

Pendahuluan

DESKRIPSI SISTEM

Game Quiz interaktif

Analisa kebutuhan adalah suatu proses untuk mendapatkan informasi, mode, spesifikasi tentang permainan teka-teki— sehingga pengguna bisa bermain, membuat, dan berbagi Tujuan sarana hiburan, edukasi ringan, serta platform interaktif bagi pemain dan kreator teka-teki.

Sistem Game Quiz adalah sebuah aplikasi permainan kuis yang menghadirkan soal-soal dengan jawaban yang tergolong sedikit sulit dan butuh berpikir. Aplikasi ini dirancang untuk menghibur pengguna sekaligus melatih kreativitas dan logika non-formal melalui Quiz yang dibuat

Aplikasi Quiz Game berbasis misi dengan tema futuristik/spy operation yang mengukur kemampuan pemain melalui serangkaian pertanyaan. Sistem mengevaluasi performa pemain berdasarkan akurasi, waktu, dan memberikan ranking nilai.

Fungsional:

- User dapat memilih Bermain,level/soal.
- Sistem menampilkan pertanyaan dengan jawaban yang “masuk akal” (humor).
- User mengisi jawaban, lalu sistem memberi respon (benar/salah)
- Ada sistem skor atau level

Non-Fungsional:

- Tampilan ringan & responsif.
- User Interface kasual
- Admin dapat Menambah Pertanyaan,Level,Soal.

Menu Utama: Tombol Play, Level, Pengaturan, Tentang.

Halaman Soal:

- Pertanyaan (teks/gambar).
- Kolom jawaban (input huruf).
- Tombol “Cek Jawaban”.

Hasil:

Skor & tombol next

Batasan dan Asumsi

Tidak ada fitur forgot password otomatis semuanya diatur secara Standar(Default)

Hanya bahasa indonesia

Tidak ada integrasi social media login (Google, Facebook)

Yang tersedia saat ini hanya 10 Soal tiap level

Hanya mendukung format pertanyaan multiple choice (4 pilihan)

Tidak ada media dalam pertanyaan (gambar/video) - hanya teks

Rank hanya berdasarkan accuracy dan time (tidak ada faktor lain)

Tidak ada sistem penalty untuk jawaban salah

Tidak ada History quiz hanya Default

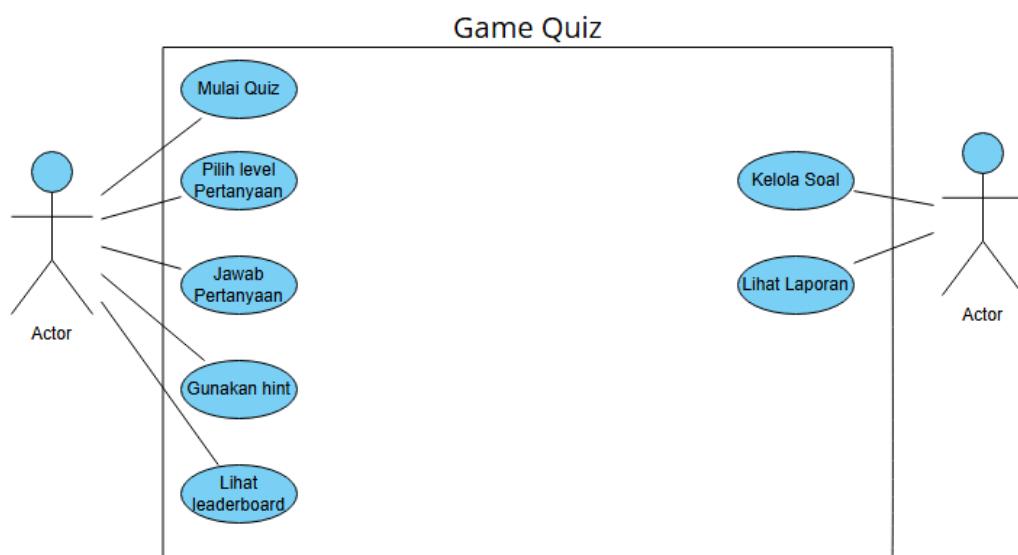
Satu misi harus diselesaikan dalam satu sesi (tidak bisa save progress)

Kebutuhan Performa

Sistem Quiz Game hanya dapat diakses melalui tautan (link) yang dibagikan, sehingga jumlah pengguna yang mengakses sistem terbatas dan terkontrol. Dengan mekanisme ini, kebutuhan performa sistem dapat disesuaikan untuk skala kecil hingga menengah tanpa memerlukan infrastruktur berskala besar

USE Case dan Skenario

Aturan Bisnis



Elemen	isi
Nama Use Case	Mulai Quiz

Aktor	Player
Deskripsi Singkat	Player memulai permainan quiz setelah memilih kategori
Pre-condition	Player sudah login dan siap memilih kategori quiz yang tersedia
Alur Utama	1. Player memilih kategori quiz 2. Sistem menampilkan informasi quiz (tingkat kesulitan) 3. Player menekan tombol "Mulai Quiz" 4. Sistem menampilkan pertanyaan pertama
Alur Alternatif	Player keluar di tengah quiz → Sistem menyimpan progress dan menampilkan konfirmasi keluar
Post-condition	Skor player tersimpan dalam sistem dan dapat dilihat di leaderboard

Elemen	isi
Nama Use Case	Pilih Level pertanyaan
Aktor	Player
Deskripsi Singkat	Player memulai permainan quiz setelah memilih level
Pre-condition	Player sudah login dan memilih kategori quiz yang tersedia
Alur Utama	1. Player memilih kategori quiz 2. Sistem menampilkan informasi quiz (tingkat kesulitan) 3. Player menekan tombol "Mulai Quiz" 4. Sistem menampilkan level pertanyaan 5. Player memilih level pertanyaan 6. Sistem menampilkan pertanyaan yang sesuai level
Alur Alternatif	Player keluar di tengah quiz → Sistem menyimpan progress dan menampilkan konfirmasi keluar
Post-condition	Skor player tersimpan dalam sistem dan dapat dilihat di leaderboard

Elemen	isi
Nama Use Case	Jawab Pertanyaan
Aktor	Player
Deskripsi Singkat	Player menjawab pertanyaan quiz yang ditampilkan oleh sistem
Pre-condition	Player telah memulai quiz dan pertanyaan ditampilkan
Alur Utama	1. Sistem menampilkan pertanyaan 2. Player membaca pertanyaan 3. Player menjawab pertanyaan 4. Player menjawab pertanyaan 5. Sistem menampilkan pertanyaan berikutnya 6. Ulangi langkah 2-5 hingga semua

	pertanyaan selesai 7. Sistem memvalidasi jawaban 8. Sistem menambahkan poin jika jawaban benar 9. Sistem mengurangi poin jika jawaban salah 10. Sistem memberikan feedback (benar/salah)
Alur Alternatif	Player keluar di tengah quiz→ Sistem menyimpan progress dan menampilkan konfirmasi keluar
Post-condition	Jawaban player tercatat dan skor diupdate

Elemen	isi
Nama Use Case	Gunakan Hint
Aktor	Player
Deskripsi Singkat	Player menggunakan bantuan hint untuk mempermudah menjawab pertanyaan
Pre-condition	Player sedang mengerjakan quiz dan memiliki hint yang tersedia
Alur Utama	1. Player mengalami kesulitan menjawab pertanyaan 2. Player menekan tombol "Hint" 3. Sistem memeriksa jumlah hint yang tersedia 4. Sistem mengurangi jumlah hint yang dimiliki player 5. Sistem menampilkan bantuan Clue (petunjuk tambahan terkait jawaban) 6. Player melanjutkan menjawab pertanyaan dengan bantuan hint
Alur Alternatif	1. Hint tidak tersedia→ Sistem menampilkan notifikasi "Hint tidak tersedia" 2. Hint sudah digunakan pada soal tersebut→ Sistem menampilkan notifikasi bahwa hint hanya bisa digunakan 1x per soal
Post-condition	Jumlah hint player berkurang dan player mendapatkan bantuan untuk menjawab soal

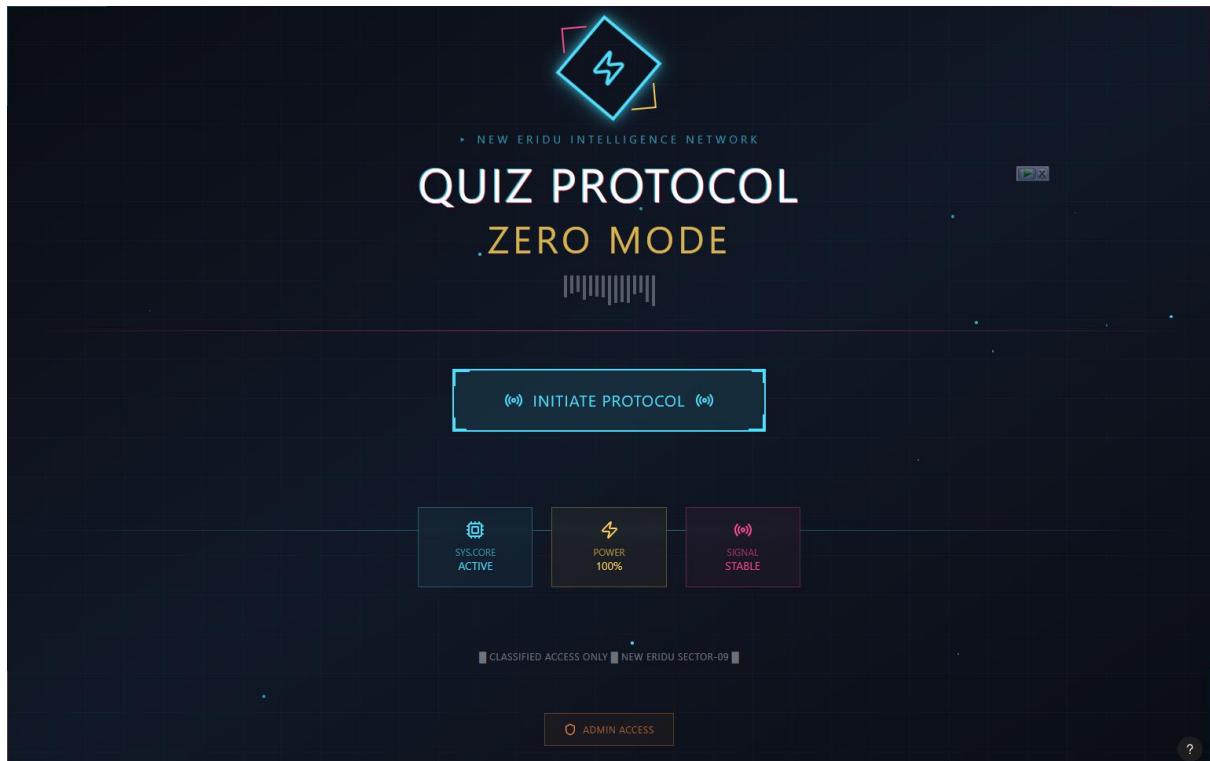
Elemen	isi
Nama Use Case	Lihat Scoreboard
Aktor	Player
Deskripsi Singkat	Player melihat nilai yang sudah selesai jawab
Pre-condition	Player sudah login ke sistem
Alur Utama	1. Player dapat melihat skor setelah menjawab semua pertanyaan 2. Sistem menampilkan skor pemain 3. Player dapat melihat poin skor 4. Sistem menampilkan skor
Alur Alternatif	
Post-condition	Player mengetahui skor di scoreboard

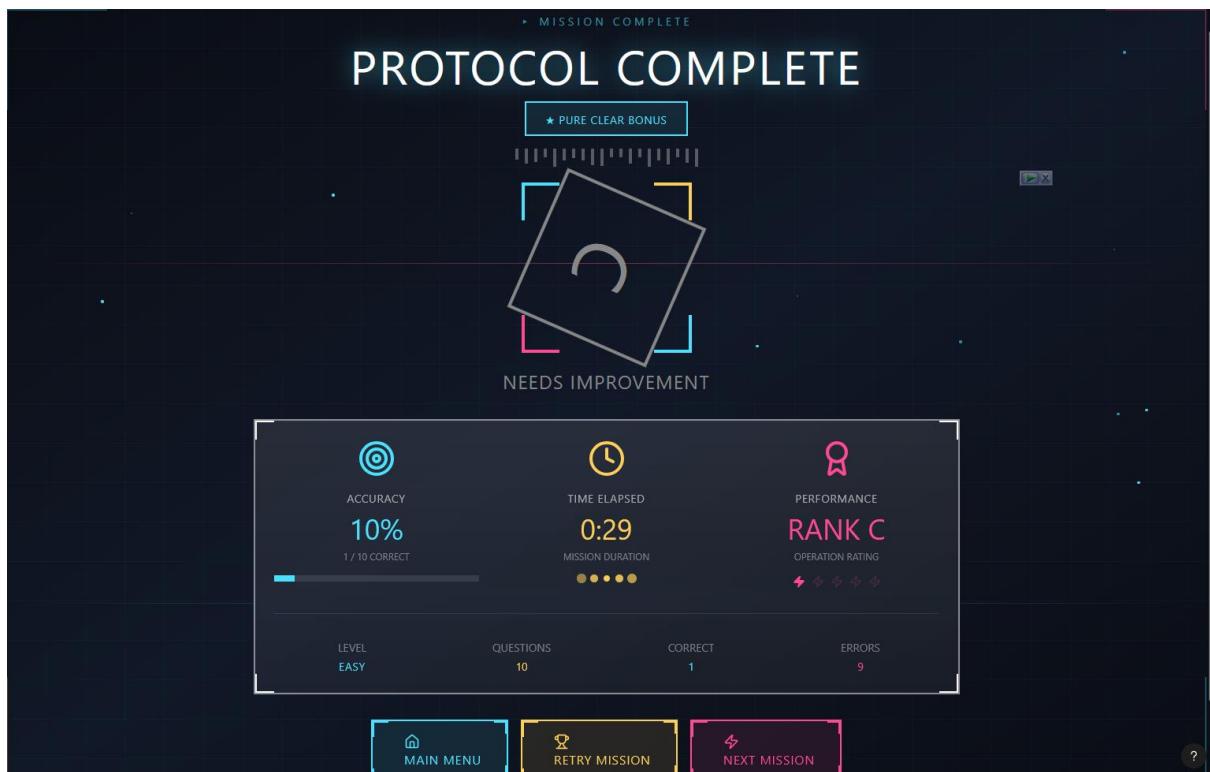
Elemen	isi
Nama Use Case	Kelola Soal
Aktor	Admin

Deskripsi Singkat	Admin menambah, mengubah, atau menghapus soal quiz
Pre-condition	Admin sudah login ke sistem dengan hak akses penuh
Alur Utama	<p>1. Admin memilih menu "Kelola Soal" 2. Sistem menampilkan daftar soal yang ada 3. Admin memilih aksi (Tambah/Edit/Hapus) 4. Admin mengisi/mengubah data soal (pertanyaan, pilihan jawaban, jawaban benar, kategori, tingkat kesulitan) 5. Sistem memvalidasi input 6. Admin menyimpan perubahan 7. Sistem menyimpan data dan menampilkan konfirmasi</p>
Alur Alternatif	Hapus soal yang sedang digunakan → Sistem menampilkan peringatan dan meminta konfirmasi
Post-condition	Data soal berhasil ditambah, diubah, atau dihapus dari sistem

Elemen	isi
Nama Use Case	Lihat laporan
Aktor	Admin
Deskripsi Singkat	Admin melihat statistik dan laporan aktivitas sistem quiz
Pre-condition	Admin sudah login dengan hak akses admin
Alur Utama	<p>1. Admin memilih menu Laporan 2. Admin memilih jenis laporan 3. Sistem mengolah data</p>
Alur Alternatif	Sistem menampilkan notifikasi bahwa belum ada data untuk di update
Post-condition	Admin mendapatkan insight tentang performa sistem

Antarmuka pengguna (mockup)





ADMIN CONTROL PANEL

AUTHORIZED: ADMIN | CLEARANCE: FULL ACCESS

[LOGOUT](#)

TOTAL QUESTIONS
0



EASY
0



MEDIUM
0



HARD
0



[+ ADD QUESTION](#)

[SEED DATA](#)

[REFRESH](#)

[ALL LEVELS](#)



NO QUESTIONS FOUND

Click "ADD QUESTION" or "SEED DATA" to get started



ADMIN ACCESS



ZENLESS QUIZ PROTOCOL - RESTRICTED ZONE

CLEARANCE LEVEL: ADMINISTRATOR

USERNAME

PASSWORD

[ACCESS SYSTEM](#)

Default credentials:
Username: admin | Password: admin123

[BACK TO HOME](#)

PANEL KONTROL ADMIN

TEROTORIASI: ADMIN | IZIN AKSES: PENUH

KELUAR

TOTAL PERTANYAAN
2



MUDAH
2



SEDANG
0

SULIT
0



+ TAMBAH PERTANYAAN

ISI DATA AWAL

PERBARUI

SEMUA LEVEL

EASY	EDIT	DELETE
2	<input checked="" type="button"/> 2	
21	<input type="button"/> 23	

EASY	EDIT	DELETE
1	<input checked="" type="button"/> 1	
12	<input type="button"/> 12	