JE SUIS UN INVOCATEUR

Je n'ai qu'un grand principe dans la vie : pourquoi se fatiguer à combattre alors qu'on peut se faire aider ? J'ai délaissé la plupart des disciplines de magie pour me consacrer uniquement à l'appel des créatures d'autres mondes. Je sais que c'est un peu dangereux, mais je veux du pouvoir, et rapidement ! Et si possible, sans salir ma robe.

Je peux faire combattre un démon à ma place. Je peux faire porter mon équipement par un élémentaire. Et si je m'ennuie, je suis capable d'invoquer un compagnon pour partir à l'aventure avec moi. En fait, je n'ai même pas besoin d'équipe!



NOTES CONCERNANT LE MAGE INVOCATEUR :

Points négatifs:

- ➤ le mage ne peut choisir aucune autre spécialisation que l'invocation sa panoplie de sorts est réduite
- > le mage doit faire attention à son charisme
- > Le mage doit renvoyer toutes ses créatures (hors familier, compagnon ou double) avant de se reposer, ou bien elles échapperont à son contrôle

Points positifs:

- > le mage n'a pas forcément besoin d'être adroit
- > le mage a accès à quelques sorts de magie généraliste, mais seulement ceux de son grimoire
- > le mage commence sa carrière avec le « Manuel de l'Invocateur Inconscient » qui lui servira jusqu'au niveau 10*
- le mage a accès aux sortilèges inédits réservés aux invocateurs
- * Ces livres, normalement réservés au niveau 4 et plus, lui serviront à partir du niveau 1. Le mage doit trouver une « Encyclopédie intuitive des élémentaires » pour pouvoir invoquer des élémentaires jusqu'au niveau 10. Par la suite, il devra trouver un « Grand précis des élémentaires » et un « Dictionnaire pratique du grand invocateur » pour accéder aux sortilèges des niveaux 11 et plus.



V.I.I

NOTES D'INVOCATION

J'ai du mal à me souvenir de toutes mes invocations et je ne sais plus trop où j'en suis... Je vais pouvoir utiliser ces notes pour m'y retrouver! Bon, qui a un crayon?



| CRÉATURE INVOQUÉE Indiquer, si besoin est, l'heure Ex. : Coyote infernal, 13H | TEMPS PASSÉ (HEURES) Une épreuve de contrôle se fait à chaque beure Valable pour chaque créature sous contrôle | ÉNERGIE VITALE Ou temps si la durée est limitée Ex. : 3 jours, 2 heures, illimité |
|---|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | 0000000000 | |
| | 000000000 | |
| | 000000000 | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |