





API আর্কিটেকচারের ধরন

API Architecture প্রধানত ৩ ধরনের – এগুলোর মধ্যে বাস্তবে আরও কিছু variation আছে, তবে মেইন ক্যাটাগরি নিচের মতোঃ

- 1 REST API (Representational State Transfer)
- 2. GraphQL API
- 3. gRPC (Google Remote Procedure Call)

আৱও কিছু জনপ্রিয় APPROACH

- 1. WebSocket API: Real-time data communication (chat apps live update)
- 2 SOAP API: পুরাতন্ XML-based, bank/enterprise systems এ এখনও ব্যবহৃত।
- 3. Async API (Message Driven): Kafka, RabbitMQ-এর মাধ্যমে asynchronous communication।



REST API की?

REST API (Representational State Transfer) মানে হলো — এমন একটা API design যেখানে HTTP method (GET, POST, PUT, DELETE) ব্য<mark>বহার করে</mark> server-এর data CRUD operation করা হয়।

REST মূলত Resource Based Architecture — মানে প্রতিটা entity (User, Product, Order) আলাদা resource হিসাবে access করা যায়।

(কন REST API দ্বকার হ্য়?

কারণ	ব্যাখ্যা
Cross-platform Communication	Backend আলাদা, frontend আলাদা হলেও REST API দিয়ে সহজে connect করা যায়। (mobile, web, desktop সব এক API use করে)
Stateless Design	প্রতিটা request independent → system scale করতে সহজ।
	Simple URL system, standard HTTP method → দ্রুত development হয়।
Security Friendly	Token-based security (JWT), rate limiting সহজ।
	Backend ফ্রেমওয়ার্ক বা language আলাদা হলেও frontend এর সাথে communicate করা যায়।



REST API (কাথায় বানাবো বা কখন আমাদের লাগবে ?

Scenario	REST API দূরকার কি?
Simple Web Application	🗹 হ্যাঁ, basic CRUD site এ REST খুব ভালো কাজ করে।
Mobile App Backend	🗹 হ্যাঁ, mobile data efficiency জ্ব্য REST widely used.
Admin Panel + Customer Panel আলাদা	🗾 হ্যাঁ, REST দিয়ে আলাদা frontend connect হয়।
Microservices Architecture	🚫 Partial → Microservices এ gRPC বা Event Driven architecture better হয়।
Real-time Application (Chat, Live Streaming)	🚫 WebSocket API better (REST latency বেশি)।
Complex Data Relationship (GraphQL উপযুক্ত)	S Better to use GraphQL.



GRAPHQL কি?

GRAPHQL হচ্ছে একটি API QUERY LANGUAGE যেটা CLIENT কে FULL CONTROL দেয় সে ঠিক কী DATA লাগবে সেটা ঠিক ক<mark>ৱতে।</mark>

- SINGLE ENDPOINT \rightarrow /GRAPHQL
- CLIENT SIDE (থকে QUERY পাঠালে SERVER ঠিক ওই DATA RETURN করে।

কেব GRAPHQL দ্রকার?

- 1.REST এ অবেক DATA আসে যা লাগে না, GRAPHQL-এ শুধু প্রয়োজনীয় DATA আসে।
- 2 REST API (ত কখনও MULTIPLE API CALL করতে হয়। GRAPHQL-এ ১টা CALL-এ MULTIPLE RESOURCE আনা যায়।
- 3.LOW BANDWIDTH APP এর জন্য পার্ফেন্ট কারণ শুধুমাত্র লাগ্বে এমন DATA আনা যায়।

GRAPHQL EXAMPLE USE CASE:

- 1. 🗲 ইউজার DASHBOARD: USER INFO, ORDERS, PRODUCT SUMMARY → সব এক CALL-এ
- 2. ← E-LEARNING PLATFORM: USER PROGRESS, COURSE LIST, INSTRUCTOR INFO → NESTED QUERY
- 3. \bigcirc SOCIAL MEDIA FEED: POST, COMMENTS, LIKES COUNT \rightarrow EFFICIENT FETCH



কখন GraphQL ব্যবহার করবেন?

Scenario	GraphQL ব্যবহার করবেন?		
Complex relational data	হ্যাঁ, যেমন user → orders → products একসাথে লাগলে		
Mobile App with Limited Data Need	হ্যাঁ, যেমন mobile app এ শুধু ২টা ফিল্ড দরকার		
Frontend-driven Data Need	হ্যাঁ, React/Vue app এ Component অনুযায়ী data লাগলে		
Multiple UI Client (Web+Mobile)	হ্যাঁ, কারণ এক endpoint থেকে আলাদা আলাদা client customize করতে পারে		

GraphQL vs REST সংক্ষিপ্ত তুলনা:

বিষয়	REST API	GraphQL
Endpoint	Multiple endpoint (/users , /products)	Single endpoint (/graphq1)
Data Fetching	Fixed response	Client chooses
Over-fetching	Common	কম
Under-fetching	Common (multiple API call)	মাই
Learning Curve	Easy	একটু বেশি
Real-time	🗶 WebSocket দূরকার	Subscription আছে
Best Use Case	CRUD, simple system	Complex data, nested resource



gRPC API কি?

GRPC হলো GOOGLE-এর বানানো REMOTE PROCEDURE CALL FRAMEWORK। HTTP/2 ব্যবহার করে এবং PROTOCOL BUFFERS (PROTO) দিয়ে MESSAGE ENCODE হয়। এক লাই(ন বলা যায় –

🗲 REST/GRAPHQL (যখাবে RESOURCE-BASED, GRPC সেখাবে FUNCTION CALL-BASED)

তাহলে RESOURCE-বেসড কি ? REST বা GRAPHQL-এ API মানে হল কোনো RESOURCE বা OBJECT কে REPRESENT করা — যেমন USER, PRODUCT, ORDER এখানে প্রতিটা ENDPOINT RESOURCE/ENTITY (ক REPRESENT করছে।

GRPC FUNCTION-CALL BASED কি? GRPC API মানে হল – আমৱা সৱাসৱি একটা FUNCTION/METHOD CALL করি, যেনো আমরা REMOTE COMPUTER-এ FUNCTION CALL করতে পারি EXAMPLE (GRPC PROTO FILE): service UserService { rpc GetUser (UserRequest) returns (UserResponse); rpc CreateOrder (OrderRequest) returns (OrderResponse); এখাবে /GetUser বা /CreateOrder resource বা বরং function।



gRPC এর সুবিধা:

PROTOCOL BUFFERS BINARY FORMAT হয়ে থাকে তাই — JSON থেকে অনেক ফাস্ট হয়। DATA COMPRESS হয়ে আসে \to তাই কম BANDWIDTH USE হয়। INTERNAL SERVICE COMMUNICATION এ BEST LIKE : MICROSERVICE। PROTO FILE দিয়ে API STRICTLY DEFINED থাকে \to AUTO-CODE-GEN করা যায়।

(কল gRPC দ্রকার?

- স্পিড বাকিগুলোর তুলনায় বেশ ভালো।
- BI-DIRECTIONAL STREAM মানে, CLIENT এবং SERVER একই সময়ে একে অপরকে ডেটা পাঠাতে এবং রিসিভ করতে পারে, একই CONNECTION-এর মধ্যে।
- SCALABLE এর দিক থেকে এইটা HIGH।
- ইন্টারনাল কমিউনিকেশন এর জন্য GRPC বেশ ভালো

Real Life Example:

- UBER → MICROSERVICES COMMUNICATION → GRPC
- NETFLIX → REAL-TIME DATA FLOW → GRPC
- STRIPE \rightarrow PUBLIC API \rightarrow REST, INTERNAL BILLING \rightarrow GRPC
- CLOUD PROVIDERS (GOOGLE CLOUD) → INTERNAL GRPC, EXTERNAL REST



gRPC কখন ব্যবহার করবেন?

- ▼ MICROSERVICES COMMUNICATION (INTERNAL SERVICES FAST COMMUNICATE 本(ま)
- ☑ REAL-TIME STREAMING SERVICE (ভিডিও/চ্যাট DATA STREAM করার জন্য)
- ☑ HIGH-FREQUENCY REQUESTS (IOT) (SMALL PACKET FAST পাঠাবোর জন্য)
- ☑ ML MODEL COMMUNICATION (HEAVY BACKEND TASK PROCESS করার জন্য)
- PAYMENT GATEWAY INTERNAL NODE (INTERNAL GRPC, PUBLIC REST)



WebSocket API

WEBSOCKET হলো REAL-TIME COMMUNICATION SYSTEMI CLIENT ↔ SERVER একই সময় DATA পাঠায় ও পায়, CONNECTION OPEN থাকে।

- LIVE CHAT SYSTEM
- GAMING REAL-TIME UPDATE
- LIVE STOCK/PRICE UPDATE

SOAP API

SOAP (SIMPLE OBJECT ACCESS PROTOCOL) পুৱাবো, XML-BASED API। খুব STRICT এবং HEAVY WEIGHT।

- ->BANKING SYSTEM (STRICT SECURITY দ্রকার)
- -> ENTERPRISE ERP

Async API (Asynchronous Message Driven Architecture)

ASYNC API মানে আপনি REQUEST করেন → SERVER সাথে সাথে RESPONSE দেয় না, পরে EVENT TRIGGER করে RESPONSE দেয়।

MESSAGE QUEUE (RABBITMQ, KAFKA) USE করে।

API Type	Use For	Speed	Real-time?	Best Use
WebSocket	Real-time, Live Update	Fast	$\overline{\mathbf{v}}$	Chat, Games
SOAP API	Enterprise, Banking	Slow	×	Legacy Secure Apps
Async API	Background Process	Delayed	×	Heavy Processing, Queue System



API ডিজাইন করার Best Practices

- 1 RESOURCE NAMING: সবসময় PLURAL NOUN ব্যবহার করা উচিত /USERS, /PRODUCTS
- 2. VERSIONING: API VERSIONING অবশ্যই রাখতে হবে / API/V1/
- 3. PAGINATION: ?PAGE=1&LIMIT=20
- 4. FILTERING & SORTING: ?SORT=CREATED_AT&ORDER=DESC
- 5 STATUS CODE: PROPER HTTP STATUS CODE ব্যবহার করতে হবে: 200 OK, 201 CREATED, 400 BAD REQUEST, 404 NOT FOUND, 500 SERVER ERROR
- 6. IDEMPOTENCY: একই API CALL MULTIPLE বার করলে একই RESULT আসবে (POST ছাড়া)
- 7. ERROR HANDLING STRUCTURE

```
"ERROR": TRUĘ,
"MESSAGE": "INVALID INPUT",
"CODE": 400
```



Authentication এবং Authorization

- 1. API KEY: SIMPLE AUTHENTICATION কিন্তু কম SECURE
- 2. JWT (JSON WEB TOKEN): STATELESS, TOKEN-এর ভিতরেই USER INFORMATION থাকে
- 3. OAUTH2: THIRD-PARTY AUTHENTICATION এর জন্য BEST (GOOGLE, FACEBOOK LOGIN)
- 4 RATE LIMITING: EXCESSIVE API CALLS ব্লক কৱাৱ জন্য (যেমন প্রতি মিনিটে ১০০ কল)
- 5. API GATEWAY: সব API CALL এক জায়গা খেকে MANAGE করা হয় (KONG, NGINX)

API Scalability

- 1.LOAD BALANCER: REQUESTS MULTIPLE SERVER 의 DISTRIBUTE করা (NGINX, AWS ALB)
- 2 HORIZONTAL SCALING: INSTANCE বাড়িয়ে SCALABILITY বাড়াবো
- 3. RATE LIMITING & THROTTLING: ABUSE কমানোর জন্য ব্যবহার
- 4 CACHING: REDIS CDN (CLOUDFLARE) ব্যবহার করে RESPONSE দ্রুত পাঠাবো
- 5. RETRY MECHANISM: EXPONENTIAL BACKOFF POLICY
- 6 CIRCUIT BREAKER: একটা API FAIL করলে পুরো সিস্টেম যেন না পড়ে যায়



Monitoring 식적은 Observability

- 1. LOGGING: CENTRALIZED LOGGING (ELK STACK, GRAYLOG)
- 2. API METRICS: LATENCY, ERROR RATE, REQUEST COUNT MONITOR 本 (PROMETHEUS, GRAFANA)
- 3. TRACING: DISTRIBUTED TRACING TOOL (JAEGER, ZIPKIN)

API Documentation 셱적 Developer Experience (DX)

- 1 OPENAPI SPECIFICATION (SWAGGER): অটোমেটিক API DOCUMENTATION
- 2 POSTMAN COLLECTIONS: API সহজে টেস্ট করার জন্য
- 3. SDK ও CODE SAMPLES: DEVELOPER FRIENDLY করার জন্য
- 4 MOCK API SERVERS: FRONTEND DEVELOPER দুত কাজ করতে পার্বে



वियक्शः

পরবর্তীতে আমরা আরো বেশ কিছু অ্যাডভান্সড টিপিকস নিয়েও আলোচনা করবো।

- 1. API Gateway (Kong, AWS API Gateway)
- 2 Backend for Frontend (BFF Pattern)
- 3. Webhook design এবং Event Driven API
- 4. Async API architecture

