Название – «Электронное меню»

Автор – Александр Панов

Идея

Была поставлена задача создать оконное приложение работающее с базами данных. В настоящее время довольно часто можно встретить электронное меню в точках общепита, поэтому я решил узнать на личном опыте хотя часть трудностей, с которыми сталкиваются разработчики этих приложений.

Реализация

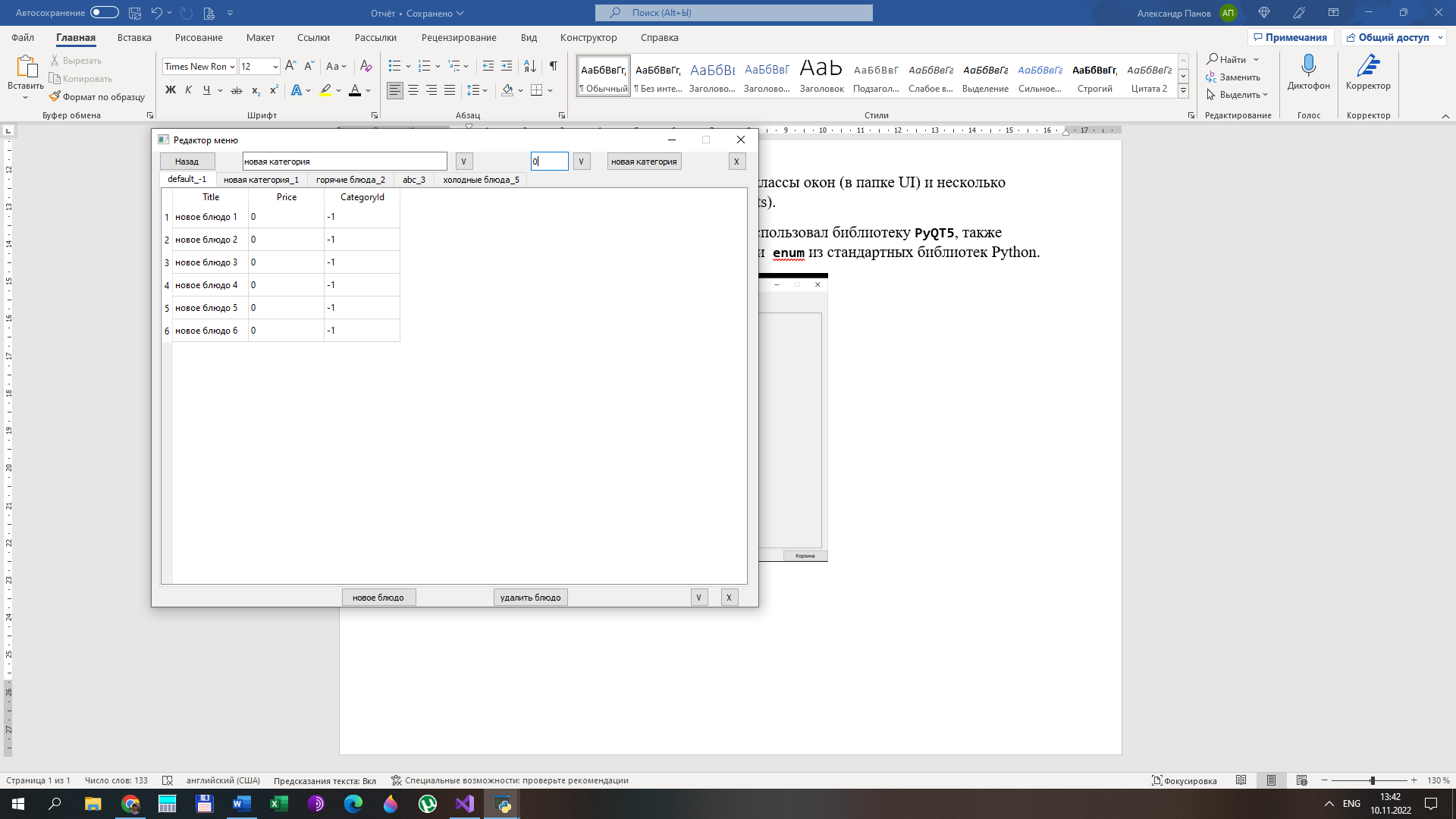
Я разделил пользователей на три группы в зависимости от необходимого им функционала:

* **User** – обычный пользователь, который имеет доступ только к меню и имеет возможность составить заказ
* **Creator** имеет право на редактирование меню, а также на создание новых аккаунтов
* **Manager** имеет право просматривать все заказанные блюда и все составленные заказы

Для удобства я разбил проект на модули: классы окон (в папке UI) и несколько вспомогательных файлов (например, Constants).

Для реализации оконного приложения я использовал библиотеку **PyQT5**, также использовал модули **sqlite3**, **datetime**, **sys** и **enum** из стандартных библиотек Python.

Изображение выглядит как текст, монитор, снимок экрана, внутренний

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст, снимок экрана, внутренний, компьютер

Автоматически созданное описание