

Rapport projet WEB : My flashcards

Les données utiles :

- URL du site : (état avant publication sur glitch)
- Identifiants gmail de l'adresse du site sont:
 - id : `myflashcardsesiea@gmail.com`
 - mot de passe : `projetWeb0`
- Identifiants par défauts :
 - id : `admin`
 - mot de passe : `changethispassword`

Introduction :

Notre projet web s'intitule my flashcards, il s'agit d'un site d'aide permettant à ses internautes d'apprendre plus facilement des informations essentielles autour d'un sujet comme la géographie (apprendre les capitales), la programmation (les commandes shell) etc... Toutes ces informations sont regroupées dans des cartes virtuelles appelées flashcards qui permettent d'associer une clé (un pays par exemple) à une valeur (la capitale du pays).

Chaque utilisateur peut créer son compte et y stocker ses flashcards. Il pourra par la suite s'entraîner à les mémoriser grâce à des modes ludiques pour devenir incollable sur le sujet souhaité.

My flashcards c'est apprendre en s'amusant !

Les fonctionnalités :

- Page d'authentification
Un utilisateur peut créer son compte très simplement avec un identifiant et un mot de passe, l'identifiant est unique, il ne peut pas y avoir deux utilisateurs avec le même nom.

Si l'utilisateur n'est pas connecté il est automatiquement redirigé vers la page d'authentification.
- Navbar / Drawer

Pour gérer les principaux accès du site, un drawer a été mis en place. Il est possible de d'accéder à la page des paramètres (pour personnaliser son avatar), de regarder les utilisateurs qui révisent aussi sur le site et de se déconnecter pour revenir à la page d'authentification. Le drawer n'est accessible que si l'utilisateur est connecté.
- Paramètres

Une page a entièrement été consacrée à la possibilité de changer son avatar pour augmenter la personnalisation de son compte.

- Docks/Decks/cartes :
Chaque utilisateur peut créer un dock contenant un ensemble de decks qui contient lui même un ensemble de cartes. Il est possible dans tous les cas de lire, d'ajouter, de modifier ou de supprimer (CRUD) un ou plusieurs docks, decks, cartes.
- PlayGround/Temple :

Un mode jeu a été mis en place :

- pour réviser, il permet de présenter toutes les flashcards. On peut passer les cartes avec les touches 'prev' 'next' ou avec les flèches du clavier.
- Un mode d'examen permet d'avoir un quizz pour vérifier que l'on ait bien révisé les cartes.
 - On peut choisir de réviser soit les clés ou les valeurs :
 - Pour chaque mode, un ensemble de choix possible dont la bonne réponse est généré et le joueur doit choisir la bonne réponse.
 - Enfin pour clore le mode examen, il suffit de fermer le dialog pour que le score s'enregistre sur la base.
 - Le score peut être vu sur l'icône 'exclamation' en face de chaque deck.

Les touches du clavier peuvent être utilisées pour défiler les cartes, il est aussi possible de quitter avec Escape.

- Footer:
Le pied de page a été pensé pour nous contacter facilement à travers un formulaire simple et intuitif. Il est aussi possible de consulter les mentions légales du site, et de choisir la langue entre le français ou l'anglais.

Les difficultés rencontrées :

Nous avons rencontré quelques difficultés au niveau de la compréhension de l'interaction serveur/client pour pouvoir au mieux gérer les sessions en fonction d'un nouvel utilisateur et la gestion de ses données (avatar, id, mdp). La gestion de l'utilisateur en cours a été délicate à traiter, nous avons finalement décidé de la gérer côté client avec le principe de session storage.

De plus tous les membres du groupe n'avaient pas les mêmes bases en informatique de manière générale, ce qui a complexifié notre organisation car nous voulions que chaque membre du groupe puisse avancer à la même vitesse mais cela n'était pas toujours possible. Certains d'entre nous n'avaient jamais travaillé à plusieurs sur un seul projet, donc les problèmes liés étaient au rendez-vous: comprendre l'impact du code d'un composant sur le site, faire le lien entre ce qui a déjà été fait et ce que l'on doit faire...

La partie de l'envoi du mail n'était pas évidente: il fallait créer une adresse mail pour le site, générer une clé (gratuitement) depuis un site afin de pouvoir accéder à une api via notre application et la mettre dans nos variables d'environnement pour rendre cette fonctionnalité possible.

Toute le component Home.vue a nécessité beaucoup de temps de développement; de la partie de gestion des decks/docks à la partie playground. La plus grande difficulté a été de lier le tout pour bien faire communiquer chaque partie entre eux.

Conclusion :

Pour finir, nous avons chacun beaucoup appris en réalisant ce projet. Nous avons pu constater que nous avons été légèrement trop ambitieux, mais à quelques détails près (pas de statistiques disponibles ou de customisation des couleurs) le site correspond bien au cahier des charges que l'on s'était fixé. Mais progressivement grâce à une gestion des tâches planifiée par Trello et l'utilisation de git simplifiée grâce à un client de git (Tortoise git) nous avons pu réaliser un travail de groupe partagé, chacun a pu ajouter sa pierre à notre projet : my flashcards.