Проект: «Создание игры лабиринта «Спаси домик панды Тимошки»

Авторы:

Мелихова Василина Андреевна,

Кулишова Александра Витальевна

Идея проекта заключается в том, чтобы разработать игру, в которой существует 5 уровней разной сложности (в уровнях есть враги, которых нужно остерегаться, и грязь(мусор), которую нужно собирать, чтоб затем построить домик Тимоши), правила и магазин, который открывается после прохождения игры.

В данной работе мы использовали множество различных возможностей Python. Нами были использованы библиотеки pygame, pygame\_gui, sys, os, random. Мы поработали с изображениями, музыкой, спрайтами и другим.

Создали свое игру: «Спаси домик панды Тимошки». В дальнейшем её можно усовершенствовать, создав большее количество уровней, расширив магазин.