Q Pesquisar	na Wikipédia	Pesquisar
-------------	--------------	-----------

Donativos Criar uma conta Entrar •••

[ocultar]

The Dog Island Artigo Discussão Conteúdo ocultar

Início

Jogabilidade

Enredo

Acessórios

Recepção Referências The Dog Island (THE DOG ISLAND ひとつの花の物語, The Dog Island: Hitotsuno no Hana no Monogatari) The Dog Island: A História de uma Flor é um jogo de aventura lançado em 2007 pela Yuke's para as plataformas Wii e Playstation 2. O jogador controla um cão que sai em uma jornada a procura de uma flor especial para curar seu irmão, que apenas pode ser encontrada ao obter o título de "sniff master". O jogo inclui elementos de RPG eletrônico como customização de personagens, como roupas, acessórios e escolhas para o desenvolvimento do

# Jogabilidade

enredo. 48 raças diferentes são disponíveis.

No Nintendo Wii o personagem é controlado com o Wii Remote movendo o cursor pela tela. Na versão de PlayStation 2 os movimentos são livres. O objetivo de *The Dog Island* é encontrar uma certa flor em uma ilha distante que pode curar seu irmão doente. Para prosseguir no jogo, é necessário aprender novos cheiros e completar pedidos.

O jogador pode escolher a raça, cor, gênero e nome para o protagonista.

#### The Dog Island Desenvolvedora(s) Yuke's Me **Creations** Publicadora(s) Ubisoft PlayStatio Plataforma(s) JP: 26 de Lançamento de 2007 NZL: 13 d Março de EU: 11 de de 2008 AN: 6 de de 2008 Gênero(s) Aventura Single pla Modos de jogo

文 5 linguas Y

Ler	Editar Ver histórico	Ferramentas ✓	Aspeto	ocultar	
			Texto		
10	The Dog Island		Pequ	Pequeno	
na a	Desenvolvedora(s)	Yuke's Media Creations	O Padrá	ăo	
	Publicadora(s)	Ubisoft	( ) Grand	de	
do	Plataforma(s)	PlayStation 2, Wii	Largura		
	Lançamento	JP: 26 de Abril de 2007	Padrá	ăo	
		NZL: 13 de Março de 2008 EU: 11 de Abril	Largo		
Na		de 2008 AN: 6 de Maio	Cor (beta)		
	de 2008		Autor	mático	
0,	Gênero(s)	Aventura	Automatioo		
	Modos de jogo	Single player	Claro		

( ) Noite

# Enredo

A história começa na cidade de Puroro. O irmão do jogador fica doente durante um festival e o médico da cidade diz ser incapaz de curá-lo, mas diz que Dr. Potan, um médio em THE DOG Island, pode conseguir. O protagonista decide se juntar à tripulação pirata do capitão El Dorado, mas uma tempestarde faz com que ele tenha que pular do barco. Então acorda em Pupsville, uma vila em THE DOG Island. O jogador encontra Dr. Potan que diz que, para fazer o remédio para curar seu irmão, precisa de uma flor lendária que pode não existir. Di-se que apenas os melhores farejadores, os "sniff masters" são capazes de encontrá-la. O jogador se junta a um Anc chamado Petasi e começa sua viagem a procura da flor.

#### Acessórios

O jogador pode customizar seu cão com acessórios como chapéus, óculos e laços. Ao avançar no jogo, mais itens se tornam disponíveis para comprar nas lojas ou pode criá-los na loja de acessórios. certos materiais são necessários para criar diferentes acessórios, muitos encontrados farejando ou como prêmios de minigames.

# Recepção

O jogo recebeu a nota 7.0 pela IGN e foi descrito como um "um título seriamente estranho" mas especificou que "seu tamanho total de sensação robusta é o que realmente faz o jogo valer uma segunda conferida" e ainda que "The Dog Island prova um ponto importante sobre o Wii. Não há nada de errado em títulos casuais desde que eles sejam bem feitos".[1]

### Referências

1. ↑ «The Dog Island Review» ∠. IGN. 3 de Junho de 2008. Consultado em 1 de Julho de 2013

Categorias: Jogos eletrônicos de 2007 | Jogos para PlayStation 2 | Jogos para Wii

Esta página foi editada pela última vez às 13h31min de 31 de março de 2025.

Este texto é disponibilizado nos termos da licença Atribuição-Compartilhalgual 4.0 Internacional (CC BY-SA 4.0) da Creative Commons; pode estar sujeito a condições adicionais. Para mais detalhes, consulte as condições de utilização.



