Главное меню.

- Танкист

- Одиночная игра

- Командная игра

- Найти сервер

- Помочь проекту

- Оф. сервер 1

- Оф. сервер 2

- Создать сервер

- Глобальная карта

- Тактика победы

- Кампания

- Командная игра

- Найти сервер

- Помочь проекту

- Оф. сервер 1

- Оф. сервер 2

- Создать сервер

- Глобальная карта

- Редактор

- Настройки

- Язык

- Управление

- Графика

- Звук

- Об авторе

- Сайт игры

- Помочь проекту

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Танкист одиночная \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Довольно аркадная игра. Игрок сидит на месте механика-водителя и видит окружающую среду через смотровое окно механика-водителя. Основной упор делается на реалистичность ощущений танкиста, насколько их можно передать через движения камеры и звуки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Танкист командная игра \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Два режима:

- Каждый сам за себя - 10 танков воюют между собой

- Командный бой - две команды по 10 танков

Экипаж танка состоит из трёх игроков.

1 - Механик-водитель. Обладает следующими возможностями:

- обзор только лишь через смотровую щель в лобовой части корпуса - как в настоящем танке

- может разговаривать с остальными членами экипажа

- управляет движением танка.

2 - Наводчик-стрелок. Обладает следующими возможностями:

- обзор через прицел

- может разговаривать с остальными членами экипажа

- может изменять область своего обзора путём поворота башни и дуло вверх/вниз

- стреляет и убивает врагов

3 - Командир. Обладает следующими возможностями:

- находится как бы виртуально чуть выше башни и имеет полностью свободный неограниченный обзор мышкой

- может разговаривать с остальными членами экипажа. В командном бою может общаться с экипажами остальных танков команды

- обладая наиболее полной информацией об окружающей обстановке, принимает решения и отдаёт приказы остальным членам экипажа

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Танкист глобальная карта \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Тактика победы кампания\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Есть три расы - условно наземная, подземная и водная.

Исторически так сложилось, что они развивались, не мешая друг другу, но со временем ресурсы стали подходить к концу и им пришлось начать противостояние.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Фичи \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Залповая система огня "Солнцепёк" - очень мощное оружие, но имеет недостатки:

недостаточно большая дальность действия;

вражеский огонь по системе вызывает подрыв боеприпасов и мощные взрывы могут повредить свою же армию

**Отличительные особенности рас.**

**Водная раса**

Строят базы на островах. Строитель – «Енот».

Наиболее эффективны на воде.

Для ведения боевых действий на суше имеют амфибий и сухопутных подразделений. Сухопутные подразделения на гусеничном ходу.

Для противодействия подземным войскам существуют копательные машины «Крот». Они подвозятся на грузовых подводных кораблях «Тритон» к откосу берега и начинают копать. Копают быстро. Оборудованы ультразвуковыми радарами для разведывания подземной обстановки.

Для строительства зданий и юнитов используется добываемая со дна руда. Перерабатывается она в наземных перерабатывающих заводах.

**Наземная раса**

**Подземная раса**

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Тактика победы командная игра \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Тактика глобальная карта \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Здания** | **Земля** | **Вода** | **Под землёй** |
| Доки | Надводные суда | Наводные и подводные суда | Подводные суда |
| Солнечная  электростанция | Может использовать энергию солнца и энергию приливов. Добывает электричество, необходимое для работы зданий. |  | Подразделения и здания не нуждаются в ресурсах для работы. Хватает радиоактивных примесей, в избытке примешанной к породам |
| Приливная электростанция |  | Использует энергию приливов – строится на берегу для получения электроэнергии, необходимой для работы зданий и подразделений |
| Склад боеприпасов |  |  |  |
| Авиастроительный завод |  |  |  |
| Гражданский завод |  |  |  |
| Оружейный завод |  |  |  |
| Телепорт |  |  |  |
| Блокпост |  |  |  |
| Вход в туннель |  |  |  |
| ДОТ |  |  |  |
| Командный пункт |  |  |  |
| Исследовательский цента |  |  |  |
| Радар |  |  |  |
| Цитадель |  |  |  |
| Шахта | Шахта добывает нефть, которая необходима для производства бензина |  |  |
| Перегонный завод | Перерабатывает нефть в бензин |  |  |
| Бункер |  |  |  |
| Маскировочная башня |  |  |  |
| Плазменная пушка |  |  |  |
| Пусковая шахта |  |  |  |
| Центр противоракетной обороны |  |  |  |
| Энерготранслятор |  |  |  |
| Аккумуляторная станция |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Исследования** |  |  |  |
| Ультразвуковой радар |  | Разведка подземной обстановки |  |
| Маскировочный щит |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Подразделения гражд.** |  |  |  |
| Строитель | Здания, тоннели, траншеи | Здания | Здания |
| Копатель |  |  | Прокладывает подземные туннели. Доставляется подводным грузовым кораблём |
| Надводный грузовой корабль |  | Доставка наземных юнитов |  |
| Подводный грузовой корабль |  | Доставка подземных юнитов | Доставка подземных юнитов |
| Воздушный доставщик | Доставка юнитов к месту назначения по одному |  |  |
| Бензовоз | Доставляет бензин подразделениям |  |  |
|  |  |  |  |
| **Подразделения воен.** |  |  |  |
| Самолёт |  |  |  |
| Вертолёт |  |  |  |
| Корабль |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Вооружение** |  |  |  |
| Пулемёт |  |  |  |
| Пушка |  |  |  |
| Лазер |  |  |  |
| Ракеты |  |  |  |
| Миномёт |  |  |  |
| Бомба |  |  |  |
| Баллистическая ракета |  |  |  |
| Ядерная бомба |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Энергоснабжение юнитов** |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |