

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ  
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО  
Факультет прикладної математики  
Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

**ЗВІТ**  
з лабораторної роботи № 1  
Варіант 8

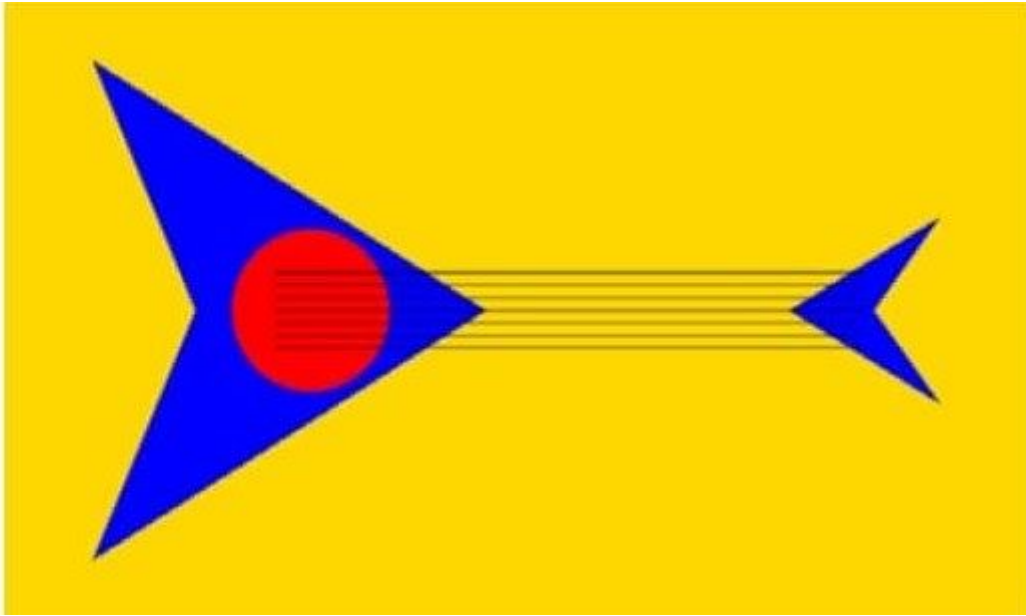
Виконав:  
студент 3-го курсу,  
групи КП-82,  
спеціальності 121 – Інженерія  
програмного забезпечення  
Клапатюк Олександр Петрович

Київ – 2020

**Мета:** Створити малюнок за варіантом користуючись графічними примітивами бібліотеки JavaFX

Варіант 8:

8.



### helloWorld.java (основний файл програми)

```
package classPackage;
import javafx.application.Application;
import javafx.scene.Group;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.paint.Color;
import javafx.scene.text.Text;
import javafx.stage.Stage;
import javafx.scene.shape.*;
public class helloWorld extends Application {
    public static void main (String args[]) {
        Application.launch(args); // main method
    }

    public void start(Stage primaryStage) // start - is the main entry point for all JavaFX applications
    {
        Group root = new Group(); // making the root of all scene's objects
        Scene scene = new Scene (root, 800, 444); // making the scene for root object with size of 500*400
        scene.setFill(Color.web("FFD700",1.0)); // set the color of scene

        // elements of scene will insert here
        Polygon polygon0 = new Polygon(62, 44, 136, 223, 342, 223);
        Polygon polygon1 = new Polygon(62, 401, 136, 223, 342, 223);
        Color colorOfBase = Color.web("0000FF",1.0);

        polygon0.setFill(colorOfBase);
        polygon1.setFill(colorOfBase);

        Polygon LittlePolygon = new Polygon(564, 223, 670, 157, 625, 223, 670, 288);
        root.getChildren().add(LittlePolygon);
        LittlePolygon.setFill(colorOfBase);

        Circle circle = new Circle(220,223,56);
        Color colorOfWhole = Color.web("FF0000",1.0);
        circle.setFill(colorOfWhole);

        root.getChildren().add(polygon0);
        root.getChildren().add(polygon1);
        root.getChildren().add(circle);
    }
}
```

```

Line l = new Line(192, 196, 616, 196); //
Line l1 = new Line(192, 205, 616, 205); //
Line l2 = new Line(192, 214, 616, 214); //
Line l3 = new Line(192, 223, 616, 223); //
Line l4 = new Line(192, 232, 616, 232); //
Line l5 = new Line(192, 241, 616, 241); //
Line l6 = new Line(192, 250, 616, 250); //
Line l1 = new Line(192, 197, 616, 197); //
Line l11 = new Line(192, 206, 616, 206); //
Line l12 = new Line(192, 215, 616, 215); //
Line l13 = new Line(192, 224, 616, 224); //
Line l14 = new Line(192, 233, 616, 233); //
Line l15 = new Line(192, 242, 616, 242); //
Line l16 = new Line(192, 251, 616, 251); //
root.getChildren().add(l);
root.getChildren().add(l1);
root.getChildren().add(l2);
root.getChildren().add(l3);
root.getChildren().add(l4);
root.getChildren().add(l5);
root.getChildren().add(l6);
root.getChildren().add(l1);
root.getChildren().add(l11);
root.getChildren().add(l12);
root.getChildren().add(l13);
root.getChildren().add(l14);
root.getChildren().add(l15);
root.getChildren().add(l16);
Color bassStringOfGuitar = Color.web("000000",1.0);
Color bassStringOfGuitarAdditional = Color.web("ebeb",1.0);
l.setStroke(bassStringOfGuitar);
l1.setStroke(bassStringOfGuitar);
l2.setStroke(bassStringOfGuitar);
l3.setStroke(bassStringOfGuitar);
l4.setStroke(bassStringOfGuitar);
l5.setStroke(bassStringOfGuitar);
l6.setStroke(bassStringOfGuitar);
l1.setStroke(bassStringOfGuitar);
l11.setStroke(bassStringOfGuitarAdditional);
l12.setStroke(bassStringOfGuitarAdditional);
l13.setStroke(bassStringOfGuitarAdditional);
l14.setStroke(bassStringOfGuitarAdditional);
l15.setStroke(bassStringOfGuitarAdditional);
l16.setStroke(bassStringOfGuitarAdditional);
//adding the object Text as a child to the root object
primaryStage.setScene(scene); // specifying the scene to be used on this stage
primaryStage.show(); // show the scene
}
}

```

Приклад роботи програми :

