



### nom de la classe de départ nom de la classe/énumération nom de l'association de l'association d'arrivée de l'association Classes Attributs Énumérations Valeurs d'énumération Associations В С D Ε 1 classe source classe / énumération association lien de référence définition destination 2 classe1 énumération1 association2 https://wkg/m.com 3 https://wkg/n.com classe2 classe1 association1

# Notice méthode d'enrichissement sémantique

Sarra Ouelhadj <u>souelhadj@grandlyon.com</u> DINSI / DAUSN / Données Métropolitaines





# Méthode en 3 étapes 3 Modélisation Remplissage Prise en main (UML) du template Modèle UML classe1 classe2 association1 attribut2 attribut1 attribut3 association2 <<enum>> énumération1 valeur1



**Associations** 

et énumérations

de votre modèle

Liste des

UML.

associations entre les classes

Liste des classes de votre modèle UML.

valeur2

### Attributs

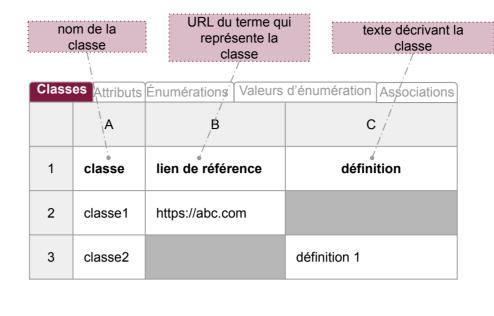
Liste des attributs de chaque classe de votre modèle UML.

# Énumérations

Liste des énumérations de votre modèle UML.

## Valeurs d'énumération

Liste des valeurs de chaque énumération de votre modèle UML.



- "oui" : l'attribut a une valeur unique pour chaque instance de la classe mentionnée - "non" : sinon

nom de la classe
contenant
l'attribut
nom de l'élément
du jeu de données
qui représente
l'attribut
l'attribut

Classes Attributs Énumérations Valeurs d'énumération Associations						
	,A	B /	С	D	. E	! F !
1	classe	attribut	lien de référence	définition	source	identifiant unique et persistant
2	classe1	attribut1	https://ijk.com		source1	oui
3	classe2	attribut2		définition 2	source2	non
4	classe2	attribut3	https://xyz.com		source3	oui