Wikipédia livre Q Pesquisar na Wikipédia Pesquisar Donativos Criar uma conta Entrar ••• [ocultar] Silent Hill 文 41 linguas Y Artigo Discussão Conteúdo ocultar **Aspeto** ocultar Ler Editar Ver histórico Ferramentas ✓ Início Texto Esta página cita fontes, mas que **não cobrem todo o conteúdo**. Ajude a inserir referências Características e jogabilidade Pequeno (Encontre fontes: ABW • CAPES • Google (notícias • livros • acadêmico)). (Março de 2019) Fundamentos para a história Padrão Nota: Este artigo é sobre a série de jogos eletrônicos Silent Hill. Para o primeiro jogo da série, veja Silent Hill (jogo eletrônico) Descrição Para o filme de 2006, veja Silent Hill (filme). Grande Origem > Série Silent Hill (japonês: サイレントヒル, Hepburn: Sairento Hiru) é uma série de jogos Silent Hill Largura eletrônicos de tiro em terceira pessoa e de survival horror, desenvolvida e publicada Referências Padrão pela Konami para várias plataformas. Sua estreia foi no jogo homônimo para o Ligações externas console PlayStation em fevereiro de 1999. A série de jogos também consiste em Largo jogos de tiro em primeira pessoa. Os quatro primeiros jogos da série, Silent Hill, Logotipo oficial da série Cor (beta) Silent Hill 2, Silent Hill 3 e Silent Hill 4: The Room, foram desenvolvidos por um Gênero(s) Survival horror Tiro em terceira pessoa grupo interno chamado Team Silent, uma equipe de desenvolvimento dentro da Automático Tiro em primeira pessoa antiga subsidiária da Konami Computer Entertainment Tokyo, de 1999 a 2004. Os **Konami Computer** Claro Desenvolvedora(s) seis jogos posteriores foram desenvolvidos por grupos ou produtores diferentes. A Entertainment Tokyo (Team Silent) franquia Silent Hill também originou duas longas-metragens e uma série spin-off de Noite Creature Labs **Climax Studios** jogos. Double Helix Games Vatra Games Silent Hill é ambientado em uma cidade americana fictícia da série. A série é WayForward Technologies fortemente influenciada pelo gênero literário de terror psicológico, diferente da série Kojima Productions Resident Evil da Capcom. Publicadora(s) Konami Konami Digital Entertainment Características e jogabilidade Keiichiro Toyama Criador(es) Akira Yamaoka (1999-Compositor(es) A série se baseia principalmente no clima de terror, tendendo, não raramente, ao Daniel Licht (2012) bizarro e ao grotesco, mas, sempre voltado ao psicológico, buscando criar um ambiente de medo e tensão por meio da ambientação, tanto gráfica quanto musical. Plataforma de **PlayStation** origem A principal diferença entre o Survival Horror psicológico, criado por Silent Hill, e **Plataformas PlayStation** outros jogos semelhantes, é a quase ausência de sustos. Uma característica típica PlayStation 2 PlayStation 3 da série é o *design* dos monstros: em todos os jogos, há criaturas humanoides ou PlayStation 4 animalescas, o que leva a uma tendência visualmente bizarra. Ele possui diversos PlayStation 5 PlayStation Vita enigmas (puzzles) ao longo do jogo, característica própria do gênero. O jogador PlayStation Portable Game Boy Advance controla o protagonista na perspectiva de terceira pessoa, com exceção do jogo Microsoft Windows Silent Hill 4: The Room, em que, enquanto você está na casa do personagem Nintendo Wii U Nintendo Wii principal, a visão se dá em primeira pessoa, sendo o restante em terceira pessoa. Xbox, Xbox 360 Cada jogo se inicia com um filme introduzindo a história e, ao longo do jogo, Xbox One Xbox Series X/S pequenas *cutscenes* são apresentadas. Android, iOS Silent Hill Primeiro título Outra característica dos jogos são os vários finais possíveis, determinados pelas 23 de Fevereiro de 1999 diversas escolhas do jogador, aumentando sua longevidade. Geralmente, os finais Último título Silent Hill 2 Remake 1 de Fevereiro de 2024 são classificados como *Good* (bons, felizes) e *Bad* (ruins, tristes) e contém Spin-off(s) Filmes, banda desenhada informações complementares do enredo, além de finais alternativos sem ligação e romances direta com a série, chamados de easter eggs, como os finais *UFO*.

A sinopse de Silent Hill é criada tendo várias inspirações em filmes, livros e séries de horror. Tem, também, por base, teorias da

acordo com o poder do pensamento, essa energia é capaz de se manifestar no ambiente em volta da pessoa, em geral, ou em

outras pessoas, em particular, podendo mudar a perspectiva das outras pessoas acerca do que existe no redor delas. Uma

experiência^[1] feita por Masaru Emoto, apesar de não comprovada cientificamente, mostra que cristais de água pura tinham

jogo. Mas, além do "mundo alternativo", os monstros também são reflexos do estado emocional dos protagonistas.

parapsicologia e da filosofia. [carece de fontes] Considera-se que o pensamento humano tem uma certa energia psíquica que é forte de

estruturas que se apresentavam diferentemente de acordo com o pensamento a que era submetida. A forma dos cristais era bela ou

feia, dependendo se o pensamento era positivo ou negativo, respectivamente. Em outras palavras, as consequências da atividade

psíquica de uma pessoa não são limitadas apenas a si, podendo haver efeitos externos. Essa força psíquica pode ser acumulada

num ambiente e alterá-lo psicologicamente de acordo com o caráter do pensamento. Baseado nisso, cria-se o "mundo alternativo" ou

"das sombras" dos jogos. Esses mundos são reflexos dos pensamentos e emoções do personagem ou personagens em questão no

O título, por si só, "Silent Hill" (Colina Silenciosa), insinua uma cidade muda, sem habitantes. É uma cidade isolada que fica ao lado

"especiais". Como uma descrição, na capa do próprio disco do jogo, dizia: "Toda cidade tem seus segredos. Alguns são apenas mais

nefastos do que outros". A cidade, continuamente, troca entre a nossa realidade e a decadência do "outro mundo", sempre criado

pela mente perturbada de um dos personagens do jogo. No primeiro jogo, os protagonistas, que possuem uma ligação preliminar

com o local, vão até o que parece ser uma cidade abandonada; no segundo, terceiro e quarto jogos, a cidade atrai pessoas que tem

A localização exata da cidade de Silent Hill é complexa. O jogo retrata a cidade como pequena, segmentada, envolta em névoa, que,

no filme de 2006, tem como explicação uma intensa e eterna chuva de cinzas devido ao incêndio de uma mina de carvão no subsolo

da cidade. Cercada por grandes montanhas e flanqueada por um lago, poderia ser qualquer uma de cem cidades nos Estados

Unidos. O manual do primeiro jogo descreve Silent Hill como uma pequena cidade de férias na Nova Inglaterra, e o que cerca a

cidade, particularmente a neblina, é similar à região. A cidade pode estar localizada no norte da Nova Inglaterra, possivelmente no

cidade próxima a Silent Hill. Portland é uma região metropolitana de Maine, além de ser terra natal de Stephen King. No segundo

Evidências da localização de Silent Hill podem ser vistas no primeiro jogo, quando Harry procura a escola. Afixado às paredes há

algo que parece "Chicago News", escrito em negrito. Com os rochedos próximos, é possível que a cidade esteja próxima do Lago

Michigan. É certo, porém, que Silent Hill possa estar situada no meio do nada (os sinais das placas em Silent Hill 2 indicam longa

A cidade de Silent Hill é, também, localizada próximo a um grande lago chamado Toluca, o que sugere que esteja localizada ao

na segunda metade do jogo quando Douglas e a protagonista do jogo, Heather Mason, entram, depois de uma longa viagem de

No entanto, a trilha sonora da versão japonesa de Silent Hill 4: The Room dá o endereço para o Heaven's Night, um clube de

para filme, que foi lançado no dia 21 de Abril de 2006, coloca Silent Hill no condado fictício Toluca, Virgínia Ocidental.

striptease, em Silent Hill, e o estado é listado como Maine. Então, muitos fãs decidiram que Silent Hill está em Maine. A adaptação

Ao mesmo tempo, enquanto Silent Hill é uma cidade turística e de passeio, o "outro mundo" que os protagonistas encontram (com as

paredes pulsando e criaturas a espreita), pode ser entendida como sendo manifestações físicas da escuridão das mentes deles, de

outros personagens e de pessoas há muito tempo mortas. Simplificando, a cidade pode possivelmente estar na mente dessas

A origem de Silent Hill data do século XVII. Antes da chegada dos colonizadores ingleses, a área era um lugar sagrado, onde os

nativos indígenas americanos conduziam rituais religiosos e reverenciavam o lugar como "O local dos espíritos silenciados". Por

começo do século XVIII acontece uma terrível epidemia na cidade e os habitantes a abandonam. Nesse século, os EUA declaram

Quando estoura a Guerra de 1812, a cidade é repovoada como uma colônia de prisão; então a Prisão Silent Hill (um dos locais do

Uma nova epidemia ocorre e o Hospital Brookhaven é construído para contê-la. Em 1830, começa a remoção forçada dos índios

reúne documentos e obras de artes da origem da cidade. Em torno de 1850, é descoberto uma mina de carvão, posteriormente

nativos. Por volta de 1840, a Prisão Silent Hill é fechada e, sobre esse terreno, é construída a Sociedade Histórica de Silent Hill, que

Em 1861 começa a Guerra Civil Americana (Guerra de Secessão) e Patrick Chester (que é homenageado com uma estátua no Lago)

participa na guerra junto com seu filho. Em 1862 o campo de prisão Toluca foi construído para prisioneiros de guerra. Entre 1865 e

1866 é o ponto máximo da Guerra Civil e o Campo de prisão é transformado na Prisão Toluca. Em torno de 1890 a resistência dos

segundo jogo) é construída e só então a cidade recebe o nome de Silent Hill. Muitas pessoas morreram nessa terra e por causa dos

volta de 1600, começa a colonização dos EUA, mas, só em meados de 1607 os colonos ocupam o território de Silent Hill. No

pensamentos e sentimentos dos prisioneiros, a energia original da cidade foi gradualmente aumentada e distorcida.

sudeste da Califórnia, onde também há um lago chamado Toluca. Isso é reforçado pelo fato de que o carro de Douglas Cartland, em

Silent Hill 3, tem marcas da Califórnia. E, somado a isso, Silent Hill 3 não começa em lugar nenhum da cidade, na qual só é visitada

jogo, o número das placas em todos os carros são de Michigan. O quarto jogo se passa numa cidade chamada Ashfield, que

relembra Fall River, Massachusetts, cidade da famosa assassina Lizzie Borden.

carro, à noite. Novamente, isso dá muita ambigüidade sobre onde está Silent Hill.

independência e George Washington é eleito o primeiro presidente.

chamada de Wiltse, revitalizando a cidade.

estado de Maine (cenário de muitos dos livros de terror de Stephen King). No terceiro jogo, é citada a cidade de Portland como uma

do Lago Toluca, em um Estado dos Estados Unidos, que, como em muitas cidades pequenas de histórias de terror e filmes, é

permeada por um antigo mal demoníaco e tem criaturas rondando as ruas e os prédios, que só podem ser vistos por pessoas

Fundamentos para a história

Descrição

pessoas.

Origem

alguma conexão prévia com ela.

distância entre Silent Hill e as cidades vizinhas).

nativos americanos termina e, em Silent Hill, pessoas começam a desaparecer. No começo do Século XX a Prisão Toluca é fechada e a mina de carvão Wiltse pega fogo. Com isso, Silent Hill se torna uma cidade turística, em decadência. Em Novembro de 1918, num dia nublado, um barco chamado Pequena Baronesa desaparece no lago e, desde então, nunca mais se teve pistas nem da embarcação, nem dos catorze tripulantes e turistas. A partir de 1939, estranhos incidentes ocorreram no Lago Toluca e algumas pessoas diziam ver mãos esqueléticas saindo da água para tentar agarrar os barcos que passavam e depois voltando para o fundo do lago. Durante uma data desconhecida, o prefeito de Silent Hill morre de repente e os integrantes da equipe de desenvolvimento turístico da cidade morrem um a um de acidente. [2] Série Jogos principais Silent Hill (1999) 2000 -Ver artigo principal: Silent Hill (jogo eletrônico) 2001 Silent Hill 2 Concebido pelo projetista de jogos Keiichiro Toyama, em 1999, o primeiro Silent Hill foi lançado 2002 para o PlayStation. A história do jogo se baseia na chegada de Harry Mason a Silent Hill e, consequentemente, na procura por sua filha, Cheryl. Durante o progresso do jogo, Harry descobre que a sua filha adotada tem uma relação com a cidade nunca revelada. 2004 2005 **Silent Hill 2 (2001)** 2006 Ver artigo principal: Silent Hill 2 2007 Silent Hill: Ørigins O segundo jogo da série, Silent Hill 2, foi lançado em 2001 para o PlayStation 2, Xbox e 2008 Silent Hill: Homecoming computador. As versões expandidas para o Xbox e para computador são conhecidas como Silent 2009 Hill 2: Restless Dreams e continham um cenário extra, que foi incluído na lista da Sony de maiores Silent Hill: Shattered Memories sucessos para o PlayStation 2. A história tem como personagem principal James Sunderland, que recebe uma carta da sua falecida esposa dizendo que a mesma estaria o esperando em seu "lugar Silent Hill: Downpour especial", o que o levou à Silent Hill. 2012 2013 **Silent Hill 3 (2003)** 2014 Ver artigo principal: Silent Hill 3 2015 O terceiro jogo da série, Silent Hill 3, foi lançado, em 2003, para PlayStation 2 e para computador. 2016 -Como uma sequência direta aos eventos do primeiro jogo, a história se baseia numa adolescente 2017 chamada Heather Mason, filha de Harry Mason, protagonista do primeiro jogo da série, que acaba 2018 descobrindo tudo sobre o seu passado sombrio na cidade assombrada de Silent Hill. 2019 Silent Hill 4: The Room (2004) 2020 -Ver artigo principal: Silent Hill 4: The Room 2021 Silent Hill 4: The Room foi lançado, em 2004, para o PlayStation 2, Xbox e computador. Com 2022 algumas relações ao Silent Hill 2, a história segue o protagonista Henry Townshend, que se vê 2023 Silent Hill: Ascension trancado em seu próprio apartamento até que um buraco repentinamente aparece na parede de 2024 Silent Hill 2 Remake seu banheiro. Um dos personagens mencionados nos jogos anteriores é o principal inimigo, Walter Sullivan. Originalmente, Silent Hill 4: The Room não seria um jogo da série Silent Hill, mas a Konami decidiu mudar o nome para este título por não querer começar outra série de jogos visto que a série Silent Hill ainda não estava acabada.^[3] Silent Hill: Ørigins (2007)

Ørigins foi finalmente lançado para PlayStation 2 no dia 4 de Março de 2008. [4] Silent Hill: Homecoming (2008) Ver artigo principal: Silent Hill: Homecoming

consequentemente, ele descobre os detalhes mais sombrios da pacata cidade.

PC. O jogo conta a história de Alex Shepherd, um soldado que acabou de retornar de uma guerra. Shepherd descobre em sua chegada, que seu pai havia falecido e sua mãe ficou paranóica. E Joshua, seu irmão caçula, havia desaparecido. O jogo conta a história de Shepherd em busca de seu irmão. Assim como Silent Hill: Ørigins, o Team Silent não produziu esse jogo, porém, ainda com a participação da The Collective, da Foundation 9 Entertainment. **Silent Hill: Shattered Memories (2010)**

O sexto jogo oficial da série foi confirmado no dia 11 de Julho de 2008, durante a E3 do mesmo ano para PlayStation 3, Xbox 360 e

Primeiramente anunciado na E3 de 2006 para o PlayStation Portable, foi lançado para os Estados Unidos no dia 6 de Novembro de

2007. O jogo conta a história antes do primeiro Silent Hill. O protagonista, Travis Grady, que chega à cidade logo após quase

resta é correr pela única estrada que existe. Essa estrada o leva à Silent Hill. Travis tenta achar um meio de sair do local, mas

atropelar uma garota avistada no meio da estrada. Ele tenta voltar ao caminhão, mas um vulto o assombra e o único meio que o

Esse é um dos títulos que não foram criados pelo Team Silent, mas sim pela Climax Studios. Após várias especulações, Silent Hill:

O sétimo jogo oficial da série é produzido pela Climax Studios. O jogo é uma releitura do primeiro jogo da série, mas é um jogo totalmente novo, segundo Tomm Hulett. Você ainda controlará Harry Mason em busca de sua filha Cheryl na cidade de Silent Hill. Algumas mudanças já podem ser notadas desde o começo: o *design* dos personagens é diferente, e suas escolhas também afetarão

este design. O acidente de carro ocorre em uma rua diferente, mas antes de tudo isso, você estará em uma clínica psiquiátrica. E durantes essas sessões tudo será jogado em 1° Pessoa.

Ver artigo principal: Silent Hill: Shattered Memories

Ver artigo principal: Silent Hill: Origins

Em 8 de dezembro de 2009 foi lançada a versão do jogo para Wii, e no dia 19 de janeiro de 2010, para Playstation 2 e Playstation Portable. Silent Hill: Downpour (2012) Ver artigo principal: Silent Hill: Downpour O oitavo jogo, lançado no dia 13 de março de 2012,^[5] conta a história de Murphy Pendleton, um prisioneiro que após um acidente

com o ônibus que o transportava, escapa, e na tentativa de fugir dos policiais, acaba entrando em Silent Hill. Para repassar ainda mais a ideia de sobrevivência, o jogador utilizará objetos cotidianos como cadeiras e barras de ferro. Shinji Hirano se refere a ele como uma homenagem a história original, tentando recuperar os antigos players. Foi anunciado pela Konami na E3 2010.^[5] A desenvolvedora comenta que quer oferecer aos fãs de Silent Hill uma experiência de horror que eles realmente merecem, aspecto

que ficou defasado nos últimos capítulos da série. Foi lançado para Playstation 3 e XBOX 360 no dia 13 de março de 2012. [5] Silent Hills (cancelado)

Ver artigos principais: Silent Hills e P.T. (jogo eletrônico) Um novo game da série de terror "Silent Hill" estava sendo produzido por Hideo Kojima, criador da franquia Metal Gear Solid, e pelo cineasta Guillermo del Toro. O ator Norman Reedus, o Daryl Dixon da série de televisão *The Walking Dead*, interpretaria um dos personagens.

Alemanha, a Sony anunciou o game de terror P.T. e anunciou que uma demonstração do título já estava disponível para ser baixada

na loja online do PlayStation. No entanto, ao chegar ao final do jogo, os jogadores descobriram um vídeo que confirma o novo "Silent

Chamado de Silent Hills, o jogo teve uma revelação às avessas. Durante sua conferência na feira Gamescom em 2014 na

Hill". A demonstração, portanto, tratava-se de um aperitivo do novo jogo da Konami.

De acordo com o teaser, Silent Hills iria usar o motor gráfico Fox Engine, o mesmo de Metal Gear Solid V: The Phantom Pain. Até o dia em que a Konami confirmou o cancelamento do jogo, não foram anunciadas oficialmente quais plataformas iriam receber o jogo ou qual seria a sua data de lançamento. Durante uma conferência em São Francisco, Guillermo del Toro disse que o "jogo não vai mais acontecer". Matt Hackney, um fotojornalista postou a notícia em sua conta do Twitter. [6] Isso aconteceu muito provavelmente devido a aparente saída de Hideo Kojima

Silent Hill f (TBA) Ver artigo principal: Silent Hill f Em 19 de outubro de 2022, a Konami anunciou a produção de mais três jogos da franquia, parada desde 2014. Entre eles, o intitulado Silent Hill f,[13][14] com roteiro de Ryukishi07 (Higurashi no Naku Koro ni, Umineko no Naku Koro ni),[14] produzido por Motoi

da Konami,^[7] mas principalmente por que o contrato com Norman Reedus tinha acabado.^{[8][9]} No dia 27 de abril de 2015, a Konami

confirmou o cancelamento do jogo, mas não da série como um todo, dizendo que irá continuar a produção de jogos para a

Okamoto, e desenvolvido pela NEOBARDS (Resident Evil: Resistance).[13] Jogos paralelos e outras mídias

franquia.[10][11][12]

Play Novel: Silent Hill (2001) Lançado para Game Boy Advance, somente no Japão, o jogo oferece um relato de fatos não revelados em Silent Hill. Uma incompleta tradução visual pode ser encontrada no site Silent Hill Heaven.[15]

Art of Silent Hill (2002)

Primeiro DVD multimídia com foco no material de Silent Hill 2, como desenhos, etc. Ele contém exclusividades, como o vídeo musical "Caramel Mix", "Ki-no-ko" e "Fukuro" (os dois últimos também estão no segundo DVD).

coleção de trailers, desenhos e galeria das criaturas dos três primeiros jogos. E também três vídeos musicais: "Ki-no-ko", "Fukuru",

Lost Memories: The Art and Music of Silent Hill (2003) Lançado apenas no Japão, este é o segundo e mais popular DVD multimídia. A maior parte do conteúdo achado em *Art of Silent Hill* está incluída aqui com adição do conteúdo citado a baixo. Ele se divide em sete sessões, que contém as trilhas sonoras completas,

"Usagimu" e um vídeo com a Heather cantando a música "You're Not Here" do Silent Hill 3 Original Soundtrack.

Inescapable Rain in Yoshiwara (2004) Uma espécie de drama em áudio adicionado à versão japonesa de Silent Hill 4 Original Soundtrack. Ela foi feita por Akira Yamaoka e Teisui Ichiryûsai, e durava 57 minutos. Entretanto, mais tarde foram adicionados mais dezesseis minutos de capítulo à história. De

qualquer forma, a história não está ligada a série Silent Hill. The Silent Hill Experience (2006) Este UMD foi lançado no dia 6 de Abril de 2006 para o PlayStation Portable como um item promocional para filme Silent Hill. Este é o terceiro disco multimídia relacionado à série Silent Hill

Mangá interativo escrito por Hiroyuki Owaku e ilustrado por Masahiro Ito. Atualmente, ele só é disponível nos celulares do Japão. Não há muita coisa a se saber sobre a história, e que a maioria das imagens foi cancelada. O que é conhecido, entretanto, é que a Owaku.

Silent Hill: Cage of Cradle (2006)

história foca Lisa Garland antes dos eventos do primeiro jogo da série. Imagens promocionais revelam que o Doutor Kauffman aparece, assim como Pyramid Head e Alessa Gillespie. Estas imagens foram claramente influenciadas pelo visual do filme de Silent Hill Collection (2006)

Silent Hill Collection é um DVD que inclui três jogos da série: Silent Hill 2, Silent Hill 3 e Silent Hill 4: The Room. Foi lançado, em Abril de 2006, para o PlayStation 2, para coincidir com o lançamento do filme nos Estados Unidos. É apenas disponível na Europa, Austrália e Japão.

Silent Hill: The Arcade (2007)

Ver artigo principal: Silent Hill: The Arcade

para o orfanato de Silent Hill para descobrir mais sobre o seu passado.

Lançado apenas para os arcades do Japão, a Konami revelou um jogo baseado nos anteriores da série. O jogo conta com dois personagens, Eric e Tina, que entraram em Silent Hill e devem batalhar contra diversos inimigos, incluindo as enfermeiras e o Pyramid Head do Silent Hill 2. O arcade se parece muito com o jogo The House of the Dead (A Casa dos mortos).

Silent Hill: Double Under Dusk (2007) Este é o segundo mangá de Silent Hill lançado exclusivamente para a rede de celulares da Konami.

Silent Hill: Orphan (2007) Ver artigo principal: Silent Hill: Orphan Silent Hill: Orphan é o primeiro jogo da série a ser lançado para telefones celulares. Este jogo é baseado em três pessoas que vão

Silent Hill: The Escape (2008)

Silent Hill: The Escape (não confundir com Silent Hill: No Escape, um filme em animação criado por fãs da série) é o primeiro jogo da série a ser lançado para telefones celulares no formato em 3D. O jogo é baseado na perspectiva em primeira pessoa num ambiente parecido com um labirinto, e usa a câmera do próprio telefone para monitorar os movimentos do jogador, para que seja possível mirar e recarregar a sua arma. O jogador irá deparar-se com vários monstros conhecidos neste jogo, como as enfermeiras.

Orphan, esse também é jogado em 1.ª pessoa. O jogo é no estilo apontar-e-clicar em primeira pessoa.

Silent Hill: Orphan 3 (2010)

Silent Hill: Orphan 2 (2007)

Silent Hill: Orphan 3 é o terceiro jogo da série Orphan para celular. O jogo é totalmente em 1.ª pessoa. O jogo é novamente no estilo apontar-e-clicar em primeira pessoa. Silent Hill: Book of Memories (2012)

É o último Silent Hill lançado para PS Vita no estilo ação, com um personagem novo, Barry Scott e Mandy Sinewy.

Silent Hill: Orphan 2 é o segundo jogo de celular da série Orphan, com mais de um personagem jogável. Assim como o primeiro

Jogo exclusivo para PS4 em que você tem que encontrar pedaços de uma fotografia. A sigla P.T. significa playable teaser, o jogo se

P.T. (Playable Teaser) (2014)

passa inteiramente em uma casa onde o protagonista passa por várias realidades paralelas ao passar por uma das portas. O jogo não possuía ligação direta com o título principal. Após o cancelamento, P.T. foi retirado da PSN. Silent Hill: Ascension (2023) Silent Hill Ascension está sendo desenvolvido pelos estúdios Bad Robot Productions, Behavior Interactive, Genvid Technologies e

DJ2 Entertainment. Silent Hill: Townfall

Ainda sem data de lançamento, o novo jogo Silent Hill Townfall, foi revelado em um trailer. Será desenvolvido pela No Code e publicado pela Annapurna Interactive. **Filmes**

Silent Hill (2006)

Ver artigo principal: Silent Hill (filme) O filme **Terror em Silent Hill** (português brasileiro) foi inspirado no primeiro *Silent Hill* e conta a história de Rose, que parte para a cidade de Silent Hill em busca de uma solução para o problema psíquico da filha Sharon, que em suas crises falava "casa" e "Silent Hill'

enquanto dormia. O filme contém várias cenas fidedignas as do jogo. A produção teve o cuidado especial fazer os monstros com atores verdadeiros para ter um resultado mais próximo da realidade. **Silent Hill: Revelation 3D** Ver artigo principal: Silent Hill: Revelation 3D

Lançado em 2012, personagem principal é Heather Mason, protagonista do jogo Silent Hill 3, junto com seu pai, ambos fugindo de

forças que ela desconhece. À véspera de seu aniversário de 18 anos, Heather começa a ter pesadelos e seu pai desaparece, e ela acaba descobrindo que não é quem pensa que é. A tal "revelação" a leva a um mundo demoníaco que ameaça prendê-la em Silent Hill para sempre.^[16]

Livros Todos os livros são oficiais e disponíveis apenas no Japão.

Lost Memories (2003) Um guia que detalha vários aspectos dos primeiros três jogos com simbolismo e ideias por trás dos jogos e durante o processo de

produção. Originalmente lançado junto com a versão original de Silent Hill 3, o livro ganhou versões não oficiais traduzidas em diversas línguas fora do Japão. **Drawing Block: Silent Hill 3 Program (2003)** Livro de imagens vendido junto com as edições limitadas do Silent Hill 3, ela vinha junto com o DVD Lost Memories e dois pôsteres.

Silent Hill (2006) Adaptação do primeiro jogo da série em forma de novela por Sadamu Yamashita. Ela é dividida em três capítulos: Névoa, Escuridão e Pesadelo. **Silent Hill comic**

São bandas desenhadas (português europeu) ou histórias em quadrinhos (português brasileiro) escritas por Scott Ciencin com desenhos

de Ben Templesmith (Dying Inside #1 e 2), Aadi Salman (Dying Inside #3, 4 e 5), Shaun Thomas (Paint It Black e Among The Damned) e Nick Stakal (Grinning Man, Dead/Alive #1 até 5), Steph Stamb (Anne's Story), elas foram publicadas pela IDW Publishing. Referências

de abril de 2015

Portal dos jogos eletrônicos

1. ↑ «Welcome to the World of Water» <a>™ (em inglês). Hadolife. Consultado em 6 de dezembro de 2007 2. ↑ «Hystory of Silent Hill» ∠. Book of Lost Memories. Konami,

10. ↑ Matt Porter (27 de abril de 2015). «SILENT HILLS HAS BEEN 2003 (em inglês). Translated Memories. Consultado em 30 de OFFICIALLY CANCELLED» ∠. IGN.com. Consultado em 27 de setembro de 2007. Arquivado do original ☑ em 3 de junho de abril de 2015 2013. "Pág. 6-7, "Hystory of Silent Hill"" 3. † Game Informer. Visitado em 14 de Outubro de 2007. 11. ↑ Bruno Micali (27 de abril de 2015). «Cancelamento definitivo pela Konami: Silent Hills morre, mas franquia não» ௴. Baixaki 4. ↑ «Silent Hill Origins sairá para PS2 em março» ∠. Game Vício. Jogos. Consultado em 27 de abril de 2015

Consultado em 28 de março de 2008 5. ↑ ^{a b c} «Confira os primeiros detalhes de Silent Hill: Downpour» ☑. GamesBrasil.com.br. 8 de janeiro de 2011. Consultado em 10 de janeiro de 2011

7. ↑ Renata Persicheto. «Não está fácil pra ninguém: Hideo Kojima se desliga da Konami (ou pelo menos é o que dizem)» 🗗. TecnoBlog. Consultado em 27 de abril de 2015 8. ↑ Bruno Micali (27 de abril de 2015). «Konami e Norman Reedus se pronunciam sobre Silent Hills: "contrato acabou" » ₺. Baixaki

6. ↑ Matt Hackney (26 de abril de 2015). «Post do Twitter de

Matt» ∠. Consultado em 27 de abril de 2015

- Jogos. Consultado em 27 de abril de 2015
- 12. ↑ Brian Crecente (27 de abril de 2015). «Silent Hills canceled, Konami confirms» 2. Polygon. Consultado em 27 de abril de 13. ↑ ^{a b} «SILENT HILL f Teaser Trailer (4K:EN)» ₺. Silent Hill Oficial. 19 de outubro de 2022. Consultado em 19 de outubro de 2022

14. ↑ ^{a b} Matt Kim; Nicole Pereira (19 de outubro de 2022). «Sillent

9. ↑ Jeffrey Matulef (27 de abril de 2015). «Silent Hills is dead, actor

Norman Reedus confirms» ๔. Eurogamer.net. Consultado em 27

- Hill f é revelado como novo spinoff ambientado no Japão dos anos 1960» ∠. IGN. Consultado em 19 de outubro de 2022 15. ↑ «Silent Hill: Play Novel» 🗗 (em inglês). Silent Hill Heaven. Consultado em 25 de setembro de 2007. Arquivado do original 🗷 em 25 de novembro de 2005 16. ↑ «AFM '10: BREAKING NEWS: 'Silent Hill: Revelation 3D'
- Director!!!!» ☑ (em inglês). Bloody-Disgusting!. 3 de novembro de 2010. Consultado em 21 de novembro de 2010 Ligações externas

Sites oficiais

V · D · E

Sites em Portugal «Filme de Silent Hill no Cinema PTGate» Silent Hill

Portal do Japão

Categorias: Silent Hill | Jogos eletrônicos de survival horror | Jogos para PlayStation | Jogos para Xbox Jogos para PlayStation 2 | Jogos de horror psicológico | Franquias de jogos eletrônicos introduzidas em 1999

[Expandir]

O Commons possui uma

outros ficheiros sobre Silent

categoria com imagens e

WIKIMEDIA