Wichtige Methoden der Linearen Algebra

H. Haustein, P. Lehmann

6. August 2018

1 Basiswechsel

1. Alle Vektoren b_j der alten Basis als Linearkombination mit Vektoren b' der neuen Basis darstellen

$$b_j = \sum_{i=0}^n a_{ij} b_i'$$

2. Matrix zusammenbauen

$$T_{B'}^B = M_{B'}^B(\mathrm{id}) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{1j} & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{nj} & a_{nn} \end{pmatrix}$$

2 Lineare Gleichungssysteme

2.1 Eliminierungsverfahren nach Gauss

Matrix in Zeilenstufenform bringen mit folgenden Methoden

- 1. Multiplikation einer Zeile mit einer Zahl
- 2. Addition eines Vielfachen einer Zeile zu einer anderen Zeile
- 3. Vertauschung von zwei Zeilen

2.2 Cramer'sche Regel

$$x_i = \frac{\det(a_1, ..., a_{i-1}, b, a_{i+1}, ..., a_n)}{\det(A)}$$

3 Determinanten

1. Laplace'scher Entwicklungssatz: Entwicklung nach der i-ten Zeile

$$\det(A) = \sum_{j=1}^{n} (-1)^{i+j} \cdot a_{ij} \cdot \det(A')$$

2. Determinante einer Diagonalmatrix:

$$\det(D) = \prod_{i=1}^{n} a_{ii}$$

4 Eigenwerte und Eigenvektoren

1. Das charakteristische Polynom bestimmen

$$\chi = \det(A - \lambda \mathbb{1}_n)$$

- 2. Das charakteristische Polynom 0 setzen und die λ_i 's ausrechnen.
- 3. Für jedes λ_i die Eigenräume berechnen

$$\operatorname{Eig}(A, \lambda_i) = \operatorname{Ker}(A - \lambda_i \mathbb{1}_n)$$

4. Die λ_i sind dann die Eigenwerte und die Eigenräume sind alle Vielfachen des Eigenvektors zum Eigenwert λ_i .

5 Diagonalisierung und Trigonalisierung

5.1 Diagonalisierung

1. Die Eigenwerte und dazu die Vielfachheiten ausrechnen. Die Diagonalmatrix besteht dann auf der Hauptdiagonalen aus Eigenwerten mit ihrer Vielfachheit, also

$$D = \operatorname{diag}(\underbrace{\lambda_1,...,\lambda_1}_{\mu(\chi,\lambda_1)},...,\underbrace{\lambda_n,...,\lambda_n}_{\mu(\chi,\lambda_n)})$$

Allerdings ist A nur dann diagonalisierbar, wenn für jeden Eigenwert gilt

$$\dim(\operatorname{Eig}(A,\lambda)) = \mu(\chi,\lambda)$$

- 2. Will man noch die Transformationsmatrizen S und S^{-1} berechnen, so muss man zu jedem Eigenraum eine Basis finden. Die Vereinigung bildet dann eine Basis B von V.
- 3. Die Matrix S^{-1} besteht dann aus den Basiselementen von B als Spaltenvektoren, also

$$S^{-1} = \left(\begin{array}{c|c} b_1 & \dots & b_n \end{array} \right)$$

4. Das Invertieren von S^{-1} gibt dann S und es gilt $SAS^{-1} = D$.

5.2 Trigonalisierung

1. Eigenwerte und Eigenvektoren von A bestimmen und zu einer Basis von V erweitern

$$S_1^{-1} = \left(\begin{array}{c|c} v_1 & e_2 & \dots & e_n \end{array} \right)$$

2. Matrix A_2 berechnen

$$A_2 = S_1 A S_1^{-1}$$

3. Den Vorgang mit der noch nicht trigonalisierten Matrix unten rechts wiederholen,

$$S_2^{-1} = \left(\begin{array}{c|c} v_1 & v_2 & e_3 & \dots & e_n \end{array} \right)$$

5.3 Minimal polynom

1. Betrachte Potenzen des Endomorphismus $a \in \text{End}(V)$ (A ist die Matrix dazu) und finde geeignete Linearkombination. z.B:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -3 \end{pmatrix}$$

2. Betrachte Basisvektor e_1 und Multipliziere mit Potenzen von A. Das sieht dann so aus:

$$A^3 \cdot e_1 = -4A^2 \cdot e_1 - A \cdot e_1 + e_1$$
 \Rightarrow Minimal
polynom: $\mu_A(X) = X^3 + 4X^2 + X - \mathbbm{1}_3 = 0$

6 Jordan-Normalform

- 1. Eigenwerte und deren Vielfachheit bestimmen
- 2. zu jedem Eigenwert den Jordan-Block mit Größe = Vielfachheit des Eigenwertes bestimmen
- 3. Die Jordan-Normalform besteht aus den Jordan-Blocken auf der Hauptdiagonalen
- 4. Will man noch die Transformationsmatrizen bestimmen, muss man noch zu jedem Eigenwert einen Eigenvektor bestimmen.
- **5.** Kommt ein Eigenwert mehrfach (z.B. *d*-fach) vor, so muss man noch Ker $((A \lambda \mathbb{1}_n)^2)$, Ker $((A \lambda \mathbb{1}_n)^3)$, ..., Ker $((A \lambda \mathbb{1}_n)^{d-1})$ bestimmen.
- ${\bf 6.}\,$ Dann kann man sich die Transformationsmatrix S zusammenbauen:

$$S = \begin{pmatrix} EV & EV & & EV & & EV & & EV \\ zu \lambda_1 & zu \lambda_1 & & ... & zu \lambda_1 & & zu \lambda_2 & ... & zu \lambda_n \\ Potenz 1 & Potenz 2 & & Potenz d-1 & Potenz 1 & & Potenz d-1 \end{pmatrix}$$

7. Dann gilt $SAS^{-1} = J$.

7 Gram-Schmidt-Verfahren

1. Eine orthogonale Basis ist gegeben $(w_1, ..., w_n)$. Die Basis $(v_1, ..., v_n)$ lässt sich dann so orthogonalisieren:

$$v_{1} = w_{1}$$

$$v_{2} = w_{2} - \frac{\langle v_{1}, w_{2} \rangle}{\langle v_{1}, v_{1} \rangle} v_{1}$$

$$v_{3} = w_{3} - \frac{\langle v_{1}, w_{3} \rangle}{\langle v_{1}, v_{1} \rangle} v_{1} - \frac{\langle v_{2}, w_{3} \rangle}{\langle v_{2}, v_{2} \rangle} v_{2}$$

$$\vdots$$

$$v_{n} = w_{n} - \sum_{i=1}^{n-1} \frac{\langle v_{i}, w_{n} \rangle}{\langle v_{i}, v_{i} \rangle} v_{i}$$

2. Jetzt noch normalisieren:

$$v_i' = \frac{1}{\|v_i\|} v_i$$

3

3. Dann ist $(v'_1, ..., v'_n)$ eine Orthonormalbasis.

8 Smith-Normalform