

G9-1 64015130 วันบุรุษาน แวอุเซ็ง 64015031 ชิชณพงศ์ บุญมา

Lab1: Class and Instance: ระบบร้านขายเนื้อวัว(Beef Shop)

1. กิจกรรมกลุ่มละ 2 คน โดยให้สมมติงานที่ได้รับเขียนโปรแกรมมา 1 ชิ้น โดยให้เขียนในลักษณะของ Problem Statement เป็นภาษาไทย

### Problem Statement

ร้านขายเนื้อวัวนำเข้า มีส่วนต่างๆของเนื้อวัวที่นำเข้าโดยตรง เช่น Chuck, Ribeye, Loin, Brisket, Tomahawk, Flank ซึ่งทางร้านจัดขายเป็นระบบออนไลน์ ลูกค้าที่จะซื้อเนื้อต้องล็อกอินเข้าสู่ระบบของทางร้าน เพื่อที่จะสั่งซื้อเนื้อวัวจากทางร้าน ขั้นตอนในการซื้อลูกค้าเลือกสินค้าโดยระบุจำนวนสินค้าลงในตะกร้าสินค้า เมื่อเลือกสินค้าเสร็จ จะเข้าสู่ขั้นตอนการชำระเงิน ระบบจะคำนวณราคาตามจำนวนสินค้าที่ลูกค้าสั่งซื้อ

หลักการค้นหา Class 1.สิ่งที่เป็น Object 2.Class ส่วนใหญ่จะใช้ คำนาม

### Class ของ Problem Statement

ร้านขายเนื้อวัวนำเข้า มีส่วนต่างๆของเนื้อวัวที่นำเข้าโดยตรง เช่น Chuck, Ribeye, Loin, Brisket, Tomahawk, Flank ซึ่งทางร้านจัดขายเป็นระบบออนไลน์ ลูกค้าที่จะซื้อเนื้อต้องล็อกอินเข้าสู่ระบบของทางร้าน

-ลูกค้า

เงื่อนไขลูกค้าที่อยากซื้อสินค้าที่ร้านเรา

-ขั้นตอนในการซื้อลูกค้าเลือกสินค้าโดยระบุจำนวนสินค้าลงในตะกร้าสินค้า

-เมื่อเลือกสินค้าเสร็จจะเข้าสู่ขั้นตอนการชำระเงิน

-ระบบจะคำนวณราคาตามจำนวนสินค้าที่ลูกค้าสั่งซื้อ

3.ให้สมบัติ Attribute ของ Class นั้นจากนั้นกำหนด Class และ Attribute เป็นภาษา Python ให้ถูกต้องตามหลักการ

แยกเป็น 2 หมวดหลักคือ คลาสเมนูขนมหวานที่ขาย กับคลาสคน

class BeefShop():

Chuck Ribeye Loin Brisket Tomahawk Flank	Member
---	--------

กำหนด Class และ Attribute

#Create Class

class BeefShop ():

def \_\_init\_\_(self, Id\_Member, Name\_Member):

self.Id\_Member = Id\_Member

self.Name\_Member = Name\_Member

def chuck (self, Chuck ):

self.Chuck = Chuck

self.Chuck\_Price = 280

def rib (self, Rib ):

self.Rib = Rib

self.Rib\_Price = 800

def loin (self, Loin ):

self.Loin = Loin

```

        self.Loin_Price = 200
def brisket (self, Brisket ):
    self.Brisket = Brisket
    self.Brisket_Price = 180
def plate (self, Plate ):
    self.Plate = Plate
    self.Plate_Price = 300
def flank (self, Flank ):
    self.Flank = Flank
    self.Flank_Price = 350
def __str__ (self):
    return "Chuck\t:  ({})\nTomahawk:  ({})\nLoin\t:  ({})\nBrisket\t:
({})\nPlate\t:  ({})\nFlank\t:  ({}).format(self.Chuck,  self.Rib,  self.Loin,
self.Brisket, self.Plate, self.Flank)

def Total (self):
    return  self.Chuck*self.Chuck_Price  +  self.Rib*self.Rib_Price  +
self.Loin*self.Loin_Price      +      self.Brisket*self.Brisket_Price      +
self.Plate*self.Plate_Price + self.Flank*self.Flank_Price

def paid (self, Paid):
    self.Paid = Paid

def change (self):
    return self.Paid - self.Total()

```

#### 4.ให้สร้าง Instance ของ Class ขึ้นมา 2-3 Instance โดยสมมติข้อมูลเอง

#-----Instance & Class-----

```
Member1 = BeefShop("64015130", "Wanburhan")
Member2 = BeefShop("64015031", "Chidsanupong")
Member3 = BeefShop("64015094", "Pongpipat")
Member4 = BeefShop("64015068", "Narunart")
```

BeefShop.chuck(0)

BeefShop.rib(0)

BeefShop.loin(0)

BeefShop.brisket(0)

BeefShop.plate(0)

BeefShop.flank(0)

#### 5.ให้เขียนคำสั่งเพื่อ Access และ Update ค่าของ Instance Attribute มาเป็นตัวอย่างเป็นตัวอย่างให้ครบทุก Class

#-----Access & Update-----

```
Member1 = BeefShop("64015130", "Wanburhan")
Member2 = BeefShop("64015031", "Chidsanupong")
Member3 = BeefShop("64015094", "Pongpipat")
Member4 = BeefShop("64015068", "Narunart")
```

```
AllMemberlist = [Member1, Member2, Member3, Member4]
```

```
while True:
```

```
    Login_Member = str(input("Please Enter You ID : "))
```

```
    Login_Member = [BeefShop for BeefShop in AllMemberlist if
BeefShop.Id_Member == Login_Member]
```

```
    for BeefShop in Login_Member:
```

```
        print("สวัสดีคุณ : "+BeefShop.Name_Member)
```

```

BeefShop.chuck(0)
BeefShop.rib(0)
BeefShop.loin(0)
BeefShop.brisket(0)
BeefShop.plate(0)
BeefShop.flank(0)
if BeefShop in Login_Member:
    State = True
    State1 = True
    while State:
        Need = input("สนใจซื้อเนื้อใช่ไหมครับ Y/N : ").upper()
        if Need == "Y" :
            State1 = True
            while State1:
                NeedBeef = input("เลือกประเภทเนื้อที่ต้องการ \n1).Chuck(สันคอ)280
บ.\n2).Tomahawk(โทมาฮอว์ค)800บ.\n3).Loin(เนื้อสัน)200บ.\n4).Brisket(เสีอร่องไห้)180
บ.\n5).Plate(ส่วนท้อง)300บ.\n6).Flank(ใต้ท้อง)350บ.\nถ้าต้องการออกพิมพ์ N \n")
                if NeedBeef == "1" :
                    BeefShop.Chuck = int(input("คุณต้องการเนื้อสันคอกี่ชิ้น? : "))
                elif NeedBeef == "2" :
                    BeefShop.Rib = int(input("คุณต้องการซี่โครงกี่ชิ้น? : "))
                elif NeedBeef == "3" :
                    BeefShop.Loin = int(input("คุณต้องการเนื้อสันกี่ชิ้น? : "))
                elif NeedBeef == "4" :
                    BeefShop.Brisket = int(input("คุณต้องการเสีอร่องไห้กี่ชิ้น? : "))
                elif NeedBeef == "5" :
                    BeefShop.Plate = int(input("คุณต้องการเนื้อส่วนท้องกี่ชิ้น? : "))
                elif NeedBeef == "6" :
                    BeefShop.Flank = int(input("คุณต้องการเนื้อพื้นท้องกี่ชิ้น? : "))

```

```
elif NeedBeef == "N" or NeedBeef == "n" :  
    State1 = False  
    print (BeefShop.__str__())  
    print (BeefShop.Total())  
    print ("ขอบคุณที่ใช้บริการครับ '_ '")  
    break  
else :  
    print ("แวะมาใหม่โอกาสหน้านะครับ")  
    break  
if BeefShop not in Login_Member :  
    print("รหัสสมาชิกไม่ถูกต้องกรุณารอกใหม่")
```