

**Vaja:** Fuzija z DWT,

**Avtor:** Sašo Ivič

Parametri izbrani na slikah:

	Slika 1	Slika 2	Slika 3	Slika 4	Slika 5	Slika 6
izračun aktivnosti slik približkov	False	<b>True</b>	<b>True</b>	<b>True</b>	<b>True</b>	<b>True</b>
izračun aktivnosti slik podrobnosti	False	False	<b>True</b>	<b>True</b>	<b>True</b>	<b>True</b>
izračun aktivnosti z oknom	False	False	False	<b>True</b>	<b>True</b>	<b>True</b>
obteženo zlivanje koeficientov	False	False	False	False	<b>True</b>	<b>True</b>
združevanje koeficientov na nivoju	False	False	False	False	False	<b>True</b>

Slike na primerih spodaj, imajo postopoma vklopljenih vedno več funkcionalnosti (izboljšav). Vklopljenje izboljšave si lahko pogledamo v tabeli zgoraj.

Na slikah od 1 do 6 je bil vedno uporabljen haarov valček in število levelov je bilo 4.

#### **Ugotovitve:**

- Pri uporabi večjega števila levelov se pri haar-ovem valčku se kvadratki v sliki povečajo
- Pri uporabi valčka družine sym pa se robovi kvadratov zabrišejo in niso vidni



Slika 1



Slika 2



Slika 3



Slika 4



Slika 5



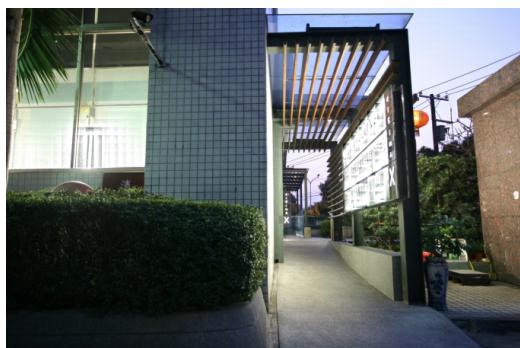
Slika 6



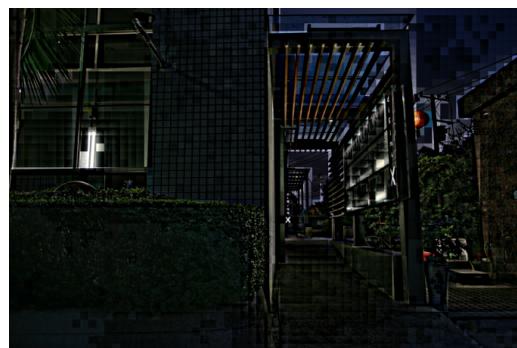
Slika 6 - število levelov 10 (sym9)



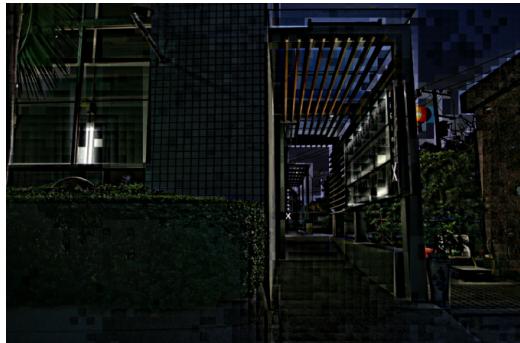
Slika 7 - število levelov 8 (coif5)



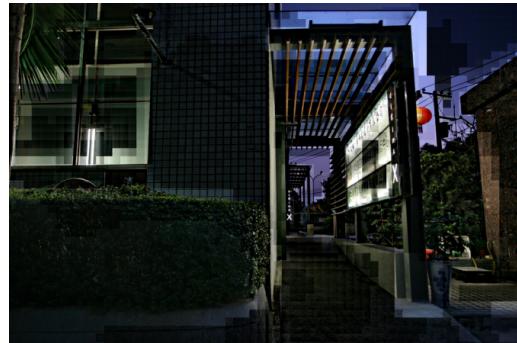
Slika 1



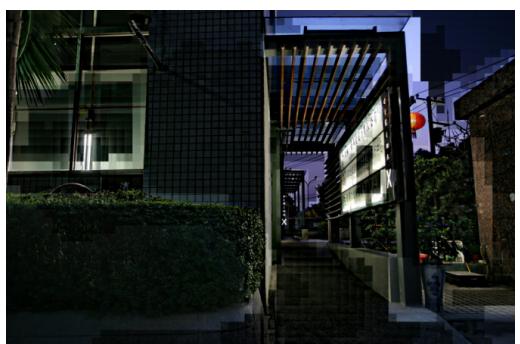
Slika 2



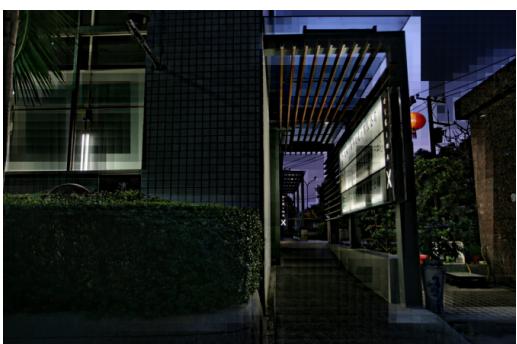
Slika 3



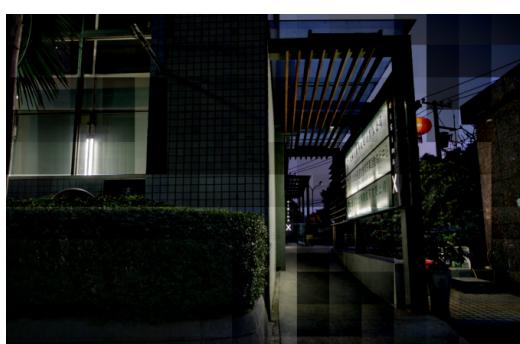
Slika 4



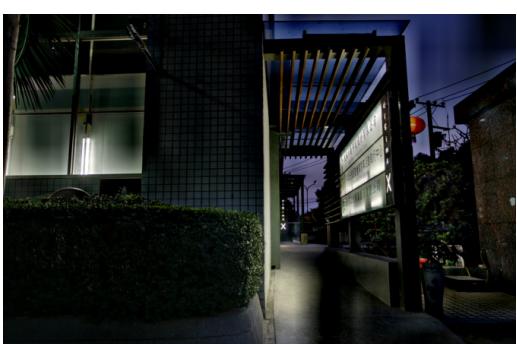
Slika 5



Slika 6



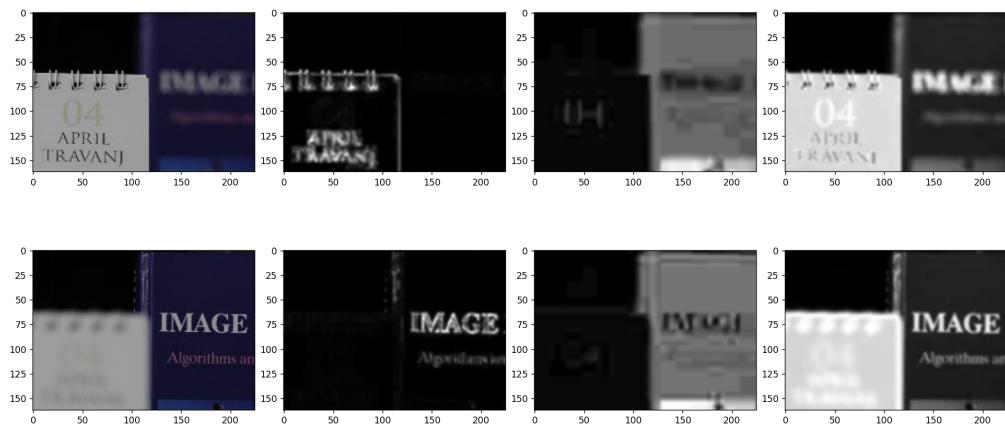
Slika 7 - število levelov 6 (haar)



Slika 8 - število levelov 6 (sym3)

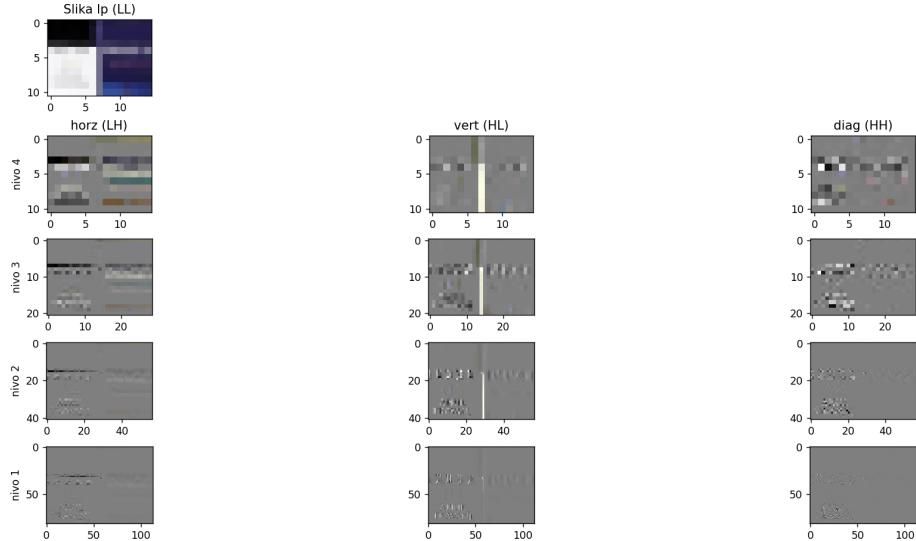
## Primer z vmesnimi rezultati:

Kontrast, Saturacija in Izpostavljenost

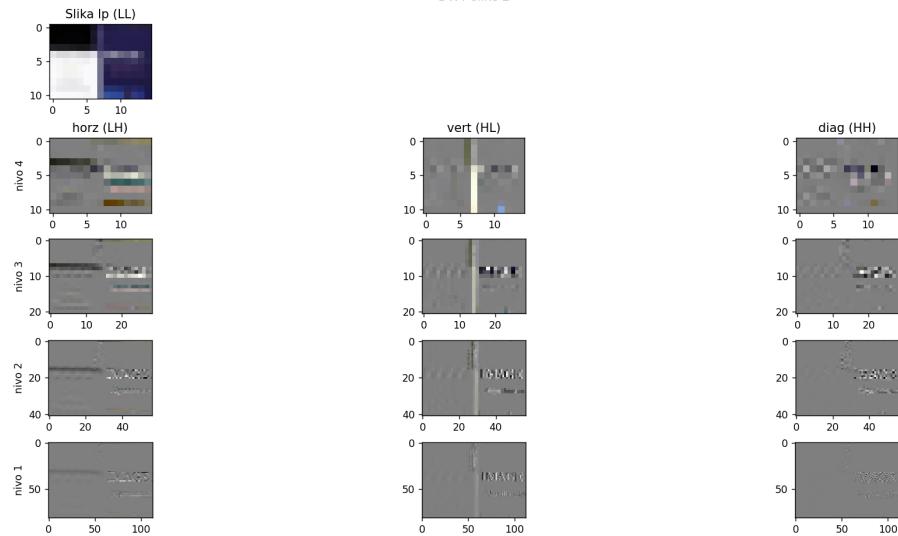


Prikaz kontrasta, saturacije in izpostavljenosti za obe vhodni slike

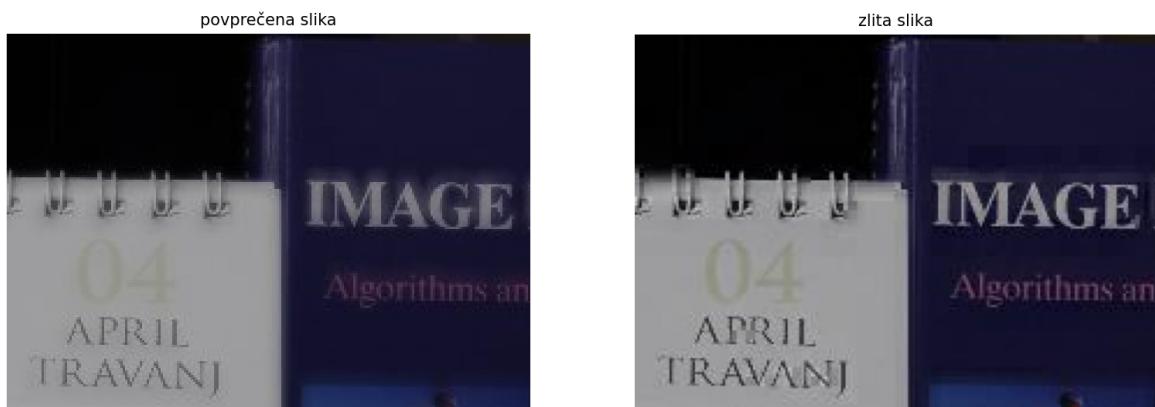
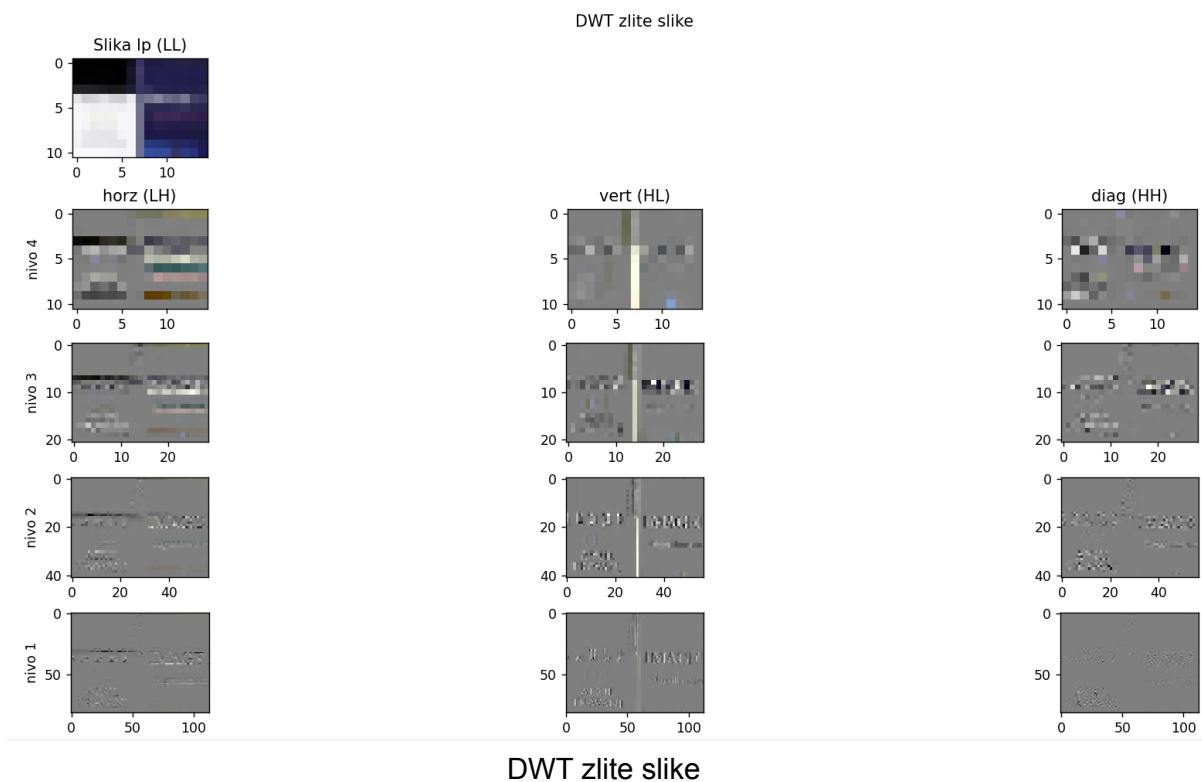
DWT slike 1



DWT slike 2



Prikaz detajlov prve in druga slike



Primerjava rezultatov povprečne in zlite slike