**Содержание**

Введение…………………………….…….………………………………..………..….4

Изм.

Кол

Лист №док

Подпись

Дата

Лист

3

*ОП 2-40 01 01 33 08 ПЗ*

Разраб.

Колпаков

Пров.

Андрушкевич

Н. контр.

Утв.

Разработка игрового приложения «OnionFree»

Стадия

Листов

УО ГГПК

1 Структура и общая технологическая схема производства, характеристики

основных видов продукции ………………………………………………...……...…5

2 Описание структуры ВЦ, АСУП и производственного отдела, где проходит

практика …………………………………………………………...…………………...6

3 Должностные обязанности оператора ЭВМ, техника-программиста, инженера-

программиста ……………………………………………………………………….…7

4 Анализ задачи ………...…………………………………………………….....…….

4.1 Анализ предметной области ……………………………………..……

4.2 Инструменты разработки …………………………………………………..………

4.3 Диаграмма вариантов использования …………………………………………

4.4 Модель данных ………………..………………………………………..…

4.5 Постановка задачи………………………………………………………..……..

5 Проектирование задачи……………………………………………………..……

6 Реализация …………………………………………………….…………….…….

7 Тестирование…………….……………………………………………………………

8 Назначение…………………………………………………………..

Заключение ……………………………………………………………………………..

Список использованных источников………………………………………………...

Приложение А Листинг программы ………………………………………………….