

Курсовой проект

«Карта Южной Америки»

1. Название сайта:

«Удивительные места Южной Америки»

2. Цель:

Реализовать функцию добавления нового места на карту. Сохранить изменение на сервер и возможность просмотра этого места другим пользователем.

3. Язык сайта:

Русский, испанский;

4. Реализация:

Данная функция будет реализована на примере карты Южной Америки. Изначально на карте будут доступны некоторые места, информация о которых будет храниться в базе данных или в JSON файле. Добавление нового места также будет заноситься в базу данных или в файл.

Шапка сайта:

- Логотип;
- Названия стран Южной Америки;

Выпадающий список интересных мест (добавленных не будет);

Футер сайта:

- Контактная информация;
- Цель сайта;

Сайтбары:

Отсутствуют;

Для реализации проекта будет использовано:

- Редактор исходного кода (Visual Studio Code);

Front-end часть:

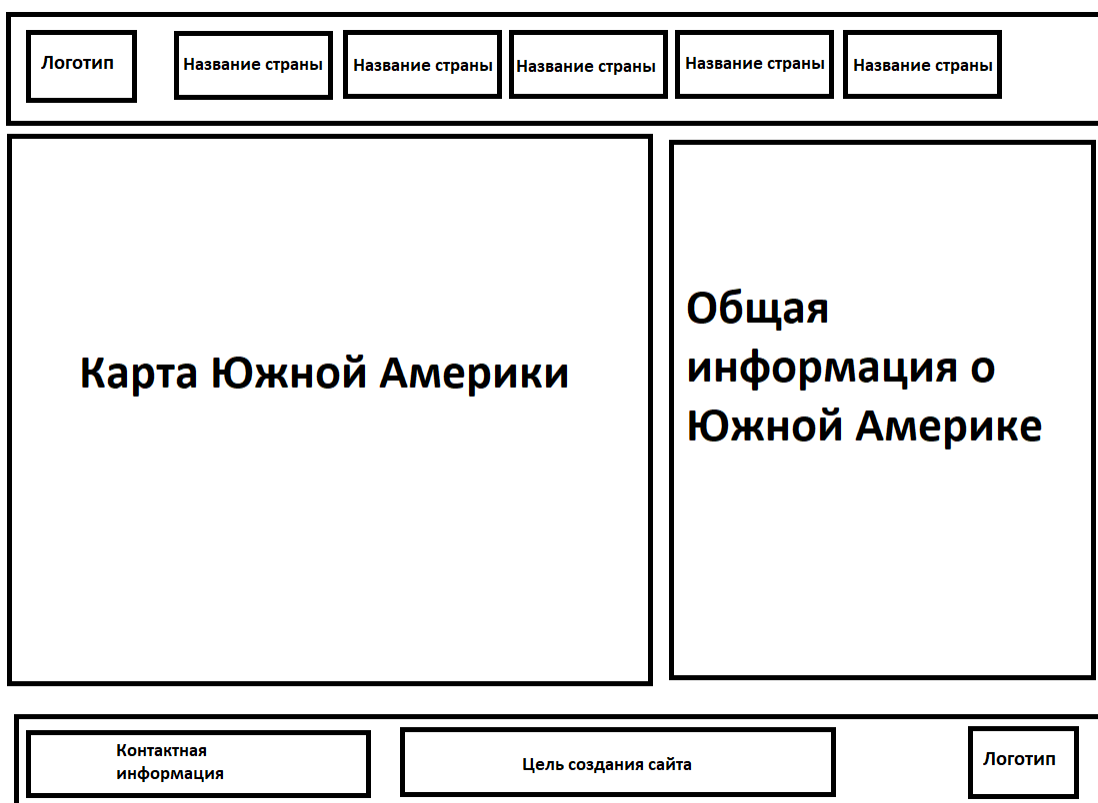
- Язык разметки HTML,
- Язык стилей CSS,
- Язык программирования JavaScript;

Back-end часть:

- База данных SQLite (или MSSQL);
- Программная платформа node.js;

Сайт будет удовлетворять условиям адаптивности;

Так будет выглядеть сайт при открытии:



Так будет выглядеть сайт при выборе места:

Логотип	Название страны	Название страны	Название страны	Название страны	Название страны
---------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------

Карта Южной Америки	<div>Название места</div> <div>Инфрмация о месте</div>	Карта страны с выбранным местом
---------------------	--------------------------------------------------------	---------------------------------

Контактная информация	Цель создания сайта	Логотип
-----------------------	---------------------	---------