

VISION

Mit Hilfe der App sollen die Kinder spielerisch die Umwelt entdecken und gleichzeitig den achtsamen Umgang mit den neuen Medien lernen.





UNSERE ZIELE



Spaß

Kinder sollen Spaß haben.



Medienerziehung

Umgang mit Medien erlernen.



Wissen

Wissen soll spielerisch gefördert werden.



Umwelterziehung

Bezug zur Nachhaltigkeit herstellen.



Naturverbundenheit

Spielerisch den Wald entdecken.



Features



AR-Anwendung



Interaktive Geschichten



Spielideen sammeln



Lexikon



Thomas Thiele

Erzieher

- "Man kann dir den Weg weisen, aber gehen musst du ihn selbst."
- A 31 Jahre
- ländlich
- n verheiratet

Charaktereigenschaften

Frustrationen

urteilend

- Zu viele Navigationsschritte, um auf die gesuchte Seite zu kommen
- Zu viele Lesezeichen auf dem Handy
- Umweltbelastung

Ziele

Motivatoren

Preis

Kreativität

Bedienbarkeit

Effizienz

- Ein eigenes Haus bauen
- Naturbewusster leben
- Kindergartenleitung übernehmen

Social Media

wahrnehmend

Erwartungen

Selbsterklärende

Bedienelemente

Transparente Kommunikation

Hilfreiche, seriöse Inhalte











0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23

Smartphone ... Laptop/Desktop ... Laptop/Desktop ...

Credits

- Wald Titel: Photo by <u>Steven Kamenar</u> on <u>Unsplash</u>
- Wald Folie 2: Photo by <u>Geran de Klerk</u> on <u>Unsplash</u>
- Eichhörnchen Folie 2: Photo by svklimkin on Unsplash
- Reh Folie 4: Photo by <u>Jordon Conner</u> on <u>Unsplash</u>