

Лабораторна робота №7. Вступ до ООП

1.Вимоги

1.1Розробник

Винник Олександр Сергійович

Студент групи КІТ-120А

21.05.2021

1.2 Загальне завдання

Розробити клас, що відображає сутність базового класу, у тому числі:

- конструктор за замовчуванням
- конструктор копіювання
- конструктор з аргументами
- деструктор

Розробити клас, що має у собі:

- динамічний масив об'єктів базового класу
- метод додавання елемента
- метод видалення елемента
- метод отримання елемента по індексу
- метод виводу усіх елементів на екран
- метод 1 обходу колекції

1.3 Індивідуальне завдання

2. Опис програми

2.1 Функціональне призначення

Загальне завдання виконується за допомогою розроблених методів.

2.2 Опис логічної структури програми

getGuitar - отримує елемент по індексу,

removeGuitar -видаляє елемент зі списку по індексу,

ShowAll - виводить список на екран,

Colektion_Guitar - метод 1 обходу колекції

Структура проекту

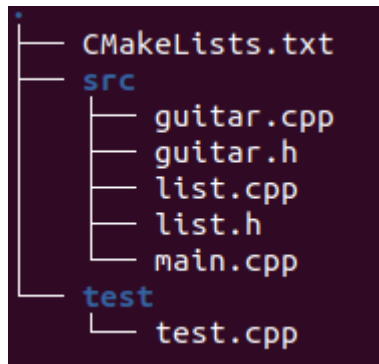


Рисунок1. Структура проєкту

Результати

```
-----Получение по индексу-----  
Pickup: 1  
Firm: Yamaha  
guitar_tunes: 19  
min_string_thickness: 9  
materials: 1  
guitar_size: 1
```

Рисунок 2. Отримання за індексом

Висновки

Було отримано навички у створюванні класів, та розробленні методів для роботи з ними.