

## Pendahuluan

Game Quiz interaktif

Analisa kebutuhan adalah suatu proses untuk mendapatkan informasi, mode, spesifikasi tentang permainan teka-teki— sehingga pengguna bisa bermain, membuat, dan berbagi Tujuan sarana hiburan, edukasi ringan, serta platform interaktif bagi pemain dan kreator teka-teki.

Sistem Game Quiz adalah sebuah aplikasi permainan kuis yang menghadirkan soal-soal dengan jawaban yang tergolong sedikit sulit dan butuh berpikir. Aplikasi ini dirancang untuk menghibur pengguna sekaligus melatih kreativitas dan logika non-formal melalui Quiz yang dibuat

Aplikasi Quiz Game berbasis misi dengan tema futuristik/spy operation yang mengukur kemampuan pemain melalui serangkaian pertanyaan. Sistem mengevaluasi performa pemain berdasarkan akurasi, waktu, dan memberikan ranking nilai.

### Fungsional:

- User dapat memilih Bermain,level/soal.
- Sistem menampilkan pertanyaan dengan jawaban yang “masuk akal” (humor).
- User mengisi jawaban, lalu sistem memberi respon (benar/salah)
- Ada sistem skor atau level

### Non-Fungsional:

- Tampilan ringan & responsif.
- User Interface kasual
- Admin dapat Menambah Pertanyaan,Level,Soal.

Menu Utama: Tombol Play, Level, Pengaturan, Tentang.

Halaman Soal:

- Pertanyaan (teks/gambar).
- Kolom jawaban (input huruf).
- Tombol “Cek Jawaban”.

Hasil:

Skor & tombol next

### Batasan dan Asumsi

Tidak ada fitur forgot password otomatis semuanya diatur secara Standar(Default)

Hanya bahasa indonesia

Tidak ada integrasi social media login (Google, Facebook)

Yang tersedia saat ini hanya 10 Soal tiap level

Hanya mendukung format pertanyaan multiple choice (4 pilihan)

Tidak ada media dalam pertanyaan (gambar/video) - hanya teks

Rank hanya berdasarkan accuracy dan time (tidak ada faktor lain)

Tidak ada sistem penalty untuk jawaban salah

Tidak ada History quiz hanya Default

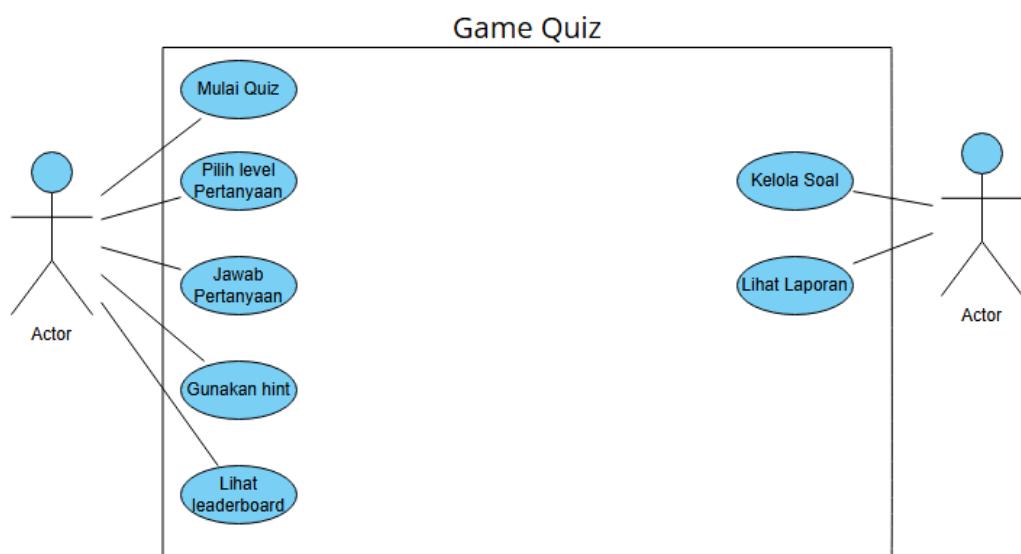
Satu misi harus diselesaikan dalam satu sesi (tidak bisa save progress)

## Kebutuhan Performa

-

## USE Case dan Skenario

### Aturan Bisnis



Elemen	isi
Nama Use Case	Mulai Quiz
Aktor	Player
Deskripsi Singkat	Player memulai permainan quiz setelah memilih kategori
Pre-condition	Player sudah login dan siap memilih kategori quiz yang tersedia

Alur Utama	1. Player memilih kategori quiz 2. Sistem menampilkan informasi quiz (tingkat kesulitan) 3. Player menekan tombol "Mulai Quiz" 4. Sistem menampilkan pertanyaan pertama
Alur Alternatif	Player keluar di tengah quiz → Sistem menyimpan progress dan menampilkan konfirmasi keluar
Post-condition	Skor player tersimpan dalam sistem dan dapat dilihat di leaderboard

Elemen	isi
Nama Use Case	Pilih Level pertanayan
Aktor	Player
Deskripsi Singkat	Player memulai permainan quiz setelah memilih level
Pre-condition	Player sudah login dan memilih kategori quiz yang tersedia
Alur Utama	1. Player memilih kategori quiz 2. Sistem menampilkan informasi quiz (tingkat kesulitan) 3. Player menekan tombol "Mulai Quiz" 4. Sistem menampilkan level pertanyaan 5. Player memilih level pertanyaan 6. Sistem menampilkan pertanyaan yang sesuai level
Alur Alternatif	Player keluar di tengah quiz → Sistem menyimpan progress dan menampilkan konfirmasi keluar
Post-condition	Skor player tersimpan dalam sistem dan dapat dilihat di leaderboard

Elemen	isi
Nama Use Case	Jawab Pertanyaan
Aktor	Player
Deskripsi Singkat	Player menjawab pertanyaan quiz yang ditampilkan oleh sistem
Pre-condition	Player telah memulai quiz dan pertanyaan ditampilkan
Alur Utama	1. Sistem menampilkan pertanyaan 2. Player membaca pertanyaan 3. Player menjawab pertanyaan 4. Player menjawab pertanyaan 5. Sistem menampilkan pertanyaan berikutnya 6. Ulangi langkah 2-5 hingga semua pertanyaan selesai 7. Sistem memvalidasi jawaban 8. Sistem menambahkan poin jika jawaban benar 9. Sistem mengurangi poin jika jawaban salah 10. Sistem memberikan feedback (benar/salah)

Alur Alternatif	Player keluar di tengah quiz→ Sistem menyimpan progress dan menampilkan konfirmasi keluar
Post-condition	Jawaban player tercatat dan skor diupdate

Elemen	isi
Nama Use Case	Gunakan Hint
Aktor	Player
Deskripsi Singkat	Player menggunakan bantuan hint untuk mempermudah menjawab pertanyaan
Pre-condition	Player sedang mengerjakan quiz dan memiliki hint yang tersedia
Alur Utama	<p>1. Player mengalami kesulitan menjawab pertanyaan</p> <p>2. Player menekan tombol "Hint"</p> <p>3. Sistem memeriksa jumlah hint yang tersedia</p> <p>4. Sistem mengurangi jumlah hint yang dimiliki player</p> <p>5. Sistem menampilkan bantuan Clue (petunjuk tambahan terkait jawaban)</p> <p>6. Player melanjutkan menjawab pertanyaan dengan bantuan hint</p>
Alur Alternatif	<p>1. Hint tidak tersedia→ Sistem menampilkan notifikasi "Hint tidak tersedia"</p> <p>2. Hint sudah digunakan pada soal tersebut→ Sistem menampilkan notifikasi bahwa hint hanya bisa digunakan 1x per soal</p>
Post-condition	Jumlah hint player berkurang dan player mendapatkan bantuan untuk menjawab soal

Elemen	isi
Nama Use Case	Lihat Scoreboard
Aktor	Player
Deskripsi Singkat	Player melihat nilai yang sudah selesai jawab
Pre-condition	Player sudah login ke sistem
Alur Utama	<p>1. Player dapat melihat skor setelah menjawab semua pertanyaan</p> <p>2. Sistem menampilkan skor pemain</p> <p>3. Player dapat melihat poin skor</p> <p>4. Sistem menampilkan skor</p>
Alur Alternatif	
Post-condition	Player mengetahui skor di scoreboard

Elemen	isi
Nama Use Case	Kelola Soal
Aktor	Admin
Deskripsi Singkat	Admin menambah, mengubah, atau menghapus soal quiz
Pre-condition	Admin sudah login ke sistem dengan hak akses penuh

Alur Utama	1. Admin memilih menu "Kelola Soal" 2. Sistem menampilkan daftar soal yang ada 3. Admin memilih aksi (Tambah/Edit/Hapus) 4. Admin mengisi/mengubah data soal (pertanyaan, pilihan jawaban, jawaban benar, kategori, tingkat kesulitan) 5. Sistem memvalidasi input 6. Admin menyimpan perubahan 7. Sistem menyimpan data dan menampilkan konfirmasi
Alur Alternatif	Hapus soal yang sedang digunakan → Sistem menampilkan peringatan dan meminta konfirmasi
Post-condition	Data soal berhasil ditambah, diubah, atau dihapus dari sistem

Elemen	isi
Nama Use Case	Lihat laporan
Aktor	Admin
Deskripsi Singkat	Admin melihat statistik dan laporan aktivitas sistem quiz
Pre-condition	Admin sudah login dengan hak akses admin
Alur Utama	1. Admin memilih menu Laporan 2. Admin memilih jenis laporan 3. Sistem mengolah data
Alur Alternatif	Sistem menampilkan notifikasi bahwa belum ada data untuk di update
Post-condition	Admin mendapatkan insight tentang performa sistem

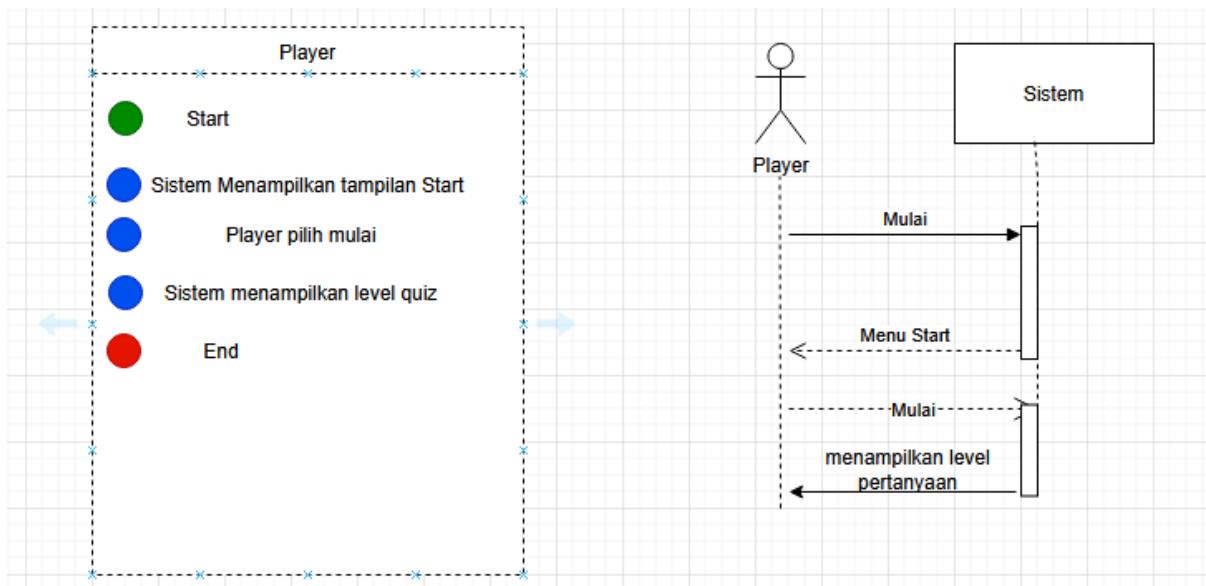
---



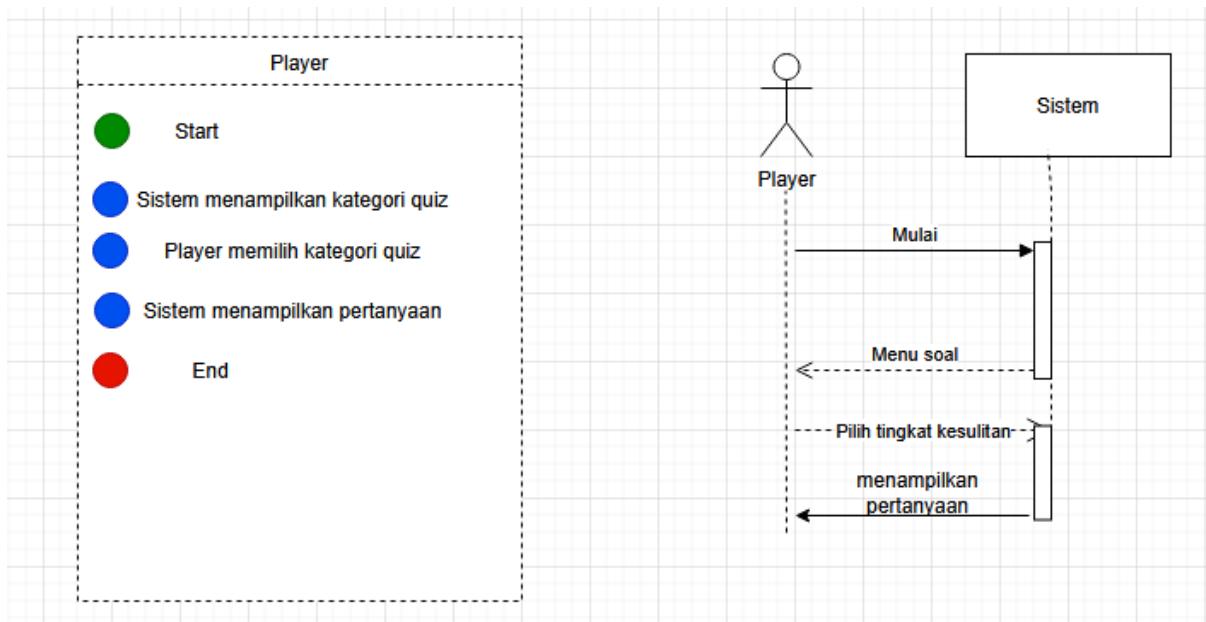
---

#### Activity Diagram dan Sequence Diagram

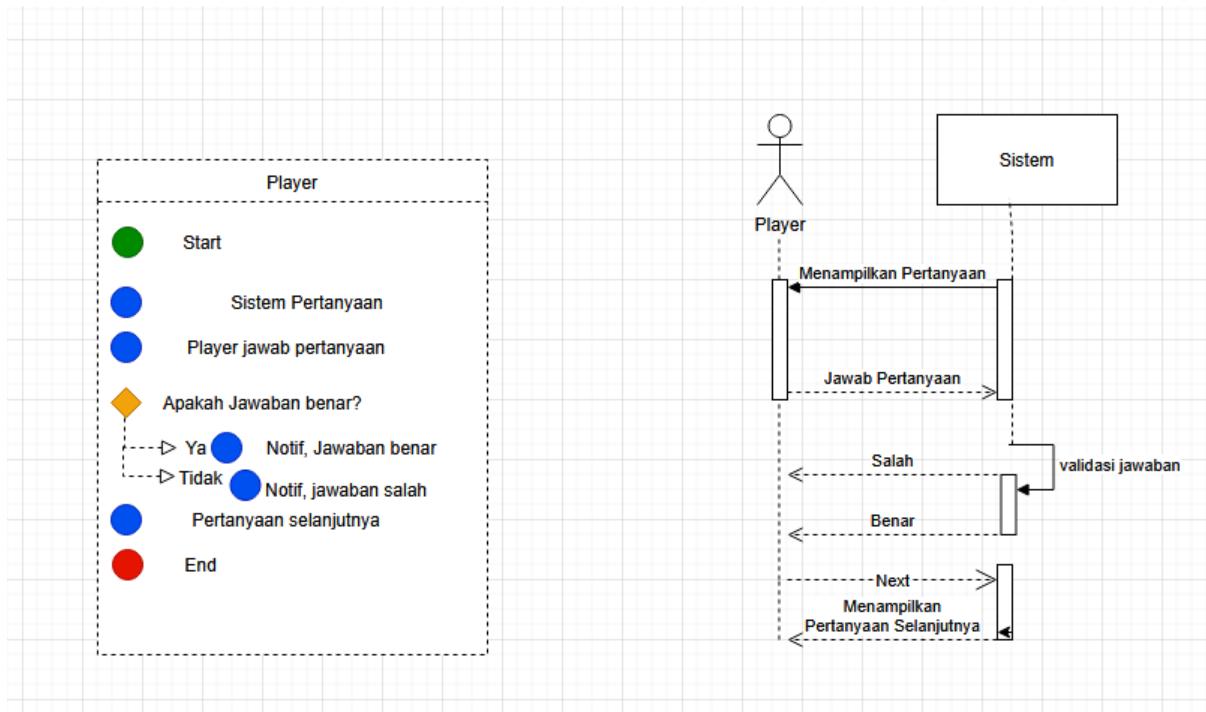
**Actor Mulai**



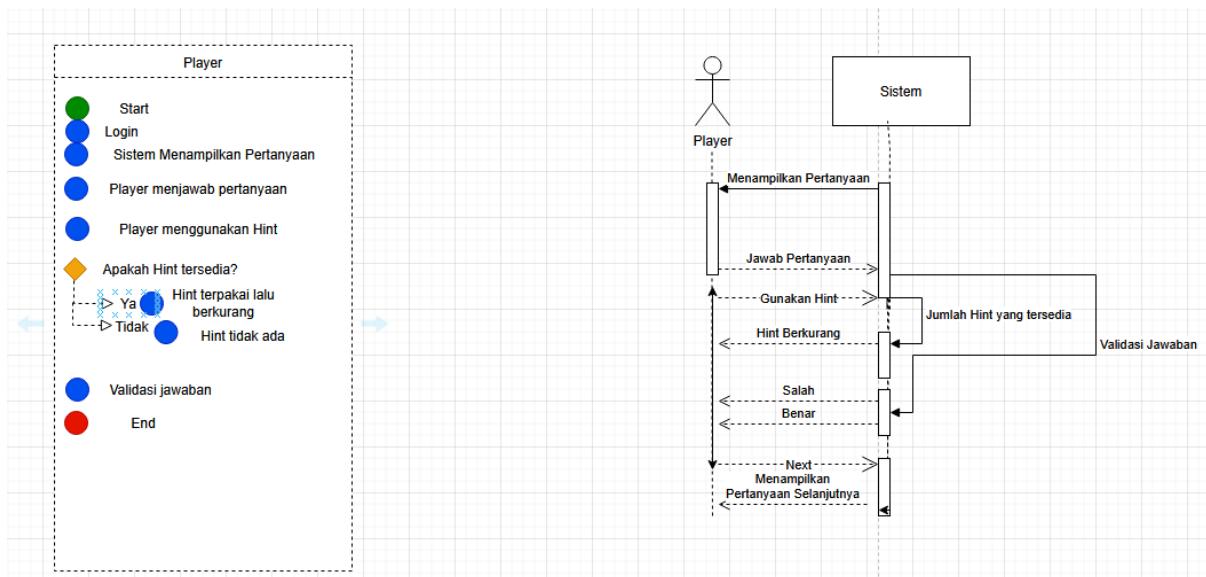
**Actor Pilih level pertanyaan**



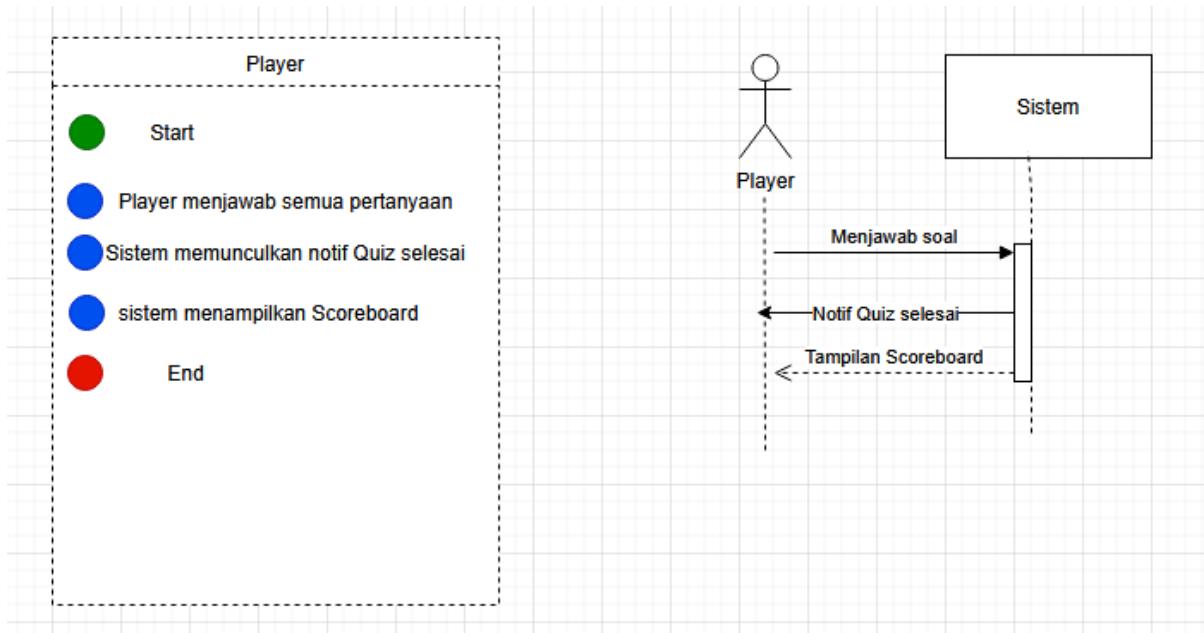
**Actor Jawab Pertanyaan**



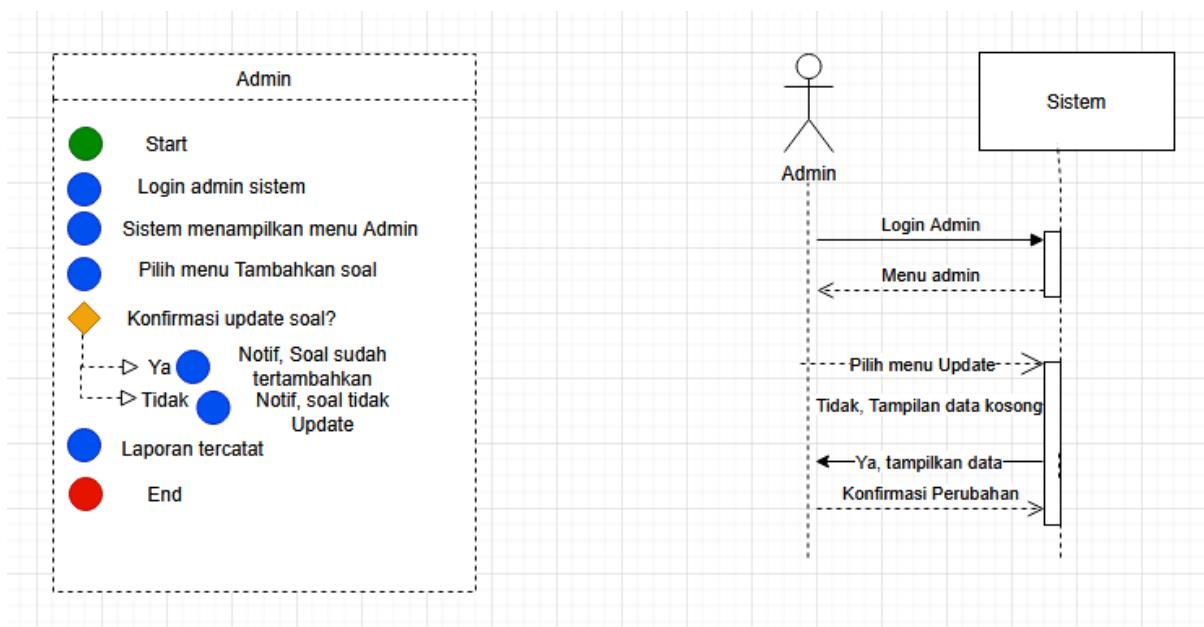
### Actor Gunakan Hint



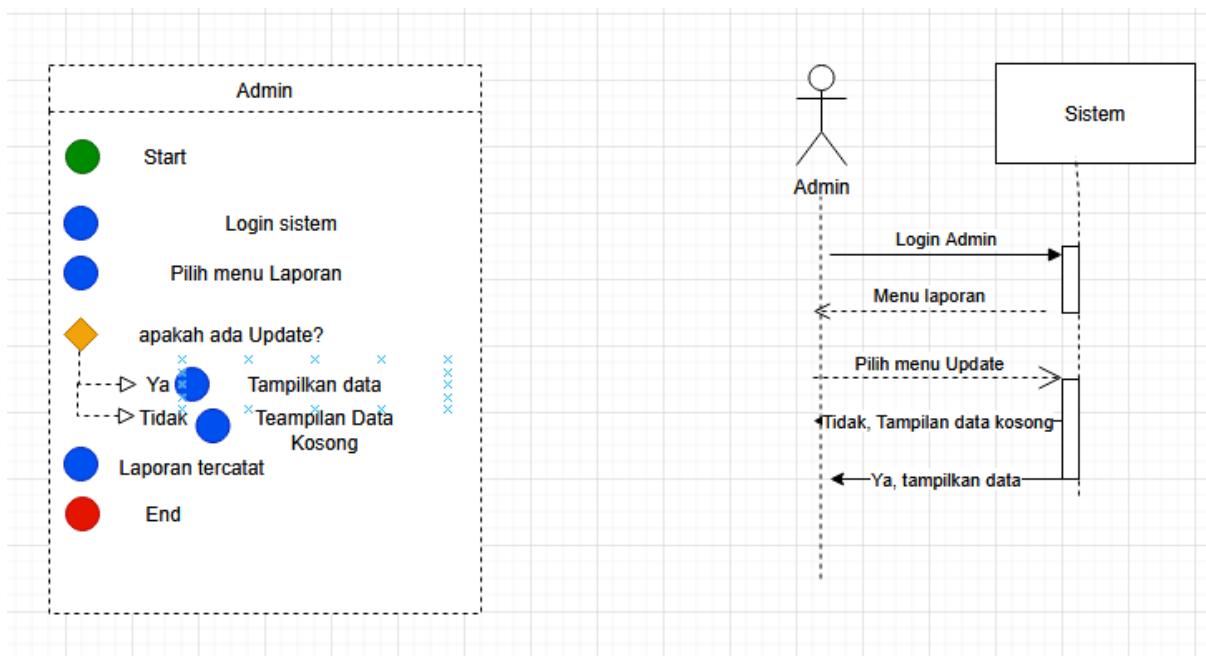
### Actor Scoreboard



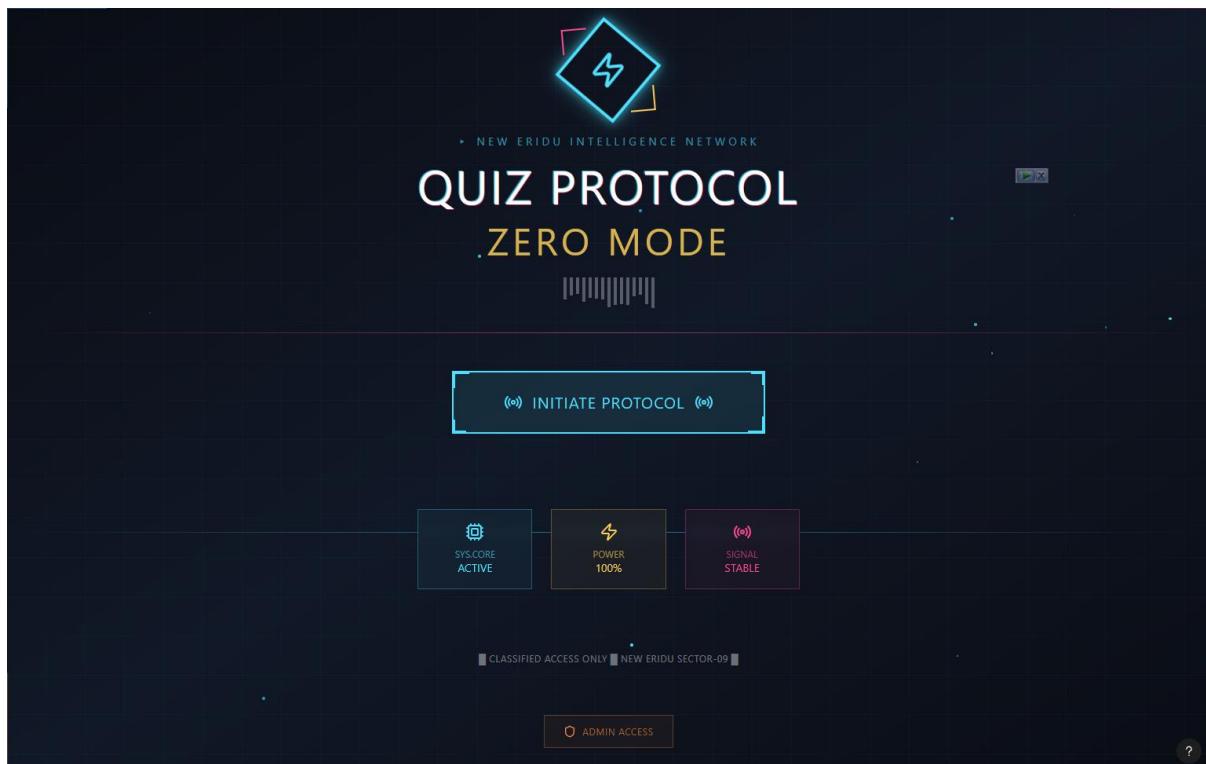
Admin menambah/menghapus Soal

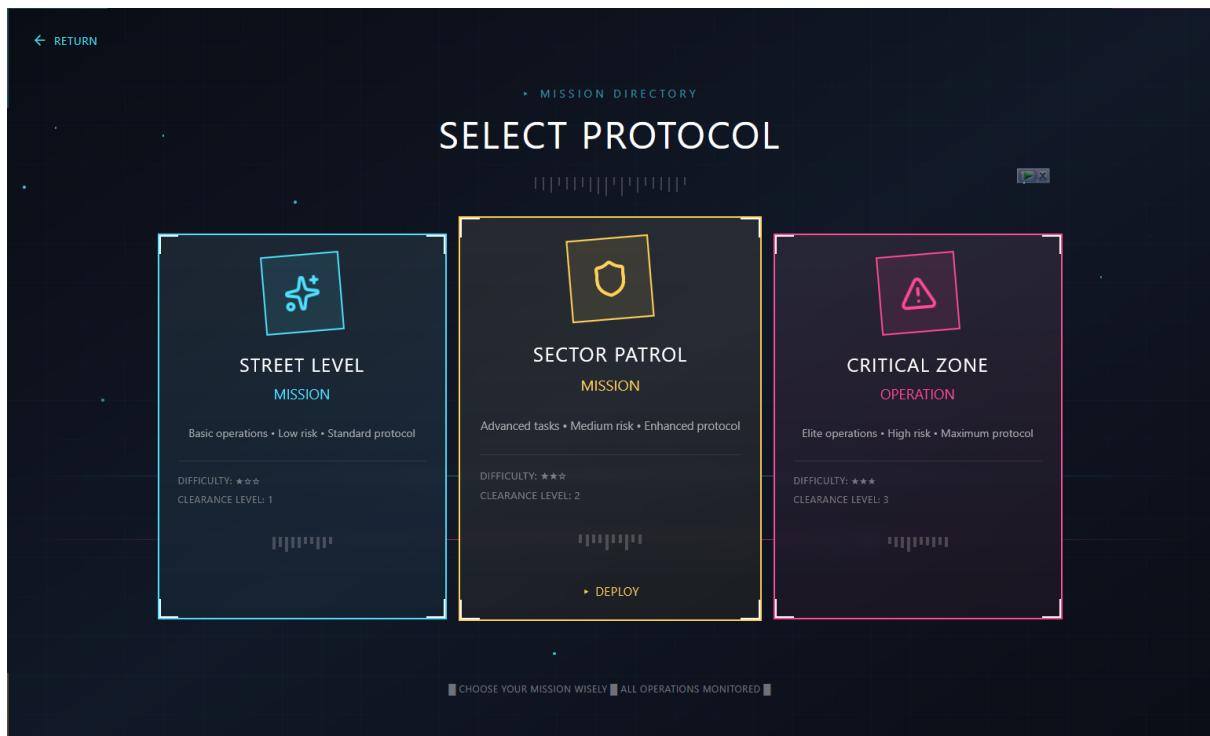


Admin melihat Laporan Quiz



## Antarmuka pengguna (mockup)





◀ ABORT MISSION

INTEL ASSIST  
HINT: 1/1

### ⚡ STREET LEVEL MISSION ⚡

MISSION 5 / 10

A math puzzle is displayed: Berapa  $100 - 47$ ? Below are four numbered options:

- 53
- 52
- 57
- 54

At the bottom, an energy bar shows 20%.

MISSION COMPLETE

# PROTOCOL COMPLETE

★ PURE CLEAR BONUS



NEEDS IMPROVEMENT



ACCURACY

10%

1 / 10 CORRECT



TIME ELAPSED

0:29

MISSION DURATION



PERFORMANCE

RANK C

OPERATION RATING

⚡ ⚡ ⚡ ⚡ ⚡

LEVEL

EASY

QUESTIONS

10

CORRECT

1

ERRORS

9



MAIN MENU



RETRY MISSION



NEXT MISSION

?

## ADMIN CONTROL PANEL

AUTHORIZED: ADMIN | CLEARANCE: FULL ACCESS

[LOGOUT](#)

TOTAL QUESTIONS  
0



EASY  
0



MEDIUM  
0



HARD  
0



[+ ADD QUESTION](#)

[SEED DATA](#)

[REFRESH](#)

[ALL LEVELS](#)



NO QUESTIONS FOUND

Click "ADD QUESTION" or "SEED DATA" to get started



## ADMIN ACCESS



ZENLESS QUIZ PROTOCOL - RESTRICTED ZONE

CLEARANCE LEVEL: ADMINISTRATOR

<input type="text"/> <b>USERNAME</b> Enter username
<input type="text"/> <b>PASSWORD</b> Enter password
<input type="button" value="ACCESS SYSTEM"/>

Default credentials:  
Username: admin | Password: admin123

[BACK TO HOME](#)