FDND Team Canvas

Team naam: Vervoerregio Amsterdam Dream Team

Datum: maandag 17 - 04 - 2023

Mensen en rollen

Wie doen er mee en wat is ieders rol?

Tom Portmann

Luuk Brauckmann javascript specialist toegankelijkheid,

responsive & design toegankelijkheid & Sascha Davidson

performance

Teamdoelen

Wat willen we als groep bereiken?

goed werkende website die alle doeleinde van de klant bereikt. een website waar je een checklist kan bijhouden om website te beoordelen op toegankelijkheid en deze checklisten terug te bekijken/aanpassen

Waarden

Wat zijn onze gedeelde waarden?

een goede toegankelijke performance website maken.

Doel Waarom doen we wat we doen?

en van elkaar te leren

Om te leren in een team te werken

Tom: wilt de checklist kunnen posten

Luuk: een goede performance website maken & een goede ui & ux

Sascha: werken in een team & werken in een gezamelijke code

Persoonlijke doelen Wat wil elk teamlid op persoonlijk vlak bereiken? goede contact/berijkbaar dat we allemaal goede aan de opdracht werken

gezelligheid

Dat we allemaal in de DLC werken & per dag documenteren

Verwachtingen

Wat heeft ieder teamlid nodig om dit project te laten slagen? Wat verwachten we van dit project en van elkaar?

Regels en actiepunten

Welke regels volgen we? Hoe communiceren we met elkaar en houden we elkaar op de hoogte? Hoe maken we beslissingen?

Regels

- zo min mogelijk in css style rommelen

Actiepunten

Werken bij elkaar aan tafel

Communiseren online via teams

grote besluiten doen we in overleg

kleine besluiten kan je individueel nemen.

Kennis en kunde

Welke vaardigheden en kwaliteiten zijn er al aanwezig in het team? Welke soft-skills zijn er al? Waar is iedereen goed in (individueel)?

luuk is goed in javascript luuk, Tom & sascha zijn goed in designen (figma) Tom semantische html luuk gebruikt BAM css sascha foto's & svg bewerking

Gebreken en verbeterpunten

Welke gebreken hebben we, individueel en in teamverband?

Wat moeten onze teamgenoten over ons weten? Welke obstakels zien we voor ons?

mogelijke merge conflicts verschil in css schrijven