

# **Stochastik SS 2019**

Dozent: Prof. Dr. ANITA BEHME

1. April 2019

# *Inhaltsverzeichnis*

<b>I</b>	<b>Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitstheorie</b>	<b>4</b>
1	Wahrscheinlichkeitsräume . . . . .	4
<b>II</b>	<b>Test</b>	<b>7</b>

# *Vorwort*

# *Literatur*

- *Georgii*: Stochastik (5. Auflage)
- *Schilling*: Wahrscheinlichkeit (1. Auflage)
- *Bauer*: Wahrscheinlichkeitstheorie (5. Auflage) (sehr maßtheoretisch!)

Ohne Maßtheorie!

- *Krengel*: Einführung in die Wahrscheinlichkeitstheorie und Statistik
- *Dehling & Haupt*: Einführung in die Wahrscheinlichkeitstheorie und Statistik

# *Was ist Stochastik?*

Altgriechisch Stochastikos ( $\sigma\tau\omicron\chi\alpha\sigma\tau\iota\kappa\acute{o}\varsigma$ ) und bedeutet sinngemäß “scharfsinning in Vermuten”.

Fragestellung insbesondere aus Glückspiel, Versicherung-/Finanzmathematik, überall da wo Zufall/ Risiko / Chance auftauchen.

Was ist Stochastik?

- Beschreibt zufällige Phänomene in einer exakten Sprache!  
Beispiel: “Beim Würfeln erscheint jedes sechste Mal (im Schnitt) eine 6.”  $\rightarrow$  Gesetz der großen Zahlen ( $\nearrow$  später)
- Lässt sich mathematische Stochastik in zwei Teilgebiete unterteilen  
Wahrscheinlichkeitstheorie (W-Theorie) & Statistik
  - *W-Theorie*: Beschreibt und untersucht konkret gegebene Zufallssituationen.
  - *Statistik*: Zieht Schlussfolgerungen aus Beobachtungen.

Statistik benötigt Modelle der W-Theorie und W-Theorie benötigt die Bestätigung der Modelle durch Statistik.

In diesem Semester konzentrieren wir uns nur auf die Wahrscheinlichkeitstheorie!

## Kapitel I

# *Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitstheorie*

## 1. Wahrscheinlichkeitsräume

### Ergebnisraum

Welche der möglichen Ausgänge eines zufälligen Geschehens interessieren uns?

Würfeln? Augenzahl, nicht die Lage und die Fallhöhe

#### **Definition 1.1 (Ergebnisraum)**

Die Menge der relevanten Ergebnisse eines Zufallsgeschehens nennen wir Ergebnisraum und bezeichnen diesen mit  $\Omega$ .

#### ■ Beispiel

- Würfeln:  $\Omega = \{1, 2, \dots, 6\}$
- Wartezeiten:  $\Omega = \mathbb{R}_+ = [0, \infty)$  (überabzählbar!)

### Ereignisse

Oft interessieren wir uns gar nicht für das konkrete Ergebnis des Zufallsexperiments, sondern nur für das Eintreten gewisser Ereignisse.

#### ■ Beispiel

- Würfeln: Zahl ist  $\geq 3$
- Wartezeit: Wartezeit  $\leq 5$  Minuten

→ Teilmenge des Ereignisraums, also Element der Potenzmenge  $\mathcal{P}(\Omega)$ , denen eine Wahrscheinlichkeit zugeordnet werden kann, d.h. welche messbar (mb) sind.

#### **Definition 1.2 (Ereignisraum, messbarer Raum)**

Sei  $\Omega \neq \emptyset$  ein Ergebnisraum und  $\mathcal{F}$  eine  $\sigma$ -Algebra auf  $\Omega$ , d.h. eine Familie von Teilmenge von  $\Omega$ , sodass

1.  $\Omega \in \mathcal{F}$
2.  $A \in \mathcal{F} \Rightarrow A^C \in \mathcal{F}$
3.  $A_1, A_2, \dots \in \mathcal{F} \Rightarrow \bigcup_{i \geq 1} A_i \in \mathcal{F}$

Dann heißt  $(\Omega, \mathcal{F})$  Ereignisraum bzw. messbarer Raum.

### Wahrscheinlichkeiten

Ordne Ereignisse Wahrscheinlichkeiten zu mittels der Abbildung

$$\mathbb{P} : \mathcal{F} \rightarrow [0, 1]$$

sodass

$$\text{Normierung } \mathbb{P}(\Omega) = 1 \quad (\text{N})$$

$$\sigma\text{-Additivität für paarweise disjunkte Ereignisse} \quad (\text{A})$$

$$A_1, A_2, \dots \in \mathcal{F} \Rightarrow \mathbb{P}\left(\bigcup_{i \geq 1} A_i\right) = \sum_{i \geq 1} \mathbb{P}(A_i)$$

N, A und die Nichtnegativität von  $\mathbb{P}$  werden als KOLMOGOROVsche Axiome bezeichnet (nach Kolmogorov: Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitstheorie, 1933)

**Definition 1.3 (Wahrscheinlichkeitsmaß, Wahrscheinlichkeitsverteilung)**

Sei  $(\Omega, \mathcal{F})$  ein Ereignisraum und  $\mathbb{P} : \mathcal{F} \rightarrow [0, 1]$  eine Abbildung mit Eigenschaften N und A. Dann heißt  $\mathbb{P}$  Wahrscheinlichkeitsmaß oder auch Wahrscheinlichkeitsverteilung.

Aus der Definition folgen direkt:

**Satz 1.4 (Rechenregeln für W-Maße)**

Sei  $\mathbb{P}$  ein W-Maß, Ereignissen  $(\Omega, \mathcal{F}), A, B, A_1, A_2, \dots \in \mathcal{F}$ . Dann gelten:

1.  $\mathbb{P}(\emptyset) = 0$
2. endlich  $\sigma$ -Additivität:  $\mathbb{P}(A \cup B) + \mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B)$  und insbesondere  $\mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(A^C) = 1$
3. Monotonie:  $A \subseteq B \Rightarrow \mathbb{P}(A) \leq \mathbb{P}(B)$
4.  $\sigma$ -Subadditivität:

$$\mathbb{P}\left(\bigcup_{i \geq 1} A_i\right) \leq \sum_{i \geq 1} \mathbb{P}(A_i)$$

5.  $\sigma$ -Stetigkeit: Wenn  $A_n \uparrow A$  (d.h.  $A_1 \subseteq A_2 \subseteq \dots$  und  $A = \bigcup_{i=1}^{\infty} (A_i)$ ) oder  $A_n \downarrow A$ , so gilt:

$$\mathbb{P}(A_n) \longrightarrow \mathbb{P}(A), n \rightarrow \infty$$

*Beweis.* MINT bzw Schillings Buch Kapitel 3!

□

■ **Beispiel 1.5**

Für ein beliebigen Ereignisraum  $(\Omega, \mathcal{F})$  ( $\Omega \neq \emptyset$ ) und eine beliebiges Element  $\zeta \in \Omega$  definiere

$$\delta_{\zeta}(A) := \begin{cases} 1 & \zeta \in A \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

eine (degeneriertes) W-Maß auf  $(\Omega, \mathcal{F})$ , welches wir als DIRAC-Maß oder DIRAC-Verteilung bezeichnen.

■ **Beispiel 1.6**

Würfeln mit fairen, 6-(gleich)seitigen Würfel mit Ergebnismenge  $\Omega = \{1, \dots, 6\}$  und Ereignisraum  $\mathcal{F} = \mathcal{P}(\Omega)$  setzen wir als Symmetriegründen

$$\mathbb{P}(A) = \frac{\#A}{6}.$$

(Wobei  $\#A$  oder auch  $|A|$  die Kardinalität von  $A$  ist.) Das definiert ein W-Maß.

■ **Beispiel 1.7**

Wartezeit an der Bushaltestelle mit Ergebnisraum  $\Omega = \mathbb{R}_+$  und Ereignisraum BORELSche  $\sigma$ -Algebra  $\mathcal{B}(\mathbb{R}_+) = \mathcal{F}$ . Eine möglichen W-Maß können wir dann durch

$$\mathbb{P}(A) = \int_A \lambda e^{-\lambda x} dx$$

für einen Parameter  $\lambda > 0$  festlegen. (Offenbar gelte  $\mathbb{P}(\Omega) = 1$  und die  $\sigma$ -Additivität aufgrund der Additivität des Integrals.) Wir bezeichnen diese Maß als Exponentialverteilung. (Warum gerade dieses Maß für Wartezeiten gut geeignet ist  $\nearrow$  später)



## Kapitel II

### *Test*

# Anhang