



Sebastian Miranda

Ventas, At. al Cliente, Tecnico en Programacion(front-end)

Información personal

✉ sebasmiranda22@gmail.com

☎ +542323531154

📍 Lujan, Buenos Aires

Estudios

- **Tecnico Superior en Programacion**
Instituto Teclab
mar. 2022 - Presente
- **Cursos orientados a Front-end**
UDEMY
Html, Css, Java Script, Git
- **Curso profesional de ventas y persuasión**
Universidad Nacional de Lujan
- **Curso profesional de Negociacion y Marketing**
Universidad Nacional de Lujan

Habilidades

Trabajo en Equipo

Organizacion

Comunicacion

Liderazgo

Resolucion de Problemas

Resumen

Profesional en atención al cliente con más de 4 años de experiencia. Hábil en la resolución de conflictos, resolución de problemas, y la prestación de servicio al cliente excepcional. Comprometido a proporcionar una experiencia positiva al cliente. Más de 3 años orientados a la venta al por mayor y menor de materiales para la construcción. Desarrollador orientado a front-end, mayormente al armado de páginas web.

Experiencia laboral

Vendedor, La Foresta Soluciones, Ruta 5, Lujan

marzo 2020 - Presente

Venta de materiales para la construcción principalmente de steel frame, construcción en seco, aislación, etc.

Ventas mayormente de forma online. Asesoramiento a grandes constructoras. Logística de pedidos. Manejo de Crm ASistemas, Flexxus, Tango-gestion y Bitrix. Encargado del mantenimiento de hardware y software que hay en la empresa.

Auxiliar de Linea de Produccion, TecnoSport, Jauregui, Buenos Aires

enero 2016 - abril 2018

Encargado de auxiliar la supervision en la producción de calzado Nike y New Balance. Encargado de capacitar a nuevos empleados. Responsable de una línea de producción (40 personas aproximadamente).

Cursos

Finanzas Para Optimizar Ventas, Universidad Nacional De Lujan

Panelizado y maquetado de estructuras en Steel Frame, Barbieri SA

Excel Intermedio, Universidad de Buenos Aires

Brigadista de emergencia, TecnoSport

Licenciatura en Sistemas, Universidad Nacional de Lujan

Idiomas

Inglés (Fluido)