

Ingeniería De Sistemas

6º Semestre

Ingeniería De Software II

Trabajo práctico unidad II - Diseño de arquitectura

Integrantes:

Mateos Vasiak

Diego Velastiqui

José Barreto

Mackey Sugawara

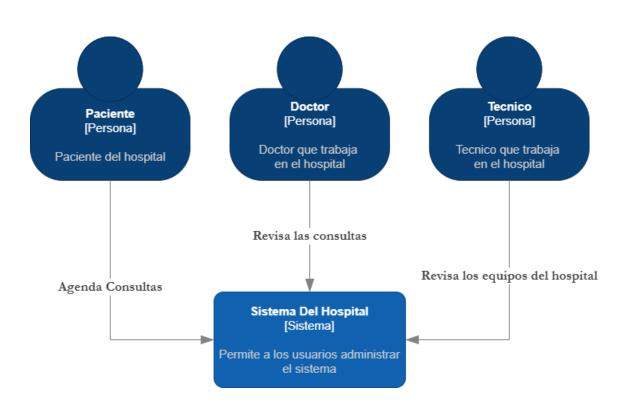
Pedro Vera

Definición de la estructura de datos del aplicativo, así como el diseño inicial de la arquitectura con relación al flujo de datos y procesamiento.

Se debe elegir el tipo de arquitectura, identificar posibles módulos o sub sistemas y definir la interacción entre ellos y con agentes externos dentro de la arquitectura seleccionada.

Luego realizar el modelado C4 para los dos primeros niveles usando la herramienta seleccionada.

Nivel 1: Contexto



Nivel 2: Conteiners

