# Техническое описание программного обеспечения

# 1 Cеть

Во-первых, никакой репликации. Все сцены создаются «вручную» сервером. Первое, что происходит после подключения к серверу – передача клиенту состава и состояния сцены.

Приложение реализовано в виде двух exe-файлов. Возможные варианты запуска

А. Сервер.

А. 1 Запуск файла serverTV:

serverTV.exe –port:1111

1. 2 Запуск сервера из консоли клиента командой start server –address:192.168.1.1 –port:1111

Б. Клиент.

2 Замечания

- Не хочет компилироваться с вызовами некоторых функций при -DURHO3D\_LIB\_TYPE=SHARED. Решается опцией DURHO3D\_LIB\_TYPE=SHARED. Подключение ActionScript.lib вызывает другие проблемы (подробнее в функции **asGetActiveContext();).**