Операционные системы

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Командные файлы

Бельчуг Александр Констанитинович

14 апреля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы ——



Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

Задачи лабораторной работы

1 Выполнить 4 задания

Процесс выполнения лабораторной работы

1. Написали скрипт, который при запуске делает резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в моём домашнем каталоге. При этом файл архивируется одним из архиваторов на выбор zip, bzip2 или tar. Способ использования команд архивации узнали, изучив справку.

2. Написали пример командного файла, обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки, в том числе превышающее десять. Например, скрипт может последовательно распечатывать значения всех переданных аргументов

```
lab12
foot
                                                        File
[akbeljchug@vbox ~]$ chmod +x lab12_*
[akbeljchug@vbox ~]$ ./lab12_1.sh
[akbeljchuq@vbox ~]$ 1s ~/backup/
backup.sh.gz
[akbeljchug@vbox ~]$ ./lab12 2.sh R U D N
                                                         do ec
                                                         done
```

sh

3. Написали командный файл — аналог команды ls (без использования самой этой команды и команды dir). Он выдает информацию о нужном каталоге и выводит информацию о возможностях доступа к файлам этого каталога.

Рис. 1: Задание 3

4. Написали командный файл, который получает в качестве аргумента командной строки формат файла (.txt , .doc , .jpg , .pdf и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории. Путь к директории также передаётся в виде аргумента командной строки.

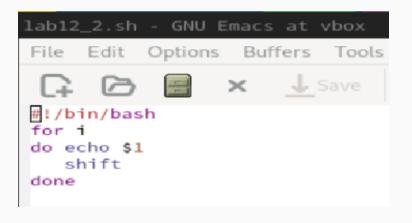


Рис. 2: Задание 4

Выводы по проделанной работе

Вывод

В данной работе мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научились писать небольшие командные файлы и скрипты на языке bush.