**Persönlicher Bericht zum**

**Praktikum Informatik 2 (INF2)**

14.07.2024

Marvin Mundt

7093139

marvin.mundt002@stud.fh-dortmund.de

5PG\_T4

Logikbaukasten

# Inhaltliche Anteile

Ich war für die Erstellung der Gatter-Klasse und deren Unterklassen verantwortlich. Ich habe die GatterMain-Klasse implementiert, um schnell Ergebnisse über das Terminal zu erhalten.

In der Gatter-Klasse habe ich mithilfe von if-Anweisungen dafür gesorgt, dass boolesche Berechnungen durchgeführt werden können, obwohl mit den Werten 0 und 1 und nicht mit true/false gearbeitet wurde.

Ich habe die einzelnen Fenster in der PaneView implementiert, die angezeigt werden, wenn auf die jeweiligen Panes geklickt wird. Die logischen Berechnungen aus der Gatter-Klasse habe ich so integriert, dass sie in diesen Fenstern ausgeführt werden.

Da klar war, dass wir das Projekt nicht vollständig abschließen können, habe ich eine Beispielschaltung implementiert, um unsere Idee zu veranschaulichen.

Neben meinem Programmieranteil habe ich als Projektleiter organisatorische Aufgaben übernommen. Dazu gehörte das Erstellen von Präsentationen, die Aufgabeneinteilung und die Bereitstellung von GitHub, damit wir gemeinschaftlich am aktuellen Stand des Projekts arbeiten konnten.

# Qualität des Projekts

Die Gesamtqualität meiner Arbeit ist insgesamt "in Ordnung". Ich habe den organisatorischen Part übernommen und mit GitHub eine gute Lösung gefunden, damit jeder am gleichen Stand des Projektes arbeiten konnte, ohne den Code einzelner mühsam zusammenzuführen.

Die Erstellung von Präsentationen war zwar vorgegeben, hatte bei der Vorstellung selbst aber keinen hohen Stellenwert.

Ich habe immer versucht, Aufgaben aufzuteilen und zeitliche Fristen zu setzen. Meine beiden Teammitglieder konnten sich jedoch sehr gut selbst organisieren, sodass dies nie ein großes Thema war.

Zum Thema Programmieren:

Dass die Regeln in der zweiten MVC-Struktur gebrochen wurden, liegt daran, dass ich Konzepte, die zum Controller gehören, in der View implementiert habe, da sie im Controller nicht funktionierten.

In der Dokumentation sieht man farblich, dass ich den Großteil programmiert habe. Die Implementierung der Gatter-Klasse und ihrer Unterklassen war jedoch nicht besonders aufwendig. JavaDoc wurde kaum verwendet, da Getter- und Settermethoden selbsterklärend sind (das Gleiche gilt auch für die toString-Methode).

GatterMain war ursprünglich als Überprüfung gedacht, um schnell über das Terminal sehen zu können, ob alles funktioniert. Dabei wurde auch die ArrayList implementiert, aber das hatte mit dem eigentlichen Projekt nichts zu tun.

Die Erstellung der Fenster, die bei einem Mausklick auf die Panes erscheinen und die Berechnung in diesen Fenstern durchführen, ist zwar mein alleiniger Verdienst, aber auch der Grund, warum die zweite MVC-Struktur nicht zu 100 % erfüllt wurde.

Das Erstellen einer Beispielschaltung hat ebenfalls dazu geführt, dass viel Code mir zugeordnet werden kann. Die Beispielschaltung ist jedoch statisch; jede Linie, jedes Quadrat und jeder Kreis wurden einzeln implementiert.

Obwohl ich viel zum Projekt beigetragen habe, war die Beteiligung der anderen deutlich wichtiger. Ich habe mich hauptsächlich mit dem Model (Gatter) und der PaneView beschäftigt. Dass die einzelnen Gatter grafisch vorhanden waren, Drag-and-Drop für die Panes funktionierte, beide MVC-Strukturen durch die Schnittstelle überhaupt angemeldet waren, ist Jan Bednarz und Muhammed Obi zu verdanken.

# Mein prozentueller Beitrag

|  |  |
| --- | --- |
| **Name, Vorname** | *Mundt, Marvin* |
| **Projektarbeit im Team** | *30%* |