Specifikace softwarového díla

& Časový plán implementace pro

Simulace přenosu COVID-19

COVID-19 je vysoce infekční virové onemocnění, které způsobuje těžký akutní respirační syndrom. Začalo koncem roku 2019 a stalo se pandemií. Cílem tohoto projektu je pomoci lidem lépe pochopit a vizualizovat rozšíření nákazy a dopad různých opatření, a to skrz jednoduchou interaktivní simulaci.

1.0.1

Sára Goldscheiderová

17. 4. 2023

Obsah

	Obsahi							
Tabulka revizí3								
1.	Zákla	adní informace1						
	1.1	Popis a zaměření softwarového díla						
	1.2	Použité technologie						
	1.3	Odkazy (Reference)						
	1.4	Konvence tohoto dokumentu						
2	Struč	ný popis softwarového díla						
⊿.	2.1	Hlavní funkce						
	2.2	Motivační příklad užití						
	2.3	Prostředí aplikace						
	2.4	Omezení díla						
3. Vnější rozhraní								
J.	3.1	Uživatelské rozhraní, vstupy a výstupy						
		1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1						
4.	Detai 4.1	lní popis funkcionality						
		Vytvoření grafu						
	4.2	Upravení množství vrcholů						
	4.3	Upravení množství hran.						
	4.4	Upravení množství nakažených						
	4.5	Seskupení dle skupiny						
	4.6	Seskupení dle stavu vrcholů						
	4.7	Nařízení určitého opatření						
	4.8	Spuštění simulace						
	4.9	Restartování simulace						
_								
5.								
6.	Pozna	ámky						

Tabulka revizí

Jméno		Datum	Důvod změny	Verze	
	<autor></autor>	<datum></datum>	<stručný popis="" změny=""></stručný>	<verze></verze>	

1. Základní informace

1.1 Popis a zaměření softwarového díla

Projekt má skrz velmi jednoduchou interaktivní simulaci ukázat šíření nákazy COVID-19 při dodržování a nedodržování určitých opatření. Měl by dopomoci jedincům si danou tématiku lépe vizualizovat. Uživatel by měl mít možnost do simulace sám zasahovat a lépe tak pochopit, jaký dopad jeho rozhodnutí mají.

1.2 Použité technologie

• D3 (knihovna na grafy)

Možné alternativy:

• El Grapho

1.3 Odkazy (Reference)

- Inspirace:
 - o http://www.r2d3.us/covid-19/
- Repozitář knihovny D3:
 - o https://github.com/d3/d3-force

1.4 Konvence tohoto dokumentu

Odkazy na webové stránky jsou uváděny modrou barvou s podtržením.

2. Stručný popis softwarového díla

2.1 Hlavní funkce

Uživatel by měl být schopen zasahovat do grafu a provádět úpravy, které změní průběh simulace. Vrcholy a hrany by měly být barevně rozděleny podle skupiny, do které spadají. S jakým seskupením vrcholů se bude graf zobrazovat by měl být uživatel schopen nastavit dle vlastního výběru.

2.2 Motivační příklad užití

Uživatel otevře stránku ve webovém prohlížeči. Nastaví si zobrazení grafu tak, aby měl seskupení dle rodin a spustí simulaci. Poté přeskupí graf dle práce/školy a opět spustí simulaci. Nařídí povinné testování a karanténu při pozitivním výsledku, spustí simulaci a porovná výsledky. Poté graf opět seskupí dle rodin, naposledy spustí simulaci a porovná jej s původním průběhem.

2.3 Prostředí aplikace

Projekt bude implementován jako webová aplikace.

2.4 Omezení díla

Není možné si přidávat vlastní opatření nebo vztahy.

3. Vnější rozhraní

3.1 Uživatelské rozhraní, vstupy a výstupy

Program vygeneruje náhodný graf. Vrcholy budou barevně rozlišené podle seskupení. V některých simulacích by měl být uživatel schopen upravit počet vrcholů a hran v jednotlivých skupinách nebo množství nakažených.

Uživatel může seskupit vrcholy dle rodin, práce/školy nebo volnočasových aktivit (do této kategorie spadají pravidelné aktivity jako členství v klubech, kroužcích, jízda MHD, nákupy apod.). Další způsob rozdělení může být na nakažené a nenakažené nebo na vakcinované a nevakcinované.

Hrany znázorňují vztahy. Může se jednat o blízkou rodinu, vzdálenou rodinu, spolupracovníky/spolužáky, přátele. Poslední kategorií jsou neznámí lidé, se kterými často sdílí stejný prostor (např. právě v MHD, prostory klubu/kroužku, kterého je součástí apod.).

Simulace může být ovlivněna nastavením různých pravidel. Patří mezi ně plošné nošení roušky ve veřejných prostorech, testování 2x týdně v práci/škole, 2 týdny karantény při pozitivním výsledku testu, dodržování rozestupů a omezené množství lidí v budovách, přechod na práci z domova/distanční výuku, omezení volnočasových aktivit. Některá pravidla spolu nejsou kompatibilní (např. při práci z domova nemůže být zároveň pravidelné testování v práci).

Když je uživatel spokojený se svým výběrem, může spustit simulaci kliknutím na tlačítko Spustit. Nákaza se dle pravděpodobností přenosu hran rozšíří a výstupem bude nový graf.

4. Detailní popis funkcionality

4.1 Vytvoření grafu

Umožňuje vytvořit nový graf.

4.2 Upravení množství vrcholů

Umožňuje snížit nebo zvýšit počet vrcholů v grafu.

4.3 Upravení množství hran

Umožňuje snížit nebo zvýšit počet hran v grafu.

4.4 Upravení množství nakažených

Umožňuje snížit nebo zvýšit množství nakažených vrcholů v grafu.

4.5 Seskupení dle skupiny

Umožňuje změnit zobrazení grafu dle vybrané skupiny, kterou tak zvýrazní.

4.6 Seskupení dle stavu vrcholů

Umožňuje změnit zobrazení grafu dle stavu vrcholů.

4.7 Nařízení určitého opatření

Umožňuje snížit riziko přenosu v určité skupině/oblasti dle vybraného opatření.

4.8 Spuštění simulace

Umožňuje spustit simulaci, během které se provede přenos infekce.

4.9 Restartování simulace

Umožňuje vrátit graf do původní podoby.

5. Time-line & Milestones

Datum	Milník				Způsob prezentace	
22.11.	Vytváření vstupem	grafů	náhodně,	uživatelským	Prezenční konzultace	
6.12.	Šíření nákazy				Prezenční konzultace	
13.12.	Část opatře	ní			Prezenční konzultace	

6. Poznámky

Tato specifikace je více než inspirována těmito šablonami:

- Software Requirements Specification by Karl E. Wiegers
- SAFETM Development System Requirements