

### Как используются директивы препроцессора в языке с#?

Директивы препроцессора указывают на необходимость выполнения определённых действий. Знак # должен быть первым символом, не пробелом, в строке, содержащей директиву. Символы пробела могут находиться между знаком номера и первой буквой директивы. Некоторые директивы содержат аргументы или значения. В С# можно использовать директивы #define и #undef для работы с символами, #if, #elif, #else, #endif-для задания условий.

Пример кода:

```
#if debug
```

```
#warning "РК начинается"
```

Также в С# есть #region и #endregion, которые позволяют задать блок кода, который может быть свёрнут.

Директивы препроцессора могут находиться в любом месте исходного файла, но они применяются только к остальной части исходного файла после их появления.