1. Доработка ПО верхнего уровня под ОС семейства Windows для связи устройства с ПЭВМ для передачи измеряемых данных на удаленный сервер.

Передача на удалённый сервер осуществляется следующей функцией :

void HTTP::SendPOST(uint id, float temp, float humidity, float pressure, float dew\_point, float illuminate)

{

// Если в настройках не указано, что надо передавать на сервер, то не передаём

if (!SET::NETWORK::send\_to\_http.Get())

{

return;

}

// Если неправильные измерения, то тоже передавать не будем

if (temp == 0.0f && humidity == 0.0f && pressure == 0.0f && dew\_point == 0.0f && illuminate == 0.0f)

{

return;

}

// Создаём структуру для передачи

wxWebRequest request = wxWebSession::GetDefault().CreateRequest(&MainWindow::GetEventHandler(), url);

// Узнаём текущее время

wxDateTime time = wxDateTime::Now();

// Формируем передаваемую строку

wxString body = wxString::Format("api\_key=PtmAT51b3j4F8&device=%u&model=bckm-md&location=Street&temperature=%.1f&humidity=%.1f&pressure=%.1f&DevPoint=%.1f&Illuminate=%.1f&meas\_time=%d-%02d-%02d %02d:%02d:%02d",

id, temp, humidity, pressure, dew\_point, illuminate,

time.GetYear(), time.GetMonth() + 1, time.GetDay(), time.GetHour(), time.GetMinute(), time.GetSecond());

// Заносим данные для передачи

request.SetData(body, content\_type);

// Начинаем передачу

request.Start();

}