

# Javascript Advanced

# Занятие 2

Курс молодого бойца UNIX  
Git для frontend разработчика  
ClassName  
ClassList  
Events



IT EDUCATION  
ACADEMY

# Курс молодого бойца UNIX

## Навигация по каталогу:

**cd /home** – перейти в директорию '/home'  
**cd ..** – перейти в директорию уровнем выше  
**cd** – перейти в домашнюю директорию  
**cd** – перейти в директорию, в которой  
находились до перехода в текущую директорию  
**pwd** – показать текущую директорию  
**ls** – отобразить содержимое текущей директории

## Создание/Удаление файлов и папок:

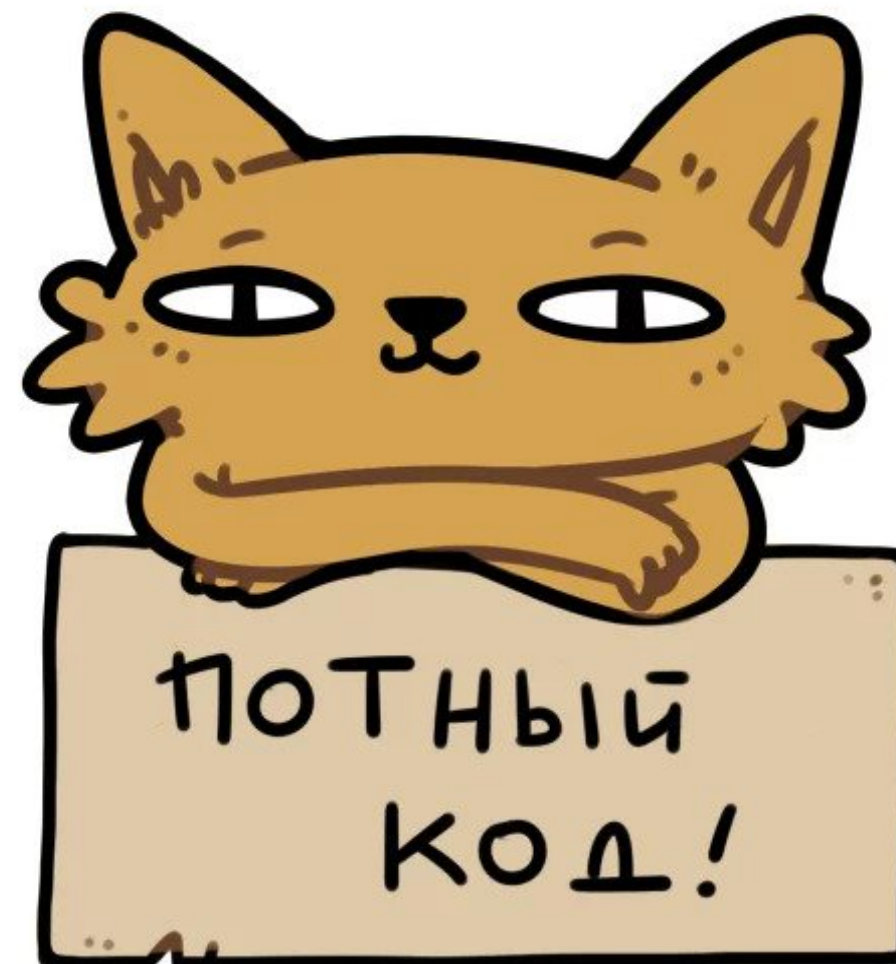
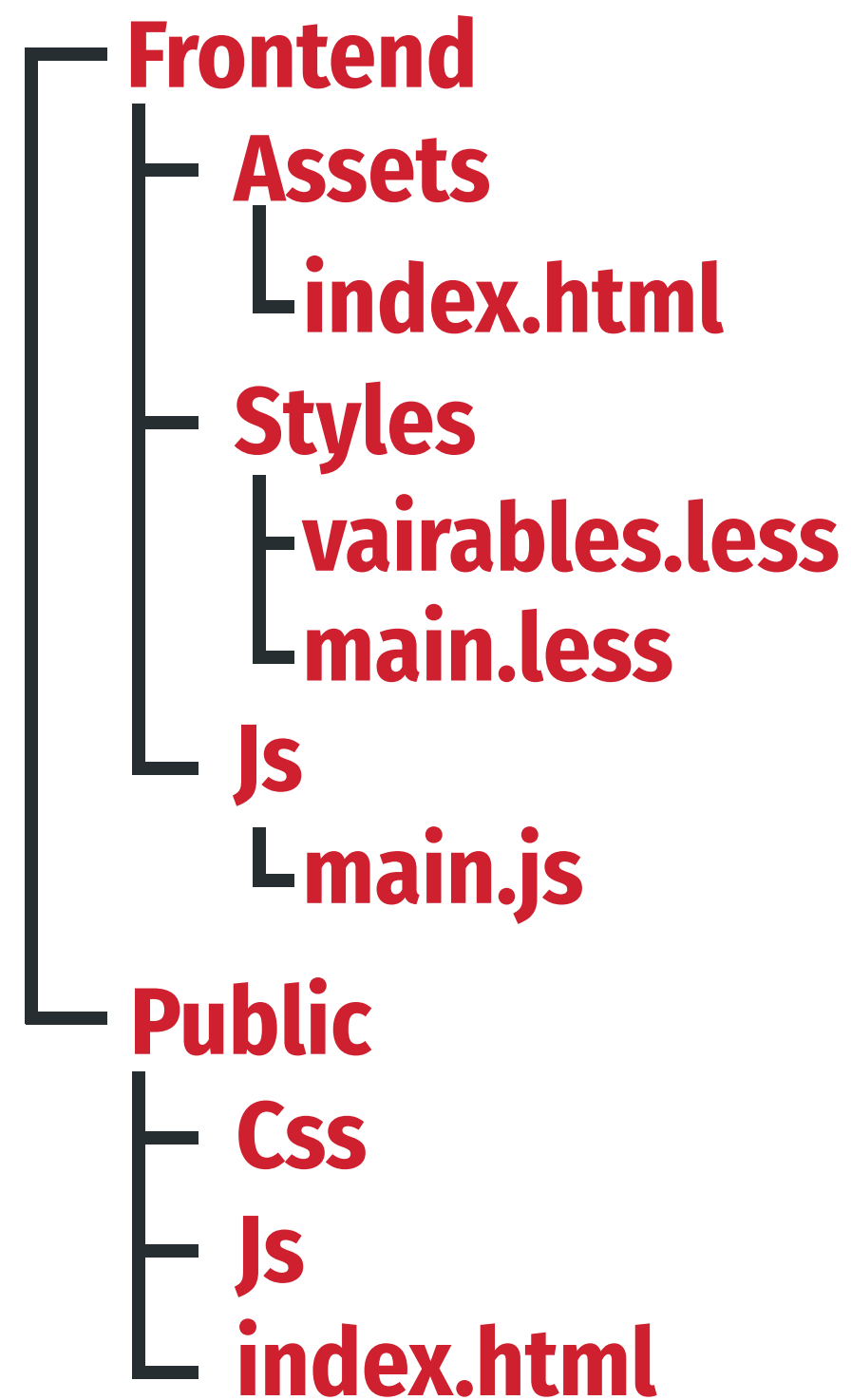
**mkdir dir1** – создать директорию с именем 'dir1'  
**touch file** – создать file  
**rm file** – удалить file  
**rm -f file** – удалить форсированно file  
**rm -r dir** – удалить каталог dir

## Перенос и копирование и просмотр

**mv file1 /dir1** - Перенести файл в dir1  
**mv file1.js script.js** - Переименовать файл  
**cp file1 file2** – скопировать file1 в file2  
**head file** - Показать первые 10 строчек файла  
**tail file2** - Показать последние 10 строчек файла



# Задание: построить структуру проекта при помощи unix команд



# Подсказки

**`myNode.className = 'class2 class3 class4 class5';`**

Задать узлу класс строкой

**`myNode.classList.add('newClassToggle');`**

Добавить к элементу класс

**`myNode.classList.remove('class2');`**

Удалить у элемента класс

**`myNode.classList.toggle('newClassToggle');`**

Переключить класс у элемента

**`myNode.classList.contains("class");`**

Проверить наличие класса

