

Nombre:

Fecha

Desarrollo de Aplicaciones Web. - Desarrollo Web en Entorno Cliente.	Nota Total
Prueba Practica RA4_abcde Recuperación	
Para aprobar es necesario obtener una nota de 5 o más. Cada ejercicio tiene una puntuación diferente.	

Realiza una web con un programa en javascript que realice lo siguiente:

- (2 puntos) Crea una página web con el título : "**Prueba Practica RA4_abcde-Recuperación**" junto a tu nombre, donde muestres botones para abrir 3 ventanas y justo debajo el correspondiente botón para cerrar cada ventana.
 - Ventana 1 de 300x 300 pixeles en la parte superior izquierda y color verde claro.
 - Ventana 2 de 300 x 300 pixeles en la parte superior derecha y de color azul claro.
 - Ventana 3 de 300 x 300 pixeles en la parte inferior central y de color rosa.

(1punto) Además debemos poder seleccionar mediante dos controles select los siguientes datos.

- Numero a escoger de una **lista1** entre 5 y 10
- Numero de valores aleatorios a escoger de una **lista2** entre 20 y 30.
- Un botón para mostrar la lista de valores escogidos en la lista2. **Debes utilizar arrays y funciones creadas por el usuario**

- (3 puntos) En la ventana 1 debe de mostrar un formulario con los siguientes campos:

Usuario: _____ **Contraseña:** _____ **Repita Contraseña:** _____

donde nos solicite un nombre y una contraseña si no se ha introducido nunca o se ha borrado desde la ventana 2. El usuario debe ser **de solo caracteres (5 caracteres) en minúscula** y la contraseña **solo números (4 cifras)**. Si no introduces la misma contraseña correcta te mostrará un mensaje diciendo:

contraseña incorrecta. Las dos contraseñas deben de ser iguales.

Si introduces la contraseña correcta te mostrará un mensaje diciendo:

Usuario y contraseña creados correctamente

Debes utilizar un objeto denominado usuario (con sus propiedades) y que permita autenticar a la persona junto con un método para crear la contraseña.

- (2,5 puntos) En la ventana 2 debes mostrar el usuario y contraseña actuales y un botón para borrar la contraseña vigente. cuando se pulse debe de aparecer en la ventana el mensaje:

Contraseña borrada correctamente. Debes de introducirla de nuevo.

se cerrara la ventana trascurridos 5 segundos

- (2,5 puntos) En la ventana 3 debes mostrar una cuenta atrás, desde el numero escogido en la **lista1** hasta cero. Puedes utilizar el código que se facilita en el anexo para implementarlo. Cuando termine muestra los valores pares de la lista2 escogida en el apartado 1. **Debes utilizar arrays y funciones creadas por el usuario**

Nombre:

Fecha

Anexo

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<title></title>
<script type="text/javascript">
    window.addEventListener('load', inicio, false);
    var reloj;
    function inicio() {
        reloj=setInterval(procesar,1000);
        document.getElementById('boton1').addEventListener('click',presionBoton,false);
    }
    function procesar() {
        var nro=parseInt(document.getElementById('cronometro').innerHTML);
        nro++;
        document.getElementById('cronometro').innerHTML=nro;
    }
    function presionBoton() {
        if (document.getElementById('boton1').value=='detener')    {
            clearInterval(reloj);
            document.getElementById('boton1').value='continuar';
        }
        else {
            reloj=setInterval(procesar,1000);
            document.getElementById('boton1').value='detener';
        }
    }
</script>
<style>
    #cronometro {
        font-size:50px;
        color:#0a0;
    }
</style>
</head>
<body>
<span id="cronometro">0</span>
<br>
<input type="button" id="boton1" value="detener">
</body>
</html>
```