

一致性哈希算法与短网址系统

Consistent Hashing & Design Tiny Url

课程版本 v5.2 本节主讲人 东邪



扫描二维码关注微信/微博
获取最新面试题及权威解答

微信: [ninechapter](#)

微博: <http://www.weibo.com/ninechapter>

知乎: <http://zhuanlan.zhihu.com/jiuzhang>

官网: <http://www.jiuzhang.com>

版权声明

九章的所有课程均受法律保护，不允许录像与传播录像
一经发现，将被追究法律责任和赔偿经济损失

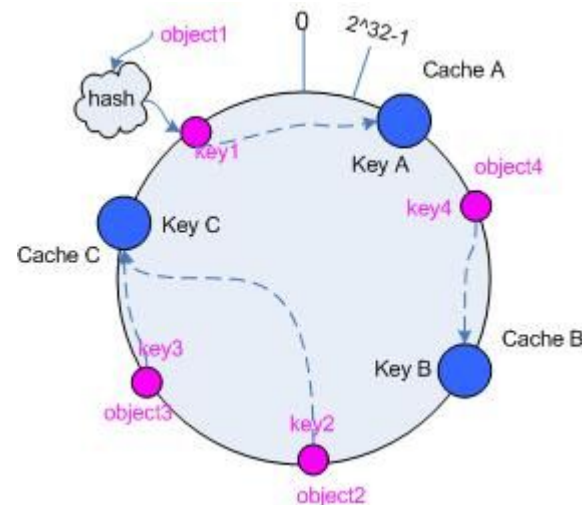
- Consistent Hashing
 - 简单的Consistent Hashing方法的回顾及缺陷分析
 - 一个更优的 Consistent Hashing 方法
- Replia
 - SQL 通常如何进行备份
 - NoSQL 通常如何进行备份？
- 设计一个短网址系统 Design Tiny Url
 - 4S 分析法
 - No Hire / Weak Hire / Hire / Strong Hire
-
- 附录(供大家自学):
- 当你访问 www.google.com 的时候发生了什么

一致性哈希算法 Consistent Hashing

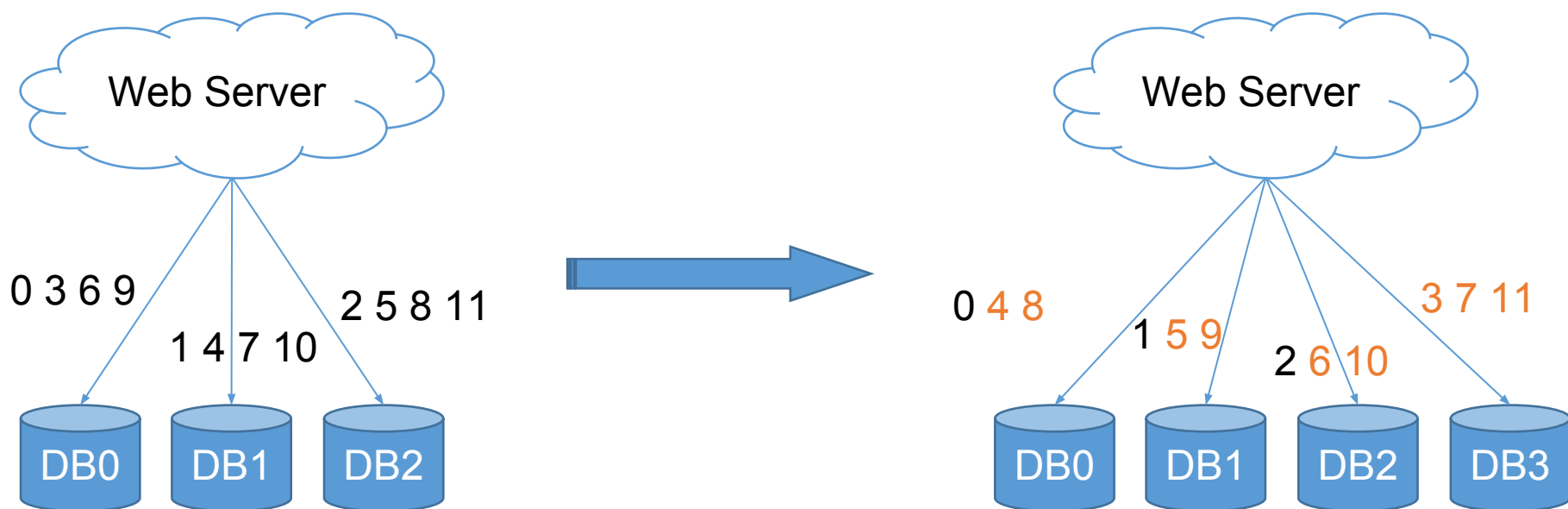
Horizontal Sharding 的秘密武器

无论是 SQL 还是 NoSQL 都可以用这个方法进行 Sharding

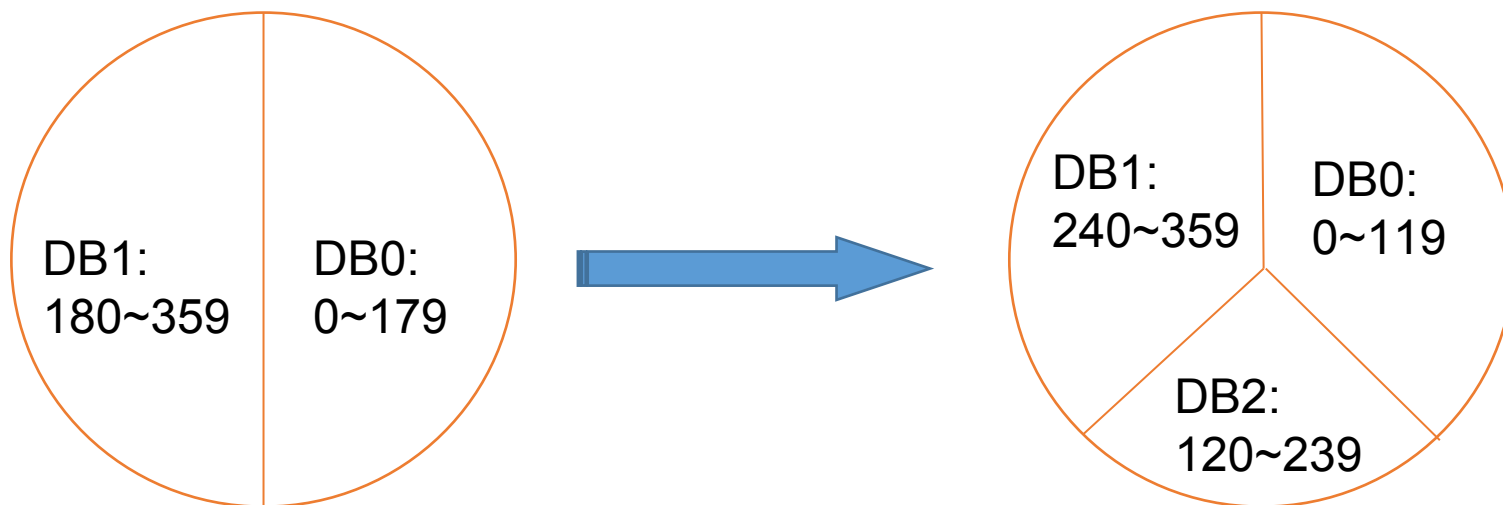
区别只是 NoSQL 帮你实现了, SQL 你自己动手写



- 我们先来说说为什么要做“一致性”Hash
 - $\% n$ 的方法是一种最简单的 Hash 算法
 - 但是这种方法在 n 变成 $n+1$ 的时候, 每个 $\text{key} \% n$ 和 $\% (n+1)$ 结果基本上都不一样
 - 所以这个 Hash 算法可以称之为: 不一致 hash

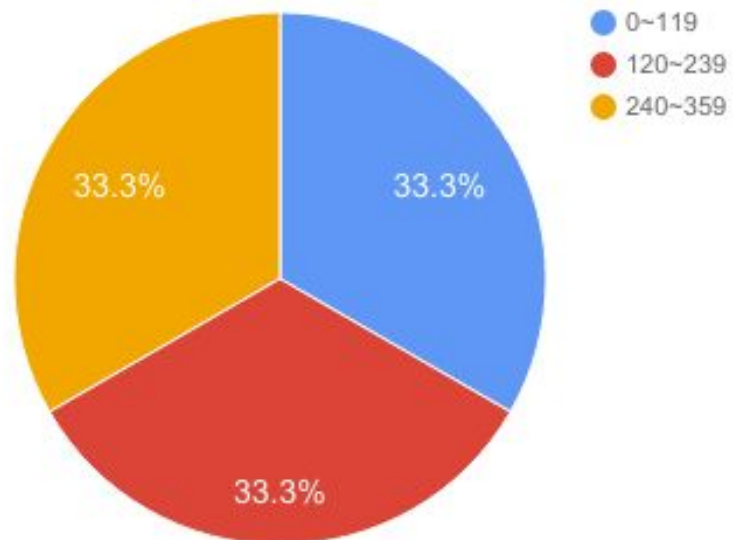


- 一个简单的一致性Hash算法
 - 将 key 模一个很大的数, 比如 360
 - 将 360 分配给 n 台机器, 每个机器负责一段区间
 - 区间分配信息记录为一张表存在 Web Server 上
 - 新加一台机器的时候, 在表中选择一个位置插入, 匀走相邻两台机器的一部分数据
- 比如 n 从 2 变化到 3, 只有 1/3 的数据移动

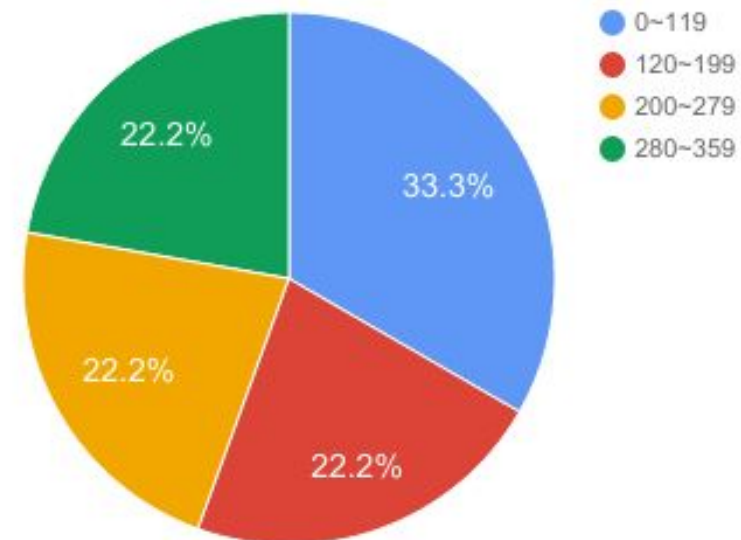


3台机器变4台机器的例子

3台机器时

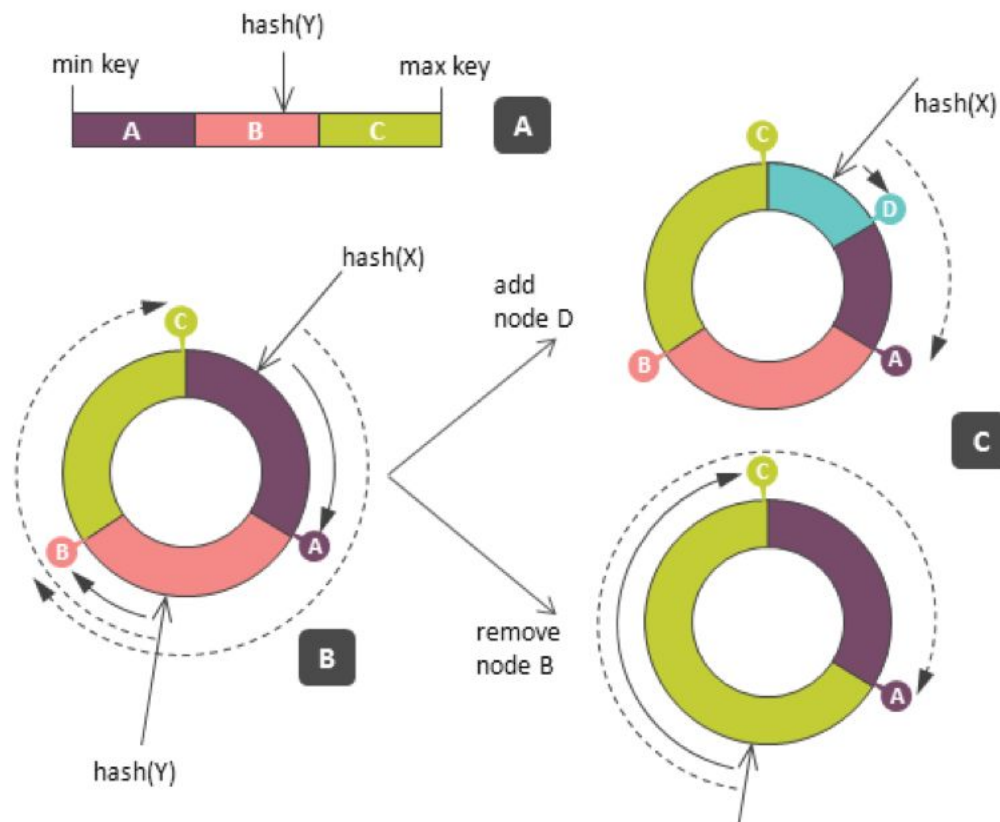


4台机器时



Consistent Hashing

- <http://www.lintcode.com/problem/consistent-hashing/>
- 每一次加入一台新机器
- 只有1台或者2台数据库的数据会被迁移
 - 因为要占据环上的一段区间
- 这是一个比较简单的 Consistent Hashing 的算法
- 提问: 这种简单方法中, 有什么缺陷?



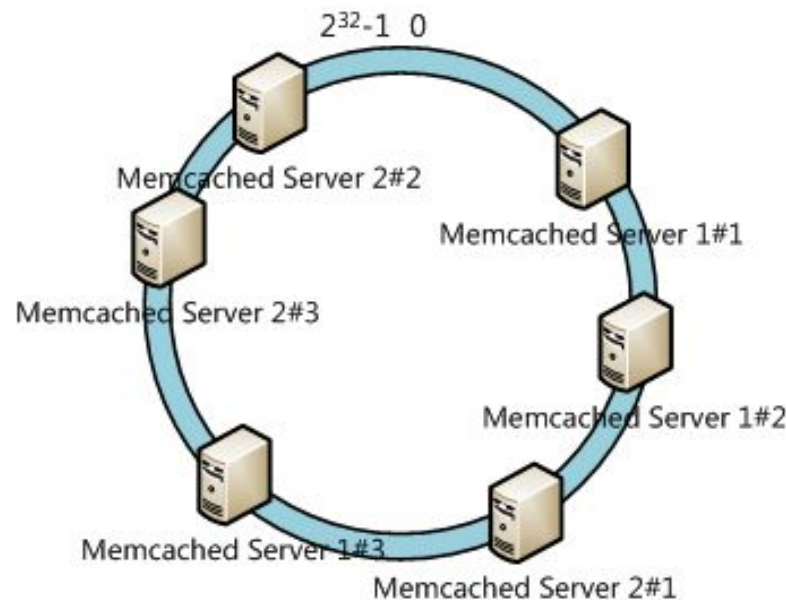
缺陷1 数据分布不均匀

因为算法是“将数据最多的相邻两台机器均匀分为三台”
比如, 3台机器变4台机器时, 无法做到4台机器均匀分布

缺陷2 迁移压力大

新机器的数据只从两台老机器上获取
导致这两台老机器负载过大

- 将整个 Hash 区间看做环
- 这个环的大小从 $0 \sim 359$ 变为 $0 \sim 2^{64}-1$
- 将机器和数据都看做环上的点
- 引入 Micro shards / Virtual nodes 的概念
 - 一台实体机器对应 1000 个 Micro shards / Virtual nodes
- 每个 virtual node 对应 Hash 环上的一个点
- 每新加入一台机器, 就在环上随机撒 1000 个点作为 virtual nodes
- 需要计算某个 key 所在服务器时
 - 计算该key的hash值——得到 $0 \sim 2^{64}-1$ 的一个数, 对应环上一个点
 - 顺时针找到第一个 virtual node
 - 该 virtual node 所在机器就是该key所在的数据库服务器
- 新加入一台机器做数据迁移时
 - 1000 个 virtual nodes 各自向顺时针的一个 virtual node 要数据
 - 例子: <http://www.jiuzhang.com/qa/2067/>



Consistent Hashing

<http://www.lintcode.com/problem/consistent-hashing-ii/>

Replica 数据备份

问: Backup 和 Replica 有什么区别?



Backup

- 一般是周期性的, 比如每天晚上进行一次备份
- 当数据丢失的时候, 通常只能恢复到之前的某个时间点
- Backup 不用作在线的数据服务, 不分摊读

Replica

- 是实时的, 在数据写入的时候, 就会以复制品的形式存为多份
- 当数据丢失的时候, 可以马上通过其他的复制品恢复
- Replica 用作在线的数据服务, 分摊读

思考: 既然 Replica 更牛, 那么还需要 Backup 么?

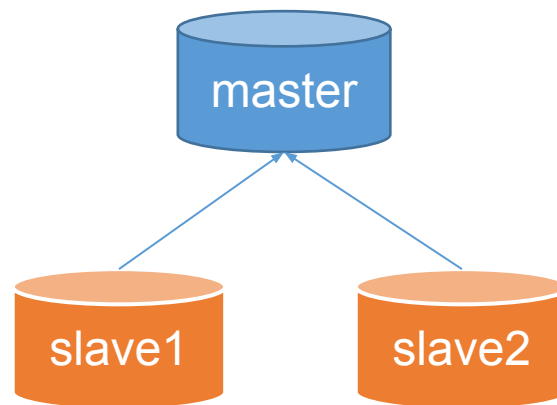
MySQL Replica

以MySQL为代表SQL型数据库, 通常“自带” Master Slave 的
Replica 方法

Master 负责写, Slave 负责读

Slave 从 Master 中同步数据

- 原理 Write Ahead Log
 - SQL 数据库的任何操作, 都会以 Log 的形式做一份记录
 - 比如数据A在B时刻从C改到了D
 - Slave 被激活后, 告诉master我在了
 - Master每次有任何操作就通知 slave 来读log
 - 因此Slave上的数据是有“延迟”的
- Master 挂了怎么办?
 - 将一台 Slave 升级 (promote) 为 Master, 接受读+写
 - 可能会造成一定程度的数据丢失和不一致



NoSQL Replica

以 Cassandra 为代表的 NoSQL 数据库
通常将数据“顺时针”存储在 Consistent hashing 环上的三个 virtual nodes 中

SQL

“自带”的 Replica 方式是 Master Slave

“手动”的 Replica 方式也可以在 Consistent Hashing 环上顺时针存三份

NoSQL

“自带”的 Replica 方式就是 Consistent Hashing 环上顺时针存三份

“手动”的 Replica 方式:就不需要手动了, NoSQL就是在 Sharding 和 Replica 上帮你偷懒用的!

设计短网址系统 Design Tiny URL

<https://bitly.com/>

<https://goo.gl/>

bitly

Google url shortener

Google url shortener

Paste your long URL here:

<http://www.jiuzhang.com>

Shorten URL



进行人机身份验证



reCAPTCHA

[隐私权](#) - [使用条款](#)

All goo.gl URLs and click analytics are public and can be accessed by anyone.

Google

<http://goo.gl/2KEEaJ>

0 minutes ago - [details](#)

<http://www.jiuzhang.com/>

九章算法，帮助更多中国人找到好工作

硅谷精英在线面试技巧、书籍算法、数据结构、系统设计等必备知识

► 查看全部课程

会员

立即购买

回顾系统设计的常见误区

流量一定巨大无比

那必须是要用NoSQL了

那必须是分布式系统了

某同学：先来个Load Balancer，后面一堆Web Server，然后
memcached，最底层NoSQL，搞定！

系统设计问题的基本步骤

4S 分析法——

1. 提问:分析功能/需求/QPS/存储容量——Scenario
2. 画图:根据分析结果设计“可行解”—— Service+Storage
3. 进化:研究可能遇到的问题, 优化系统 —— Scale

Scenario 场景分析

<http://loooooooooong.url>

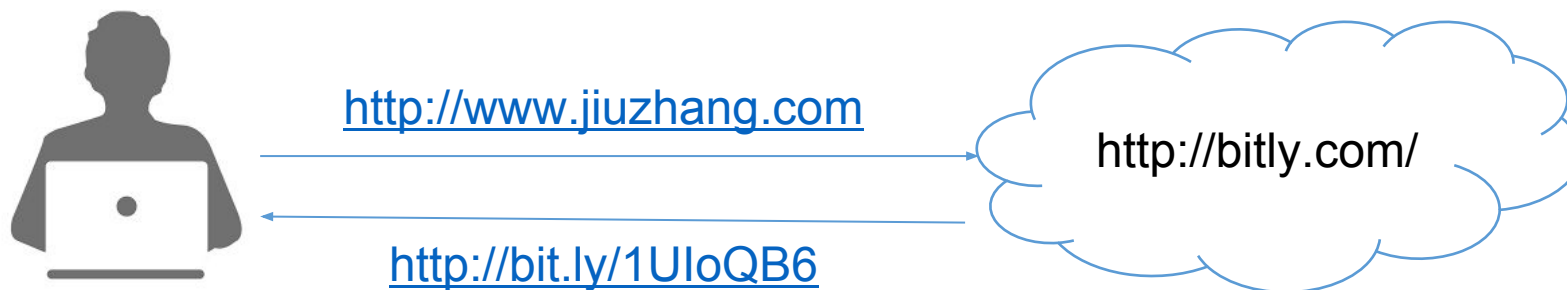
<http://short.url>



动起手来试试看

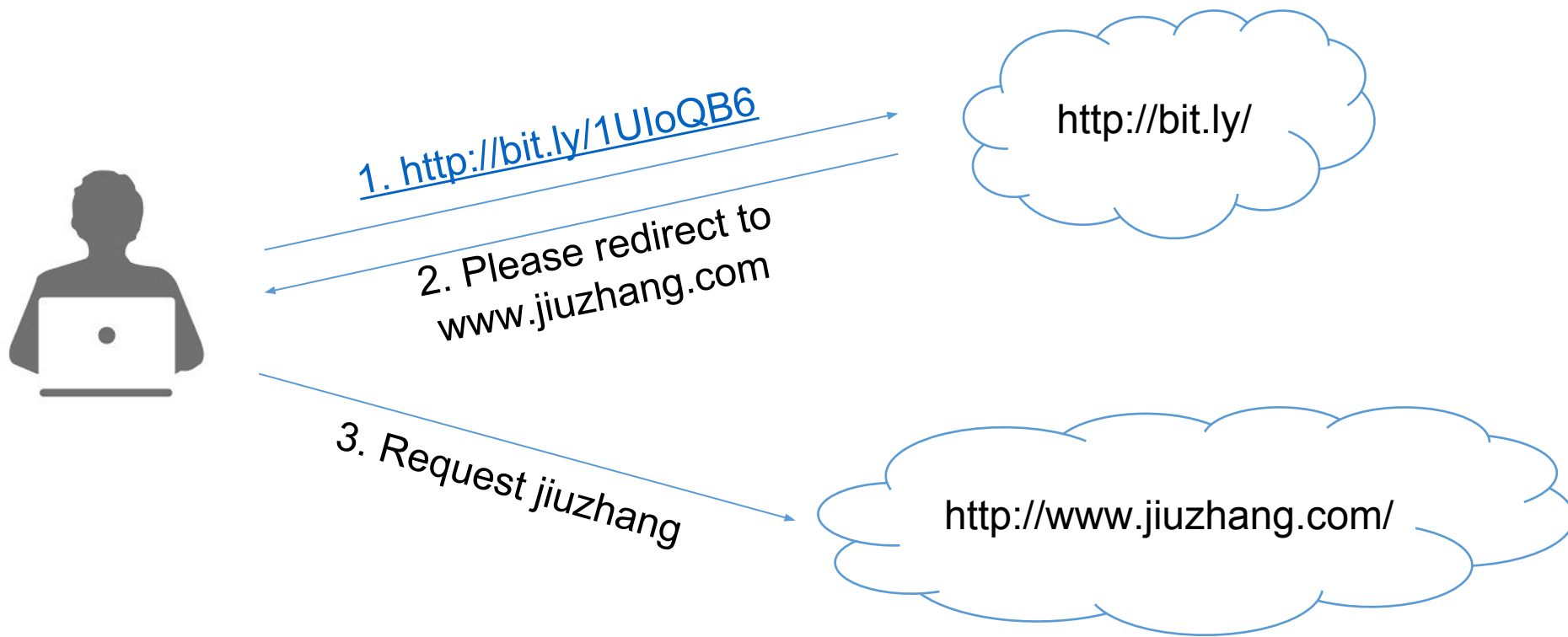
Scenario 场景 —— 我要设计啥

- 根据 Long URL 生成一个 Short URL
 - <http://www.jiuzhang.com> => <http://bit.ly/1UloQB6>



Scenario 场景 —— 我要设计啥

- 根据 Short URL 还原 Long URL, 并跳转
 - <http://bit.ly/1UloQB6> => <http://www.jiuzhang.com>



两个需要和面试官确认的问题

Long Url 和 Short Url 之间必须是一一对应的关系么？

Short Url 长时间没人用需要释放么？

不同的要求设计出来的系统完全不一样！

QPS



动起手来试试看, 分析QPS和存储

- 1. 询问面试官微博日活跃用户
 - 约100M
- 2. 推算产生一条Tiny URL的QPS
 - 假设每个用户平均每天发 0.1 条带 URL 的微博
 - $\text{Average Write QPS} = 100\text{M} * 0.1 / 86400 \sim 100$
 - $\text{Peak Write QPS} = 100 * 2 = 200$
- 3. 推算点击一条Tiny URL的QPS
 - 假设每个用户平均点1个Tiny URL
 - $\text{Average Read QPS} = 100\text{M} * 1 / 86400 \sim 1\text{k}$
 - $\text{Peak Read QPS} = 2\text{k}$
- 4. 推算每天产生的新的 URL 所占存储
 - $100\text{M} * 0.1 \sim 10\text{M}$ 条
 - 每一条 URL 长度平均 100 算, 一共1G
 - 1T 的硬盘可以用 3 年

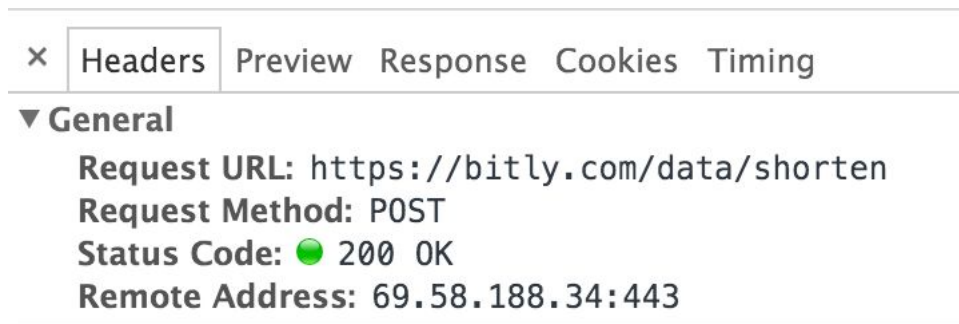
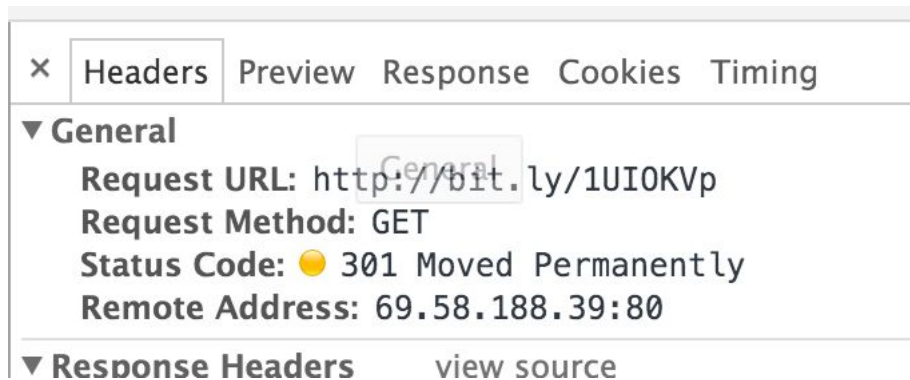
2k QPS

一台 SSD支持 的MySQL完全可以搞定

Service 服务

该系统比较简单, 只有一个 Service
URL Service

- TinyUrl只有一个UrlService
 - 本身就是一个小Application
 - 无需关心其他的
- 函数设计
 - UrlService.encode(long_url)
 - UrlService.decode(short_url)
- 访问端口设计
 - GET /<short_url>
 - return a Http redirect response
 - POST /data/shorten/
 - Data = {url: <http://xxxx> }
 - Return short url



Tiny URL 里程碑

- 场景分析: 要做什么功能
- 需求分析: QPS和Storage
- 应用服务: UrlService

Storage 数据存取

数据如何存储与访问

第一步: Select 选存储结构

第二步: Schema 细化数据表

SQL or NoSQL



选什么？标准是什么？

SQL vs NoSQL —— 到底怎么选？

- 是否需要支持 Transaction？——不需要。NoSQL +1
 - NoSQL不支持Transaction
- 是否需要丰富的 SQL Query？——不需要。NoSQL +1
 - NoSQL的SQL Query不是太丰富
 - 也有一些NoSQL的数据库提供简单的SQL Query支持
- 是否想偷懒？——Tiny URL 需要写的代码并不复杂。NoSQL+1
 - 大多数 Web Framework 与 SQL 数据库兼容得很好
 - 用SQL比用NoSQL少写很多代码

- 对QPS的要求有多高？—— 经计算，2k QPS并不高，而且2k读可以用Cache，写很少。SQL +1
 - NoSQL 的性能更高
- 对Scalability的要求有多高？—— 存储和QPS要求都不高，单机都可以搞定。SQL+1
 - SQL 需要码农自己写代码来 Scale
 - 还记得Db那节课中怎么做 Sharding, Replica 的么？
 - NoSQL 这些都帮你做了
- 是否需要Sequential ID？——取决于你用什么算法
 - SQL 为你提供了 auto-increment 的 Sequential ID
 - 也就是1,2,3,4,5 ...
 - NoSQL的ID并不是 Sequential 的



所以Tiny URL用什么比较合适？

休息5分钟

想一想 Url Encode / Decode 的算法可以是什么？

算法是什么？

如何将 Long Url 转换为一个 6位的 Short Url？

<http://www.lintcode.com/problem/tiny-url/>

算法1 使用哈希函数 Hash Function(不可行)

- 比如取 Long Url 的 MD5 的最后 6 位
 - 只是打个比方, 这个方法肯定是有问题的啦
- 优点: 快
- 缺点: 难以设计一个没有冲突的哈希算法

- 随机一个 6 位的 ShortURL, 如果没有被用过, 就绑定到该 LongURL
- 伪代码如下:

```
public String longToShort(String url) {  
    while (true) {  
        String shortURL = randomShortURL();  
        if (!database.filter(shortURL=shortURL).exists() {  
            database.create(shortURL=shortURL, longURL=url);  
            return shortURL;  
        }  
    }  
}
```

- 优点: 实现简单
- 缺点: 生成短网址的速度随着短网址越来越多变得越来越慢

- Base62
 - 将 6 位的short url看做一个62进制数(0-9, a-z, A-Z)
 - 每个short url 对应到一个整数
 - 该整数对应数据库表的Primary Key —— Sequential ID
- 6 位可以表示的不同 URL 有多少？
 - 5 位 = $62^5 = 0.9\text{B} = 9\text{ 亿}$
 - 6 位 = $62^6 = 57\text{ B} = 570\text{ 亿}$
 - 7 位 = $62^7 = 3.5\text{ T} = 35000\text{ 亿}$
-
- 优点:效率高
- 缺点:依赖于全局的自增ID

```
int shortURLtoID(String shortURL) {
    int id = 0;
    for (int i = 0; i < shortURL.length(); ++i) {
        id = id * 62 + toBase62(shortURL.charAt(i));
    }
    return id;
}

String idToShortURL(int id) {
    String chars = "0123456789abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";
    String short_url = "";
    while (id > 0) {
        short_url = chars.charAt(id % 62) + short_url;
        id = id / 62;
    }
    while (short_url.length() < 6) {
        short_url = "0" + short_url;
    }
    return short_url;
}
```


随机生成 vs 进制转换

幸福二选一



需要根据 Long 查询 Short, 也需要根据 Short 查询 Long。

如果选择用 SQL 型数据库, 表结构如下:

shortKey	longUrl
a0B4Lb	http://www.jiuzhang.com/
Df523P	http://www.lintcode.com/
dao80F	http://www.google.com/
QFD8oq	http://www.facebook.com/

并且需要对 shortKey 和 longURL 分别建**索引(index)**。

- 什么是索引? <http://t.cn/R6xgLd8>
- 索引的原理? <http://t.cn/R6xg4aj>

也可以选用 NoSQL 数据库, 但是需要建立两张表(大多数NoSQL数据库不支持二级索引)

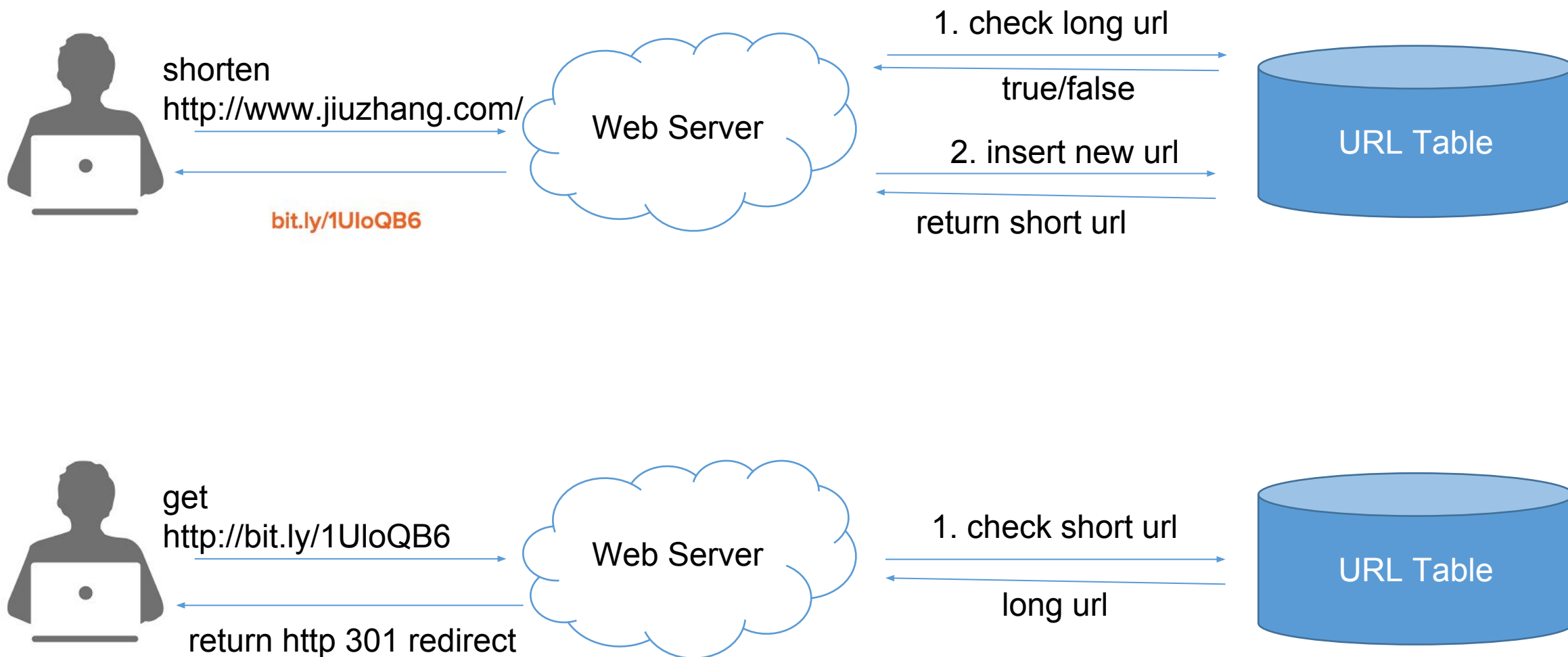
以 Cassandra 为例子

第一张表: 根据 Long 查询 Short

row_key=longURL, column_key=ShortURL, value=null or timestamp

第二张表: 根据 Short 查询 Long

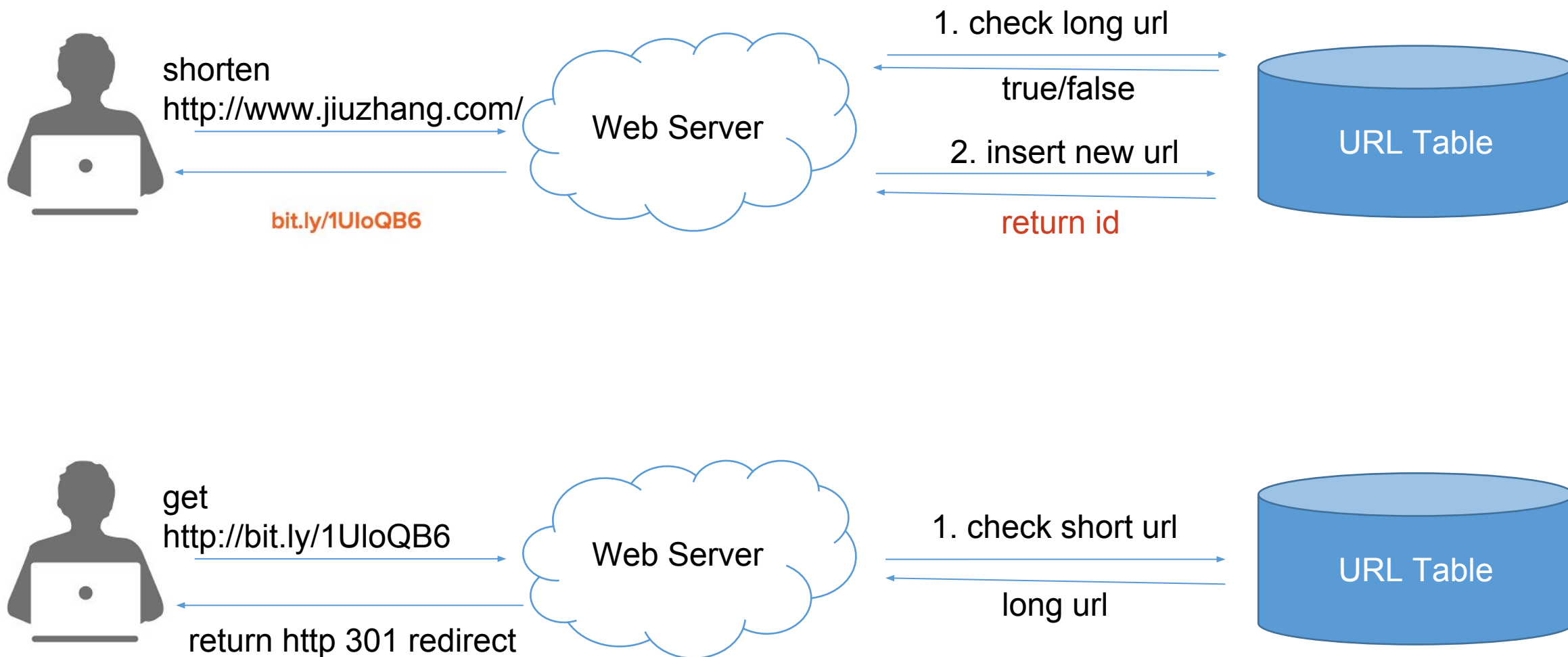
row_key=shortURL, column_key=LongURL, value=null or timestamp



因为需要用到自增ID (Sequential ID), 因此只能选择使用 SQL 型数据库。

表单结构如下, shortURL 可以不存储在表单里, 因为可以根据 id 来进行换算

id	longUrl (index=true)
1	http://www.jiuzhang.com/
2	http://www.lintcode.com/
3	http://www.google.com/
4	http://www.facebook.com/



Tiny URL 里程碑

- 场景分析: 要做什么功能
- 需求分析: QPS和Storage
- 应用服务: UrlService
- 数据分析: 选SQL还是NoSQL
- 数据分析: 细化数据库表
- 得到一个Work Solution

WEAK

Scale 进化



Tiny URL 有什么可以优化的地方？

Interviewer: How to reduce response time?

如何提高响应速度？

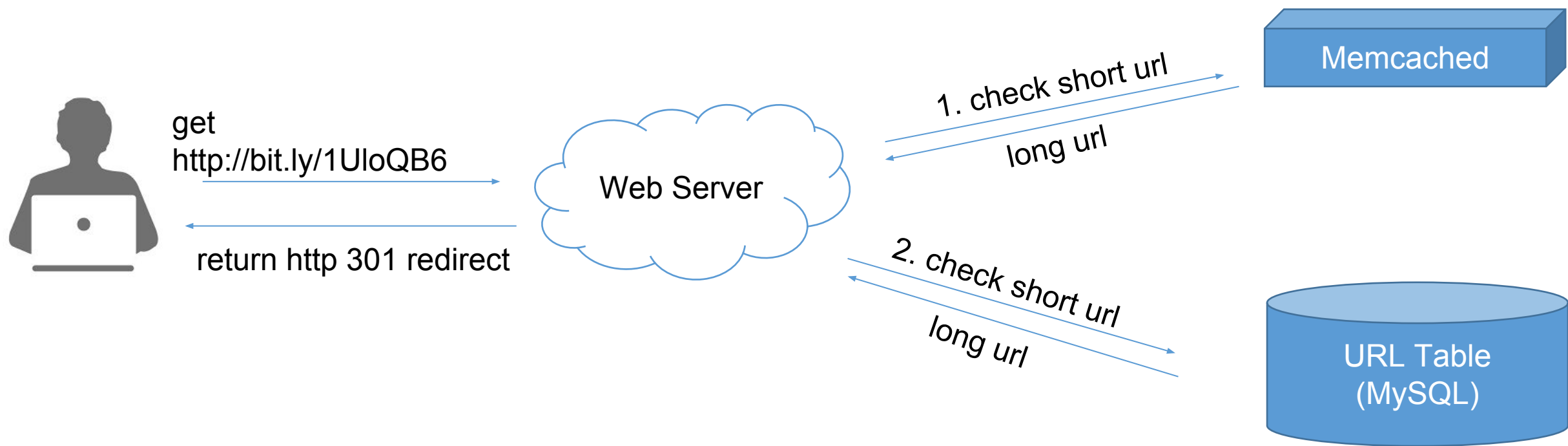


说说看有哪些地方可以加速？



提高读的速度还是写的速度？

- 利用缓存提速 (Cache Aside)
- 缓存里需要存两类数据：
 - long to short (生成新 short url 时需要)
 - short to long (查询 short url 时需要)
- 小练习：自己画一下生成新URL时的流程图

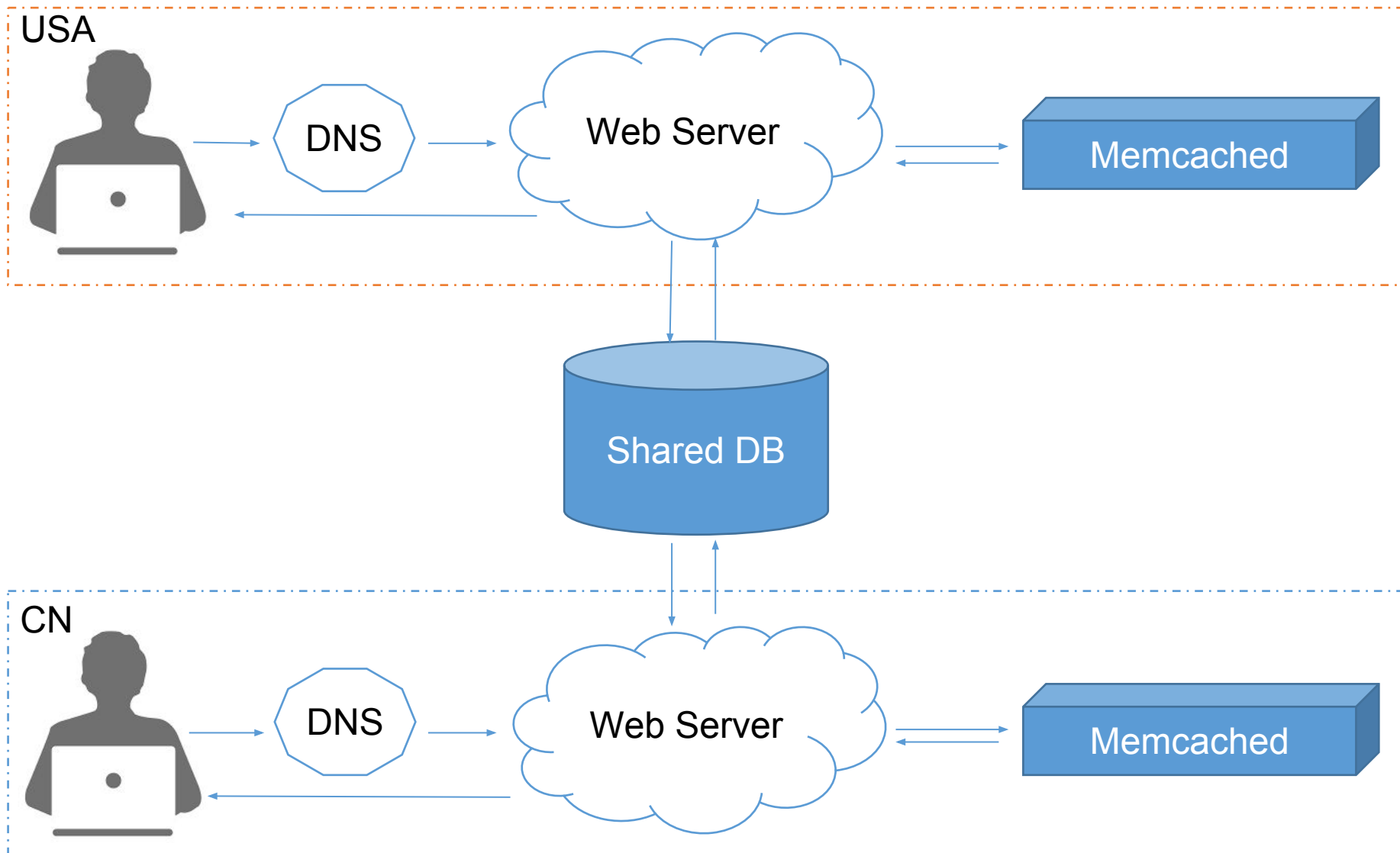


Tiny URL 里程碑

- 场景分析: 要做什么功能
- 需求分析: QPS和Storage
- 应用服务: UrlService
- 数据分析: 选SQL还是NoSQL
- 数据分析: 细化数据库表
- 得到一个Work Solution
- 提高Web服务器与数据服务器之间的访问效率: 利用缓存提高读请求的效率

- 利用地理位置信息提速
- 优化服务器访问速度
 - 不同的地区, 使用不同的 Web 服务器
 - 通过DNS解析不同地区的用户到不同的服务器
- 优化数据访问速度
 - 使用Centralized MySQL+Distributed Memcached
 - 一个MySQL配多个Memcached, Memcached跨地区分布





Tiny URL 里程碑

- 场景分析: 要做什么功能
- 需求分析: QPS和Storage
- 应用服务: UrlService
- 数据分析: 选SQL还是NoSQL
- 数据分析: 细化数据库表
- 得到一个Work Solution
- 提高Web服务器与数据服务器之间的访问效率: 利用缓存提高读请求的效率
- 提高用户与服务器之间的访问效率: 解决了中国用户访问美国服务器慢的问题

* Interviewer: How to scale?

假如我们一开始估算错了，一台MySQL搞不定了

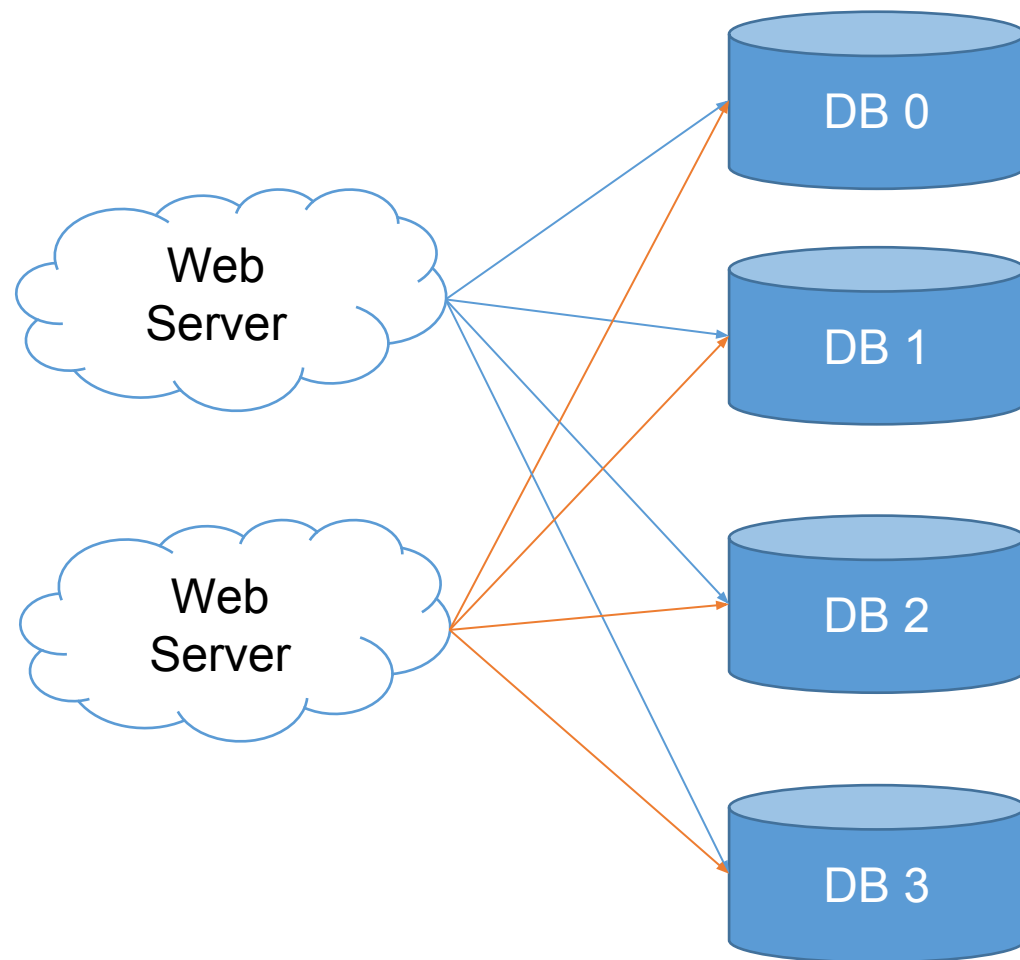


Scale —— 如何扩展？

- 什么时候需要多台数据库服务器？
 - Cache 资源不够
 - 写操作越来越多
 - 越来越多的请求无法通过 Cache 满足
- 增加多台数据库服务器可以优化什么？
 - 解决“存不下”的问题 —— Storage的角度
 - 解决“忙不过”的问题 —— QPS的角度
 - Tiny URL 主要是什么问题？



如何将数据分配到多台机器？

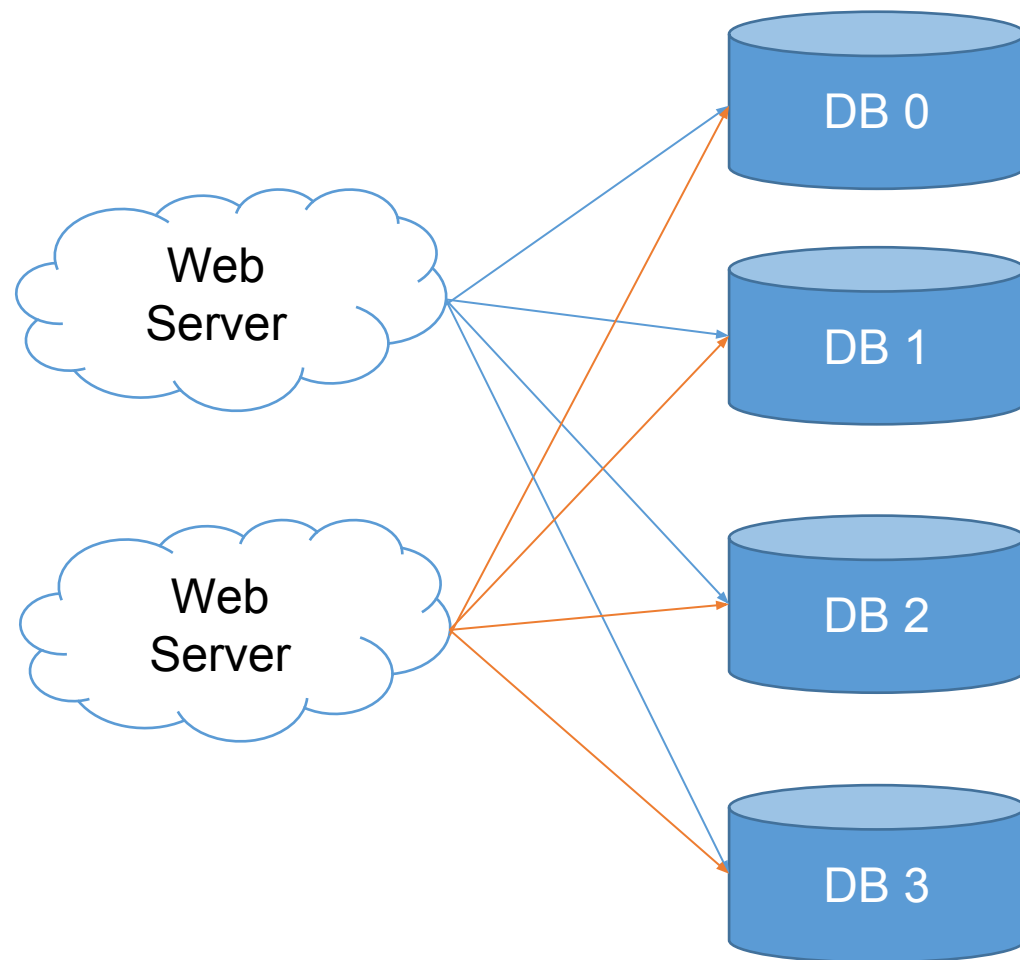


Scale —— 如何扩展？

- Vertical Sharding —— 将多张数据表分别分配给多台机器
 - Tiny URL 并不适用
- Horizontal Sharding
 - 用什么做Sharding Key?
 - 如果用 ID, 如何查询 Long Url?
 - 如果用Long Url, 如何查询 ID?



用什么做 Sharding Key?



Scale —— 如何扩展？

- 用 Long URL 做 shard key
 - 查询的时候, 只能广播给N台数据库查询
 - 并不解决降低每台机器QPS的问题
- 用 ID 做 shard key
 - 按照 $ID \% N$ (N为数据服务器个数), 来分配存储
 - Short url to long url
 - 将 short url 转换为 ID
 - 根据 ID 找到数据库
 - 在该数据库中查询到 long url
 - Long url to short url
 - 先查询: 广播给 N 台数据库, 查询是否存在
 - 看起来有点耗, 不过也是可行的, 因为数据库服务器不会太多
 - 再插入: 如果不存在的话, 获得下一个自增 ID 的值, 插入对应数据库

- 如何获得在N台服务器中全局共享的一个自增ID是一个难点
- 一种解决办法是, 专门用一台数据库来做自增ID服务
 - 该数据库不存储真实数据, 也不负责其他查询
 - 为了避免单点失效(Single Point Failure) 可能需要多台数据库
- 另外一种解决办法是用 Zookeeper
- 使用全局自增ID的方法并不是解决 Tiny URL 的最佳方法
 - 故不展开讨论全局自增ID的细节



Read more:

<http://bit.ly/1RCyPsy>

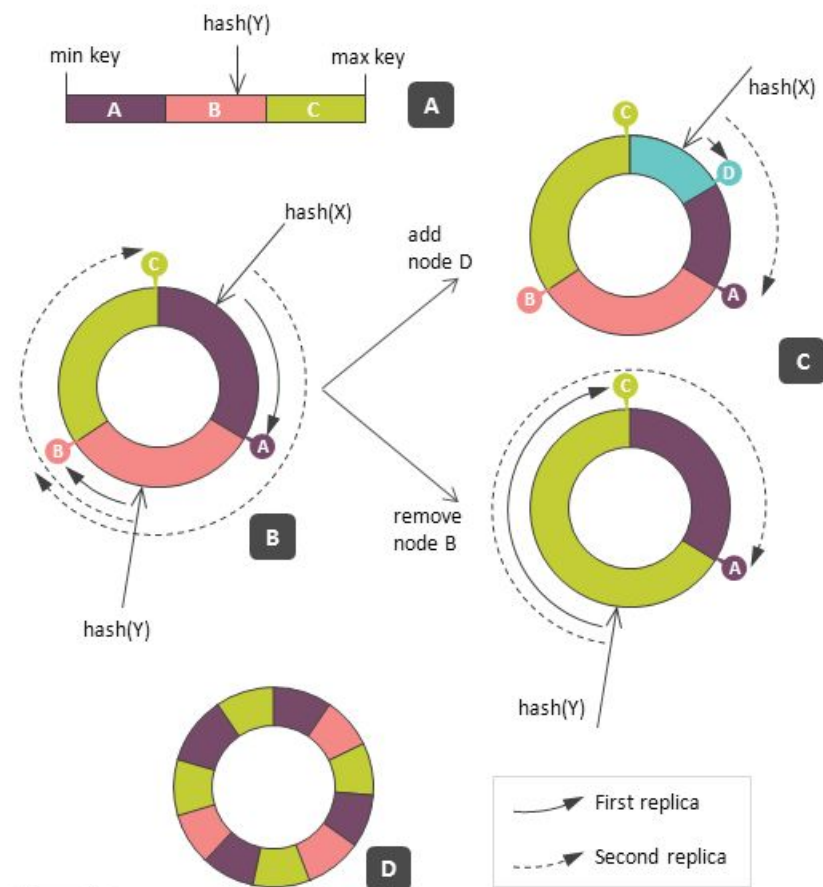


卧槽, 那到底怎么做?



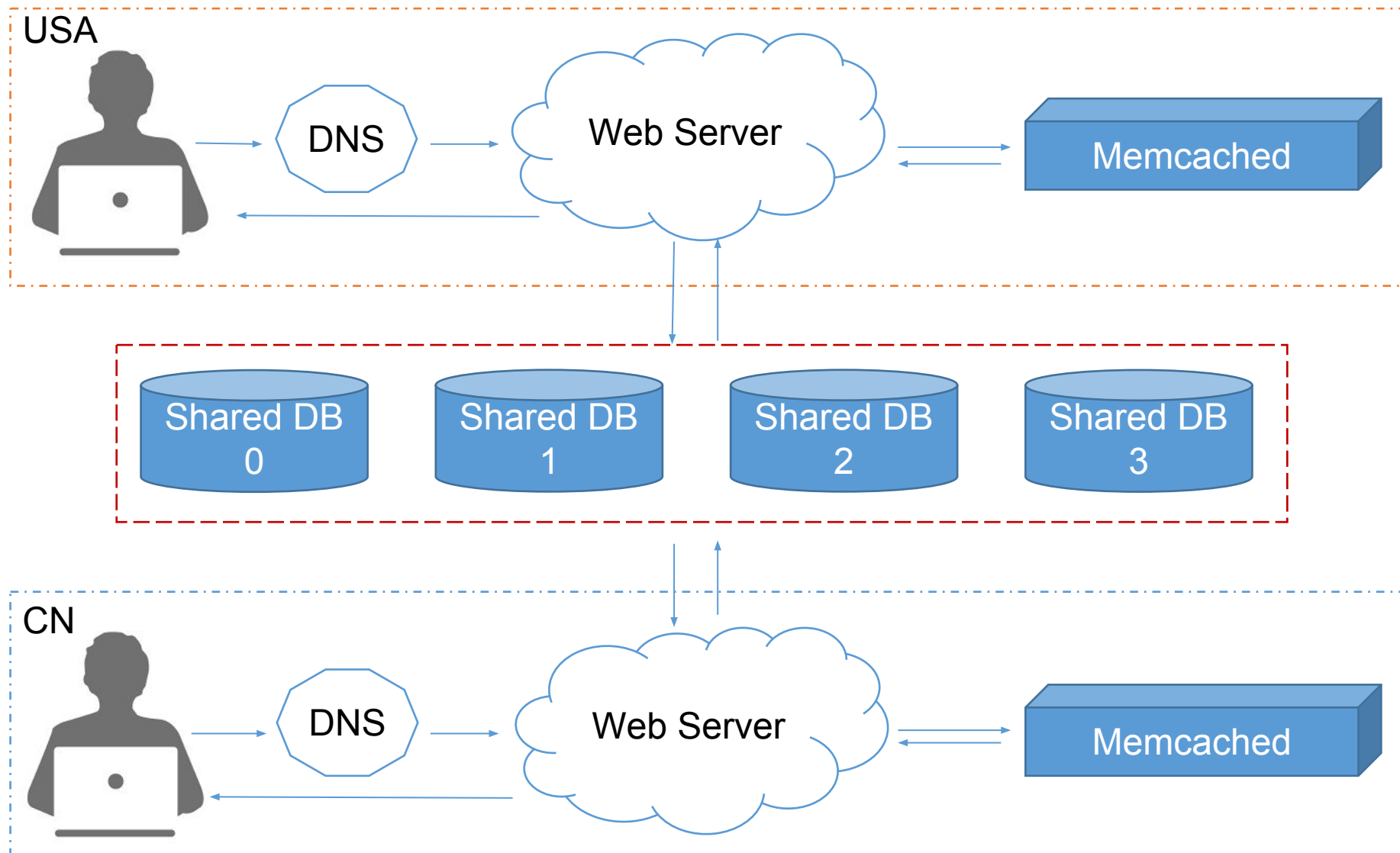
我要死了

- 如果最开始, short key 为6位, 下面为short key增加 1 位前置位
 - AB1234 → 0AB1234
 - 还有一种做法是把第1位单独留出来做 sharding key, 总共还是6位
- 该前置位的值由 $\text{Hash}(\text{long_url}) \% 62$ 得到
- 该前置位则为 sharding key
 - Consistent Hashing
 - 相关练习 <http://www.lintcode.com/en/problem/consistent-hashing/>
 - 将环分为62个区间
 - 每台机器在环上负责一段区间
- 这样我们就可以同时通过 short_url 和 long_url 得到 Sharding Key
 - 无需广播
 - 无论是short2long还是long2short
 - 都可以直接找到数据所在服务器



Read more: <http://bit.ly/1XU9uZH>

Read more: <http://bit.ly/1KhqPEr>



Consistent Hashing 的 Mapping 表存于每台 Web Server 上, hard code 在代码里

- 场景分析: 要做什么功能
- 需求分析: QPS和Storage
- 应用服务: UrlService
- 数据分析: 选SQL还是NoSQL
- 数据分析: 细化数据库表
- 得到一个Work Solution
- 提高Web服务器与数据服务器之间的访问效率: 利用缓存提高读请求的效率
- 提高用户与服务器之间的访问效率: 解决了中国用户访问美国服务器慢的问题
- 解决流量继续增大一台数据库服务器无法满足的问题: 将数据分配到多台服务器



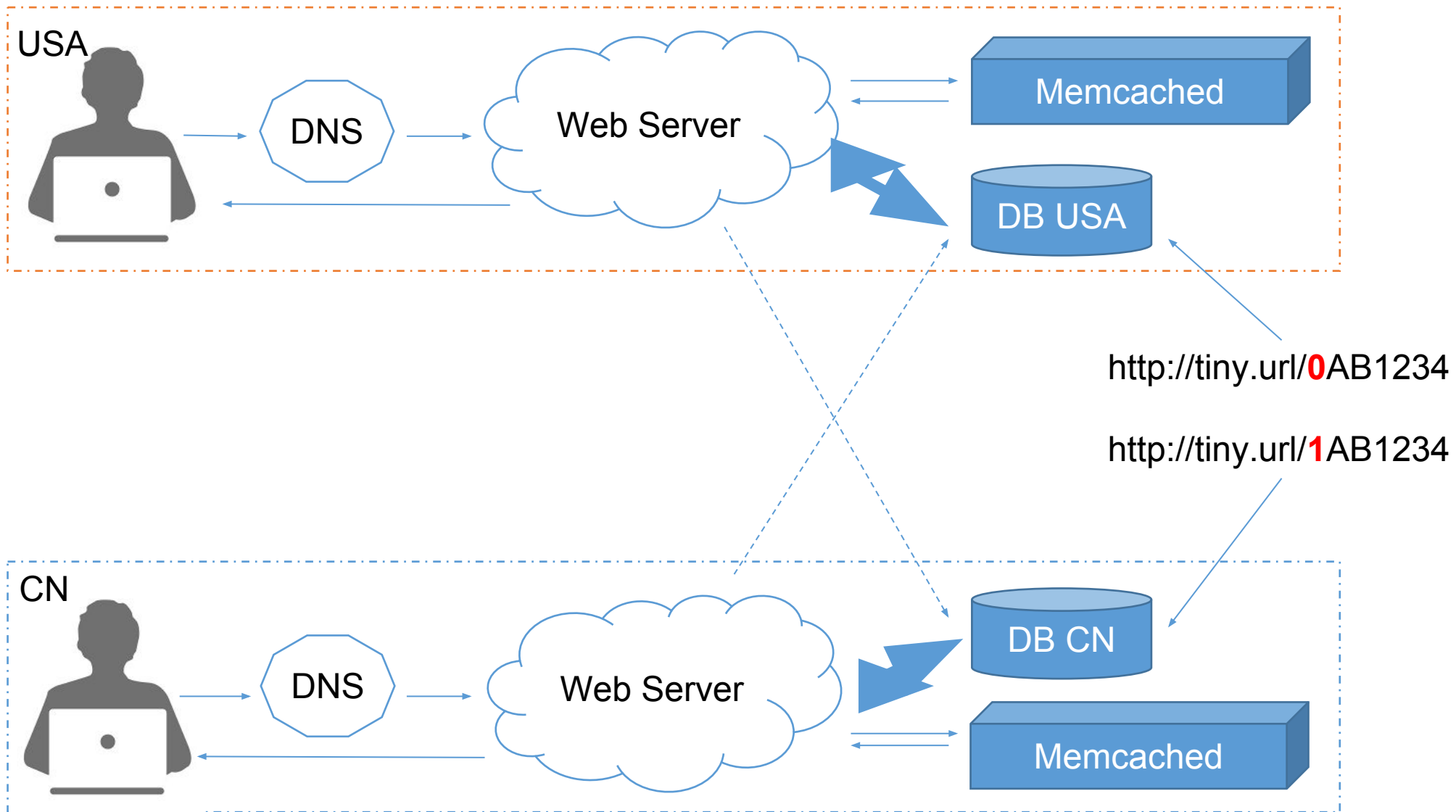
* Interviewer: 还有可以优化的么？



NI GE SHA BI
你他吗有完没完

Scale —— Multi Region 的进一步优化

- 上图的架构中, 还存在优化空间的地方是 ——
 - 网站服务器 (Web Server) 与 数据库服务器 (Database) 之间的通信
 - 中心化的服务器集群 (Centralized DB set) 与 跨地域的 Web Server 之间通信较慢
 - 比如中国的服务器需要访问美国的数据库
- 那么何不让中国的服务器访问中国的数据库？
 - 如果数据是重复写到中国的数据库, 那么如何解决一致性问题？
 - 很难解决
- 想一想用户习惯
 - 中国的用户访问时, 会被DNS分配中国的服务器
 - 中国的用户访问的网站一般都是中国的网站
 - 所以我们可以按照网站的**地域信息**进行 Sharding
 - 如何获得网站的地域信息？只需要将用户比较常访问的网站弄一张表就好了
 - 中国的用户访问美国的网站怎么办？
 - 那就让中国的服务器访问美国的数据好了, 反正也不会慢多少
 - 中国访问中国是主流需求, 优化系统就是要优化主要的需求



Tiny URL 里程碑

- 场景分析: 要做什么功能
- 需求分析: QPS和Storage
- 应用服务: UrlService
- 数据分析: 选SQL还是NoSQL
- 数据分析: 细化数据库表
- 得到一个Work Solution
- 提高Web服务器与数据服务器之间的访问效率: 利用缓存提高读请求的效率
- 提高用户与服务器之间的访问效率: 解决了中国用户访问美国服务器慢的问题
- 提高QPS, 将数据分配到多台服务器: 解决流量继续增大一台数据库服务器无法满足的问题
- 提高中国的Web服务器与美国的数据库服务器通信较慢的问题: 按照网站地域信息进行Sharding

课后思考题： 如何实现 Custom url?

<http://tiny.url/google/> => <http://www.google.com>

<http://tiny.url/systemdesign/> => <http://www.jiuzhang.com/course/2/>

- 新建一张表存储自定义URL
 - CustomURLTable
- 查询长链接
 - 先查询CustomURLTable
 - 再查询URLTable
- 根据长链接创建普通短链接
 - 先查询CustomURLTable是否存在
 - 再在URLTable中查询和插入
- 创新自定义短链接
 - 查询是否已经在URLTable中存在
 - 再在CustomURLTable中查询和插入

custom_url	long_url (index=true)
gg	http://www.google.com/
fb	http://www.facebook.com/
jz	http://www.jiuzhang.com/

- 错误的想法：
 - 在URLTable中加一个column
 - 大部分数据这一项都会是空

- 课后练习: <http://www.lintcode.com/problem/tiny-url-ii/>

- 场景分析: 要做什么功能
- 需求分析: QPS和Storage
- 应用服务: UrlService
- 数据分析: 选SQL还是NoSQL
- 数据分析: 细化数据库表
- 得到一个Work Solution

Scenario: 各种问面试官问题, 搞清楚要干嘛

Service + Storage:
根据问到的内容进行分析
得到一个基本可以work的方案

WEAK

- 提高Web服务器与数据服务器之间的访问效率
 - 利用缓存提高读请求的效率
- 提高用户与服务器之间的访问效率
 - 解决了中国用户访问美国服务器慢的问题
- 提高QPS, 将数据分配到多台服务器
 - 解决流量继续增大一台数据库服务器无法满足的问题
- 提高中国的Web服务器与美国的数据库服务器通信较慢的问题
 - 按照网站地域信息进行Sharding
- 提供 Custom URL 的功能

Scale

HIRED

follow up



HIRED

重要的事情说N遍

系统设计没有标准答案, 言之有理即可
设计一个可行解比抛出Fancy的概念更有用

编程题：

www.lintcode.com/problem/tiny-url

www.lintcode.com/problem/tiny-url-ii

www.lintcode.com/problem/consistent-hashing/

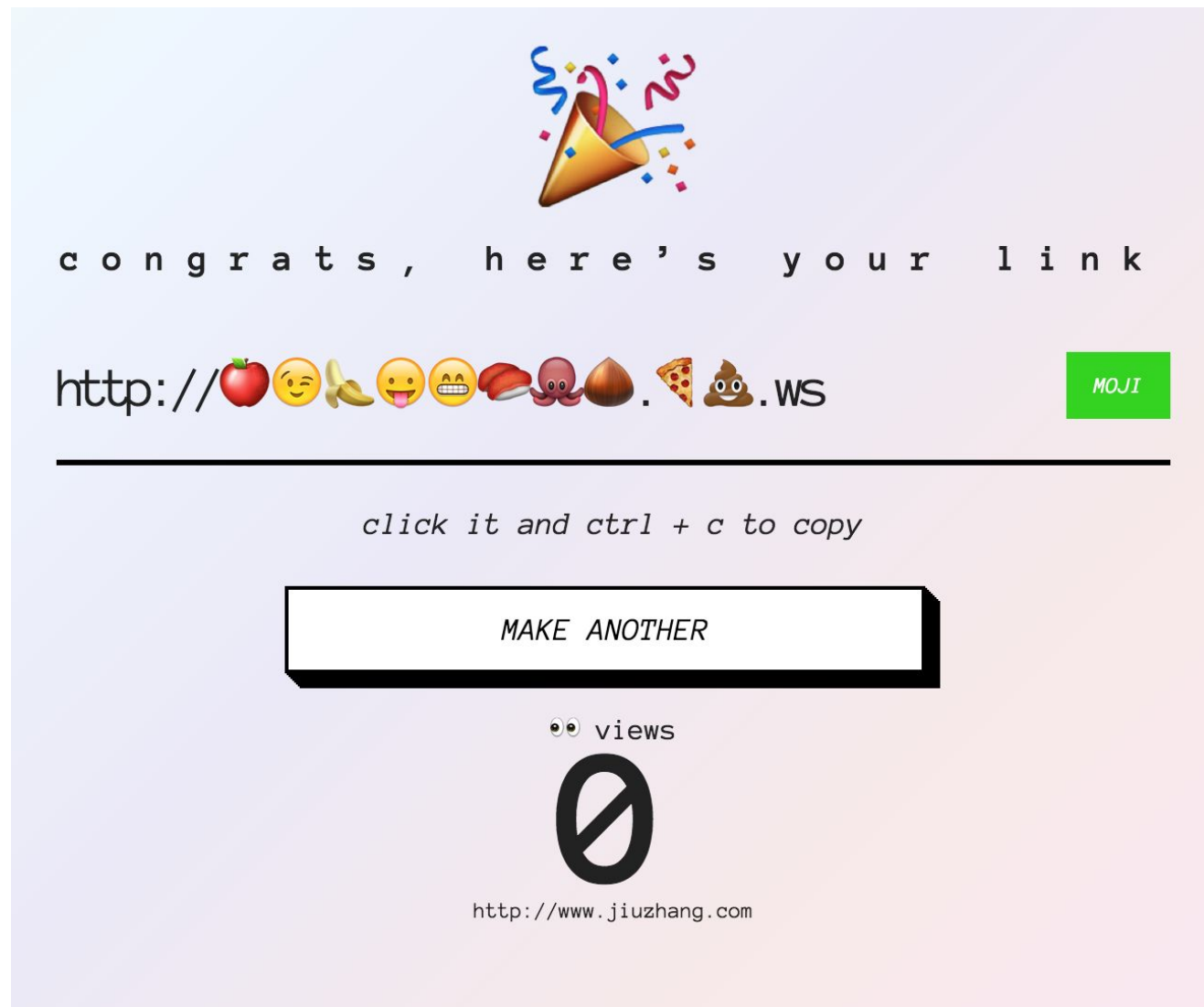
今天我们学会了什么？

- 两个系统设计的 General Questions
 - How to sharding?
 - How to replica?
- 一个超高频的系统设计面试题
 - Design Tiny URL
- 从题目之中我们学会的：
 - SQL 和 NoSQL 的选择标准
 - 读比较多的话，可以用 Memcached 来优化
 - 写比较多的话，可以拆分数据库
 - Vertical Sharding / Horizontal Sharding
 - Consistent Hashing
 - Multi Region
 - 知道了不同区域之间的访问速度很慢
 - 知道了用户跨区访问比服务器跨区访问更慢

附录: 扩展阅读

- Tiny URL 相关（只作为参考，有一些答案并不完全正确，以课堂讲述内容为准）
 - 知乎 <http://bit.ly/22FHP5o>
 - The System Design Process <http://bit.ly/1B6HOEc>
- 用Django搭建一个网站 <http://bit.ly/21LAplb>
 - 选做: 搭建一个tiny url的网站
- Global Sequential ID
 - <http://bit.ly/1RCyPsy>
- Consistent Hashing
 - <http://bit.ly/1XU9uZH>
 - <http://bit.ly/1KhqPEr>

- <http://www.xn--vi8hiv.ws>



附录

以下内容供大家自学

为什么了解网站系统如此重要？

System Design 几乎都是 Backend Design

Backend Design 几乎都是 Web Backend Design

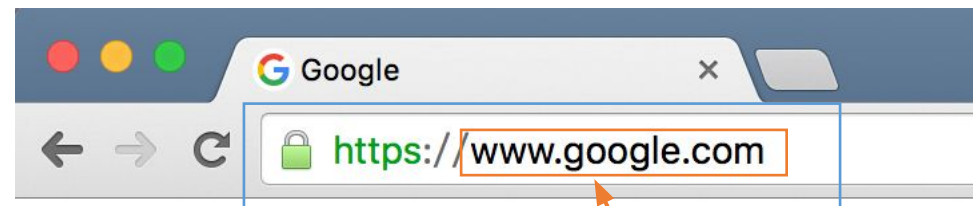
面试官：当你访问www.google.com的时候发生了什么？



- DNS
- HTTP
- Domain
- IP Address
- URL
- Web Server (硬件)
- HTTP Server (软件)
- Web Application (软件)

当你访问 www.google.com 的时候发生了什么

- 你在浏览器输入 www.google.com
- 你首先访问的是离你最近的 DNS 服务器
 - Domain Name Service
 - DNS 服务器记录了 www.google.com 这个域名的 IP 地址是什么
- 你的浏览器然后向该 IP 发送 http/https 请求
 - 每台服务器/计算机联网都需要一个 IP 地址
 - 通过 IP 地址就能找到该 服务器/计算机



URL

域名 Domain

IP 地址

```
PING www.google.com (173.194.202.104) 56(84) bytes of data.
64 bytes from pf-in-f104.1e100.net (173.194.202.104): icmp_seq=1 ttl=63 time=32.9 ms
64 bytes from pf-in-f104.1e100.net (173.194.202.104): icmp_seq=2 ttl=63 time=33.9 ms
64 bytes from pf-in-f104.1e100.net (173.194.202.104): icmp_seq=3 ttl=63 time=39.3 ms
64 bytes from pf-in-f104.1e100.net (173.194.202.104): icmp_seq=4 ttl=63 time=34.8 ms
```

当你访问 www.google.com 的时候发生了什么

- 服务器(Web Server)收到请求, 将请求递交给正在 80 端口监听的HTTP Server
- 比较常用的 HTTP Server 有 Apache, Unicorn, Gunicorn, Uwsgi
- HTTP Server 将请求转发给 Web Application
 - 最火的三大Web Application Framework: Django, Ruby on Rails, NodeJS
- Web Application 处理请求
 - 根据当前路径 “/”找到对应的逻辑处理模块
 - 根据用户请求参数(GET+POST)决定如何获取/存放数据
 - 从数据存储服务(数据库或者文件系统)中读取数据
 - 组织数据成一张 html 网页作为返回结果
- 浏览器得到结果, 展示给用户

当你访问 www.google.com 的时候发生了什么

django



动手用Django搭建一个网站(约1天)



Read more: <http://bit.ly/21LAplb>

node JS



U B E R



