

# **PROPOSAL**

## **PEMBUATAN APLIKASI TUTORIAL PERAWATAN KUCING BERBASIS ANDROID**



**SARMILA.B**

**NIM: 190250502061**

**UNIVERSITAS TOMAKAKA MAMUJU**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**PRODI TEKNIK INFORMATIKA**

**T.A 2021/2022**

## **KATA PENGANTAR**

Assalamualaikum wr.wb

Puji syukur kita panjatkan kehadiran Allah SWT atas berkat rahmat serta hidayahnya yang telah dilimpahkan kepada penulis sehingga pembuatan proposal ini dapat terselesaikan, dan tak lupa pula kita panjatkan shalawat serta salam kepada Nabi Besar Muhammad SAW yang telah membawa kita kepada jalan yang terang benderang seperti saat ini.

Tujuan pembuatan proposal ini adalah untuk memenuhi tugas mata kuliah pemrograman berorientasi objek lanjutan, dan harapan penulis semoga proposal ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Jika terdapat kesalahan dalam pembuatan proposal ini penulis berharap pembaca dapat memberikan kritik dan saran yang bersifat membangun.

Mamuju, 2021

## DAFTAR ISI

SAMPUL .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	ii
BAB I Pendahuluan	
1.1. Latar belakang .....	1
1.2. Rumusan masalah .....	1
1.3. Batasan masalah.....	
1.3.1. ....	2
1.4. Tujuan .....	2
1.4.1.	
1.4.2.	
1.5. Manfaat .....	2
BAB II Landasan teori	
2.1.Konsep dasar internet.....	3
2.2. Kucing .....	3
2.3. Android.....	3
2.4. Java .....	4
2.5. Mysql.....	4
BAB III Analisis dan perancangan sistem	
3.1.Analisis sistem .....	5
3.2.Perancangan program .....	5
3.2.1. Arsitektur sistem .....	5

3.2.2. Flowchart .....	6
3.2.3.ERD .....	7
3.3. Kebutuhan program .....	8
3.3.1. hardware.....	8
3.3.2. Software .....	8
BAB V Penutup	
5.1.Kesimpulan .....	9
5.2.Saran .....	9
DAFTAR PUSTAKA .....	10

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi saat ini berkembang sangat pesat, banyak hal yang dapat dilakukan dengan cara memanfaatkan perkembangan teknologi tersebut salah satunya adalah teknologi informasi. Karena teknologi informasi merupakan salah satu sarana yang dapat meningkatkan serta mendorong manusia diberbagai factor, salah satunya hadirnya website penyediaan layanan jual beli kucing Persia secara online dapat memudahkan para pecinta kucing untuk mengetahui informasi dengan detail tentang harga jual beli kucing Persia yang dimana banyak masyarakat yang minat akan kucing Persia. selain itu aktifitas transaksi juga dapat dilakukan kapan dan dimana saja sehingga banyak masyarakat yang lebih memilih melakukan transaksi online dengan pertimbangan, kenyamanan dan keuntungan, diantaranya: mempermudah, hemat waktu dan hemat tenaga. Disamping menguntungkan bagi para pecinta kucing berkembangnya penyediaan layanan jual beli kucing Persia online memberikan peluang bagi para pelaku bisnis dimana penyedia layanan ini sebagai media promosi secara gratis sehingga masyarakat memiliki kesempatan yang sama untuk mengembangkan bisnis yang di milikinya.

### **1.2. Rumusan Masalah**

1.2.1 Bagaimana merancang aplikasi dan membangun aplikasi tutorial perawatan kucing berbasis android

1.2.2 Bagaimana cara merawat kucing.

### **1.3. Batasan Masalah**

1.3.1 aplikasi dikhususkan untuk pengguna android

1.3.2 aplikasi hanya dapat berjalan jika terhubung dengan internet

1.3.3 materi tutorial hanya dapat ditambahkan melalui web.

#### 1.4. Tujuan

1.4.1. Mempermudah dalam merawat kucing

1.4.2. Membuat aplikasi tutorial perawatan kucing.

#### 1.5. Manfaat

Mempermudah bagi para pecinta kucing merawat kucing kesayangannya.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1. Konsep dasar internet**

Internet adalah kelompok atau kumpulan dari jutaan komputer. Penggunaan internet memungkinkan kita untuk mendapatkan informasi dari komputer yang ada dalam kelompok tersebut dengan asumsi bahwa pemilik komputer memberikan izin akses.

Salah satu unsur yang paling sering digunakan dari internet adalah World Wide Web (www). Atau yang sering disebut dengan web merupakan aplikasi internet yang paling populer.

#### **2.2 . kucing**

Kucing adalah sejenis kalivornia dari keluarga felidae. Kata kucing biasanya mengartikan kepada kucing yang sudah dijinakkan, tetapi bisa juga mengartikan ke kucing besar contohnya singa dan harimau. Kucing rumah (nama ilmiah kucing yaitu felis silvestris catus atau felis catus) merupakan nama latin kucing. Kucing sudah berbaur dengan kehidupan manusia paling tidak sejak dari 6.000 tahun SM (sebelum masehi), dari kerangka kucing yang terdapat di pulau siprus. Orang-orang mesir kuno pada tahun 3.500 SM sudah menggunakan kucing untuk menjauhkan tikus atau hewan pengerat lainnya dari limbung penyimpanan hasil panen.

Untuk saat ini kucing adalah salah satu hewan peliharaan terpopuler didunia. Kucing yang memiliki garis keturunannya tercatat secara resmi sebagai kucing trah atau jalur murni (pure breed) contohnya: persia, anggora, maine coon, siam, manx, sphinx, dan masih banyak lainnya.

#### **2.3. Android**

Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat mobile bisnis linux yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi. Android juga

menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka.

#### 2.4. Java

Java merupakan bahasa pemrograman berbasis objek yang dapat kita gunakan sebagai pengembang aplikasi mandiri, aplikasi berbasis internet, serta aplikasi perangkat cerdas yang dapat berkomunikasi lewat internet atau jaringan komunikasi. Pada java terdapat dua jenis program yang berbeda yaitu, aplikasi dan applet. Aplikasi merupakan program yang biasanya disimpan dan dieksekusi dari komputer lokal sedangkan applet adalah program yang biasanya kita simpan pada komputer yang jauh yang dikoneksikan pemakasi melalui web browser.

#### 2.5 Mysql

Mysql (My Structure Query Language) merupakan sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (Database Manajemen System) atau DBMS dari sekian banyaknya DBMS seperti Oracle, MSSQL, postgres SQL, dan lain sebagainya.



## **BAB III**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **3.1. Analisis sistem**

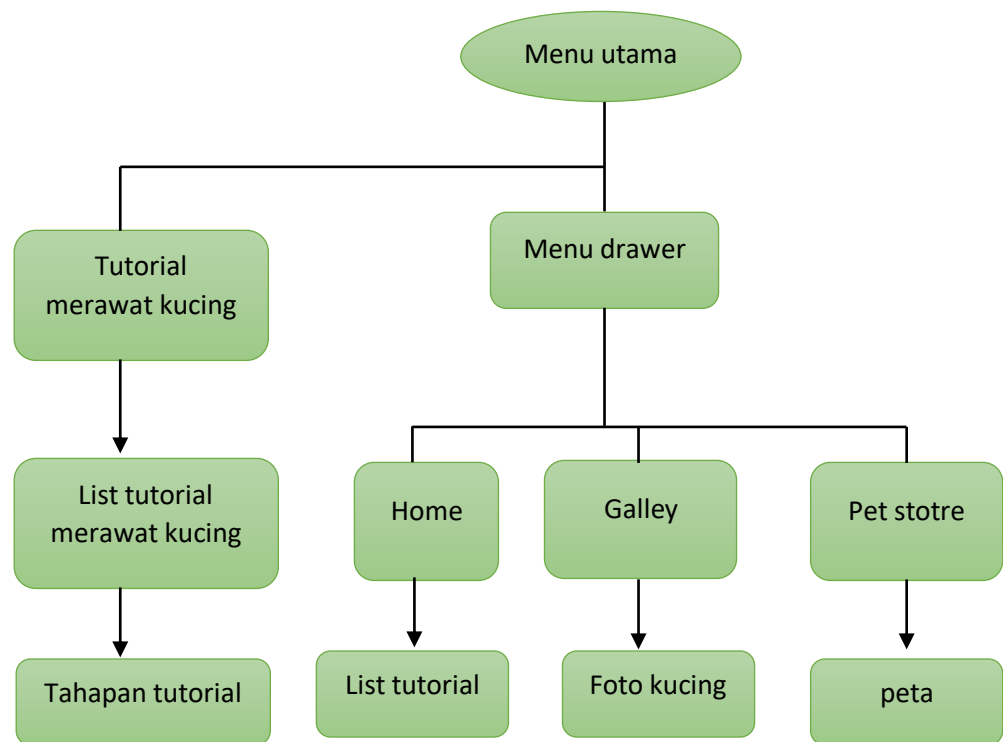
Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan, sehingga dapat diuraikan perbaikannya. Pada tahapan analisis ini hal-hal yang akan dibahas adalah analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem.

#### **3.2. perancangan program**

Pada tahap ini dilakukan untuk mempermudah dalam proses implementasi program. Perancangan aplikasi yang dilakukan adalah kelanjutan dari proses analisis kebutuhan. Setelah mendapatkan gambaran tentang kebutuhan yang diperlukan selanjutnya akan disusun gambaran mengenai alur sistem tampilan layout dan proses yang berjalan pada program aplikasi ini.

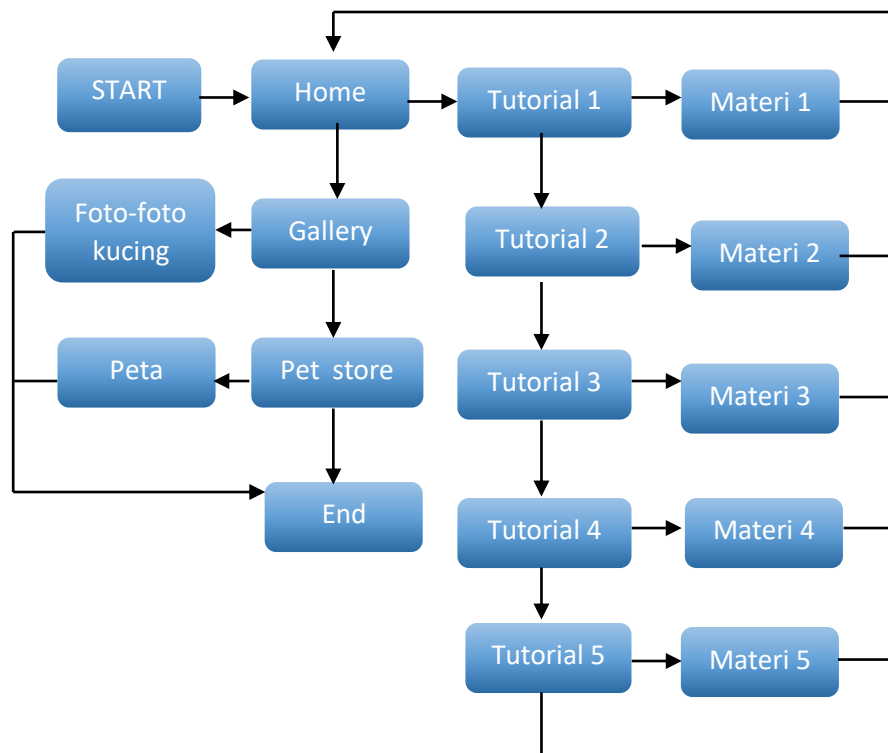
##### **3.2.1. Arsitektur sistem**

Berikut ini adalah arsitektur sistem pada aplikasi tutorial perawatan kucing berbasis android. Arsitektur sistem merupakan rancangan gambaran hubungan alur aplikasi tutorial perawatan kucing. Berikut gambarnya.



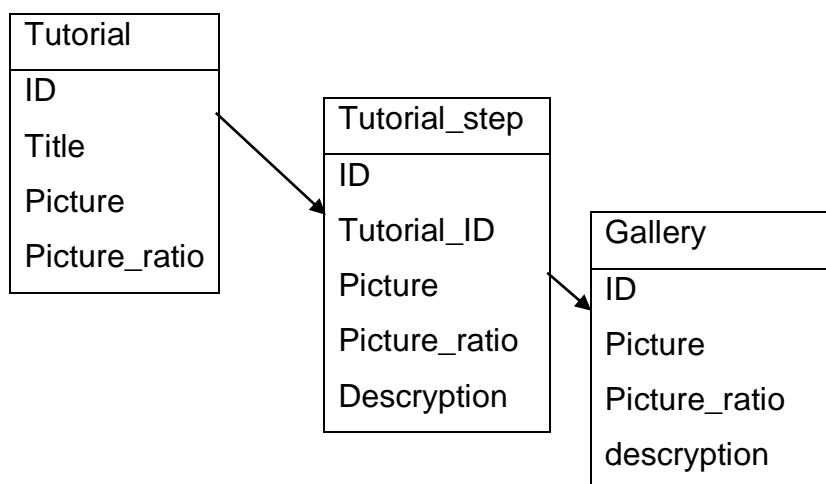
### 3.2.2. Flowchart

Menjelaskan tentang alur aplikasi tutorial perawatan kucing. Pada menu terdapat 5 materi, ketika memilih salah satu materi maka akan masuk layout yang berisi teks penjelasan dan gambar. Pada menu drawer terdapat 5 pilihan menu yaitu home, gallery dan pet store. Pada menu home terdapat list tutorial. Jika tidak memilih akan kembali kemenu drawer. Pada menu gallery terdapat foto-foto kucing jika memilih menu pet store akan menampilkan peta yang menunjukkan lokasi klinik hewan.



### 3.2.3. ERD

Menjelaskan mengenai salah satu model yang digunakan untuk mendesain database dengan menggambarkan data yang berrelasi pada database, yang terdiri atas 4 tabel sebagai berikut. Tutorial, tutorial\_step, gallery dan pet\_store.



### 3.3. kebutuhan program

Dalam pembuatan sistem aplikasi ini penulis akan memberikan kebutuhan non fungsional untuk menjalankan aplikasi kerangka dan sendi pada manusia, sebagai berikut:

#### 3.3.1. hardware

Kebutuhan hardware untuk pendukung sistem adalah :

1. Laptop
2. Smartphone

#### 3.3.2. software

Kebutuhan software untuk mendukung sistem adalah:

1. Netbeans / java
2. Sistem operasi windows

## **BAB V**

### **Penutup**

#### **5.1. Kesimpulan**

Adapun kesimpulan yang dapat penulis paparkan diantaranya

5.1.1. aplikasi ini dapat menampilkan beberapa tutorial tentang bagaimana cara merawat kucing agar tetap sehat dan memberikan kenyamanan untuk berinteraksi dengan pemiliknya.

5.1.2. cara mengetahui jika kucing sedang sakit dan mengamati gejala sakit pada kucing.

#### **5.2. Saran**

5.2.1. penambahan fitur diagnosa penyakit pada kucing

5.2.2. penambahan fitur adopsi kucing / jual beli kucing

5.2.3. penambahan fitur media sosial untuk sharing informasi tentang kucing.

## **DAFTAR PUSTAKA**

H, Dhanta Safaat. 2012. Pemrograman aplikasi Mobile Smartphone dan tablet PC Berbasis Android. Informatika. Bandung.

Hidayati, feri Moch. Suandi, perancangan dan implementasi aplikasi mobile, UNIKOM bandung, 2012

JSON, 2012, introducing JSON, (online), (<http://www.json.org>)

[http://ejournal,itn.ac.id](http://ejournal.itn.ac.id)