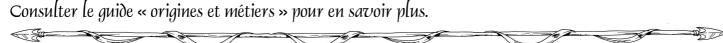
JE SUIS UN GOBELIN (Pas taper ! Pas taper !)

Personnage doué pour l'infiltration et le bricolage, les expériences, les manœuvres un peu lâches. Sens développés, nyctalopie. Peut flairer le danger à 50m. Ne parle pas la langue commune. N'utilise pas de magie, quel que soit le support. Armure max : PR4.



Zwavezedah! Zwavezedah! Glibi tiplakidilu tonga zovonichi!

Je suis né avec les compétences suivantes:

AGORAPHOBIE (INT): le héros a du mal à garder son sang-froid en présence de foule.

APPEL DES RENFORTS : permet de fuir un combat sans risquer d'être blessé.

APPEL DU SAUVAGE: le héros a du mal à choisir son camp en présence d'une horde.

ATTIRE LES MONSTRES: au début du combat, le héros est toujours pris pour cible par les monstres et les ennemis.

INSTINCT DE SURVIE : capacité spéciale permettant de toujours trouver la nourriture.

INSTINCT DU TRÉSOR (INT): donne un bonus aux épreuves pour trouver des trésors.

SENTIR DES PIEDS: éloigne les animaux (bivouac milieu naturel) — gêne les alliés pour dormir en milieu confiné.

TÊTE VIDE: immunité à certains sortilèges ayant pour cible l'esprit du héros.

Je peux développer les compétences suivantes :

- □ Bricolo du dimanche (fabriquer des objets)
- □ Désamorcer (un piège non magique)
- □ Escalader
- □ Forgeron (améliorer/réparer des armes)

