

# Гонки

[Исходный код проекта](#)

Авторы:  
Гайдашенко Анастасия,  
Малышева Александра

# Мотивация

— — —

- Android-приложение
- Минималистичный UI
- Внешняя Java-библиотека
- Работа с БД
- Работа с сетью
- Использование возможностей Android

# Реализация

---

- создание базового класса для похожих и наследование от него (в базовом классе всё то, что совпадало; в наследниках то, что различается)
- максимальное абстрагирование независимых классов друг от друга

# Возникшие проблемы

— — —

- Bluetooth
- Отладка многопоточности
- API-зависимость
- Поиск подходящей БД

# Выводы

— — —

- Документация
- Код-стайл
- Статьи (android-developer)
- БД (Google Games API -> Firebase)

# Планы

---

- Wi-Fi (сравнить с Bluetooth: скорость и корректность)
- Наладить передачу данных для большего числа игроков (сравнить с двумя игроками)