

Недочеты проекта

1. Использовал поле ID, а не ссылку на объект. Это вызвало трудности с передачей объектов между слоями (когда один объект зависит от других). Пришлось использовать некрасивые Map со сложными значениями (в Python использовал бы кортежи).
2. Использовал транзакции на уровне DAO, что вызвало трудности при работе с базами данных. Надо было вынести транзакции на уровень Service, тогда б было всё красиво и каждое DAO отвечало б за единственный объект.
3. Так себе защита от XSS атак. Просто валидирую строки ввода, в некоторых случаях проверяю на наличие знаков «<» «>» «{» «}»