

Лабораторна робота №10. Спадкування

1.Вимоги

1.1Розробник

Винник Олександр Сергійович

Студент групи КІТ-120А

21.05.2021

1.2 Загальне завдання

Поширити, попередню роботу таким чином:

-Додати класи-спадкоємці, котрі будуть поширювати функціонал базового класу відповідно до індивідуального завдання;

-Додати клас-список для кожного класу-спадкоємця, який буде керувати лише елементами стосовно класа-спадкоємця

1.3 Індивідуальне завдання

2. Опис програми

2.1 Функціональне призначення

Загальне завдання виконується за допомогою розроблених методів

2.2 Опис логічної структури програми

class ListAcousticGuitar – клас який керує лише елементами спадкоємця

class ListElectricGuitar – клас який керує лише елементами спадкоємця

Структура проекту

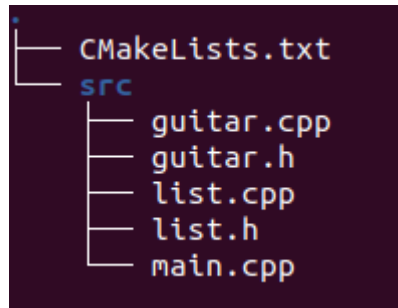


Рисунок 1. Структура програми

Результати

```
-----  
Pickup: 0  
Firm: Fender  
guitar_tunes: 27  
min_string_thickness: 9  
materials: 4  
guitar_size: 1
```

Рисунок 2. Результат роботи 2 метода колекції

Висновки

Було отримано навички у роботі з класами-спадкоємцями та списками для них.