Тема: Інтерактивні консольні програми для платформи Java SE.

**Мета:** Реалізація діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.

**1 ВИМОГИ  
1.1 Розробник**

Інформація про розробника:

- Когутенко Олександр Олексійович;

- КІТ-119Д;

- 11 варіант.

**1.2 Загальне завдання**

1.Використовуючи програму рішення завдання [лабораторної роботи №3](https://oop-khpi.gitlab.io/%D0%B7%D0%B0%D0%B2%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8F/task03/), відповідно до [прикладної задачі](https://oop-khpi.gitlab.io/%D0%B7%D0%B0%D0%B2%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8F/task03/" \l "_4) забезпечити обробку команд користувача у вигляді текстового [меню](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D0%BD%D1%8E_(%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0)" \l ".D0.9C.D0.B5.D0.BD.D1.8E_.D0.B2_.D0.B8.D0.BD.D1.82.D0.B5.D1.80.D1.84.D0.B5.D0.B9.D1.81.D0.B5_.D0.BA.D0.BE.D0.BC.D0.B0.D0.BD.D0.B4.D0.BD.D0.BE.D0.B9_.D1.81.D1.82.D1.80.D0.BE.D0.BA.D0.B8):

* введення даних;
* перегляд даних;
* виконання обчислень;
* відображення результату;
* завершення програми і т.д.

1. Забезпечити обробку параметрів [командного рядка](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%86%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%84%D0%B5%D0%B9%D1%81_%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE_%D1%80%D1%8F%D0%B4%D0%BA%D0%B0) для визначення режиму роботи програми:

* параметр "-h" чи "-help": відображається інформація про автора програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка);
* параметр "-d" чи "-debug": в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Засоби ООП

Використовуеться інкапсуляція у классі HelperClassWithСonsole.

2.2 Ієрархія та структура класів

Маємо два класи: Main та HelperClassWithСonsole.

У Main виконується інтерактив з користувачем. Тобто форматируваний вивід та корректне прийняття данних з використанням прийняття параметрів що потрібні за прикладною задачею, однак добавивши пару своїх.

У HelperClassWithСonsole виконуються основні дії за прикладною задачею. Тобто вивід допоміжної інформації, параметр який вказує значення змінніх та прикладна задача з [лабораторної роботи №3](https://oop-khpi.gitlab.io/%D0%B7%D0%B0%D0%B2%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8F/task03/).

2.3 Важливі фрагменти програми

package ua.khpi.oop.kogutenko04;  
  
*/\*\*  
 \* The type Main.  
 \*/*public class Main {  
  
 */\*\*  
 \* The entry point of application.  
 \*  
 \** ***@param*** *args the input arguments  
 \*/* public static void main(String[] args)  
 {  
 String[] args\_ = new String[2];  
 args = args\_;  
 args[0] = "-h";  
 args[1] = "-d";  
 System.*out*.println(args[0]);  
 HelperClass helper = new HelperClass();  
 boolean help = false;  
 boolean debug = false;  
 int index;  
 loop:  
 for (index = 0; index < args.length; index++) {  
 String opt = args[index];  
 switch (opt) {  
 case "-h":  
 help = true;  
 System.*out*.println("Helper");  
 break;  
 case "-d":  
 debug = true;  
 System.*out*.println("Debuger");  
 break;  
 case "-help":  
 help = true;  
 break;  
 case "-debug":  
 debug = true;  
 break;  
 default:  
 if (!opt.isEmpty() && opt.charAt(0) == '-') {  
 *error*("Unknown option: " + opt);  
 }  
 break loop;  
 }  
 }  
  
 if(help == false && debug == false)  
 {  
 helper.changedText();  
 } else if (help == true && debug == false) {  
 helper.printHelpInfo();  
 helper.changedText();  
 } else if (help == false && debug == true) {  
 helper.changedText();  
 helper.debuggerInHelper();  
 } else if (help == true && debug == true) {  
 helper.printHelpInfo();  
 helper.changedText();  
 helper.debuggerInHelper();  
 }  
 }  
  
 private static void error(String message) {  
 if (message != null) {  
 System.*err*.println(message);  
 }  
 System.*err*.println("usage: myapp [-h] [-d]");  
 System.*exit*(1);  
 }  
}

package ua.khpi.oop.kogutenko04;  
  
  
import java.lang.StringBuilder;  
import java.text.SimpleDateFormat;  
//import java.util.Collections;  
import java.util.Date;  
import java.util.Scanner;  
  
*/\*\*  
 \* The type Helper class with console.  
 \*/*public class HelperClass {  
  
 private StringBuilder str;  
 private Integer count;  
 private Integer length;  
  
 */\*\*  
 \* Instantiates a new Helper class with console.  
 \*/* public HelperClass() {  
 str = new StringBuilder("EmptyLine");  
 count = 0;  
 length = 0;  
 }  
  
 */\*\*  
 \* Instantiates a new Helper class with console.  
 \*  
 \** ***@param*** *str the str  
 \*/* public HelperClass(String str) {  
 if (str.isEmpty()) {  
 System.*out*.println("Line is empty");  
 this.str = new StringBuilder("EmptyLine");  
 } else {  
 // System.out.println("Constract with param");  
 this.str = new StringBuilder(str);  
 count = CountWordsInHelper();  
 length = this.str.length();  
 }  
 }  
  
 */\*\*  
 \* Gets info of helper object.  
 \*  
 \** ***@return*** *the info of helper object  
 \*/* public String getInfoOfHelperObject()  
 {  
 return str.getClass().getSimpleName() + " 'str' has '" + getStr() + "'\n"  
 + count.getClass().getSimpleName() + " 'count' has '" + getCount() + "'\n"  
 + length.getClass().getSimpleName() + " 'length' has '" + getLength() + "'";  
 }  
  
 public void setInfoHelperObject(String str)  
 {  
 setStr(str);  
 setCount(CountWordsInHelper());  
 setLength(str.length());  
 }  
 */\*\*  
 \* Sets length.  
 \*  
 \** ***@param*** *length the length  
 \*/* public void setLength(int length) {  
 this.length = length;  
 }  
  
 */\*\*  
 \* Gets length.  
 \*  
 \** ***@return*** *the length  
 \*/* public int getLength() {  
 return length;  
 }  
  
 */\*\*  
 \* Sets str.  
 \*  
 \** ***@param*** *str the str  
 \*/* public void setStr(String str) {  
 this.str = new StringBuilder(str);  
 }  
  
 */\*\*  
 \* Gets str.  
 \*  
 \** ***@return*** *the str  
 \*/* public StringBuilder getStr()  
 {  
 return str;  
 }  
  
 */\*\*  
 \* Gets count.  
 \*  
 \** ***@return*** *the count  
 \*/* public int getCount() {  
 return count;  
 }  
  
 */\*\*  
 \* Sets count.  
 \*  
 \** ***@param*** *count the count  
 \*/* public void setCount(int count) {  
 this.count = count;  
 }  
  
 */\*\*  
 \* Count words in helper int.  
 \*  
 \** ***@return*** *the int  
 \*/* public int CountWordsInHelper() {  
 int count = 0;  
 if (str.length() != 0) {  
 count++;  
 // Проверяем каждый символ, не пробел ли это  
 for (int i = 0; i < str.length(); i++) {  
 if (str.charAt(i) == ' ') {  
 // Если пробел - увеличиваем количество слов на 1  
 count++;  
 }  
 }  
 }  
 setCount(count);  
 return getCount();  
 }  
  
 */\*\*  
 \* Count words in string int.  
 \*  
 \** ***@param*** *str the str  
 \** ***@return*** *the int  
 \*/* public int CountWordsInString(String str) {  
 int count = 0;  
 if (str.length() != 0) {  
 count++;  
 // Проверяем каждый символ, не пробел ли это  
 for (int i = 0; i < str.length(); i++) {  
 if (str.charAt(i) == ' ') {  
 // Если пробел - увеличиваем количество слов на 1  
 count++;  
 }  
 }  
 }  
 return count;  
 }  
  
 private int[] indexingSpaces(StringBuilder line) {  
 int[] index = new int[getCount() + 1];  
 if (line.length() != 0) {  
 // System.out.println("Indexing...");  
 for (int i = 0, indx = 1; i < line.length(); i++) {  
 // System.out.printf("%-3c\_", line.charAt(i));  
 if (line.charAt(i) == ' ' || line.charAt(i) == '.' || line.charAt(i) == '!' || line.charAt(i) == '?'  
 || line.charAt(i) == ',' || line.charAt(i) == ',' || line.charAt(i) == '\0') {  
 index[indx++] = i;  
 }  
 }  
 }  
 return index;  
 }  
  
 */\*\*  
 \* Replace all words on string.  
 \*  
 \** ***@param*** *len the len  
 \** ***@param*** *onLine the on line  
 \** ***@return*** *the string  
 \*/* public String replaceAllWordsOn(int len, String onLine) {  
 StringBuilder line = new StringBuilder(str);  
 int[] indexSpace = indexingSpaces(line);  
 indexSpace[0] = -1;  
 for (int i = 0; i < indexSpace.length - 1; i++) {  
 if (i == 0 && (indexSpace[i + 1] - indexSpace[i] - 1 == len)) {  
 // System.out.println("\n\nfirst indexing: " + res);  
 line.delete(indexSpace[i] + 1, indexSpace[i + 1]);  
 line.insert(indexSpace[i] + 1, onLine);  
 indexSpace = indexingSpaces(line);  
 } else if (i > 0 && Math.*abs*(indexSpace[i + 1] - Math.*abs*(indexSpace[i]) - 1) == len) // ? | |[i + 1]| - [i]  
 // | == len ?  
 {  
 // line.replace(indexSpace[i] + 1, indexSpace[i + 1], onLine);  
 line.delete(indexSpace[i] + 1, indexSpace[i + 1]);  
 line.insert(indexSpace[i] + 1, onLine);  
 indexSpace = indexingSpaces(line);  
 }  
 }  
  
 String output = new String(line);  
 return output;  
 }  
  
 */\*\*  
 \* Print help info.  
 \*/* public void printHelpInfo() {  
 System.*out*.println("Hello, my name is Alex Kogutenko\n" + "I am from Ukrain and studing at NTU \"KHPI\"\n"  
 + "This is a test console-project with a debug programs.\n"  
 + "Such commands are present so far:\n"  
 + "\t-h | -help \t-\t command for summary information about other commands (important to remmember!)\n"  
 + "\t-d | -debug \t-\t file debugger command\n" );  
 System.*out*.println("Tap any key...");  
 }  
  
 */\*\*  
 \* Debugger in helper.  
 \*/* public void debuggerInHelper()  
 {  
 Date date = new Date();  
 SimpleDateFormat formatDate = new SimpleDateFormat("'\nDate:' dd.MM.yyyy '\nTime: 'HH:mm:ss '\n'" );  
 System.*out*.println(formatDate.format(date) + "values of the variables:\n"  
 + getInfoOfHelperObject());  
  
 }  
  
 public void changedText()  
 {  
 System.*out*.println();  
 System.*out*.println("Enter the text. In the text,\nreplace the words of the specified length with the specified line");  
 Scanner scan = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.print("Main line: ");  
 String mainStr = scan.nextLine();  
 setInfoHelperObject(mainStr);  
 System.*out*.print("Enter number of letters in word which you want to changed: ");  
 int length = scan.nextInt();  
 System.*out*.print("Enter word to replace: ");  
 scan.nextLine();  
 String newWord = scan.nextLine();  
 String newStr = replaceAllWordsOn(length, newWord);//new String(mainHelperStr.replaceAllWordsOn(length, newWord));  
 System.*out*.println("----------------------------------------------");  
 System.*out*.println("No changed line: " + mainStr);  
 System.*out*.println("Result: " + newStr);  
 //scan.close();  
 }  
  
}

**3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ**

Програма предназначена за для розшириного використання лабороторної роботи №3 за допомогою використання параметрів перед запуском.

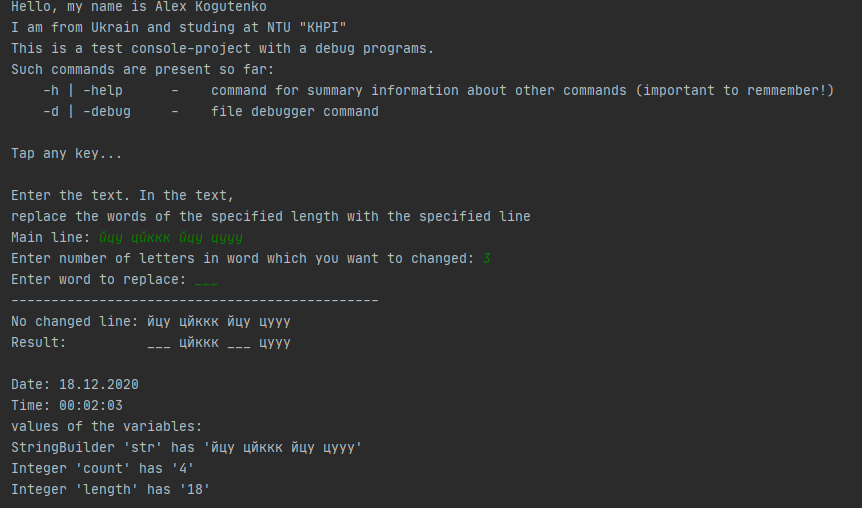


Рисунок 4.1 - результат виконання.

**ВИСНОВКИ**

Розробив інтерактивну консольну програму для платформи Java SE.

Ознайомився з реалізацією діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.