Лабораторная работа №5: «Технология MPI. Введение»

Рекомендуемая дата защиты: 30.11.2021 Предельная дата защиты: 21.12.2021

Цель работы

Изучить базовые особенности применения технлогии MPI.

Теоретическая подготовка

В отличие от технологии OpenMP, поддержка которой встраивается непосредственно в инструментарий языка программирования, стандарт MPI реализуется полностью отдельной библиотекой. Таким образом, желаемую реализацию MPI выбирает не разработчик среды программирования, а непосредственно разработчик параллельной программы. Существует несколько реализаций стандарта MPI. На Windows обычно применяется Microsoft MPI, на Linux: MPICH2 или OpenMPI.

Рабочие процессы в MPI-программе не рассчитаны на наличие общей памяти. Поэтому, каждый рабочий процесс может работать лишь с теми данными, которые сам поместил в память. С одной стороны, это устраняет проблемы с разграничением доступа к переменным. С другой стороны, это затрудняет обмен данными: чтобы один процесс мог получить информацию из памяти другого, необходимо в явном виде отправить сообщение. Эта операция неминуемо связана с задержками и дополнительными накладными расходами.

Так как MPI не полагается на общую память, написанные на MPI программы могут легко масштабироваться настолько, насколько это позволяет вычислительный алгоритм: сообщения можно легко передавать как между процессами на одном компьютере, так и между компьютерами. Это позволяет создавать огромные вычислительные кластеры, тогда как OpenMP ограничен возможностями одной вычислительной машины.

Поэтому основная функциональность МРІ связана с решением проблем оптимальной передачи сообщений между рабочими процессами.

Каждый рабочий процесс является процессом (в смысле операционной системы), который может обмениваться информацией с другими процессами, обычно посредством локальной вычислительной сети. Так как параллельная программа не может наперёд знать список вычислительных узлов, на которых должна быть запущена, эту информацию необходимо передавать ей в момент запуска. За это отвечает диспетчерское приложение, которое называется, как правило, "mpirun", "mpiexec" или "orterun".

Назначение диспетчера — принять на вход список узлов и/или количество параллельных процессов на узел, запустить на каждом из узлов нужное число процессов и «свести» их вместе для обеспечения межпроцессорной коммуникации. Для каждого процесса диспетчер генерирует данные инициализации; эти данные передаются как параметры командной строки, которые разработчик параллельного приложения должен передать функции инициализации MPI.

Если запустить приложение MPI без помощи диспетчера и без параметров командной строки, оно будет выполнено на одном процессоре.

Ход работы

- 1. Изучить приложенный код паралелльной программы на базе MPI. Это функция поиска максимального элемента, аналогичная функции из предыдущих работ по OpenMP;
- 2. Настроить среду разработки для построения программ на основе MPI. Процедура настройки зависит от выбранной реализации MPI и должна быть приведена на сайте разработчика. Распространённые варианты: Microsoft MPI, MPICH, OpenMPI. Убедиться, что приложенная программа корректно строится и работает на одном процессоре при запуске;

- 3. Использовать диспетчер для запуска параллельной программы в несколько потоков. Убедиться, что параллельная версия программы работает корректно;
- 4. Отключить диагностический вывод в приложенной программе и установить параметры, совпадающие с параметрами из лабораторной работы №1. Провести аналогичный вычислительный эксперимент;
- 5. Сравнить время работы, ускорение, эффективность с результатаами. полученными в лабораторной работе №1. Сделать вывод.
 - 6. Оформить отчёт.

Оформление отчёта

- 1. Титульный лист: название института, название лабораторной работы, имя, фамилия, номер группы, год,...
- 2. Описание используемой рабочей среды: модель процессора, объём и тип оперативной памяти, версия и разрядность операционной системы, используемая среда разработки, поддерживаемая ею версия OpenMP;
 - 3. Описание хода работы;
 - 4. Разработанные программные коды;
 - 5. Графики времени работы, ускорения и эффективности для программ на OpenMP и MPI;
 - 6. Заключение: краткое описание проделанной работы.