

תרגיל 3 שנה א'
הגשה בזוגות או יחידים בלבד.

תרגיל זה יתבסס על התרגיל הקודם שלכם, הלא הוא משחק מלחמה בקלפים.

- יש לחלק את התוכנית למודולים מתאימים (קבצי c - h). אין הגבלה על כמות המודולים אותם תכינו. אבל יש לחלק זאת בצורה לוגית והגיונית.
- יש לדאוג לכתוב הערות מעל ובתוך הפונקציות המתארות את הפונקציות ואת אופן העבודה שלהן.
- את החפיסה יש לממש כעת באמצעות LIST ב ADT.
- את שדות השם וה"חליפה" (סימן) שלו, יש להמיר מ char* ב enumeration.
- כל שאר פרטי התרגיל (התפריט, הסימולציה, חוקי המשחק וכו') נשארים כמו שהם.

שיהיה בהצלחה!