FDND Team Canvas

Team naam: Vervoerregio Amsterdam Dream Team

Datum: maandag 17 - 04 - 2023

Mensen en rollen

Wie doen er mee en wat is ieders rol?

Tom Portmann

toegankelijkheid, responsive & design

toegankelijkheid & Sascha Davidson

prefoments

Luuk Brauckmann javascript specialist

van de klant berijkt. een website waar je een checklist kan bijhouden om website te beordelen op toegankelijkheid en deze checklisten terug te bekijken/aanpassen

goed werkende website die alle doeleinde

Waarden

Wat zijn onze gedeelde waarden?

een goede toegankelijke prefomens website maken.

Doel Waarom doen we wat we doen? Om te leren in een team te werken

en van elkaar te leren

Tom: wild de checklist kunnen posten

Teamdoelen

Wat willen we als groep bereiken?

Luuk: een goede prefomens website maken & een goede ui & ux

Sascha: werken in een team & werken in een gesamelijke code

Persoonlijke doelen Wat wil elk teamlid op persoonlijk vlak bereiken? goede contact/berijkbaar dat we allemaal goede aan de opdracht werken

gezelligheid

Dat we allemaal in de dlc werken & per dag documenteren

Verwachtingen

Wat heeft ieder teamlid nodig om dit project te laten slagen? Wat verwachten we van dit project en van elkaar?

Regels en actiepunten

Welke regels volgen we? Hoe communiceren we met elkaar en houden we elkaar op de hoogte? Hoe maken we beslissingen?

Regels

- zo min mogelijk in css style rommelen

Actiepunten

- Werken bij elkaar aan tafel
- Communiseren online via teams
- grote besluiten doen we in overleg
- kleine besluiten kan je gewoon doen.

Kennis en kunde

Welke vaardigheden en kwaliteiten zijn er al aanwezig in het team? Welke soft-skills zijn er al? Waar is iedereen goed in (individueel)?

luuk is goed in javascript luuk, Tom & sascha zijn goed in designen (figma) Tom semantische html luuk gebruikt BAM css sascha foto's & svg bewerking

Gebreken en verbeterpunten

Welke gebreken hebben we, individueel en in teamverband?

Wat moeten onze teamgenoten over ons weten? Welke obstakels zien we voor ons?

mogelijke merge conflicts verschil in css schrijven