



FACULTAD POLITECNICA  
UNIVERSIDAD NACIONAL DEL ESTE

Ingeniería De Sistemas

6º Semestre

Ingeniería De Software II

Trabajo práctico unidad III  
Diseño a nivel de Componentes

Integrantes:

Mateos Vasiak

Diego Velastiqui

José Barreto

Mackey Sugawara

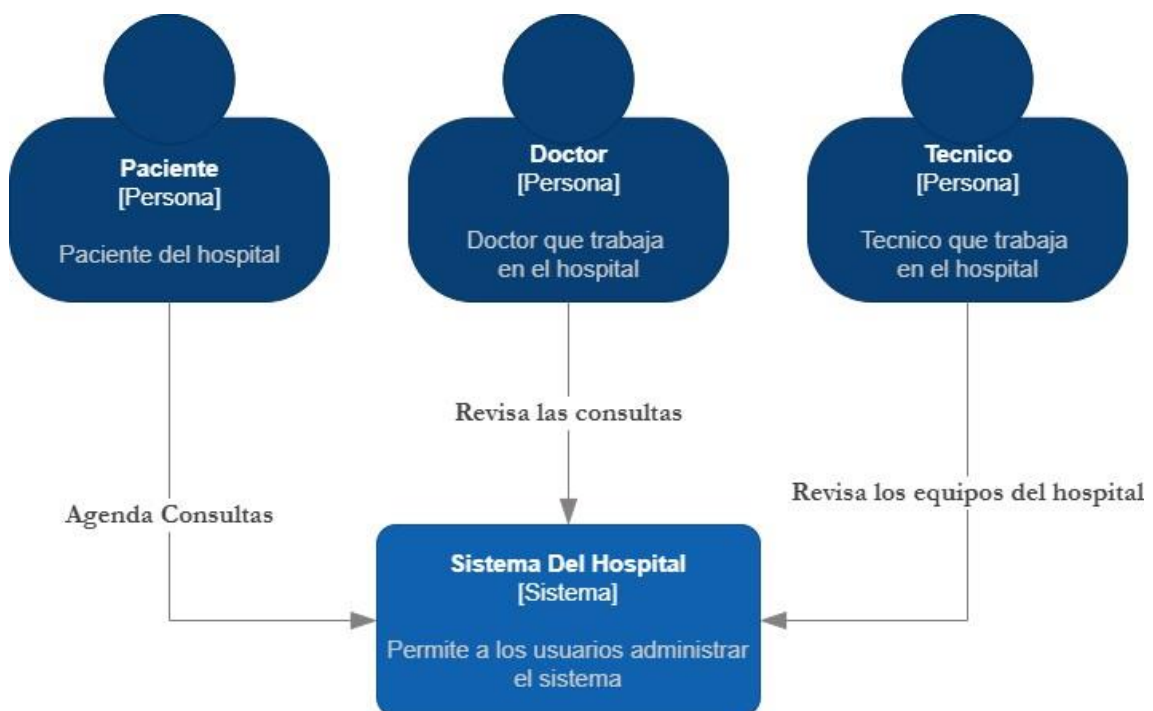
Pedro Vera

Definición de la estructura de datos del aplicativo, así como el diseño inicial de la arquitectura con relación al flujo de datos y procesamiento.

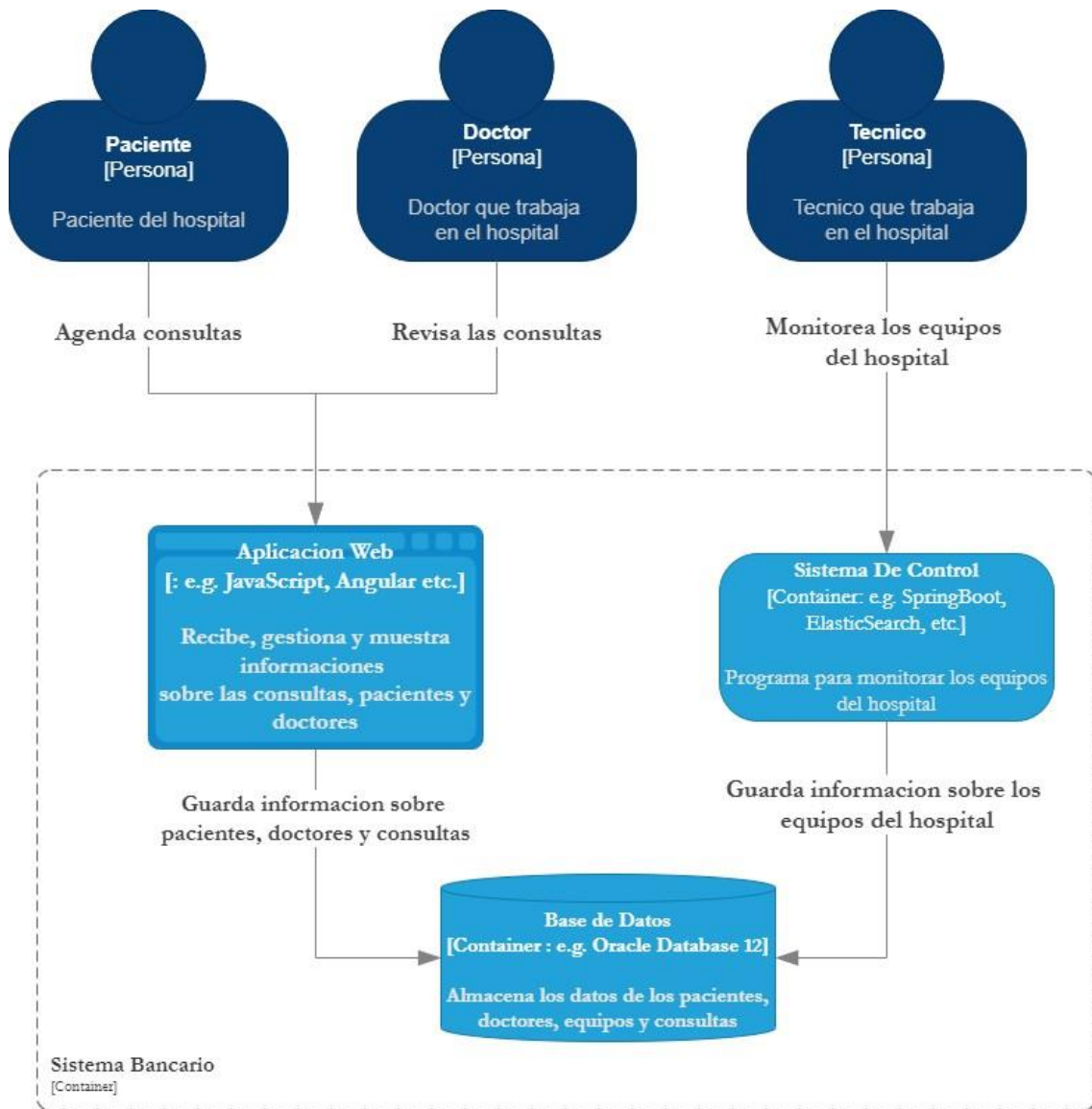
Se debe elegir el tipo de arquitectura, identificar posibles módulos o sub sistemas y definir la interacción entre ellos y con agentes externos dentro de la arquitectura seleccionada.

Luego realizar el modelado C4 para los dos primeros niveles usando la herramienta seleccionada.

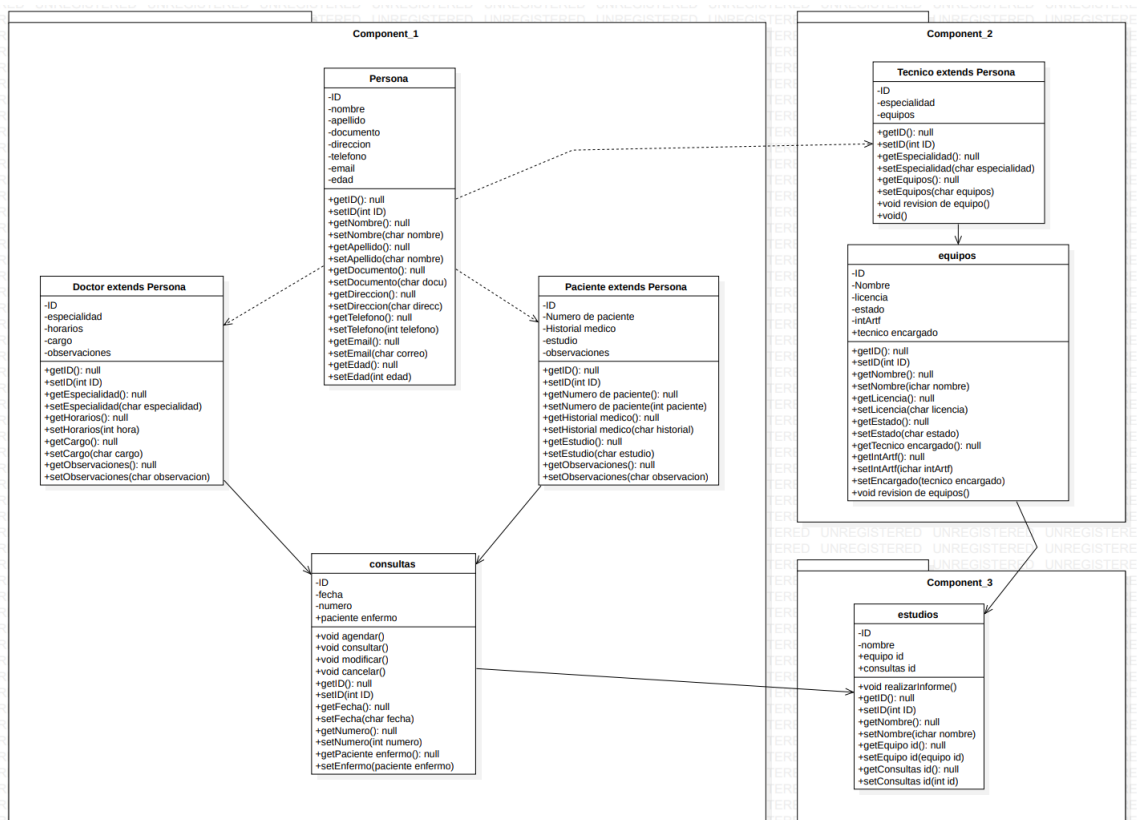
### Nivel 1: Contexto



## Nivel 2: Containers



## Nivel 3: Components



- Componente\_1: Los pacientes y los doctores pueden ver, solicitar y modificar el estado de las consultas.
- Componente\_2: Los técnicos pueden ver, solicitar y verificar el estado de sus equipos, funcionamiento y rendimiento.
- Componente\_3: Reúne información sobre las consultas y los equipos, para realizar un informe.

Cada uno tiene una vista diferente para acceder a ello.