대련 윤.선생 앞.

안녕하십니까?

CommandPro대상에 대하여 료해하였습니다.

몇가지 리스크들이 있지만 해당 문제들은 련계하여 대책해나가는것을 전제로 하면서 대략적인 일정초안을 보냅니다.

현재 아래와 같이 예견되며 리스크들을 다 확정하지 못하는 조건에서 2MM정도로 추산됩니다.

크게 iOS단과 PC단, 이들을 중계하는 봉사기가 구축되여야 한다고 보았습니다.

또한 UI는 prototype으로 만드는것으로 하였습니다.

* 방안연구 : 7일

현재까지 분석한데 의하면 하나의 NAT망에도 여러가지가 있을수 있습니다.

즉 일반적인 Switch 로 서로 갈라놓는 경우도 있고 ISA로 갈라놓는 경우도 있는데 이때 packet 처리형태가 달라진다고 합니다.

* iOS : 7일

작업내용 : prototype UI 구성, socket 통신모듈 구현, 봉사기와의 통신(가입된 PC list를 가져와야 하는것) 모듈, PC단과의 통신모듈 구현, 자료전송관련 기능구현, 자료전송방안 결정모듈 구현, 기타.

* PC단 : 7일

작업내용 : prototype UI 구성, socket 통신모듈 구현, 봉사기와의 통신(봉사기에 가입하기 위한것) 모듈, iPhone 과의 통신모듈 구현, 기타.

* 봉사기 : 7일

작업내용 : prototype UI 구성, server socket 관련 통신모듈 구현, 가입자list 관리모듈 구현, PC 및 iPhone 말단과의 통신모듈 구현, 기타.

* Route server 및 stun server 리용방안에 대한 경우확정 및 기능구현 : 7일
* 검사, 오유수정 : 7일

제기되는 문제

* 년초와 관련하여 여러 일정을 진행하는것이 있으므로 1월 7일경까지는 시간을 낼수 없을것으로 예견됩니다.
* 우에서 “기타”라고 표현하였지만 구현과정에 여러가지 문제가 있을것으로 예견합니다. 즉 토의과정에 PC가 여러개의 망카드를 리용하는 경우도 있을수 있는 문제가 로출되였습니다. 이와 같은 문제들이 개발과정에 로출될것으로 예견합니다.
* 검사가 제일 문제로 됩니다.

우에서도 언급하였지만 ㅂㅅ에 구축되여있는 망환경에서만 검사하여 대방의 환경을 보장하겠는지 확인하기 힘듭니다.

이상입니다.

안녕히 계십시오.

정.응.담.

2017/12/30