahl für das Bauteil angezeigt. Daraus kann er dann das gewünschte Bauteil auswählen.

Über einen Zurück-Knopf kann der Benutzer dann wieder auf die Startseite gelangen.

Auf der Startseite soll es dem Benutzer außerdem möglich sein, die gewählte Konfiguration zu speichern/drucken, sie zurückzusetzen oder eine bereits vorhandene Konfiguration zu laden. Außerdem ist es dem Benutzer möglich, seine Konfiguration über einen Kaufen-Knopf zu kaufen.

#### 1.2 Github/Kanban-Board

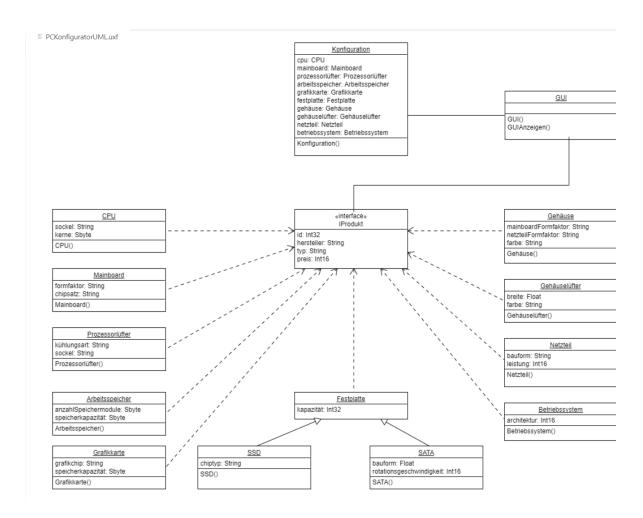
Github wird für die Speicherung von Zwischenversionen und das Synchronisieren des Codes verwendet.



Github-Projektseite

Die Verwendung eines Kanban-Boards sgeplant.

## 1.3 Klassendiagramm



Konfigurationsseite (Soll)

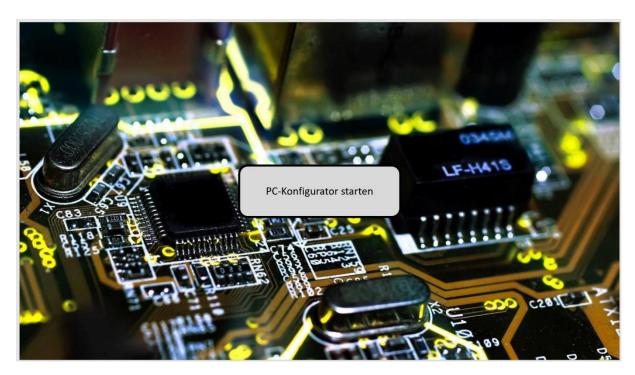
#### Klassen:

- GUI
- CPU
- Mainboard
- Prozessorlüfter
- Arbeitsspeicher
- Grafikkarte
- Festplatte
- Gehäuse
- Gehäuselüfter
- Netzteil
- Betriebssystem

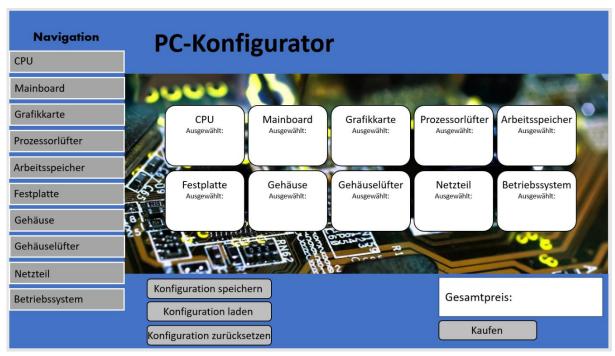
#### **Interfaces:**

IProdukt

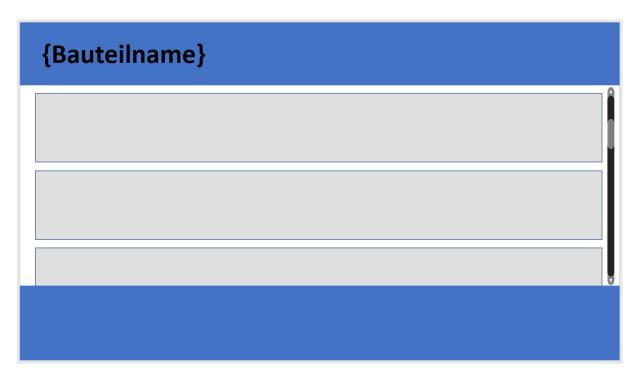
## 1.4 Vorläufiges Layout



Konfigurator Startpage (Soll/ Ist)

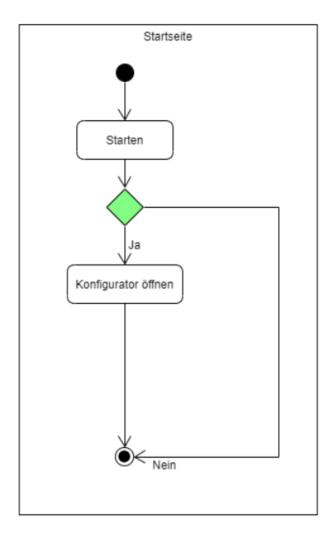


Konfigurationsseite (Soll)

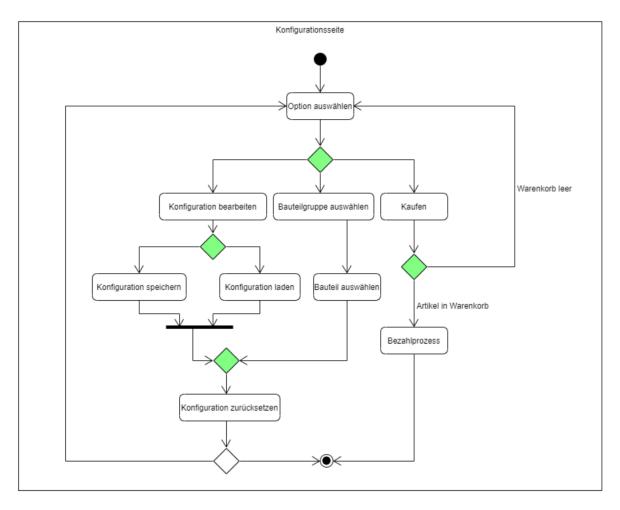


Bauteilseite (Soll)

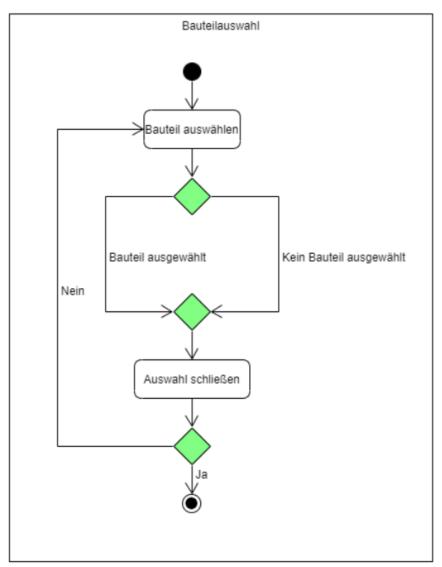
## 1.5 Ablaufdiagramme



UML Startseite

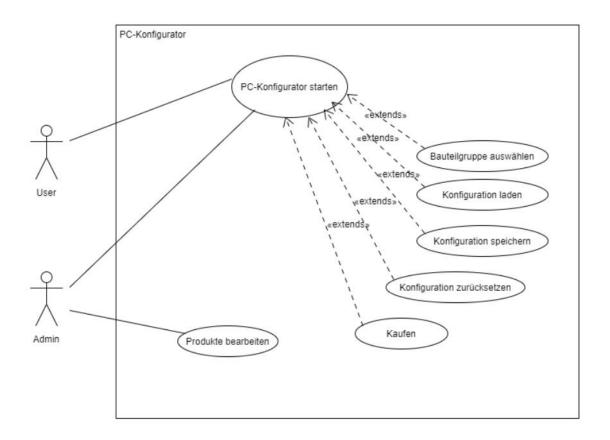


UML Konfigurationsseite



UML Bauteilauswahlseite

## 1.6 Use-Case-Diagramm



Use-Case-Diagramm

## 2. Realisierungsphase

#### 2.1 Umsetzung

Das Programm PC-Konfigurator dient, wie bereits in der Planung beschrieben, der Konfiguration eines PCs. Der Nutzer kann nun über ein Sidebar-Menü auswählen, die Liste welchen Bauteils er sich anzeigen lassen möchte. Nach Klick auf eines der Menüelemente wird eine neue Page auf dem aktuell geöffneten Fenster geöffnet. Die Daten der dort angezeigten Bauteile werden aus einer lokal mit dem Programm verknüpften Datenbank ausgewählt und angezeigt. Die Darstellung erfolgt über ein Datennetz, in welchem die Daten sauber sortiert angezeigt werden können.

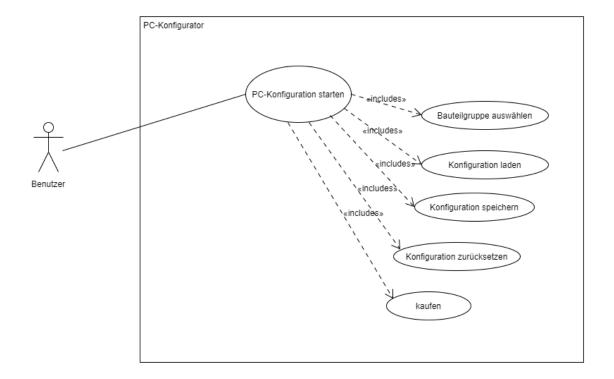
Sobald die Seite geöffnet ist, kann der Benutzer durch das Angebot scrollen und ein geeignetes Bauteil auswählen. Wird der Preis des Bauteils mit -1,00 € angezeigt, ist das Bauteil nicht vorhanden und kann somit nicht zur Konfiguration hinzugefügt werden. Darauf wird der Nutzer mit einer Message Box hingewiesen. Sobald der Nutzer ein Bauteil, welches verfügbar ist, ausgewählt hat, wird ihm ebenfalls eine Message Box angezeigt, die ihm bestätigt, dass ein neues Bauteil ausgewählt wurde. Danach kann der Nutzer weiterhin durch die Liste scrollen und sich möglicherweise ein anderes Bauteil auszuwählen. Über einen Zurück-Knopf kann der Nutzer aber auch zur Startseite zurückspringen und sich so die Hauptanzeige der Konfiguration anzeigen lassen. Alternativ kann der Nutzer auch auf das Logo der Anwendung klicken und so zur Hauptanzeige zurückkehren. Eine weitere Möglichkeit ist die Auswahl einer anderen Bauteilgruppe im Sidebar-Menü. Dadurch wird dann die Liste der entsprechend ausgewählten Bauteilgruppe geöffnet.

Nachdem sich der Nutzer eine Konfiguration zusammengestellt hat, kann er auswählen, ob er diese speichern, zurücksetzen oder kaufen möchte. Für den Fall, dass der Nutzer sich für die Speicherung der Konfiguration entscheidet, wird ihm ein Dialogfenster geöffnet, in welchem er auswählen kann, in welchen Ordner auf dem eigenen PC das Dokument der Konfiguration gespeichert werden soll. Klickt der Nutzer auf zurücksetzen, wird die komplette vorgenommene Konfiguration gelöscht und der Nutzer kann mit einer frischen Konfiguration von vorne starten. Bei der Auswahl des Kaufen-Knopfes wird der Nutzer nochmals nach einer Bestätigung gefragt, ob er die Konfiguration so bestellen möchte. Wird hier bejaht, wird dem Nutzer eine weitere Message Box angezeigt, in der ihm mitgeteilt wird, dass die Konfiguration gekauft wurde, wie viele Bauteile insgesamt verbaut waren und welchen Gesamtpreis die Konfiguration hatte.

Neben der Funktion eine Konfiguration zu speichern, ist es auch möglich, eine Konfiguration zu laden. Dafür gibt es einen eigens vorgesehenen Knopf, welchen der Nutzer anklicken kann. Dann öffnet sich ein Dialogfenster, in welchem der Nutzer einen Ordner auf dem eigenen PC auswählen kann, aus welchem er die Konfigurationsdatei abrufen möchte. Sobald die Datei abgerufen wurde, wird eine neue Konfiguration im Programm erstellt und eine möglicherweise bereits bestehende Konfiguration überschrieben. Auf der Hauptanzeige bekommt der Nutzer dann angezeigt, welche Bauteile sich in der geladenen Konfiguration befinden.

Im nachfolgenden Use-Case-Diagramm sind die Möglichkeiten aufgeführt, die ein Nutzer hat, um das Programm zu bedienen.

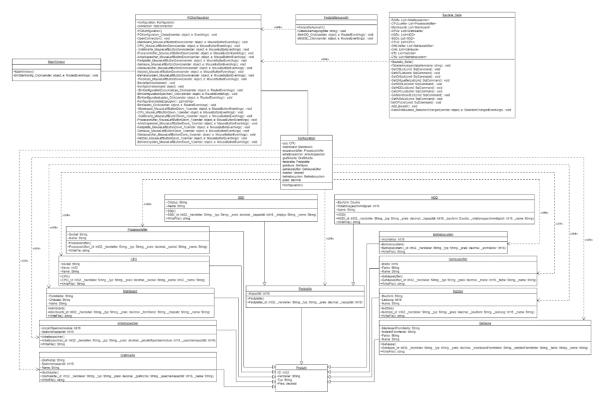
## 2.2 Use-Case-Diagramm



Use-Case-Diagramm (Ist)

Im Vergleich zum Use-Case-Diagramm bei der Planung gibt es in der aktuellen Umsetzung keine extra für den Administrator geschaffene Oberfläche, über welche neue Inhalte in die Datenbank eingepflegt werden können.

## 2.3 Klassendiagramm



Klassendiagramm (Ist)

## Klassen, logische Seite:

- Arbeitsspeicher
- Betriebssystem
- CPU
- Festplatte
- Gehäuse
- Gehäuselüfter
- Grafikkarte
- HDD
- Konfiguration
- Mainboard
- Netzteil
- Produkt
- Prozessorlüfter
- SSD

## Klassen, graphische Seite:

- Bauteile\_Seite
- FestplatteAuswahl
- MainWindow
- PCKonfiguration

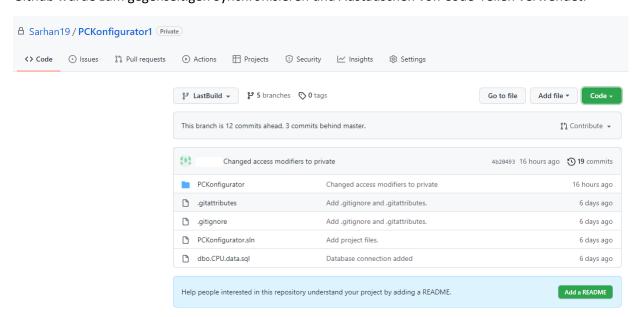
#### 2.4 Problembehandlung

| Problem während des Projekts                | Lösung                                    |
|---|---|
| SQLite Verbindung hat nicht funktioniert    | lokale Datenbank                          |
| Formatierung der Tabellenzeilen mit         | Databinding                               |
| ToString()                                  |   |
| Sortierung der Liste mit ListView           | DataGrid                                  |
| NULL in Tabelle führt zu Auslesefehlern     | Nicht vorhandene Daten mit -1 ersetzt     |
| Auslesen der Konfiguration aus einer Datei  | Verwendung von verschiedenen String-      |
| hat nicht funktioniert                      | Funktionen, um eingelesene Datei ins      |
|   | richtige Format zu bringen                |
| Übergabe des ausgewählten Objekts aus       | Geöffnetes Fenster aus Ressourcen filtern |
| einer Liste an die Hauptseite, da Pages und | und Übergabe des Objekts über eine extra  |
| Windows untereinander durch den             | geschaffene Funktion                      |
| Modifikator <i>private</i> verborgen sind   |   |
| Teilweise Daten von Excel an Datenbank      | Werte per Hand korrigiert                 |
| falsch übertragen                           |   |

## 2.5 Verwendung von GitHub/Kanban

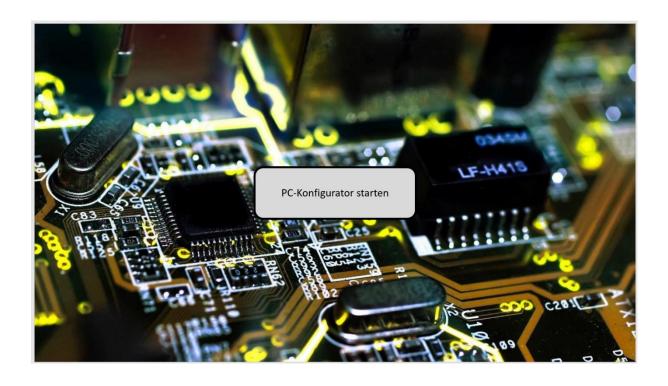
Kanban wurde für das Projekt nicht verwendet.

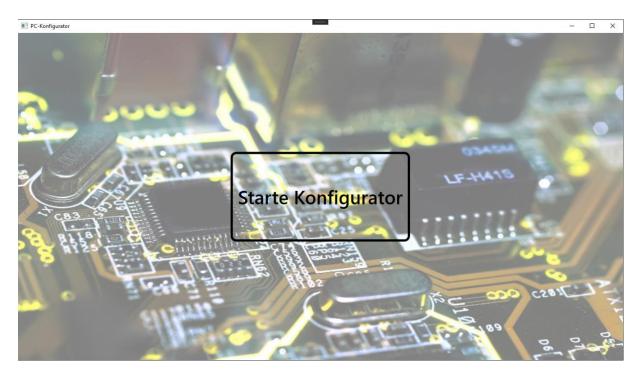
Github wurde zum gegenseitigen Synchronisieren und Austauschen von Code-Teilen verwendet.

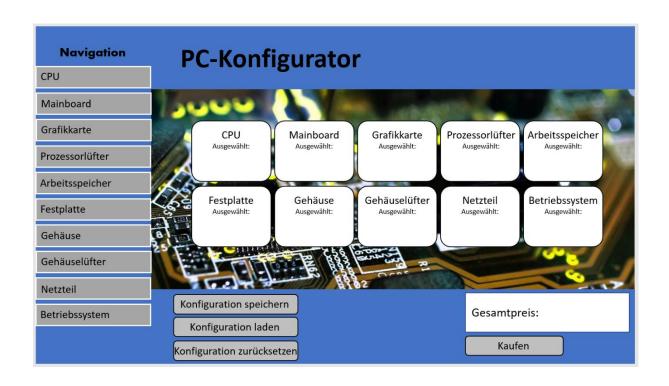


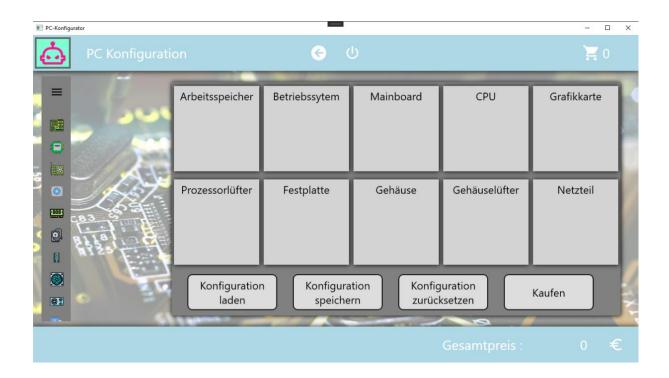
Zugriff auf Programmcode: <a href="https://github.com/Sarhan19/PCKonfigurator1">https://github.com/Sarhan19/PCKonfigurator1</a>

# 3. Layout-Gegenüberstellung









| {Bauteilname} |  |
|---------------|--|
|               |  |
|               |  |
|               |  |
|               |  |





