

แบบฟอร์มประเมินการสอบโครงงาน

[] หัวข้อ [/] ความก้าวหน้า [] ฉบับสมบูรณ์

ชื่อโครงงาน.....การพัฒนาเกม Tin Can Boy: เกม Puzzle ที่ประยุกต์ใช้แนวคิด Block Coding ในการออกแบบ.....

สมาชิกในกลุ่ม ประกอบด้วย

ลำดับที่	ชื่อ - นามสกุล	รหัสนักศึกษา	วิชาเอก
1	นาย จารุเดช เจตนา	65120501023	การพัฒนาเกม
2	นาย เอกรัฐภูมิ พลหาญ	65120501037	การพัฒนาเกม
3	นาย อัครพล ภัทรพร	65120501055	การพัฒนาเกม

เข้าสอบโครงงานในวันที่.....18.....เดือน.....สิงหาคม.....พ.ศ.2568..... เวลา.....13:40 - 14:20น.

รูปแบบโครงงาน: ☒ นวัตกรรม ☐ วิจัย

เอกสาร: ☒ บทที่ 1 ☒ บทที่ 2 ☒ บทที่ 3 ☒ บทที่ 4 ☐ บทที่ 5 ☒ Presentation

เกณฑ์การประเมินผล

เกณฑ์การประเมิน		คะแนน	คะแนน ประเมิน
หัวข้อ	รายละเอียด		
ความสอดคล้องกับหัวข้อ และวัตถุประสงค์	ตรวจสอบว่าเนื้อหาที่นำเสนอ และผลงานที่ทำไปตรงกับสิ่งที่ได้เสนอในโครงร่างเดิมหรือไม่ พิจารณาความเชื่อมโยงระหว่าง “สิ่งที่ตั้งใจทำ” กับ “สิ่งที่ทำจริง”	25	
ความก้าวหน้าโครงงาน	ประเมินจากปริมาณงานที่เสร็จสมบูรณ์แล้ว (progress ≥ 60%) พิจารณาความเป็นไปได้ว่าจะทำงานเสร็จภายในระยะเวลาที่กำหนด (ธันวาคม 2568)	30	
การส่งงาน และการตรงต่อเวลา	ตรวจสอบการส่งเอกสาร ความครบถ้วน และการเข้าร่วมสอบตามเวลา เน้นความรับผิดชอบ และวินัยในการทำงาน	10	
การแต่งกายและมารยาท	พิจารณาความเหมาะสมและความเรียบร้อยในการแต่งกายตามระเบียบมหาวิทยาลัย รวมถึงความสุภาพในการนำเสนอและการสื่อสาร	10	
การนำเสนอ	ประเมินจากความครบถ้วนของสไลด์ เนื้อหาครอบคลุมทุกหัวข้อที่กำหนด การบริหารเวลาในการนำเสนอ การมีส่วนร่วมของสมาชิกทุกคน ความชัดเจนในการอธิบายและการสื่อสาร	25	
รวม		100	

ข้อเสนอแนะ

.....

ลงชื่อ.....ที่ปรึกษา/กรรมการ
 (.....)