

# ***J'AI ADHÉRÉ AU CULTE DE KHORNETTOH***

Et donc, je suis un(e) gros(se) bourrin(ne).

Khornettoh est le dieu de la violence et des effusions de sang. C'est assez concret au final pour se passer de longues explications. Il ne faut pas le confondre avec Crôm, dieu de la baston et des mandales (qui se fiche du sang pourvu qu'il y ait matière à baston).

L'origine des dieux du Chaos se perd dans la nuit des temps, nous disent les érudits. Comme toujours, ils n'en savent rien, et ils brodent. Khornettoh, comme tous les dieux du Chaos, est une entité primordiale multipotente (mais pas omnipotente, il n'a par exemple aucune influence sur les jonquille et les caribous albinos), né du Chaos lui-même, et dans lequel il puise une partie de sa puissance, sa sale gueule, ses cornes, et ses grosses haches démoniaques qui font bavter tant d'aventuriers inconscients. Après la scission primordiale du Chaos originel en quatre parties plus une, Khornettoh a sans doute erré dans la trame immatérielle du Chaos pendant des éons et des éons avant d'être révélé un jour sur la Terre de Fangh. Nul ne saura jamais (et d'ailleurs qui s'en soucie) combien de mondes furent assertés par sa soif déchaînée de sang, de vies, d'âmes et de bas morceaux.

Je ne reviens pas sur son incarnation pendant la Grande Guerre du Chaos contre les Peuples Libres. Sachez simplement que des siècles passèrent entre la première « apparition » de Kornettoh dans l'esprit des Humains et son incarnation. Des siècles pendant lesquels il fut de plus en plus vénéré par les Barbares au détriment de Crôm, et pendant lesquels il tenta en vain de former des mages démonistes pour réussir à lancer les rituels de sang pour l'invoquer en personne. Le problème, c'est qu'avec de rudes guerriers barbares, on fait rarement de bons mages démonistes. C'est un peu comme tenter de faire chanter de l'opéra à des candidats de la télé réalité.

Son avatar – un grand démon tout rouge, avec dix-huit yeux jaunes, plein de cornes, d'ailes sinistres et de poils gluants de sang de cinquante huit mètres de haut – se fit précéder de légions de Golbarghs, Garmazus, Vishianaars et autres Baemorax cracheurs de sang. Les plus terribles de ces démons étaient des dragons de l'ancien monde, transformés par la terrible perversion du Chaos et dans lesquels s'étaient incarnées les entités les plus maléfiques du Chaos primordial. Enfin c'est ce qu'on raconte, je n'ai pas été vérifier par moi-même. On pense aussi que le Katakak est issu du plan d'existence de Khornettoh, mais en fait on n'en sait rien.

De ces démons redoutables et insoupçonnés, seuls les Golbarghs sont encore connus pour arpenter la Terre de Fangh à l'occasion, et tant mieux : les autres démons sont bien trop terribles, et personne n'a le niveau. De plus, ils sont si stupides qu'ils seraient capables de s'en prendre au dieu lui-même.

En bon adepte de Khornettoh, je fais passer les solutions violentes avant les autres. Je développe surtout mes capacités de combat, car le reste m'intéresse moyennement. Je connais les rudiments de la stratégie, contrairement aux adeptes de Crôm, car cela peut améliorer mon rendement. Je ne lis les livres que si j'y suis obligé, et je ne commande pas de salade avec mon ours à la bière. Je bois peu d'alcool, car cela réduit mes capacités et mon habileté. Tout en moi tend vers le combat et l'excellence au massacre.

Je suis une machine à violence.

