

# Origines et métiers en résumé – V.1.4

Origine	EV	PR naturel MAX	Nyctalopie	Flairer le danger	Magie	Charge	2 mains	Bouclier	Spécial
Humain	30	Sans restriction	Non	Non	Sans souci	Selon sac	Oui	Oui	Sans métier : Toutes compétences dispo.
Barbare	35	Pas d'armure complète	Non	Non	N'aime pas	Selon sac	Oui	Non	Trait « Bourrin »
Nain	35	Sans restriction	Non	Non	Tolère	Selon sac	Non	Oui	Rien de spécial
Haut Elfe	25	PR 4	Moyenne	Non	Apprécie	10 kilos	Non	Non	Sens bien aiguisés, haut charisme
Demi-Elfe	28	PR 5	Moyenne	Non	Sans souci	15 kilos	Non	Oui	Sens moyennement aiguisés
Elfe Sylvain	25	PR 4	Totale	Un peu	Sans souci	10 kilos	Non	Oui	Sens bien aiguisés, haut charisme
Elfe Noir	25	PR 3	Totale	Un peu	Apprécie	15 kilos	Non	Non	Sens bien aiguisés
Orque	35	Sans restriction	Totale	Oui, à 50 m	Déteste	Selon sac	Oui	Oui	Généralement myope, trait « Bourrin »
Demi-Orque	35	Sans restriction	Moyenne	Oui, à 25 m	N'aime pas	Selon sac	Oui	Oui	Rien de spécial
Gobelin	20	Sans restriction	Totale	Oui, à 50 m	Déteste	10 kilos	Non	Oui	Sens bien aiguisés, pas de malus de PRD
Ogre	45	PR 4	Non	Oui, à 50 m	N'aime pas	Selon sac	Oui	Oui	Rien de spécial
Semi-homme	25	PR 3	Non	Non	Tolère	10 kilos	Non	Oui	Rien de spécial
Gnôme	15	PR 2	Non	Non	N'aime pas	2 kilos	Non	Non	Esquive sans perdre un assaut
Métier	EV	PR naturel MAX	Nyctalopie	Flairer le danger	Magie	Charge	2 mains	Bouclier	Spécial
Guerrier, gladiateur	Augmentée	Selon origine	Selon origine	Selon origine	N'aime pas	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Choix défensif ou offensif
Ninja, assassin	Origine	PR 3	Selon origine	Selon origine	Selon Orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Bonus offensif
Voleur	Origine	PR 3	Selon origine	Selon origine	Selon Orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Rien de spécial
Prêtre	Origine	Selon dieu	Selon origine	Selon origine	Apprécie	Selon orig.	Selon dieu	Selon dieu	Selon dieu
Mage, sorcier	Diminuée	PR 2	Selon origine	Selon origine	Apprécie	10 kilos	Non	Non	Rien de spécial
Paladin	Augmentée	Selon dieu	Selon origine	Selon origine	Apprécie	Selon orig.	Selon dieu	Selon dieu	Relique nécessaire
Ranger	Origine	PR 4	Selon origine	Selon origine	Selon Orig.	Selon orig.	Selon orig.	Oui	Polyvalence des scores
Ménestrel	Origine	PR 2	Selon origine	Selon origine	Selon Orig.	Selon orig.	Non	Non	Rien de spécial
Marchand, négociant	Origine	PR 3	Selon origine	Selon origine	Selon Orig.	Selon orig.	Non	Oui	Modifications aux scores
Ingénieur	Origine	PR 3	Selon origine	Selon origine	Selon Orig.	Selon orig.	Non	Oui	Modifications aux scores
Pirate	Origine	PR 3	Selon origine	Selon origine	Selon Orig.	Selon orig.	Non	Oui	Pirate pour la vie !
Bourgeois, noble	Origine	Selon origine	Selon origine	Selon origine	Selon Orig.	Selon orig.	Selon orig.	Oui	Noble pour la vie !
Métier (soldat)	EV	PR naturel MAX	Nyctalopie	Flairer le danger	Magie	Charge	2 mains	Bouclier	Spécial
Officier	Origine	PR réglementaire	Selon origine	Selon origine	Selon Orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Paie supérieure
Éclaireur	Augmentée	PR réglementaire	Selon origine	Selon origine	Selon Orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Rien de spécial
Soldat lourd	Augmentée	PR réglementaire	Selon origine	Selon origine	Selon Orig.	Selon orig.	Selon orig.	Oui	Rien de spécial
Médecin	Augmentée	PR réglementaire	Selon origine	Selon origine	Apprécie	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Accès aux produits spéciaux
Armurier-artificier	Augmentée	PR réglementaire	Selon origine	Selon origine	Selon Orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Accès aux armes à poudre
Spécial	EV	PR naturel MAX	Nyctalopie	Flairer le danger	Magie	Charge	2 mains	Bouclier	Spécial
Nain de la Mafia	38	PR 5	Non	Non	Tolère	8 kilos	Non	Non	Roublard, Bond d'attaque
Amazonne Syldérienne	38	PR 6	Non	Non	N'aime pas	Selon sac	Oui	Non	Armes longues, Survivante, Beauté féroce