Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №14 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнил: Матвеев Александр Иванович 2 курс, группа ПИЖ-б-о-22-1, 09.03.04 «Программная инженерия», направленность (профиль) «Разработка и сопровождение программного обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Проверил Воронкин Роман Александрович
	(подпись)
	77
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Ставрополь, 2023 г.

Тема: Замыкания в языке Python.

Цель работы: приобретение навыков по работе с замыканиями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы.

1. Создание нового репозитория с лицензией МІТ.

Required fields are marked with an asterisk (*).	
Owner *	Repository name *
SashkaHacker 🔻	/ laba10
	❷ laba10 is available.
Great repository names a	are short and memorable. Need inspiration? How about fluffy-guide?
Description (optional)	
Add a README file This is where you can wr Add .gitignore .gitignore template: Pythol Choose which files not to trace	ite a long description for your project. Learn more about READMEs.
This is where you can wr Add .gitignore .gitignore template: Pythor	ite a long description for your project. Learn more about READMEs.
Add a README file This is where you can wr Add .gitignore .gitignore template: Pythor Choose which files not to trac Choose a license License: MIT License	ite a long description for your project. Learn more about READMEs.

Рисунок 1 – Создание репозитория

2. Клонировал репозиторий на рабочий ПК.

```
Sashka@DESKTOP-U4RPSBI MINGW64 ~/Documents/GitHub

$ git clone https://github.com/SashkaHacker/laba10.git
Cloning into 'laba10'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (4/4), done.
```

Рисунок 2 – Клонирование репозитория

3. Дополнил файл .gitignore необходимыми инструкциями.

```
arithmetic.py
e user.py
                            numbers.py
                                            ind 🗬
       .idea/
 1
       # Byte-compiled / optimized / DLL files
 3
      __pycache__/
       *.py[cod]
       *$py.class
       # C extensions
       *.so
       # Distribution / packaging
10
       .Python
12
       build/
13
       develop-eggs/
14
      dist/
15
      downloads/
16
      eggs/
      .eggs/
17
18
      lib/
      lib64/
19
      parts/
20
21
       sdist/
 22
       var/
```

Рисунок 3 – Файл .gitignore

4. Проработка примеров из лабораторных задач.

```
L laba-14 ∨ ⁰ develop ∨
                                                                                                                                               24 Q 🐯
☐ Project ∨
                                        👶 primer1.py 🗵
          Ø .gitignore

    □ LICENSE
20
          M↓ README.md
        Scratches and Consoles
                                                  def add_four(a):
                                                  def fun():
                                                      print(f'<u>Вывод</u> при <u>вызове</u> функции fun(): {x + 5}')
                                                        nonlocal x
return b + x
                                                    return fun2
                                           37 ▷ if __name__ == '__main__':
print(f'Bывод функции add_two(4): {add_two(4)}')
                                                      print(f'Вывод функции add_four(5): {add_four(5)}')
                                                 test_fun = fun1(4)
                                                      print(f'Вывод замыкания: {test_fun(7)}')
Run Primer1 ×
     Вывод функции add_two(4): 6
Вывод внутри вложенной функции add_some(): 2
Вывод функции add_four(5): 7
Вывод при вызове функции fun(): 9
🕦 🖭 Вывод замыкания: 19
□ laba-14 > 🧓 primer1.py
```

Рисунок 4 – Примеры

5. Выполнение индивидуального задания. (Вариант - 11)

Условие задачи: Используя замыкания функций, определите вложенную функцию, которая бы увеличивала значение переданного параметра на 3 и возвращала бы вычисленный результат. Вызовите внешнюю функцию для получения ссылки на внутреннюю функцию и присвойте ее переменной с

именем cnt. Затем, вызовите внутреннюю функцию через переменную cnt со значением k, введенным с клавиатуры.

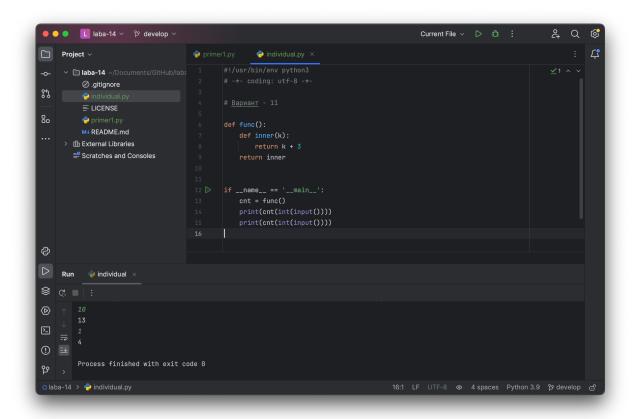


Рисунок 5 – Индивидуальное задание

Контрольные вопросы:

- 1. Замыкание, это функция, определенная внутри другой функции, которая имеет ссылки на переменные, лежащие в области enclosing.
- 2. В python замыкание реализовывается следующим образом:

```
def names():
    all_names = []

    def inner(name: str) -> list:
        all.names.append(name)
        return all_names

    return inner # ссылка на функцию

if __name__ == '__main__':
    students = names() # создание объекта функции print(students('Vasya'))
    print(students('Ivan'))
    print(students('Sasha'))

# -> ['Vasya', 'Ivan', 'Sasha']
```

Рисунок 6 – Реализация замыкания

- 3. Local область видимости в Python подразумевает, что имя переменной определено внутри блока кода функции, то есть имеет локальную область вилимости.
- 4. Enclosing область видимости в Python подразумевает, что переменная находится внутри внешних функций.
- 5. Global область видимости в Python подразумевает, что переменная, объявленная вне функции или в глобальной области видимости, называется глобальной переменной.
- 6. Build-in область видимости в Python подразумевает, что переменная находится во встроенной области видимости, которая содержит зарезервированные значения Python.
- 7. Замыкания в Python можно использовать для следующих целей: сохранение состояния между вызовами функций; инкапсуляции данных; построение иерархических данных.
- 8. Замыкания в Python могут быть использованы для построения иерархических данных. Это свойство замыкания позволяет создавать вложенные структуры данных, используя внутренние функции и переменные внешней функции.