Ablauf

1. Gehäuse zeichnen / drucken -> würde ich später machen
2. (Kamera mit WLAN verbinden) -> gehört zu Punkt 3
3. Kamerabild auf Laptop übertragen
4. Machbarkeit der Bildaufnahme an Kühlschranktür testen
5. Objekterkennung mit Yolo testen
6. Liste erstellen, was im Kühlschrank vorhanden ist
7. Programmieren, das definierte Objekte erkannt werden
8. Weitere Features programmieren
9. Evtl. eigenes Modell trainieren