

## Содержание

|   |    |
|---|----|
| Введение .....  | 3  |
| 1 Анализ задачи .....   | 5  |
| 1.1 Постановка задачи.....                                    | 5  |
| 1.2 Диаграмма вариантов использования .....                   | 7  |
| 1.3 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла..... | 7  |
| 1.4 Инструменты разработки.....                               | 10 |
| 2 Проектирование задачи .....                                 | 12 |
| 2.1 Разработка UML-диаграмм.....                              | 12 |
| 2.2 Разработка пользовательского интерфейса .....             | 13 |
| 2.3 Разработка плана работы над проектом.....                 | 13 |
| 3 Реализация.....   | 15 |
| 3.1 Руководство программиста .....                            | 15 |
| 4 Тестирование .....  | 21 |
| 5 Руководство пользователя .....                              | 23 |
| 5.1 Общие сведения о программном продукте.....                | 23 |
| 5.2 Инсталляция .....   | 23 |
| 5.3 Выполнение программы .....                                | 24 |
| Заключение.....   | 30 |
| Список использованных источников .....                        | 31 |
| Приложение А .....  | 32 |

|           |      |          |       |      |  |  |  |      |      |        |
|-----------|------|----------|-------|------|--|--|--|------|------|--------|
|           |      |          |       |      | УП ТРПО 2-40 01 01.33.37.14.23 ПЗ                          |  |  |      |      |        |
| Изм       | Лист | № докум. | Подп. | Дата | Разработка мобильного<br>игрового приложения "Мете<br>Cat" |  |  | Лит. | Лист | Листов |
| Разраб.   |      | Петюк    |       |      |  |  |  | У    | 3    | 37     |
| Пров.     |      | Шатова   |       |      |  |  |  |      |      |        |
|           |      |          |       |      |  |  |  |      |      |        |
| Н. контр. |      |          |       |      |  |  |  |      |      |        |
| УТВ.      |      |          |       |      | УО ГГПК  |  |  |      |      |        |