# Техническое описание программного обеспечения

# 1 Cеть

Во-первых, никакой репликации. Все сцены создаются «вручную» сервером. Первое, что происходит после подключения к серверу – передача клиенту состава и состояния сцены.

## Запуск сервера.

### 1.1.1 Из командной строки

TacticsVictory.exe –server:port:id

port – на какой порт коннектить,

id – уникальный id. Нужен для исполнения привилегированных сообщений. Например, MSG\_STOP – остановка сервера.

### 1.1.2 Из консоли

server –start:port

## Запуск клиента

### Из командной строки

TacticsVictory.exe –client:address:port

В этом случае сначал загрузится графическая оболочка. Затем будет произведена попытка соединения с сервером. Если она будет удачна, то загрузится сцена.

### Из консоли

client –start:address:port