Тема: Розробка графычного ынтерфейсу користувача.

Мета: Придбання навичок використання засобів клієнтських

технологій (Client Technologies) платформи Java SE.

1 ВИМОГИ 1.1 Розробник

Інформація про розробника:

- Когутенко Олександр Олексійович;
- KIT-119Д;
- 11 варіант.

1.2 Загальне завдання

Розробити графічний інтерфейс користувача для програми рішення попередньої лабораторної роботи з використанням засобів JavaFX.

2 ОПИС ПРОГРАМИ 2.1 Засоби ООП

Використовуеться наслідування, інтерфейс, поліморфізм.

2.2 Ієрархія та структура класів

Використовую 8 классів: MainApp, Shops, Date, DateUtil, DateStatisticsController, ProductEditDialogController, ProductOverviewController, RootLayoutController.

2.3 Важливі фрагменти програми

Перш за все у классі контейнері Shops змінено типи полів на IntegerProperty та StringProperty.

У класі МаіпАрр виконуються всі визови класів контролерів.

У класах контролерів виконуються всі маніпуляції над UI формами.

3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

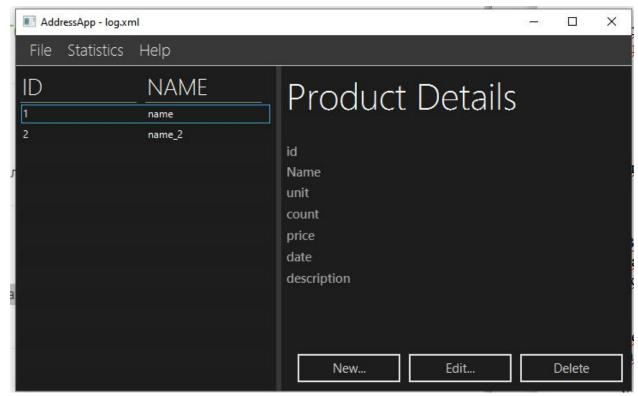


Рисунок 16.1 - початкова форма

Форма підтягує інформацію з файлу src\sample\logs\log.xml. Якщо хочеш почати з пустого списку то перейди File\New.

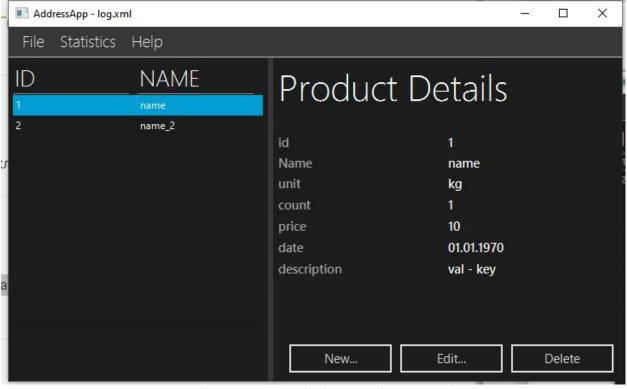


Рисунок 16.2 - вивід детальної інформації про вибраний проудкт

Після вибору продукту можливе нажаття на Edit та з'является форма зміни

продукту:

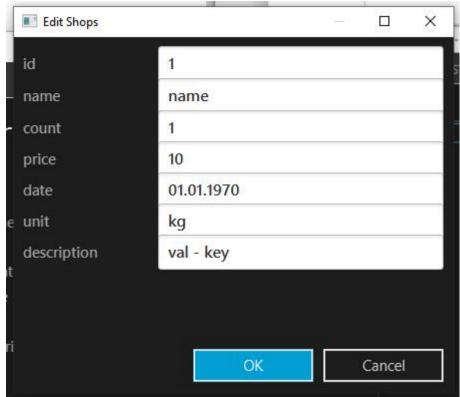


Рисунок 16.3 - форма зміни інформації про продукт

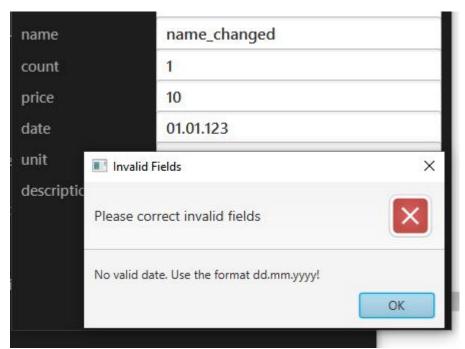


Рисунок 16.4 - вивід інформації якщо введенно неправильно

		_ ×
123		
new		pp
213		
1		
01.01.1970		
kg		
key- val		
		ıc
ОК	C	ancel
	new 213 1 01.01.1970 kg key- val	new 213 1 01.01.1970 kg key- val

Рисунок 16.5 - ввід нового продукту

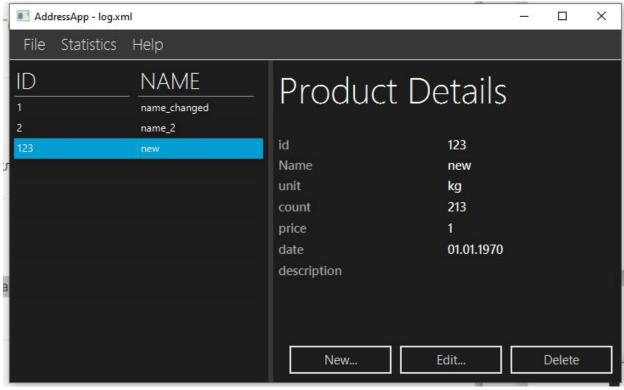


Рисунок 16.6 - перевірка додавання всієї інформація

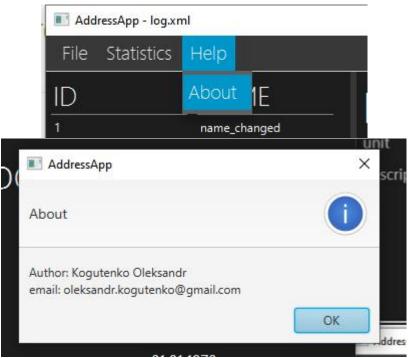


Рисунок 16.7 - ввід інформації про автора

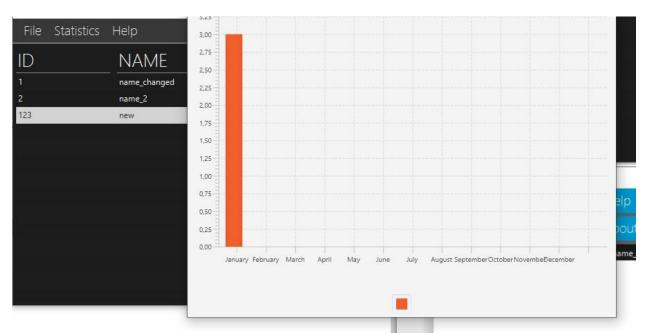


Рисунок 16.8 - статистика про дати.

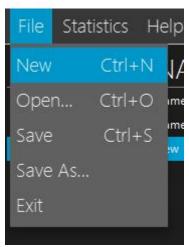


Рисунок 16.9 - всі пункти у меню

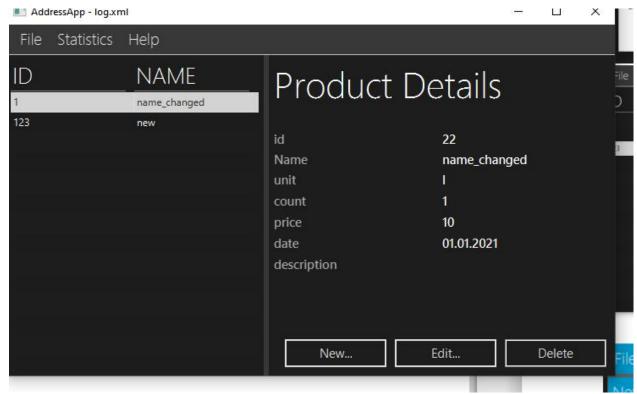


Рисунок 16.10 - видалення вибраного(2) елементу

ВИСНОВКИ

Придбав навичок використання засобів клієнтських технологій (Client Technologies) платформи Java SE.