

Курс «Объектно-ориентированное программирование на C++»

Неделя №6

Задание 1.

Написать программу, которая на основе классов реализует карточную игру Блэк-Джек.

Задание 2.

Написать класс, реализующий работу с комплексными числами. Обязательно реализовать подсчет количества объектов класса (используя статическую переменную-член класса), а также статическую функцию, которая показывает количество объектов.

Задание 3.

Реализуйте класс «умного указателя», а также код по тестированию данного класса.