

1 Построение в виде таблицы истинности

1.1 (псевдо)случайной булевой функции от заданного числа переменных;

Просто генерируем вектор длины 2^n с помощью генератора случайных чисел

```
GetRandomBF[n_] := Table[Random[Integer, {0, 1}], {2^n}];
```

1.2 (псевдо)случайной булевой функции заданного веса от заданного числа переменных

Генерируем вектор из нулей длины 2^n и с помощью генератора случайных чисел генерируем индекс и ставим на его место 1 пока не получим w единиц

```
GetRandomBFweight[n_, w_] :=  
Module[{tmp, counter},  
  tmp = Table[0, {2^n}];  
  counter = 0;  
  While[counter < w,  
    ind = Random[Integer, {1, 2^n}];  
    If[  
      tmp[[ind]] == 0,  
      tmp[[ind]] = 1;  
      counter++;, Continue[]];  
  ];  
  tmp  
];
```

1.3 (псевдо)случайной линейной булевой функции от заданного числа переменных

Как и выше, генерируем случайный вектор длины n соответствующий присутствию(отсутствию) переменной x_i в полиноме Жегалкина и дальше считаем его таблицу истинности.

```
ClearAll[GetRandomLinearBF];  
GetRandomLinearBF[n_] :=  
Module[{ft, tmp, i},  
  f = Table[Random[Integer, {0, 1}], {n}];  
  tmp = Table[0, {2^n}];  
  For[i = 0, i < 2^n, i++,  
    If[EvenQ[IntegerDigits[i, 2, n].f],  
      tmp[[i + 1]] = 0;;  
      tmp[[i + 1]] = 1;  
    ];  
  ];
```

```
tmp
];
```

Для пункта с линейными приближениями была также создана функция `GetLinearBF[f_, n_]`, которая по вектору (a_1, \dots, a_n) возвращает таблицу истинности.

Проверка того, что функция и правда получается линейной будет в пункте 2.2.

2 Разработка способов и реализация средствами САВ “Mathematica” преобразований представлений булевых функций

2.1 из многочлена Жегалкина в АНФ

Я так и не осознал как мне в принципе задавать функцию через многочлен. Максимум что мне пришло в голову это сделать что-то вроде

```
BooleanFunction[f_, n_] := Function[u, f[[FromDigits[Reverse[u], 2] + 1]]];
```

Где f - Таблица истинности. Однако с этим неудобно работать/либо я просто не придумал как с этим работать.

2.2 из таблицы истинности в многочлен Жегалкина и АНФ

Реализуем преобразование из таблицы истинности в АНФ с помощью рекурсивного алгоритма Так как

$$f(\vec{x}) = a_0 + a_1 * x_1 + a_2 * x_2 + a_3 * x_1 x_2 + \dots = \sum_{\vec{\alpha} \in \{0,1\}^n} a_f(\vec{\alpha}) * \zeta(\vec{\alpha}, \vec{x})$$

Получаем матрицу преобразования из АНФ в таблицу истинности:

$$Z_n = \begin{pmatrix} Z_{n-1} & 0 \\ Z_{n-1} & Z_{n-1} \end{pmatrix}, Z_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Получаем рекурсивный алгоритм для вычисления произведения $Z_n * \vec{a}_f$

Пусть $a_f^{(1)}$ - первые 2^{n-1} бит a_f , а $a_f^{(2)}$ - вторые. Тогда $Z_n * \vec{a}_f = (a_f^{(1)}, a_f^{(1)} \oplus a_f^{(2)})$.

А так как в поле по модулю 2

$Z_n = Z_n^{-1}$, то то же преобразование работает и в обратную сторону.

```
TransformVec[{0}, 0] = {0};
TransformVec[{1}, 0] = {1};
TransformVec[vec_, n_] := TransformVec[vec, n] =
```

```

Module[{tmp1, tmp2, x},
  If[Length[vec] != 2^n,
    Return[0, Module]
  ];
  tmp1 = TransFormVec[Take[vec, 2^(n - 1)], n - 1];
  tmp2 = TransFormVec[Take[vec, -2^(n - 1)], n - 1];
  tmp2 = BitXor[tmp1, tmp2];
  Join[tmp1, tmp2]
];

```

```
TruthToANF[vec_, n_] := TransFormVec[vec, n];
```

Многочлен Жегалкина же я получаю из АНФ просто составляя строки из бинарного представления i для коэффициента АНФ $a_f[i]$;

2.3 из многочлена Жегалкина в таблицу истинности;

Так как многочлен Жегалкина в моём коде - строка, я не смог придумать как его преобразовывать в АНФ нормальным способом.

Поэтому представлена только функция АНФ -> таблица истинности

```
AnfToTruth[vec_, n_] := TransFormVec[vec, n];
```

2.4 из таблицы истинности в действительный многочлен

Аналогично пункту 2.2, только теперь мы работаем не в поле по модулю 2 а в действительных числах

$$B_n = \begin{pmatrix} Z_{n-1} & 0 \\ -Z_{n-1} & Z_{n-1} \end{pmatrix}, B_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Получаем рекурсивный алгоритм для вычисления произведения $B_n * \vec{f}$

Пусть $f^{(1)}$ - первые 2^{n-1} бит f , а $f^{(2)}$ - вторые. Тогда $B_n * \vec{f} = (f^{(1)}, f^{(2)} - f^{(1)})$.

В итоге получаем коэффициенты действительного многочлена.

```

TransFormPoly[vec_, 1] := {{1, 0}, {-1, 1}}.vec;
TransFormPoly[vec_, n_] := TransFormPoly[vec, n] =
Module[{tmp1, tmp2, x},
  If[Length[vec] != 2^n,
    Return[0, Module]
  ];
  tmp1 = TransFormPoly[Take[vec, 2^(n - 1)], n - 1];
  tmp2 = TransFormPoly[Take[vec, -2^(n - 1)], n - 1];
  tmp2 = tmp2 - tmp1;
  Join[tmp1, tmp2]
];

```

2.5 вычисление списка спектральных коэффициентов (Фурье, Адамара-Уолша) по таблице истинности

Для Адамара-Уолша мы берем вектор значений $(-1)^{\vec{f}}$ или то же самое $1 - 2 * \vec{f}$

Умножаем его на матрицу, которая задана рекурсивно:

$$H_n = \begin{pmatrix} H_{n-1} & H_{n-1} \\ H_{n-1} & -H_{n-1} \end{pmatrix}, H_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

и получаем $\vec{f} = H_n * (-1)^{\vec{f}}$ - Коэффициенты Адамара-Уолша.

```

TransformHad[vec_, 1] = {{1, 1}, {1, -1}}.vec;
TransformHad[vec_, n_] := TransformHad[vec, n] =
  Module[{tmp1, tmp2, tmp3, tmp4, x},
    If[Length[vec] != 2^n,
      Return[0, Module]
    ];
    tmp1 = TransformHad[Take[vec, 2^(n - 1)], n - 1];
    tmp2 = TransformHad[Take[vec, -2^(n - 1)], n - 1];
    tmp3 = tmp1 + tmp2;
    tmp4 = tmp1 - tmp2;
    Join[tmp3, tmp4]
  ];

ClearAll[HadamardCoefficients];
HadamardCoefficients[vec_, n_] :=
  Module[{tmp},
    tmp = 1 - 2vec;
    TransformHad[tmp, n]
  ];

```

Коэффициенты Фурье получаем из коэффициентов Адамара-Уолша:

$$\tilde{f}(\vec{0}) = |f| = \frac{(2^n - \hat{f}(\vec{0}))}{2}$$

А для остальных

$$\tilde{f}(\vec{\alpha}) = -\frac{\hat{f}(\vec{\alpha})}{2}$$

```

FourierCoefficients[vec_, n_] := Module[{tmp}, tmp = 1 - 2 vec;
  tmp = TransformHad[tmp, n];
  tmp = tmp/(-2);
  tmp[[1]] = Count[vec, 1];
  tmp
];

```

2.6 получение таблицы истинности по спектральным коэффициентам

Я принимал за спектральные коэффициенты - коэффициенты Фурье.

Таким образом обращаем получение Фурье из А-У из предыдущего пункта. Применяем преобразование А-У и делим все на 2^n , потому что $H_n^{-1} = 2^{-n} * H_n$

Так как мы получили $(-1)^{\vec{f}}$ или же $1 - 2^{\vec{f}}$

Обращаем эту операцию.

```
SpectrToTruth[vec_, n_] :=  
Module[{tmp},  
  tmp = -2 vec;  
  tmp[[1]] = 2^n + tmp[[1]];  
  tmp = TransFormHad[tmp, n]/2^n;  
  (1 - tmp)/2  
];
```

3 Разработка способов и реализация средствами САВ “Mathematica” инструментов исследования булевых вектор-функций

3.1 Построение вектор-функций для заданных размерностей входных и выходных векторов

3.1.1/2 из разрядных функций/ (псевдо)случайным образом

Та же самая проблема про задание бф как многочлена из пункта 2.1

Поэтому я просто сделал через таблицу истинности вектор функции

```
VectorFunctionR[fs_, n_, m_] := Function[u, Table[fs[[i, FromDigits[u, 2] + 1]], {i, m}]];
```

3.2 Исследование разрядных функций вектор-функции

3.2.1 Получение разрядных функций вектор-функции, заданной таблично, где входные и выходные вектора упакованы в (целые неотрицательные) числа

Просто разворачиваем таблицу

```
BaseFunctions[vf_, n_, m_] :=  
Module[{tmp, res, i, j},  
  res = Table[Table[0, {2^n}], {m}];  
  For[i = 0, i < 2^n, i++,  
    tmp = IntegerDigits[vf[[i + 1]], 2, m];  
    For[j = 0, j < m, j++,
```

```

        res[[j + 1, i + 1]] = tmp[[j + 1]];
    ];
];
res
];

```

3.2.2 Получение следующих характеристик разрядных функций

- Вес

Число 1 в таблице истинности

```
Weight[f_] := Count[f, 1];
```

- Число мономов для многочлена Жегалкина каждой функции

Число 1 в векторе АНФ

```

MonomsCountZheg[f_, n_] :=
Module[{tmp},
    tmp = TransFormVec[f, n];
    Count[tmp, 1]
];

```

- Число мономов во всех многочленах Жегалкина разрядных функций

Число 1 в Побитовом Или векторов АНФ всех разрядных функций

```

MonomsAll[fs_, n_, m_] :=
Module[{tmp, i},
    tmp = fs[[1]];
    For[i = 1, i < m, i++,
        tmp = BitOr[tmp, fs[[i + 1]]];
    ];
    Count[tmp, 1]
];

```

- Список линейных аналогов и соответствующих вероятностей совпадения разрядной функции с линейной (аффинной)

Считаем коэффициенты А-У. Из них получаем вероятности(не обязательный шаг для сортировки)

$$P(f(\vec{x}) = \vec{\alpha} * \vec{x}) = \frac{1}{2} + \frac{\hat{f}(\vec{\alpha})}{2^{n+1}}$$

Итерируемся по всем полученным вероятностям и ищем максимальную(минимальную). Возвращаем все линейные(аффинные) аналоги с данной вероятностью.

```

LinAnalog[f_, n_] :=
Module[{had, probs, m, res, i, fin},
    had = HadamardCoefficients[f, n];
    probs = 1/2 + had/2^(n + 1);

```

```

m = 0;
res = {};
For[i = 0, i < 2^n, i++,
  If[probs[[i + 1]] > m,
    m = probs[[i + 1]];
    res = {i};,
    If[probs[[i + 1]] == m,
      res = Append[res, i];
    ];
  ];
];
fin = Table[IntegerDigits[res[[i]], 2, n], {i, Length[res]}];
Append[fin, m]
];

AffineAnalog[f_, n_] :=
Module[{had, probs, m, res, i, fin},
  had = HadamardCoefficients[f, n];
  probs = 1/2 - had/2^(n + 1);
  m = 0;
  res = {};
  For[i = 0, i < 2^n, i++,
    If[probs[[i + 1]] > m,
      m = probs[[i + 1]];
      res = {i};,
      If[probs[[i + 1]] == m,
        res = Append[res, i];
      ];
    ];
  ];
  fin = Table[IntegerDigits[res[[i]], 2, n], {i, Length[res]}];
  Append[fin, m]
];

```

- Действительный многочлен, его степень и число мономов, а также частные производные в точке (0.5,...,0.5) по каждой переменной

– Действительный многочлен мы уже считали в пункте 2.4

– Вероятность равенству 1 - вычисляем многочлен в точке по его коэффициентам

```

Mathematica
GetPr[f_, n_, p_] :=
Module[{res, tmp, tmp111, mon, vec, i},
  vec = TransFormPoly[f, n];
  tmp = Table[p, {a, 1, n}];
  res = 0;
  For[i = 0, i < 2^n, i++,
    If[vec[[i + 1]] == 0, Continue[]];
    mon = 1;
    tmp111 = IntegerDigits[i, 2, n];
    For[j = 0, j < n, j++,
      If[tmp111[[j + 1]] == 1,

```

```

mon *= tmp[[j + 1]];
res += vec[[i + 1]]*mon;

```

- Степень - в векторе коэффициентов ищем индекс, вес бинарного представления которого максимален
- Число мономов - считаем ненулевые элементы в векторе коэффициентов
- Частные производные - то же что и вероятность но только убираем те коэффициенты в которых на i -й позиции бинарного представления - 0

3.3 Получение коэффициентов Адамара-Уолша вектор-функции и соответственно списка линейных комбинаций входных и выходных переменных, вероятность равенства нулю которых максимальна (минимальна).

Анализируем уже Тетта функцию:

$$\Theta_F(\vec{x}, \vec{y}) = \begin{cases} 1 & \text{Если } \vec{F}(\vec{x}) = \vec{y} \\ 0 & \text{Иначе} \end{cases}$$

Так как

$$P(\vec{a} * \vec{x} = \vec{b} * \vec{F}(\vec{x})) = 1/2 + \tilde{\Theta}_F(\vec{a}, \vec{b})/2^{n+1}$$

С помощью коэффициентов Фурье ищем наиболее вероятную комбинацию.

Минимальная из таких вероятностей позволяет найти комбинации вида

$$\vec{a} * \vec{x} = \vec{b} * \vec{F}(\vec{x}) + 1$$

```

VectorToLinearZero[F_, n_, m_] :=
Module[{fur, probs, mprob, res, i, fin, tmp},
  fur = FourierCoefficients[F, n + m];
  probs = 1/2 + fur/2^(n + 1);
  mprob = 0;
  res = {};
  For[i = 1, i < 2^(m + n), i++,
    If[probs[[i + 1]] > mprob,
      mprob = probs[[i + 1]];
      res = {i};
    If[probs[[i + 1]] == mprob,
      res = Append[res, i];
    ];
  ];
  fin = Table[

```



```

        tmp = IntegerDigits[res[[i]], 2, n + m];
        {Take[tmp, n], Take[tmp, -m]},
        {i, Length[res]}
    ];
    Append[fin, mprob]
];

VectorToLinearOne[F_, n_, m_] :=
Module[{fur, probs, mprob, res, i, fin, tmp},
    fur = FourierCoefficients[F, n + m];
    probs = 1/2 - fur/2^(n + 1);
    mprob = 0;
    res = {};
    For[i = 0, i < 2^(m + n), i++,
        If[probs[[i + 1]] > mprob,
            mprob = probs[[i + 1]];
            res = {i};,
            If[probs[[i + 1]] == mprob,
                res = Append[res, i];
            ];
        ];
    ];

    fin = Table[
        tmp = IntegerDigits[res[[i]], 2, n + m];
        {Take[tmp, n], Take[tmp, -m]},
        {i, Length[res]}
    ];
    Append[fin, mprob]
];

```